

## 2016年下半年 软件设计师 上午试卷 综合知识 [真题]

PC+手机+纸质，立体化学习场景，陪伴你每时每刻。

软考在线 <http://www.rkpass.cn>

.....

以下所有试题由 软考在线 免费智能真题库 提供  
软考在线 -- 最专业的一站式软考复习平台  
全网独家 免费智能真题库 定制学习计划  
专业致力于全国计算机技术与软件专业资格(水平)考试

使用说明：

星级：由软考在线用户错题大数据计算生成，代表题目难易程度。

- ★★★★★

五星级：难
- ★★★★★

五星级：难
- ★★★★☆

四星级：较难
- ★★★★☆

四星级：较难
- ★★★☆☆

三星级：一般难度
- ★★★☆☆

三星级：一般难度
- ★★☆☆☆

二星级：较容易
- ★★☆☆☆

二星级：较容易
- ★☆☆☆☆

一星级：容易
- ★☆☆☆☆

一星级：容易

[信息系统项目管理 -> 需求管理]：  
按知识点划分题目类别，[一级分类 -> 二级分类]。

二维码：扫一扫，直达本题手机版

选择 第1题 2016下 [计算机组成与结构->计算机基本工作原理]

在程序运行过程中，CPU需要将指令从内存中取出并加以分析和执行。CPU依据（ ）来区分在内存中以二进制编码形式存放的指令和数据。



- A: 指令周期的不同阶段  
C: 指令操作码的译码结果

- B: 指令和数据的寻址方式  
D: 指令和数据所在的存储单元

选择 第2题 2016下 [计算机组成与结构->指令系统和计算机体系结构]

计算机在一个指令周期的过程中，为从内存读取指令操作码，首先要将（ ）的内容送到地址总线上。



- A: 指令寄存器（IR）  
C: 程序计数器（PC）

- B: 通用寄存器（GR）  
D: 状态寄存器（PSW）

选择 第3题 2016下 [计算机组成与结构->计算机基本工作原理]

设16位浮点数，其中阶符1位、阶码值6位、数符1位、尾数8位。若阶码用移码表示，尾数用补码表示，则该浮点数所能表示的数值范围是（ ）。



- A:  $-2^{64} \sim (1-2^{-8})2^{64}$   
C:  $-2^{64} \sim (1-2^{-8})2^{64}$
- B:  $-2^{63} \sim (1-2^{-8})2^{63}$   
D:  $-(1-2^{-8})2^{63} \sim (1-2^{-8})2^{63}$

选择 第4题 2016下 [计算机组成与结构->计算机基本工作原理]

已知数据信息为16位，最少应附加（ ）位校验位，以实现海明码纠错。



- A: 3  
C: 5
- B: 4  
D: 6

选择 第5题 2016下 [计算机组成与结构->指令系统和计算机体系结构]

将一条指令的执行过程分解为取指、分析和执行三步，按照流水方式执行，若取指时间 $t_{取指}=4t$ 、分析时间 $t_{分析}=2t$ 、执行时间 $t_{执行}=3t$ ，则执行完100条指令，需要的时间为（ ） $t$ 。



- A: 200  
C: 400
- B: 300  
D: 405

.....

选择 第6题 2016下 [计算机组成与结构->存储系统]

以下关于Cache与主存间地址映射的叙述中，正确的是（ ）。



A: 操作系统负责管理Cache与主存之间的地址映射

B: 程序员需要通过编程来处理Cache与主存之间的地址映射

C: 应用软件对Cache与主存之间的地址映射进行调度

D: 由硬件自动完成Cache与主存之间的地址映射

.....

选择 第7题 2016下 [计算机组成与结构->信息安全和病毒防护]

可用于数字签名的算法是（ ）。



A: RSA

B: IDEA

C: RC4

D: MD5

.....

选择 第8题 2016下 [计算机组成与结构->信息安全和病毒防护]

（ ）不是数字签名的作用。



A: 接收者可验证消息来源的真实性

B: 发送者无法否认发送过该消息

C: 接收者无法伪造或篡改消息

D: 可验证接收者合法性

.....

选择 第9题 2016下 [计算机组成与结构->信息安全和病毒防护]

在网络设计和实施过程中要采取多种安全措施，其中（ ）是针对系统安全需求的措施。



A: 设备防雷击

B: 入侵检测

C: 漏洞发现与补丁管理

D: 流量控制

.....

选择 第10题 2016下 [标准化和知识产权->知识产权]

（ ）的保护期限是可以延长的。



A: 专利权

B: 商标权

C: 著作权

D: 商业秘密权

.....

选择 第11题 2016下 [标准化和知识产权->知识产权]

甲公司软件设计师完成了一项涉及计算机程序的发明。之后，乙公司软件设计师也完成了与甲公司软件设计师相同的涉及计算机程序的发明。甲、乙公司于同一天向专利局申请发明专利。此情形下，（ ）是专利权申请人。



- A: 甲公司  
C: 乙公司

- B: 甲、乙两公司  
D: 由甲、乙公司协商确定的公司

.....

选择 第12题 2016下 [标准化和知识产权->知识产权]

甲、乙两厂生产的产品类似，且产品都使用“B”商标。两厂于同一天向商标局申请商标注册，且申请注册前两厂均未使用“B”商标。此情形下，（ ）能核准注册。



- A: 甲厂  
C: 乙厂

- B: 由甲、乙厂抽签确定的厂  
D: 甲、乙两厂

.....

选择 第13题 2016下 [网络与多媒体基础知识->声音及其数字化]

在FM方式的数字音乐合成器中，改变数字载波频率可以改变乐音的（13），改变它的信号幅度可以改变乐音的（14）。



- A: 音调  
C: 音高

- B: 音色  
D: 音质

.....

选择 第14题 2016下 [网络与多媒体基础知识->声音及其数字化]



- A: 音调  
C: 音高

- B: 音域  
D: 带宽

.....

选择 第15题 2016下 [系统开发与运行->结构化分析和设计]

结构化开发方法中，（ ）主要包含对数据结构和算法的设计。



- A: 体系结构设计  
C: 接口设计

- B: 数据设计  
D: 过程设计

选择 第16题 2016下 [软件工程基础知识->软件过程管理]

在敏捷过程的开发方法中，( )使用了迭代的方法，其中，把每段时间（30天）一次的迭代称为一个“冲刺”，并按需求的优先级来实现产品，多个自组织和自治的小组并行地递增实现产品。

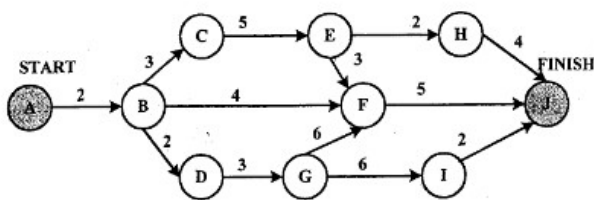


- A: 极限编程XP  
C: 并列争球法

- B: 水晶法  
D: 自适应软件开发

选择 第17题 2016下 [软件工程基础知识->软件开发项目管理]

某软件项目的活动图如下图所示，其中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，边上的数字表示相应活动的持续时间（天），则完成该项目的最少时间为（17）天。活动BC和BF最多可以晚开始（18）天而不会影响整个项目的进度。



- A: 11  
C: 16

- B: 15  
D: 18

选择 第18题 2016下 [软件工程基础知识->软件开发项目管理]



- A: 0和7  
C: 2和7

- B: 0和11  
D: 2和11

选择 第19题 2016下 [软件工程基础知识->软件开发项目管理]

成本估算时，( )方法以规模作为成本的主要因素，考虑多个成本驱动因子。该方法包括三个阶段模型，即应用组装模型、早期设计阶段模型和体系结构阶段模型。



- A: 专家估算  
C: COCOMO

- B: Wolverton  
D: COCOMO

选择 第20题 2016下 [程序语言->文法分析]

逻辑表达式求值时常采用短路计算方式。“&&”、“||”、“!”分别表示逻辑与、或、非运算，“&&”、“||”为左结合，“!”为右结合，优先级从高到低为“!”、“&&”、“||”。对逻辑表达式“x&&(y||z)”进行短路计算方式求值时，( )。



- A: x为真，则整个表达式的值即为真，不需要计算y和z的值  
C: x为真，再根据z的值决定是否需要计算y的值

- B: x为假，则整个表达式的值即为假，不需要计算y和z的值  
D: x为假，再根据y的值决定是否需要计算z的值

选择 第21题 2016下 [程序语言->程序设计语言基本概念]

常用的函数参数传递方式有传值与传引用两种。( )。



- A: 在传值方式下，形参与实参之间互相传值  
B: 在传值方式下，实参不能是变量  
C: 在传引用方式下，修改形参实质上改变了实参的值。  
D: 在传引用方式下，实参可以是任意的变量和表达式。

选择 第22题 2016下 [算法与数据结构->数组、矩阵和广义表]

二维数组 $a[1..N, 1..N]$ 可以按行存储或按列存储。对于数组元素 $a[i,j]$  ( $1 \leq i, j \leq N$ )，当( )时，在按行和按列两种存储方式下，其偏移量相同。



- A:  $i \neq j$   
B:  $i = j$   
C:  $i > j$   
D:  $i < j$

选择 第23题 2016下 [操作系统->操作系统定义、分类及功能]

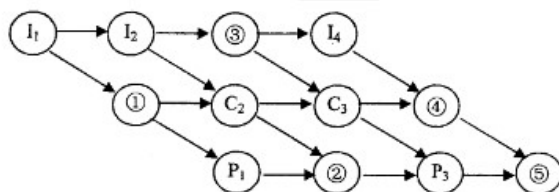
实时操作系统主要用于有实时要求的过程控制等领域。实时系统对于来自外部的事件必须在( )。



- A: 一个时间片内进行处理  
B: 一个周转时间内进行处理  
C: 一个机器周期内进行处理  
D: 被控对象规定的时间内做出及时响应并对其进行处理

选择 第24题 2016下 [操作系统->作业管理]

假设某计算机系统中只有一个CPU、一台输入设备和一台输出设备，若系统中有四个作业 $T_1$ 、 $T_2$ 、 $T_3$ 和 $T_4$ ，系统采用优先级调度，且 $T_1$ 的优先级 $>T_2$ 的优先级 $>T_3$ 的优先级 $>T_4$ 的优先级。每个作业 $T_i$ 具有三个程序段：输入 $I_i$ 、计算 $C_i$ 和输出 $P_i$  ( $i=1, 2, 3, 4$ )，其执行顺序为 $I_i \rightarrow C_i \rightarrow P_i$ 。这四个作业各程序段并发执行的前驱图如下所示。图中、  
分别为(24)、  
、  
、  
分别为(25)。



- A:  $I_2$ 、 $P_2$   
B:  $I_2$ 、 $C_2$   
C:  $C_1$ 、 $P_2$   
D:  $C_1$ 、 $P_3$

选择 第25题 2016下 [操作系统->作业管理]

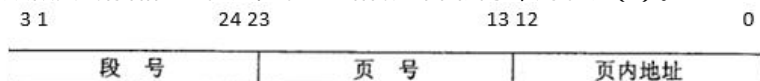


A: C2、C4、P4  
C: I3、P3、P4

B: I2、I3、C4  
D: I3、C4、P4

选择 第26题 2016下 [操作系统->存储管理]

假设段页式存储管理系统中的地址结构如下图所示，则系统（ ）。



A: 最多可有256个段，每个段的大小均为2048个页，页的大小为8K B: 最多可有256个段，每个段最大允许有2048个页，页的大小为8K  
C: 最多可有512个段，每个段的大小均为1024个页，页的大小为4K D: 最多可有512个段，每个段最大允许有1024个页，页的大小为4K



选择 第27题 2016下 [操作系统->进程管理]

假设系统中有n个进程共享3台扫描仪，并采用PV操作实现进程同步与互斥。若系统信号量S的当前值为-1，进程P1、P2又分别执行了1次P（S）操作，那么信号量S的值应为（ ）。

A: 3  
C: 1

B: -3  
D: -1



选择 第28题 2016下 [操作系统->文件管理]

某字长为32位的计算机的文件管理系统采用位示图（bitmap）记录磁盘的使用情况。若磁盘的容量为300GB，物理块的大小为1MB，那么位示图的大小为（ ）个字。

A: 1200  
C: 6400

B: 3200  
D: 9600



选择 第29题 2016下 [软件工程基础知识->软件工程概述]

某开发小组欲为一公司开发一个产品控制软件，监控产品的生产和销售过程，从购买各种材料开始，到产品的加工和销售进行全程跟踪。购买材料的流程、产品的加工过程以及销售过程可能会发生变化。该软件的开最不宜采用（29）模型，主要是因为这种模型（30）。

A: 瀑布  
C: 增量

B: 原型  
D: 喷泉



选择 第30题 2016下 [软件工程基础知识->软件工程概述]





- A: 不能解决风险  
B: 不能快速提交软件  
C: 难以适应变化的需求  
D: 不能理解用户的需求

选择 第31题 2016下 [软件工程基础知识->软件质量管理]

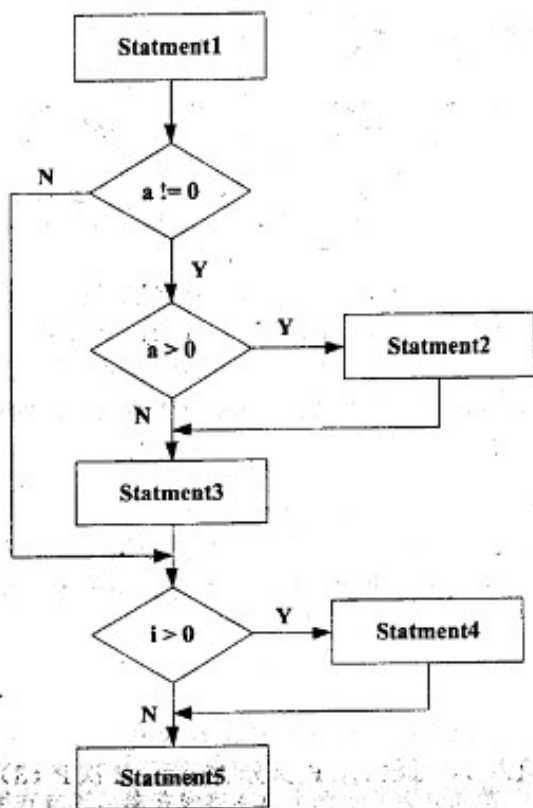
( ) 不属于软件质量特性中的可移植性。



- A: 适应性  
B: 易安装性  
C: 易替换性  
D: 易理解性

选择 第32题 2016下 [系统开发与运行->系统的测试与维护]

对下图所示流程图采用白盒测试方法进行测试，若要满足路径覆盖，则至少需要 ( 32 ) 个测试用例。采用McCabe度量法计算该程序的环路复杂性为 ( 33 )。



- A: 3  
B: 4  
C: 6  
D: 8

选择 第33题 2016下 [系统开发与运行->系统的测试与维护]



- A: 1  
C: 3
- B: 2  
D: 4

选择 第34题 2016下 [计算机组成与结构->系统性能评测和可靠性基础]

计算机系统的 ( ) 可以用 $MTBF / (1 + MTBF)$  来度量, 其中MTBF为平均失效间隔时间。



- A: 可靠性  
C: 可维护性
- B: 可用性  
D: 健壮性

选择 第35题 2016下 [系统开发与运行->系统的测试与维护]

以下关于软件测试的叙述中, 不正确的是 ( )。



- A: 在设计测试用例时应考虑输入数据和预期输出结果  
C: 在设计测试用例时, 应该包括合理的输入条件
- B: 软件测试的目的是证明软件的正确性  
D: 在设计测试用例时, 应该包括不合理的输入条件

选择 第36题 2016下 [系统开发与运行->系统设计知识]

某模块中有两个处理A和B, 分别对数据结构X写数据和读数据, 则该模块的内聚类型为 ( ) 内聚。



- A: 逻辑  
C: 通信
- B: 过程  
D: 内容

选择 第37题 2016下 [面向对象技术->面向对象的基本概念]

在面向对象方法中, 不同对象收到同一消息可以产生完全不同的结果, 这一现象称为 ( )。在使用时, 用户可以发送一个通用的消息, 而实现的细节则由接收对象自行决定。



- A: 接口  
C: 覆盖
- B: 继承  
D: 多态

选择 第38题 2016下 [面向对象技术->面向对象的基本概念]

在面向对象方法中, 支持多态的是 ( )。



- A: 静态分配  
B: 动态分配  
C: 静态类型  
D: 动态绑定

选择 第39题 2016下 [面向对象技术->面向对象的基本概念]

面向对象分析的目的是为了获得对应用问题的理解，其主要活动不包括（ ）。



- A: 认定并组织对象  
B: 描述对象间的相互作用  
C: 面向对象程序设计  
D: 确定基于对象的操作

选择 第40题 2016下 [面向对象技术->面向对象分析与设计方法]

如下所示的UML状态图中，（ ）时，不一定会离开状态B。



- A: 状态B中的两个结束状态均达到  
B: 在当前状态为B2时，事件e2发生  
C: 事件e2发生  
D: 事件e1发生

选择 第41题 2016下 [面向对象技术->面向对象分析与设计方法]

以下关于UML状态图中转换（transition）的叙述中，不正确的是（ ）。



- A: 活动可以在转换时执行也可以在状态内执行  
B: 监护条件只有在相应的事件发生时才进行检查  
C: 一个转换可以有事件触发器、监护条件和一个状态  
D: 事件触发转换

选择 第42题 2016下 [面向对象技术->面向对象分析与设计方法]

下图所示是UML（42）。现有场景：一名医生（Doctor）可以治疗多位病人（Patient），一位病人可以由多名医生治疗，一名医生可能多次治疗同一位病人。要记录哪名医生治疗哪位病人时，需要存储治疗（Treatment）的日期和时间。以下图中（43）。是描述此场景的模型。



- A: 用例图  
B: 对象图  
C: 类图  
D: 协作图

选择 第43题 2016下 [面向对象技术->面向对象分析与设计方法]



A:  
C:

B:  
D:

.....

选择 第44题 2016下 [面向对象技术->面向对象的基本概念]

(44) 模式定义一系列的算法，把它们一个个封装起来，并且使它们可以相互替换，使得算法可以独立于使用它们的客户而变化。以下(45)情况适合选用该模式。

- 一个客户需要使用一组相关对象
- 一个对象的改变需要改变其它对象
- 需要使用一个算法的不同变体
- 许多相关的类仅仅是行为有异

A: 命令 ( Command )  
C: 观察者 ( Observer )

B: 责任链 ( Chain of Responsibility )  
D: 策略 ( Strategy )



.....

选择 第45题 2016下 [面向对象技术->面向对象的基本概念]

A:  
C:

B:  
D:



.....

选择 第46题 2016下 [面向对象技术->面向对象分析与设计方法]

(46) 模式将一个复杂对象的构建与其表示分离，使得同样的构建过程可以创建不同的表示。以下(47)情况适合选用该模式。

- 抽象复杂对象的构建步骤
- 基于构建过程的具体实现构建复杂对象的不同表示
- 一个类仅有一个实例
- 一个类的实例只能有几个不同状态组合中的一种

A: 生成器 ( Builder )  
C: 原型 ( Prototype )

B: 工厂方法 ( Factory Method )  
D: 单例 ( Singleton )



.....

选择 第47题 2016下 [面向对象技术->面向对象分析与设计方法]

A:  
C:

B:  
D:



选择 第48题 2016下 [程序语言->文法分析]

由字符a、b构成的字符串中，若每个a后至少跟一个b，则该字符串集合可用正规式表示为（ ）。



- A:  $(b|ab)^*$                       B:  $(ab^*)^*$   
C:  $(a^*b^*)^*$                       D:  $(a|b)^*$

选择 第49题 2016下 [程序语言->文法分析]

乔姆斯基（Chomsky）将文法分为4种类型，程序设计语言的大多数语法现象可用其中的（ ）描述。



- A: 上下文有关文法                      B: 上下文无关文法  
C: 正规文法                              D: 短语结构文法

选择 第50题 2016下 [程序语言->程序设计语言基本概念]

运行下面的C程序代码段，会出现（ ）错误。

```
int k=0;
for(;k<100;);
{k++;}
```



- A: 变量未定义                      B: 静态语义  
C: 语法                                  D: 动态语义

选择 第51题 2016下 [数据库技术->数据库基础知识]

在数据库系统中，一般由DBA使用DBMS提供的授权功能为不同用户授权，其主要目的是为了保证数据库的（ ）。



- A: 正确性                                  B: 安全性  
C: 一致性                                  D: 完整性

选择 第52题 2016下 [数据库技术->关系代数]

给定关系模式 $R(U, F)$ ，其中：U为关系模式R中的属性集，F是U上的一组函数依赖。假设 $U=\{A_1, A_2, A_3, A_4\}$ ， $F=\{A_1 \twoheadrightarrow A_2, A_1 A_2 \twoheadrightarrow A_3, A_1 \twoheadrightarrow A_4, A_2 \twoheadrightarrow A_4\}$ ，那么关系R的主键应为（52）。函数依赖集F中的（53）是冗余的。



- A:  $A_1$                                       B:  $A_1 A_2$   
C:  $A_1 A_3$                                   D:  $A_1 A_2 A_3$

选择 第53题 2016下 [数据库技术->关系代数]



A:  $A1 \bowtie A2$   
C:  $A1 \bowtie A4$

B:  $A1A2 \bowtie A3$   
D:  $A2 \bowtie A4$

选择 第54题 2016下 [数据库技术->关系代数]

给定关系R(A, B, C, D)和关系S(A, C, E, F), 对其进行自然连接运算R?S后的属性列为(54)个; 与西格玛 $\sigma_{R.B>S.E}(R \times S)$ 等价的关系代数表达式为(55)。



A: 4  
C: 6

B: 5  
D: 8

选择 第55题 2016下 [数据库技术->关系代数]



A:  
 $\sigma_{2>7}(R \times S)$   
C:  
 $\sigma_{2>'7'}(R \times S)$

B:  
 $\pi_{1,2,3,4,7,8}(\sigma_{1=5^2>7^3=6}(R \times S))$   
D:  
 $\pi_{1,2,3,4,7,8}(\sigma_{1=5^2>'7'^3=6}(R \times S))$

选择 第56题 2016下 [数据库技术->关系代数]

下列查询B=“大数据”且F=“开发平台”, 结果集属性列为A、B、C、F的关系代数表达式中, 查询效率最高的是( )。



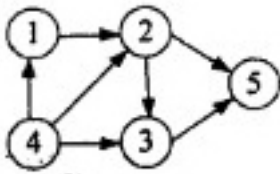
A:  $\pi_{1,2,3,8}(\sigma_{2='大数据' \wedge 1=5 \wedge 3=6 \wedge 8='开发平台'}(R \times S))$   
C:  $\pi_{1,2,3,8}(\sigma_{2='大数据' \wedge 1=5 \wedge 3=6}(R \times \sigma_{4='开发平台'}(S)))$

B:  $\pi_{1,2,3,8}(\sigma_{1=5 \wedge 3=6 \wedge 8='开发平台'}(\sigma_{2='大数据'}(R) \times S))$   
D:  $\pi_{1,2,3,8}(\sigma_{1=5 \wedge 3=6}(\sigma_{2='大数据'}(R) \times \sigma_{4='开发平台'}(S)))$

选择 第57题 2016下 [算法与数据结构->图]

拓扑序列是有向无环图中所有顶点的一个线性序列, 若有向图中存在弧 $\langle v, w \rangle$ 或存在从顶点v到w的路径, 则在该有向图的任一拓扑序列中, v一定在w之前。下面有向图的拓扑序列是( )。





- A: 41235                      B: 43125  
C: 42135                      D: 41325

选择 第58题 2016下 [算法与数据结构->线性结构]

设有一个包含 $n$ 个元素的有序线性表。在等概率情况下删除其中的一个元素，若采用顺序存储结构，则平均需要移动（58）个元素；若采用单链表存储，则平均需要移动（59）个元素。



- A: 1                              B:  $(n-1)/2$   
C:  $\log n$                       D:  $n$

选择 第59题 2016下 [算法与数据结构->线性结构]



- A: 0                              B: 1  
C:  $(n-1)/2$                       D:  $n/2$

选择 第60题 2016下 [算法与数据结构->树]

具有3个结点的二叉树有（ ）种形态。



- A: 2                              B: 3  
C: 5                              D: 7

选择 第61题 2016下 [算法与数据结构->树]

以下关于二叉排序树（或二叉查找树、二叉搜索树）的叙述中，正确的是（ ）。



- A: 对二叉排序树进行先序、中序和后序遍历，都得到结点关键字的有序序列    B: 含有 $n$ 个结点的二叉排序树高度为  $(\log_2 n) + 1$   
C: 从根到任意一个叶子结点的路径上，结点的关键字呈现有序排列的特点    D: 从左到右排列同层次的结点，其关键字呈现有序排列的特点

选择 第62题 2016下 [算法与数据结构->算法分析及常用算法]

下表为某文件中字符的出现频率，采用霍夫曼编码对下列字符编码，则字符序列“bee”的编码为（62）；编码“110001001101”的对应的字符序列为（63）。

字符	a	b	c	d	e	f
频率(%)	45	13	12	16	9	5

A: 10111011101

B: 10111001100

C: 001100100

D: 110011011



选择 第63题 2016下 [算法与数据结构->算法分析及常用算法]

A: bad

B: bee

C: face

D: bace



选择 第64题 2016下 [算法与数据结构->数组、矩阵和广义表]

两个矩阵A<sub>m\*n</sub>和B<sub>n\*p</sub>相乘，用基本的方法进行，则需要的乘法次数为m\*n\*p。多个矩阵相乘满足结合律，不同的乘法顺序所需要的乘法次数不同。考虑采用动态规划方法确定M<sub>i</sub>，M<sub>(i+1)</sub>，&hellip;，M<sub>j</sub>多个矩阵连乘的最优顺序，即所需要的乘法次数最少。最少乘法次数用m[i,j]表示，其递归式定义为：

$$m[i, j] = \begin{cases} 0 & i \geq j \\ \min_{i \leq k \leq j} \{m[i, k] + m[k+1, j] + p_{i-1}p_kp_j\} & i < j \end{cases}$$

其中i、j和k为矩阵下标，矩阵序列中M<sub>i</sub>的维度为（p<sub>i-1</sub>）\*p<sub>i</sub>采用自底向上的方法实现该算法来确定n个矩阵相乘的顺序，其时间复杂度为（64）。若四个矩阵M<sub>1</sub>、M<sub>2</sub>、M<sub>3</sub>、M<sub>4</sub>相乘的维度序列为2、6、3、10、3，采用上述算法求解，则乘法次数为（65）。

A: O（n<sup>2</sup>）

B: O（n<sup>2</sup>lgn）

C: O（n<sup>3</sup>）

D: O（n<sup>3</sup>lgn）



选择 第65题 2016下 [算法与数据结构->数组、矩阵和广义表]

A: 156

B: 144

C: 180

D: 360



选择 第66题 2016下 [网络与多媒体基础知识->网络协议]

以下协议中属于应用层协议的是（66），该协议的报文封装在（67）。





A: SNMP  
C: ICMP

B: ARP  
D: X.25

.....  
选择 第67题 2016下 [网络与多媒体基础知识->网络协议]



A: TCP  
C: UDP

B: IP  
D: ICMP

.....  
选择 第68题 2016下 [网络与多媒体基础知识->Internet应用]

某公司内部使用wb.xyz.com.cn作为访问某服务器的地址，其中wb是（ ）。



A: 主机名  
C: 目录名

B: 协议名  
D: 文件名

.....  
选择 第69题 2016下 [网络与多媒体基础知识->网络互连硬件]

如果路由器收到了多个路由协议转发的关于某个目标的多条路由，那么决定采用哪条路由的策略是（ ）。



A: 选择与自己路由协议相同的  
C: 比较各个路由的管理距离

B: 选择路由费用最小的  
D: 比较各个路由协议的版本

.....  
选择 第70题 2016下 [网络与多媒体基础知识->网络互连硬件]

与地址220.112.179.92匹配的路由表的表项是（ ）。



A: 220.112.145.32/22  
C: 220.112.147.64/22

B: 220.112.145.64/22  
D: 220.112.177.64/22

.....  
选择 第71题 2016下 [专业英语->专业英语]

Software entities are more complex for their size than perhaps any other human construct, because no two parts are alike (at least above the statement level). If they are, we make the two similar parts into one, a ( 71 ) , open or closed. In this respect software systems differ profoundly from computers, buildings, or automobiles, where repeated elements abound.

Digital computers are themselves more complex than most things people build; they have very large numbers of states. This makes conceiving, describing, and testing them hard. Software systems have orders of magnitude more ( 72 ) than computers do. Likewise, a scaling-up of a software entity is not merely a repetition of the same elements in larger size; it is necessarily an increase in the number of different elements. In most cases, the elements interact with each other in some ( 73 ) fashion, and the complexity of the whole increases much more than linearly.

The complexity of software is a(an) ( 74 ) property, not an accidental one. Hence descriptions of a software entity that abstract away its complexity often abstract away its essence. Mathematics and the physical sciences made great strides for three centuries by constructing simplified models of complex phenomena, deriving properties from the models, and verifying those properties experimentally. This worked because the complexities ( 75 ) in the models were not the essential properties of the phenomena. It does not work when the complexities are the essence.

Many of the classical problems of developing software products derive from this essential complexity and its nonlinear increases with size. Not only technical problems but management problems as well come from the complexity.

A: task

B: job

C: subroutine

D: program



选择 第72题 2016下 [专业英语->专业英语]

A: states

B: parts

C: conditions

D: expressions



选择 第73题 2016下 [专业英语->专业英语]

A: linear

B: nonlinear

C: parallel

D: additive



选择 第74题 2016下 [专业英语->专业英语]

A: surface

B: outside

C: exterior

D: essential



选择 第75题 2016下 [专业英语->专业英语]

A: fixed

B: included

C: ignored

D: stabilized



