METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Metod ologías de desarrollo de software tradicionales



WATERFALL (CASCADA)

Ventajas

1. Usa una estructura clara

2. Determina el objetivo final rápidamente

3. Transmite bien la información

Desventajas

1. Dificulta los cambios

2. Excluye al cliente o al usuario final

PROTOTIPADO

Ventajas

1. Modificación del Sistema en Etapas tempranas de su desarrollo. 2. Permite al desarrollador darse cuenta de lo que requiere el cliente. 3. Permite que el desarrollador se dé cuenta cómo va avanzando en trabajo.

Desventajas

1.Administración difícil.

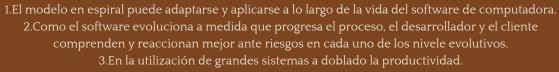
2.Adoptarlo como el sistema final.

3.El desarrollador y el cliente tienen poca comunicación al inicio del proceso. 4. Surgen cambios imprevistos que retrasan el progreso del prototipo



ESPIRAL

Ventajas



Desventajas

1, Resulta difícil convencer a grandes clientes de que el enfoque evolutivo es controlable. 2. Debido a su elevada complejidad no se aconseja utilizarlo en pequeños sistemas. 3.Modelo costoso



KANBAN

Ventajas

1. Medición del rendimiento.

2.Organización del flujo de trabajo.

3. Cumplir los tiempos de entrega. 4.Distribución de tareas.

5.Mejorar la calidad del producto.

Desventajas

1.Coste. 2.Es limitado

3.Kanban no es óptimo para todo tipo de proyectos.

4.No permite anticiparse a grandes aumentos de la demanda



SCRUM

Ventajas

1.Gestión de las expectativas del usuario 2.Resultados anticipados 3.Flexibilidad y adaptación a los contextos 4. Gestión sistemática de riesgos.

Desventajas

1.Funciona más que nada con equipos reducidos 2. Requiere una exhaustiva definición de las tareas y sus plazos. 3. Exige que quienes la utilicen cuenten con una alta cualificación o formación

LEAN

Ventajas

1.Eliminar los desperdicios

2.Ampliar el aprendizaje

3.Decidir lo más tarde posible

4,. Reaccionar tan rápido como sea posible

Desventajas

1.Dependencia del equipo

2.Toma de decisiones tardías

3.Personal Correcto

