



GA2-220501094-AA1-EV03 Especificación de los referentes técnicos del hardware software

Analisis y Desarrollo de Software2455249 (Servicio Nacional de Aprendizaje)

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

TECNOLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE



**GA2-220501094-AA1-EV03: ESPECIFICACIÓN DE LOS REFERENTES
TÉCNICOS DEL HARDWARE - SOFTWARE**

APRENDICES:

**NICOL OSPINA
LUZ YEDY REYES
JAVIER GUEVARA**

FICHA: 2455232

**INSTRUCTOR:
PEDRO ALFONSO ATUESTA VERA**

TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCION.....	3
1. ESPECIFICACIONES TECNICAS.....	4
1.1. Especificaciones de método.....	4
1.2. Especificaciones de desempeño.....	6
2. REQUISITOS FUNCIONALES.....	6
3. REQUISITOS NO FUNCIONALES.....	7
4. ESTIMACION DE CONDICIONES ECONOMICAS.....	8
CONCLUSIONES.....	9

INTRODUCCION

En el presente documento estaremos hablando a cerca de las especificaciones técnicas de Hardware y software a implementar en el desarrollo del proyecto MH-Multihogar, las cuales nos ayudaran a llevar de forma organizada las etapas de desarrollo, las estimaciones económicas que son también importantes porque podemos determinar costos y evaluar los presupuestos.

1. ESPECIFICACIONES TECNICAS

Las especificaciones técnicas son documentos muy importantes en el desarrollo de un proyecto, se definen normas y procedimientos que serán aplicados, definen lo que se va a construir y lo que el propietario quiere. Las especificaciones técnicas requisitos detalladamente para cada trabajo en cuanto a elementos, equipos que serán incorporados y detallan la ejecución.

Una de las cosas que también debemos considerar importante es que en las especificaciones técnicas se realizan las estimaciones de costos de la construcción, estas especificaciones son muy útiles si se utilizan de manera correcta para dar solución. Debe realizarse una planificación entre el propietario y el desarrollador, comunicar ideas entre si y estar de acuerdo con las mejoras a implementar.

Entre los tipos de especificaciones podemos encontrar:

1.1. Especificaciones de método

Se realiza una descripción detallada de los elementos, sistemas y procedimientos, el desarrollador del proyecto tiene como obligación de seguir las pautas o instrucciones dadas tales como son establecida por el cliente, las especificaciones indican como se debe ejecutar el trabajo y asegurar el funcionamiento.

- **Software**

Paquete informático

ITEM	DESCRIPCION	ASPECTOS	CANTIDAD	COSTO UNITARIO	COSTO TOTAL
1	Licencia				
2	Sistema Operativo				
3	Bases de datos				
4	Servidor				
5	Navegador				

- **Hardware**

Elementos de almacenamiento de información

ITEM	DESCRIPCION	CANTIDAD	COSTO UNITARIO	COSTO TOTAL
1	Memoria			
2	Disco duro			
3	Procesador			

Componentes de entrada y salida de información.

ITEM	DESCRIPCION	CANTIDAD	COSTO UNITARIO	COSTO TOTAL
4	Monitor			
5	CPU			
6	Batería			
7	Internet Router			
8	Impresora			
9	UPS			

1.2. Especificaciones de desempeño

Indican como debe funcionar el producto final sin especificar como se debe realizar el trabajo, es responsabilidad del desarrollador cumplir con lo requerido por el cliente, de cualquier manera, se deben obtener resultados deseados y el éxito del proyecto.

- **Software**

Implementación

ITEM	ETAPAS	TIEMPO	PRESUPUESTO
1	Creación		
2	Desarrollo		
3	Capacitación		
4	Implementación		
5	Evaluación		

2. REQUISITOS FUNCIONALES

- El sistema permitirá el manejo de la autenticación del usuario (sesión)
- El sistema permitirá editar y guardar el inmueble
- El sistema permitirá publicar y despublicar inmueble
- El sistema permitirá la Vinculación de horarios
- El sistema permitirá Generar reportes
- El sistema permitirá cambiar o modificar información de los elementos
- El sistema permitirá el envío de notificaciones cuando el usuario(cliente) requiere atención
- El sistema permitirá que el proceso de ventas en el sistema abarque los siguientes pasos: Ingresos de la requisición, emisión de la solicitud y emisión de la orden de la cita agendada.
- El sistema permitirá que controle el acceso y lo permitirá solamente a

usuarios (propietarios) autorizados.

- El sistema permitirá enviar una alerta al administrador del sistema cuando ocurra alguno de los siguientes eventos: Registro de nueva cuenta, 2 o más intentos fallidos en el ingreso de la contraseña de usuario y cambio de contraseña de usuario (propietario)

3. REQUISITOS NO FUNCIONALES

- El sistema permitirá que toda funcionalidad del sistema de negocio debe responder al usuario en menos de 1 minuto.
- El sistema permitirá la capacidad de operar adecuadamente con hasta 100.000 usuarios de sesiones concurrentes.
- El sistema permitirá con base al servicio que se prestará aplicar patrones y recomendaciones de programación que incrementen la seguridad de datos.
- El sistema permitirá que el tiempo de aprendizaje del sistema por usuario deberá ser menor a 3 horas.
- El sistema debe contar con manuales de usuarios (cliente, propietario) estructurados adecuadamente.
- El sistema permitirá que se debe proporcionar mensajes de error que sean informativos.
- El sistema permitirá que se debe poseer interfaces graficas bien formadas.
- El sistema permitirá que el tiempo para iniciar o reiniciar el sistema no podrá ser mayor a 5 minutos.

4. ESTIMACION DE CONDICIONES ECONOMICAS

Las estimaciones de las condiciones económicas nos ayudan a realizar un análisis del proyecto en cuanto a indicadores para medir costos, donde podemos identificar los recursos necesarios para llevar a cabo el proyecto de una forma eficiente, en el desarrollo del proyecto son estimados aspectos tangibles, cauntificables en valor como: dinero, tiempo, recursos, esfuerzo, capacidad entre otros. Debemos también tener en cuenta los aspectos intangibles que no son palpables, pero son muy indispensables para analizar costos.

Los parámetros a seguir son muy generales y nos permiten evaluar el software como producto comercial, para definir estas métricas se tiene en cuenta el compromiso de los integrantes del proyecto y la capacidad de comunicarse y de tomar decisiones entre sí, para un análisis efectivo de los recursos adecuados y así tomar decisiones.

“El desarrollo de software es una actividad muy compleja obteniendo como resultado un producto intangible que depende principalmente del esfuerzo intelectual y creatividad de personas que lo realizan. Los errores humanos están presentes en todas las etapas de un proyecto de este tipo y puede llegar a ser muy costosa su corrección. El resultado de un producto de software con el costo lo más exacto posible implica la utilización de metodologías, procedimientos, métricas y estándares para el análisis, diseño, programación y prueba del software que permitan uniformar la filosofía de trabajo (Jones, 1996).” Tomado de:

<https://www.gestiopolis.com/estimacion-de-costos-de-desarrollo-de-software/>

CONCLUSIONES

- Para nosotros y nuestro proyecto es importante comprender que debemos implementar un software que además de ser un sistema que nos permita realizar ciertas cosas también debe cumplir con algunas pautas y normas a seguir para que el producto final tenga éxito.
- El sistema como tal debe seguir una serie de reglamentos establecidos en la norma y a la vez se debe estimar la economía o presupuesto el cual podemos evaluar para tener un pronóstico a la hora de implementar.