

Projekt Hra "Lodě"

Tvorba uživatelských rozhraní

xkrist22, xhujic00, xpolis04

FIT VUT

4. října 2020

Zadání

Implementujte počítačovou variantu známé hry "Lodě" pro čtverečkovaný papír. Hra bude podporovat síťovou hru dvou hráčů. V první fázi hra umožní spojení dvou hráčů, ve druhé fázi bude probíhat rozmístění několika druhů lodí do hracího pole a třetí fází bude samotná hra (souboj). Aplikace bude zobrazovat dvě hrací pole: hráčovy lodě a protihráčovo bitevní pole, také by měla umožňovat komunikaci mezi hráči během hraní.

Rozdělení práce

- back-end – vytvoření logiky hry
- back-end – síťová komunikace aplikace
- back-end – grafické rozvržení a návrh chatu
- front-end – Menu a nastavení připojení
- front-end – úvodní fáze hry, rozmístění lodí
- front-end – grafika a efekty souboje

Využívané platformy

Programovací jazyk



Využívané platformy

Verzovací systém



git

Využívané platformy

Vývoj GUI

- Qt
- Tkinter



Pravidla práce v týmu

- Členové alespoň jednou za den kontrolují komunikační kanál
- Komunikačním kanálem je Discord, případně školní e-mail
- Při výpadku bude práce rozdělena mezi zbývajících členy
- Při rozhodování je potřeba společný souhlas všech členů týmu

Prostor pro otázky