

Actividad:

Desarrollar la arquitectura de software de acuerdo al patrón de diseño
seleccionado

GA4-220501095-AA2-EV05

Aprendiz:

Wilmer Jair Espinosa Silva

CC: 1.095.910.391

Instructor:

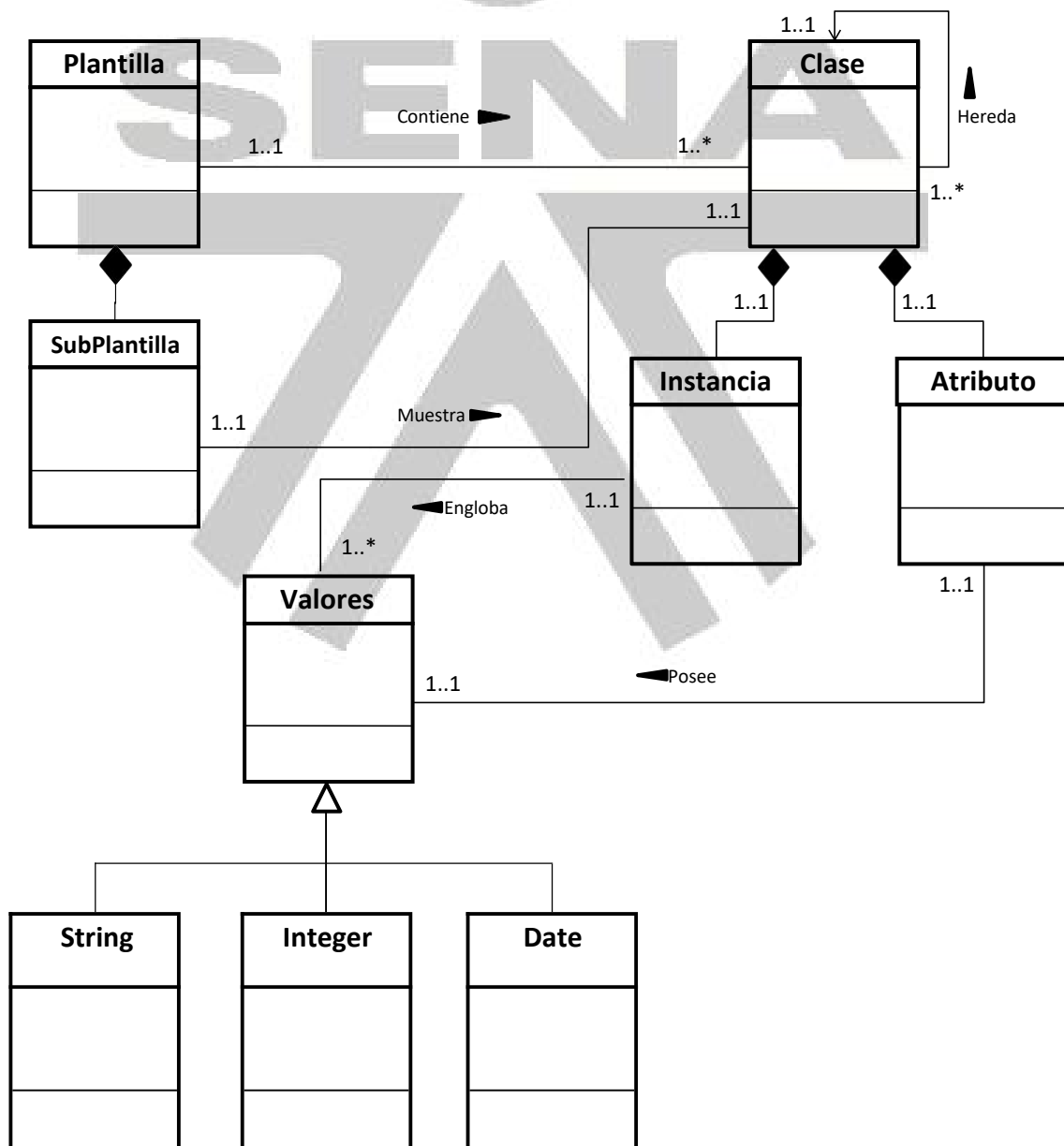
ISRAEL ARBONA GUERRERO

Servicio Nacional de aprendizaje-SENA

Curso: TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Ficha: 2455285

Modelo de diseño En este modulo se encuentran todas las clases que se encargan de la lógica de negocio del sistema



Identificación de Responsabilidades

NOMBRE	Plantilla
DESCRIPCIÓN	Esta clase representa una plantilla donde se puede visualizar cada una de las clases del diagrama de elementos.

Clase Plantilla

NOMBRE	SubPlantilla
DESCRIPCIÓN	Esta clase representa la información asociada a una Clase concreta para un diagrama de elementos específico.

Clase SubPlantilla

NOMBRE	Clase
DESCRIPCIÓN	Esta clase representa una Clase generada por el Jefe de Proyecto al dibujar el diagrama de elementos.

Clase Clase

NOMBRE	Instancia
DESCRIPCIÓN	Esta clase representa cada uno de los registros de información que conforma una clase.

Clase Instancia

NOMBRE	Atributo
DESCRIPCIÓN	Esta clase representa cada uno de los atributos de una clase concreta.

Clase Atributo

NOMBRE	Valores
DESCRIPCIÓN	Esta clase representa el valor de un atributo para una instancia determinada.

Clase Valores

NOMBRE	String
DESCRIPCIÓN	Esta clase representa el valor de tipo cadena de un atributo para una instancia determinada.

Clase String

NOMBRE	Integer
DESCRIPCIÓN	Esta clase representa el valor de tipo numérico de un atributo para una instancia determinada.

Clase Integer

NOMBRE	Date
DESCRIPCIÓN	Esta clase representa el valor de tipo fecha de un atributo para una instancia determinada.

Clase Date

Identificación de Generalidades

NOMBRE	Valores
DESCRIPCIÓN	Esta generalidad representa el hecho de que un valor puede ser de tipo string, integer o date.

Generalización 1

Identificación de Asociaciones y Agregaciones

Plantilla → Clase (Contiene)	
TIPO	Asociación
CARDINALIDADES	- Plantilla (1..1) - Clase (1..*)
DESCRIPCIÓN	- Una plantilla contiene al menos una sola clase. - Una clase forma parte de una única plantilla.

Asociación 1

Plantilla → SubPlantilla	
TIPO	Composición
CARDINALIDADES	- Plantilla (1..1) - SubPlantilla (1..*)
DESCRIPCIÓN	- Una plantilla está compuesta al menos por una subplantilla. - Una subplantilla pertenece a una y solo una plantilla.

Composición 1

SubPlantilla → Clase (Muestra)	
TIPO	Asociación
CARDINALIDADES	- SubPlantilla (1..1) - Clase (1..1)
DESCRIPCIÓN	- Una subplantilla muestra una y solo una clase. - Una clase es mostrada en una y solo una subplantilla.

Asociación 2

Clase → Clase	
TIPO	Asociación
CARDINALIDADES	- Clase (1..1) - Clase (1..*)
DESCRIPCIÓN	- Una clase tiene una sola clase madre. - Una clase madre tiene 1 o varias clases hijas.

Asociación 3

Clase → Instancia	
TIPO	Composición
CARDINALIDADES	- Clase (1..1) - Instancia (1..*)
DESCRIPCIÓN	- Una clase está compuesta por al menos una instancia. - Una instancia pertenece a una y solo una clase.

Composición 2

Clase → Atributo	
TIPO	Composición
CARDINALIDADES	- Clase (1..1) - Atributo (1..*)
DESCRIPCIÓN	- Una clase está compuesta por al menos un atributo. - Un atributo pertenece a una y solo una clase.

Composición 3

Instancia → Valores (Engloba)	
TIPO	Asociación
CARDINALIDADES	- Instancia (1..1) - Valores (1..*)
DESCRIPCIÓN	- Una instancia engloba al menos un valor. - Un valor es englobado a una y solo una instancia.

Asociación 4

Atributo → Valores (Posee)	
TIPO	Asociación
CARDINALIDADES	- Atributo (1..1) - Valores (1..1)
DESCRIPCIÓN	- Un valor pertenece a uno y solo un atributo. - Un atributo posee solo un valor.

Asociación 5

Valores → String	
TIPO	Generalización
CARDINALIDADES	
DESCRIPCIÓN	- El valor de tipo string es un valor.

Generalización 1

Valores → Integer	
TIPO	Generalización
CARDINALIDADES	
DESCRIPCIÓN	- El valor de tipo integer es un valor.

Generalización 2

Valores → Date	
TIPO	Generalización
CARDINALIDADES	
DESCRIPCIÓN	- El valor de tipo date es un valor.

Generalización 3