НАЗВАНИЕ УЧРЕЖДЕНИЯ, В КОТОРОМ ВЫПОЛНЯЛАСЬ ДАННАЯ ДИССЕРТАЦИОННАЯ РАБОТА

На правах рукописи УДК ххх.ххх

ФАМИЛИЯ ИМЯ ОТЧЕСТВО автора

НАЗВАНИЕ ДИССЕРТАЦИОННОЙ РАБОТЫ

Специальность XX.XX.XX — «Название специальности»

Диссертация на соискание учёной степени кандидата каких-то там наук

Научный руководитель: уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.

Содержание

В	ведение	3
1	Оформление различных элементов	4
	1.1 Форматирование текста	4
	1.2 Ссылки	
	1.3 Формулы	
	1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы	
	1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы	
	1.3.3 Нумерованные формулы	
2	Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут вер	-
	статься изображения и списки	6
	2.1 Одиночное изображение	6
	2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картин-	
	ки с общим номером и названием	6
	2.3 Пример вёрстки списоков	6
3	Вёрстка таблиц	8
	3.1 Таблица обыкновенная	
	3.2 Параграф - два	
	3.3 Параграф с подпараграфами	
	3.3.1 Подпараграф - один	
	3.3.2 Подпараграф - два	
\mathbf{Z}^{n}	ключение	9
<i>J</i> 0	ключение	5
Сі	писок рисунков	10
Сі	исок таблиц	11
Лі	итература	12
	Название первого приложения	12
11	название первого приложения	12
В	Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована ра	-
	бота с длинными таблицами	13
	В.1 Подраздер приложения	13
	В.2 Еще один подраздер приложения	15
	В.3 Очередной подраздер приложения	15
	В.4 И еще один подраздер приложения	15

Введение

Обзор, введение в тему, обозначение места данной работы в мировых исследованиях и т.п.

Целью данной работы является ...

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

- 1. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
- 2. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
- 3. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
- 4. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.

Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Первое положение
- 2. Второе положение
- 3. Третье положение
- 4. Четвертое положение

Научная новизна:

- 1. Впервые . . .
- 2. Впервые . . .
- 3. Было выполнено оригинальное исследование . . .

Научная и практическая значимость ...

Степень достоверности полученных результатов обеспечивается ... Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

Апробация работы. Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т.п.

Личный вклад. Автор принимал активное участие . . .

Публикации. Основные результаты по теме диссертации изложены в XX печатных изданиях [?,?,?,?,?], X из которых изданы в журналах, рекомендованных ВАК [?,?,?], XX — в тезисах докладов [?,?].

Объем и структура работы. Диссертация состоит из введения, четырех глав, заключения и двух приложений. Полный объем диссертации составляет XXX страница с XX рисунками и XX таблицами. Список литературы содержит XXX наименований.

Глава 1

Оформление различных элементов

1.1 Форматирование текста

Мы можем сделать жирный текст и курсив.

1.2 Ссылки

Сошлёмся на библиографию: [?], [?], [?,?,?].

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение В.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.1). Сошлёмся на изображение: рисунок 2.1.

1.3 Формулы

1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту: $x \approx \sin x$ при $x \to 0$.

А вот так выглядит ненумерованая отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \cdots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

αβγδεεζηθθικλπινξπωροσςτυφφχψωΓΔΘΛΞΠΣΥΦΨΩ

1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки равно были строго друг под другом:

$$f_W = \min\left(1, \max\left(0, \frac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}\right)\right),$$

 $f_T = \min\left(1, \max\left(0, \frac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}\right)\right),$

Можно использовать разные математические алфавиты:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ ABCDEFGHIJKLMNOPORSTUVWXYZ

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\begin{pmatrix}
a_{11} & \dots & a_{1n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn}
\end{pmatrix}$$

1.3.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованая формула:

$$e = \lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{1}{n} \right)^n \tag{1.1}$$

Нумерованых формул может быть несколько:

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \tag{1.2}$$

В последствии на формулы (1.1) и (1.2) можно ссылаться.

Глава 2

Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки

- 2.1 Одиночное изображение
- 2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:





Рисунок 2.1: Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

2.3 Пример вёрстки списоков

Нумерованный список:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Третий пункт.

Маркированный список:

- Первый пункт.
- Второй пункт.
- Третий пункт.

Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.
 - 1. В нём лежит нумерованный список,
 - 2. в котором
 - лежит ещё один маркированный список.

Глава 3

Вёрстка таблиц

3.1 Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Таблица 3.1: Название таблицы

Месяц	T_{min} , K	T_{max} , K	$(T_{max}-T_{min}), K$
Декабрь	253.575	257.778	4.203
Январь	262.431	263.214	0.783
Февраль	261.184	260.381	-0.803

3.2 Параграф - два

Некоторый текст.

3.3 Параграф с подпараграфами

3.3.1 Подпараграф - один

Некоторый текст.

3.3.2 Подпараграф - два

Некоторый текст.

Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа . . .
- 2. Численные исследования показали, что ...
- 3. Математическое моделирование показало . . .
- 4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

Список рисунков

2.1	Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фо-
	тографии Лональда Кнута

Список таблиц

3.1	Название таблицы																																				8
-----	------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Приложение А

Название первого приложения

Некоторый текст.

Приложение В

Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

В.1 Подраздер приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
	_		экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
	0		экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
ma a ma	0	:	экватора
mars kick	0 1	int	1: инициализация модели для планеты Марс
KICK	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	зкватора 1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
KICK	1	1110	1: генерация белого шума $(p_s - const)$
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	ı 1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
Hich	-	1110	1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
			продолжение следует

			(продолжение)
Параметр	Умолч.	Тип	Описание
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
mana	0	int	экватора 1: инициализация модели для планеты Марс
mars kick	1	int	1: инициализация модели для планеты марс 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
RICK	1	1110	1: генерация белого шума $(p_s = const)$
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	зкватора 1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
**************************************	0	int	экватора
mars kick	0	\inf_{int}	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
KICK	1	11110	1: генерация белого шума $(p_s - const)$
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars &SURFPAI	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
KICK	1	1110	1: генерация белого шума $(p_s = const)$
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
mars	0	int	экватора 1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
	=		1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			продолжение следует

	(продолжение)								
Параметр	Умолч.	Тип	Описание						
			2: генерация белого шума симметрично относительно						
			экватора						
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс						
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$						
			1: генерация белого шума						
			2: генерация белого шума симметрично относительно						
			экватора						
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс						
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$						
			1: генерация белого шума						
			2: генерация белого шума симметрично относительно						
			экватора						
mars	0	$_{ m int}$	1: инициализация модели для планеты Марс						

В.2 Еще один подраздер приложения

Нужно больше подразделов приложения!

В.3 Очередной подраздер приложения

Нужно больше подразделов приложения!

В.4 И еще один подраздер приложения

Нужно больше подразделов приложения!