

Úvod do softwarového inženýrství
2015/2016

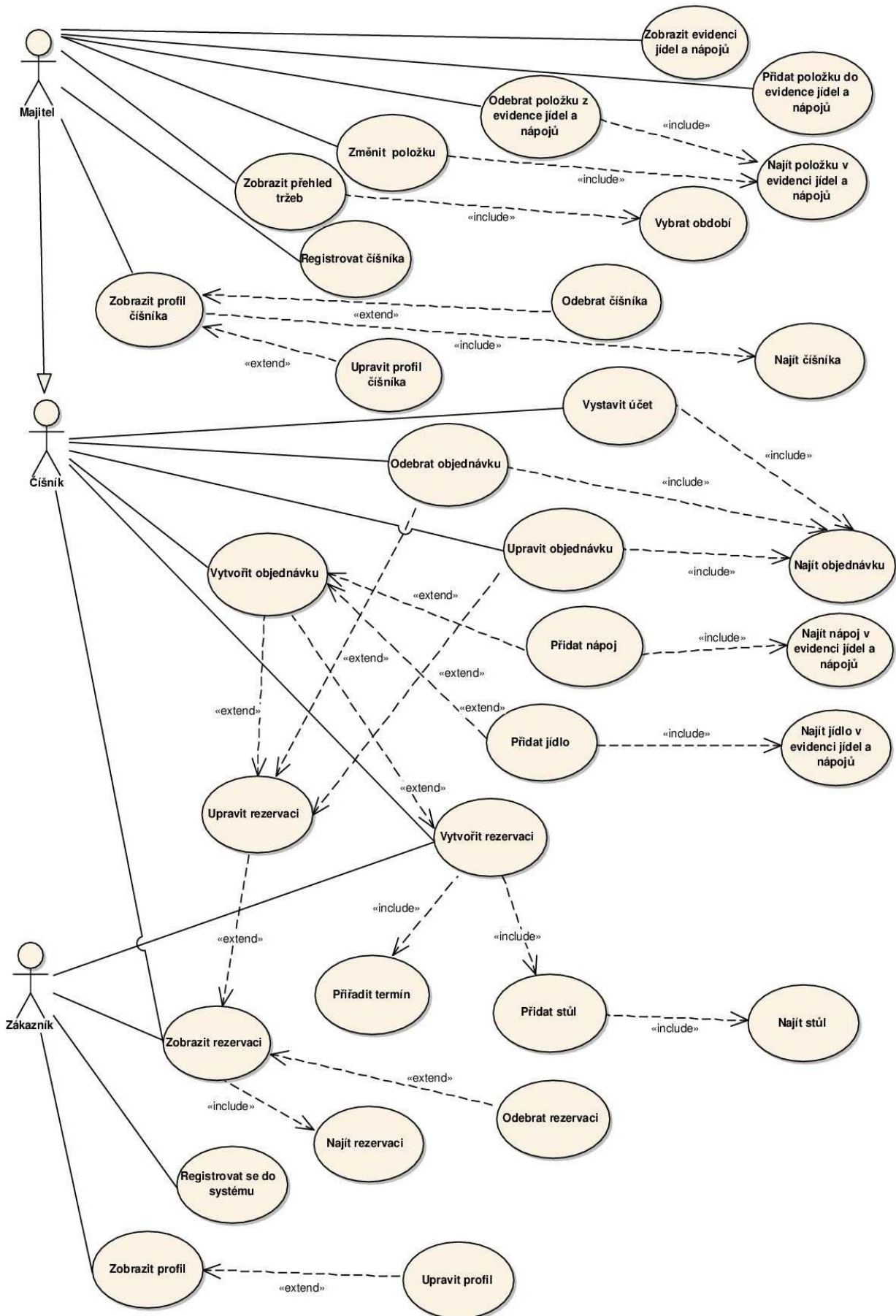
Projekt - Model informačního systému

Zadání č. 14 – Restaurace

Zadání

Vytvořte IS pro restaurační zařízení, který napomůže k zjednodušení a zpřehlednění jeho provozu. Restaurace je členěna do více místností a má přední a zadní zahrádku a poskytuje běžné stravovací služby veřejnosti. Od informačního systému se požaduje, aby, krom jiného, umožnil správu rezervací a objednávek. Rezervovat je možné jeden nebo více stolů v místnostech či na zahrádkách, anebo celé místnosti, případně i celou restauraci pro různé společenské akce. Součástí rezervace také může být objednávka nápojů a jídel. Systém musí umožňovat zaměstnancům restaurace vkládat objednávky spolu s informacemi, který zaměstnanec danou objednávku vložil a pro koho je určena. Když se zákazníci rozhodnou zaplatit, musí jim systém vystavit účtenku. Po zaplacení pak příslušný zaměstnanec vloží záznam o platbě do systému. Systém by měl také poskytovat podrobný přehled tržeb za vybrané období. Přístup k této funkci bude mít pouze majitel. V neposlední řadě musí systém evidovat veškeré prodávané jídlo a pití (včetně složení), přičemž majitel a odpovědný vedoucí mají možnost měnit ceny jídla a pití nebo přidávat a odebírat položky.

Use case diagram



Detaily případů užití

Identifikátor	UC01		
Název	Odebrání objednávky z rezervace		
Popis	Zákazník, nebo číšník odebere z již vytvořené rezervace objednávku		
Priorita	1	Frekvence	Jednou za týden
Vstupní podmínky	1. Příslušný uživatel je registrován v systému 2. Je vytvořená rezervace daného zákazníka i daná objednávka (připojená k rezervaci)		
Výstupní podmínky	Z rezervace je odebrána objednávka		
Uživatelé	Číšník, zákazník		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Výběr možnosti „Zobrazit rezervaci“	
	2	KDYŽ Uživatelem je číšník 2.1. Systém najde a zobrazí všechny rezervace JINAK 2.2. Systém najde a zobrazí rezervace daného zákazníka	
	3	Uživatel vybere příslušnou rezervaci, se kterou chce dále operovat	
	4	Výběr možnosti „Upravit rezervaci“	
	5	Uživatel vybere možnost „Odebrat objednávku“	
	6	Systém zobrazí všechny objednávky příslušící dané rezervaci	
	7	Uživatel vybere požadovanou objednávku	
	8	KDYŽ Uživatel potvrdí odebrání objednávky 8.1. Tento případ užití končí JINAK 8.2. Následuje opět krok číslo 6	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Uživatel (číšník, zákazník) se může v každém kroku odhlásit ze systému	
	2	Uživatel má při kroku číslo 6 možnost se vrátit ke kroku číslo 2	
Poznámky	-		

Identifikátor	UC02		
Název	Rezervace stolu		
Popis	Zákazník, nebo číšník rezervuje stůl		
Priorita	1	Frekvence	Každý druhý den
Vstupní podmínky	1. Příslušný uživatel je registrován v systému 2. Daný stůl je v systému		
Výstupní podmínky	Je rezervován určitý stůl na konkrétní termín		
Uživatelé	Číšník, zákazník		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Výběr možnosti „Vytvořit rezervaci“	
	2	Uživatel vybere požadovaný datum a hodinu	
	3	Systém vyhledá a zobrazí všechny poskytované stoly	
	4	Uživatel vybere stůl	
	5	KDYŽ Termín je již pro daný stůl obsazen 5.1. Systém na tuto skutečnost upozorní uživatele 5.2. Zpět ke kroku číslo 3 JINAK 5.3. Stůl je rezervován 5.4. Zpět ke kroku číslo 3	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Uživatel (číšník, zákazník) může v každém kroku zrušit rezervaci a odhlásit se ze systému	
	2	Uživatel se v kroku 3 může vrátit na krok číslo 2	
	3	KDYŽ Je rezervován alespoň jeden stůl 3.1. Uživatel může zvolit možnost „Dokončit rezervaci“ 3.2. Uživatel může vyřadit stůl z rezervace	
Poznámky	-		

Identifikátor	UC03		
Název	Odebrání číšníka ze systému		
Popis	Majitel odebere číšníka z informačního systému		
Priorita	3	Frekvence	Jednou za rok
Vstupní podmínky	Příslušný číšník je registrován v systému		
Výstupní podmínky	Číšník je odstraněn ze systému		
Uživatelé	Majitel		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Výběr možnosti „Zobrazit profil číšníka“	
	2	Systém zobrazí všechny číšníky	
	3	Majitel vybere číšníka, kterého chce odebrat	
	4	Systém zobrazí profil daného číšníka	
	5	Výběr možnosti „Odebrat číšníka“	
	6	KDYŽ Majitel potvrdí odebrání 6.1. Tento případ užití končí JINAK 6.2. Návrat ke kroku číslo 4	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Majitel se může v každém kroku odhlásit ze systému	
	2	Uživatel má při kroku číslo 4 možnost se vrátit ke kroku číslo 2	
Poznámky	-		

ER diagram

