

# Projekt Hra "Lodě"

## Tvorba uživatelských rozhraní

xkrist22, xhujic00, xpolis04

FIT VUT

4. října 2020

# Zadání

Implementujte počítačovou variantu známé hry "Lodě" pro čtverečkovaný papír. Hra bude podporovat síťovou hru dvou hráčů. V první fázi hra umožní spojení dvou hráčů, ve druhé fázi bude probíhat rozmístění několika druhů lodí do hracího pole a třetí fází bude samotná hra (souboj). Aplikace bude zobrazovat dvě hrací pole: hráčovy lodě a protihráčovo bitevní pole, také by měla umožňovat komunikaci mezi hráči během hraní.

# Rozdělení práce

- back-end – vytvoření logiky hry
- back-end – "střelba" přes síť
- back-end – hráčský chat
- front-end – úvodní menu a propojení dvou hráčů
- front-end – rozmístění lodí
- front-end – souboj

# Využívané platformy

Programovací jazyk



# Využívané platformy

## Vývoj GUI

- Qt
- Tkinter

# Pravidla v týmu

- Členové alespoň jednou za den kontrolují komunikační kanál
- Komunikačním kanálem je Discord, případně školní e-mail
- Při výpadku bude práce rozdělena mezi zbývajících členy
- Při rozhodování je potřeba společný souhlas

# Prostor pro otázky