

Actividad:

Documento identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de software

GA1-220501093-AA1-EV04

Aprendiz:

Wilmer Jair Espinosa Silva

CC: 1.095.910.391

Instructor:

ISRAEL ARBONA GUERRERO

Servicio Nacional de aprendizaje-SENA

Curso: TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Ficha: 2455285

Resumen:

El objetivo principal del presente trabajo es presentar los resultados de una investigación de tipo cualitativo enfocada en el análisis de herramientas tecnológicas actuales aplicables a la elaboración de portafolios electrónicos para el desarrollador.

Introducción

La evaluación representa un punto clave para evidenciar el desarrollo de las habilidades y la efectividad de los métodos utilizados en el aula.

En este contexto, resulta interesante estudiar los recursos tecnológicos que podrían apoyar la construcción de los portafolios. Tomando en cuenta que los nuevos medios digitales en ocasiones suelen pasar inadvertidos por los docentes y estudiantes.

SCRUM

Es una metodología ágil que simplifica cualquier proyecto complejo en pequeñas entregas parciales o “incrementos” de producto (sprints), hasta lograr un entregable que satisfaga completamente las necesidades del cliente. Este estilo de gestión requiere de roles con funciones muy definidas, así como el uso de diferentes tipo de reuniones (eventos) y artefactos específicos como apoyo para cumplir fácilmente con los objetivos planeados.

Anteriormente, fuimos explicando cada uno de estos elementos y en este artículo resumimos todo esta metodología en una serie de sencillos pasos que ayudarán a implementarla fácilmente en cualquier negocio.

1. **Definir qué se quiere conseguir.** Lo primero es hacer un listado de todo lo que el cliente requiere en su producto o desarrollo: características, funcionalidades o requisitos. Esta información es base para realizar el backlog del producto.
2. **Organizar un equipo.** Definir las funciones que desempeñarán cada uno de ellos.
 - Alguien que esté en contacto con el cliente y conozca las funcionalidades que se esperan del producto (**Product Owner**).
 - Un grupo de personas con perfil multifuncional y de auto-organización (no mayor a 9) con las habilidades para desarrollar el producto (**Equipo de Desarrollo**).
 - Una persona que ayude a que la metodología se aplique correctamente y que elimine cualquier obstáculo que impida al equipo cumplir su objetivo (**SCRUM Master**).

1. **Organizar por prioridades.** SCRUM se trata de simplificar un desarrollo en proyectos pequeños, por lo cual es indispensable trazar una ruta para el desarrollo del producto en sprints o iteraciones. Hecho esto, lo siguiente es convocar al primer evento.
2. **Planificar el primer sprint.** Es esta reunión se fija la duración del Sprint, el objetivo del mismo, además de la táctica para lograr el primer incremento en el producto. Los acuerdos de este evento se documentan en un listado de tareas, comúnmente llamado **sprint backlog**.
3. **Desarrollar y ejecutar.** Es momento de realizar todas las tareas planificadas y enfocar los esfuerzos en completar la primera entrega. En esta fase se recomienda hacer una reunión diaria (daily scrum) de 15 minutos, para sincronizar las actividades, definir el plan del día y supervisar que los objetivos se están cumpliendo o no se produzcan cambios.
4. **Revisar los primeros resultados.** Terminado el periodo de desarrollo se convoca a un Sprint Review, en esta reunión con el Product Owner o Cliente, se presenta lo construido, se hace una demostración de uso y revisa el Product Backlog. A través de la retroalimentación, se definen aspectos a cambiar, para planificar en el siguiente Sprint.
5. **Hacer una retrospectiva del proyecto.** Aquí el equipo de desarrollo reflexiona sobre el resultado obtenido, analiza el proceso para determinar las cosas que salieron bien y las que no, con la finalidad de mejorar su proceso trabajo.
6. **Empieza inmediatamente el siguiente ciclo de sprints.**

Finalmente el enfoque de esta metodología es iterativo, por lo que este ciclo se repite una y otra vez hasta conseguir el producto esperado. La mayor ventaja de aplicar SCRUM es que en cada sprint existe retroalimentación inmediata, se obtiene aprendizaje importante sobre el producto y considerando la experiencia del sprint anterior es fácil afinar y perfeccionar el proceso.

Esperamos que el artículo te sea de mucha utilidad y que pronto puedas incorporarlo en tu organización. En Eslabón somos especialistas en brindar soluciones TI a medida de las necesidades de las organizaciones, durante el periodo de desarrollo e implementación, mantenemos un feedback constante con nuestro cliente, por eso nuestros productos cuenta con la mejor funcionalidad y calidad del mercado.



JUSTIFICACION

El mercado laboral está muy complicado, en este tiempo de pandemia más que nunca. Existe un aumento enorme de la demanda y, por otro lado, la oferta de empleos ha bajado significativamente en los últimos años. Por suerte, el sector de las tecnologías de la información no para de crecer.

La clave para encontrar un buen empleo es la diferenciación, diferentes técnicas que te permiten destacar sobre el resto de los candidatos. Para ello, como profesional del desarrollo de software es fundamental destacar entre los diferentes profesionales, que al igual que tu buscan un primer empleo o mejorar las condiciones de su actual empleo.

En este sentido, cada vez más, los reclutadores son más innovadores a la hora de buscar al candidato ideal. En numerosas ocasiones se deben enfrentar a la búsqueda del candidato idóneo en el menor tiempo posible. Es en esta casuística, donde destaca la herramienta conocida como portfolio, un gran elemento que te permitirá destacar entre un gran número de candidatos. Este instrumento permite por un lado diferenciarte, muy pocos profesionales disponen de uno, y por otro lado, te permiten mostrar de una forma visual y tangible lo que sabes hacer, los proyectos en los que te has involucrado e incluso demostrar competencias que con el antiguo formato de Curriculum Vitae no es posible.

Un portafolio es una especie de carpeta, contenedor o lugar que reúne el conjunto de trabajos realizados por un profesional a lo largo de su trayectoria.

Es decir, el Portafolio es un instrumento que permite mostrar al resto del mundo tu experiencia, lo que sabes hacer, así como tus conocimientos de una forma gráfica, directa. Debes encaminarte a mostrarle a la comunidad cuáles son tus principales competencias profesionales. Es por ello que con más asiduidad en diferentes perfiles de búsqueda de empleo, se muestra como un apartado extra para que los candidatos enlacen su portfolio.