

课程考核说明

2022/04/11

考核标准

平时课堂参与：20%，课程理解：20%，课程项目：50%，荣誉（加分）：10%。

实践报告要求

- 完整个人信息：学号、姓名、专业。
- 课程理解：简答题，按照课程讲解、自己理解回答。
- 课程项目：写明选题，及原因。
 - 正文：详细阐述解决思路。
 - 代码：必须使用 Jupyter 笔记，并保留原始输出，其中包括评测指标，否则课程原则上最高 80 分。
- 总结：对照评分规则给出自我评价分数，并说明依据。

截止日期、提交要求

结课后 2 周，即 6 月 10 日（第 16 教学周）。需提交：

1. 实践报告：纸版、电子版（PDF）
2. 代码：Jupyter 笔记

电子版命名格式：

```
dl_{专业班级}_{组长姓名}.pdf|ipynb
```

- 专业班级：计科、软件、计科 B。
- 实践报告保存成 PDF，代码保存成 ipynb。

1. 课程理解问题

1. 简述机器学习范式、算法流程，以及深度架构的意义。
2. 简述多层感知机的架构、计算方法，及其逼近任意非线性函数的原理。
3. 简述欠拟合、过拟合的判断方法、主要原因，并结合验证超参数简述解决思路。

4. 根据图像识别的两个原则推导卷积计算，并简述卷积层输出、卷积核的含义。

2. 课程项目

本课程（深度学习）要求必须使用深度学习方法，否则课程原则上最高 70 分：

- 以最简单的 LeNet-5 为参考：模型的层数必须在 5 层以上。
- 禁用的浅层方法典型例子：SVM。

注意：选题不能与《自然语言处理》课程相同，否则分数只能记到一门课程。

项目等级分类

- I 类：教材例子改版，原则上最高 80 分，90 分封顶。
- II 类：自选进行中的 Kaggle 或其他竞赛问题。
 - 注意：需要通过题目审核，否则视为 I 类。
- III 类（荣誉加分）：实际工业问题获奖，Kaggle 或其他竞赛获奖。

基本评分规则

评分细则参见附录。

- 实验报告完成度、规范程度：15%。
- 代码完成度、正确度：数据预处理，模型设计、训练、预测，评测模型：25%。
- 模型架构创新，超过基准实现、实际预测应用：10%。

注意：严禁代码造假！否则课程原则上最高 60 分。

以下为可选项目参考。

2.1 MNIST 手写数字分类

本题视为 I 类项目。

可以参考[3.7. softmax 回归的简洁实现](#)、[7.1. 深度卷积神经网络 \(AlexNet\)](#)。基准实现的测试精度：99.3%。

准备新测试数据

在任意画图软件上做出 10 个手写阿拉伯数字：

- 分别对应数字 0-9。
- 保存成网络输入要求的尺寸及格式。
- 代码部分：能够用绘图函数绘制出这 10 张图片。
- 计算正确率：每识别正确一个计 1%，总计 10%。

2.2 预测房价

本题视为 I 类项目。

可以参考[4.10. 实战 Kaggle 比赛：预测房价](#)。

2.3 照片风格迁移

本题视为 I 类项目。

可以参考[13.12. 风格迁移](#)。

准备新测试数据

将自己的照片作为内容图像，迁移成任意风格图像。

2.4 图像分类 (CIFAR-10)

本题视为 I 类项目。

可以参考[13.13. 实战 Kaggle 比赛：图像分类 \(CIFAR-10\)](#)。

2.5 狗的品种识别 (ImageNet Dogs)

本题视为 I 类项目。

可以参考[13.14. 实战 Kaggle 比赛：狗的品种识别 \(ImageNet Dogs\)](#)。

2.6 毕设评语分类问题

本题视为 I 类项目。

可以参考[15.2. 情感分析：使用递归神经网络](#)、[15.3. 情感分析：使用卷积神经网络](#)。

准备新测试数据

参考附录：

- 代码部分：能够打印出这 10 条评论内容。

- 计算正确率：每识别正确一个计 1%，总计 10%。

2.7 毕设评语生成机

本题视为 II 类项目。

自行设计文本生成算法，并能够按照《评分标准》输出毕设评语。可以参考 CFG 句法结构、语言模型可视化、朴素贝叶斯、隐式马尔科夫模型、风格迁移学习、GAN 等。

- 要求：内容积极、健康，**严禁反动言论**！

2.8 机器翻译：德汉互译

本题视为 II 类项目。

可以参考[9.7. 序列到序列学习 \(seq2seq\)](#)、[10.4. Bahdanau 注意力](#)、[10.7. Transformer](#)。

准备新测试数据

参考附录：共两部分，《查拉图斯特如是说》要求计算 BLEU 分数评测，《德汉互译试题》只要求翻译。

- 代码部分：能够打印出这 10 条语句的内容。
- 计算正确率：计算 BLEU 分数，超过 0.6 算正确。

3. FAQ

Q: 是否可以按小组提交？

A: 可以，但每组最多不超过 5 人。封面上需标明负责人 1 人、其他组员（不标注组长视为全是组员）。此外：

- 为了肯定组长的工作，每位组员的分数扣除 1%，并将这些分数加在组长的成绩中。
- 为了鼓励独立解决问题，每位同学的最终成绩扣除 [高重复度报告的总人数]%。

举例：

- 独立完成、无重复：无分数修正。
- 三人组、无重复：组长 $(2 - 3 =) - 1$ ，组员 $(-1 - 3 =) - 4$ 。
- 三人组，另有 1 份四人组报告重复度高：组长 $(2 - 3 - 7 =) - 8$ ，组员 $(-1 - 3 - 7 =) - 11$ 。

Q: 如何保存代码？

A: 使用 Jupyter Notebook 导出成 HTML 格式，然后再转成 PDF 格式或直接打印。注意：Jupyter 对中文的支持不好，直接转成 PDF 格式可能中文是空白或乱码。也

可以只用 Jupyter 完成代码部分并导出打印，而正文部分在另外一个文档中撰写。

4. 附录：毕设评语示例

优

1. 该生使用深度学习的方法，实现了一个文本情感分类系统。很好的完成了任务书规定的工作量，除按时完成外文翻译外，并能阅读一些自选资料，设计合理，有较强的实践动手能力，成果具有实际应用意义，论文结构合理，论述层次清晰，论文符合规范化要求。在答辩过程中能够对系统进行分析并得出合理正确的结论。
2. 该生使用深度学习的方法，实现了一个文本情感分类系统。在答辩过程中，能够对系统进行分析并得出合理正确的结论。能够在系统实现过程中充分考虑对社会的影响，能够准确表达自己的观点，正确回答老师的提问；能够正确分析所系统中所涉及的前沿技术，正确分析其国际发展趋势、研究热点。能够在系统实现过程中充分考虑经济、工程管理问题。毕业结构合理，写作规范，语句通顺，图标清晰。评定小组同意该同学通过答辩，成绩为优秀。

良

1. 较好地完成了任务书规定的工作量，能阅读指导教师指定的参考资料、文献、设计合理，理论分析与计算正确，较好地掌握了 Unity3D 的使用方法，论文结构合理，符合逻辑，语言准确。在答辩过程中能正确表达自己的观点，正确回答老师的提问。
2. 该生使用深度学习的方法，实现了一个文本情感分类系统。在答辩过程中，能够对系统进行分析并得出合理的结论。能够在系统实现过程中考虑系统对社会的影响，能正确表达自己的观点，正确回答老师的提问；能够正确分析所系统中所涉及的前沿技术，正确分析其国际发展趋势、研究热点。能够在系统实现过程中考虑了经济、工程管理问题。毕业结构合理，写作较规范，语句较通顺，图标清晰。评定小组同意该同学通过答辩，成绩为良好。

中

1. 基本完成了任务书规定的工作量，能阅读指导教师指定的参考文献，按要求完成外文翻译，设计基本合理，理论分析与计算无差错，论文结构基本合理，层次较为清楚，文字尚通顺，基本达到规范化要求。在答辩过程中表达的观点基本正确，正确回答老师的大部分提问。
2. 该生使用深度学习的方法，实现了一个文本情感分类系统。在答辩过程中，有对系统进行分析，也能够给出较合理的结论。在系统实现过程中考虑了系统

对社会的影响，表达的观点基本正确，正确回答老师的大部分提问；能够正确分析所系统中所涉及的前沿技术，正确分析其国际发展趋势、研究热点。能够在系统实现过程中考虑经济、工程管理问题。毕业论文较合理，写作较规范，语句较通顺，图标清晰。评定小组同意该同学通过答辩，成绩为中等。

及格

1. 基本完成了任务书规定的工作量，能阅读指导教师指定的参考文献，按要求完成外文翻译，但设计不太合理，实验数据不可靠，实践动手较差，论文结构基本合理，勉强达到规范化要求。对答辩小组突出的主要问题的回答基本正确。
2. 该生使用深度学习的方法，实现了一个文本情感分类系统。在答辩过程中，有对系统进行分析，给出的结论基本正确。在系统实现过程中初步考虑了系统对社会的影响，表达的观点基本正确，对答辩小组突出的主要问题的回答基本正确，论文中说明了系统中所涉及的前沿技术，有分析所在领域的国际发展趋势、研究热点。能够在系统实现过程中考了经济、工程管理问题。毕业结构较合理，写作较规范，语句较通顺，图标清晰。评定小组同意该同学通过答辩，成绩为及格。

不及格

1. 该生使用 Unity3D 框架完成了一个小游戏。在答辩过程中对问题不能正确回答。
2. 该生使用深度学习的方法，实现了一个文本情感分类系统。在答辩过程中，未对系统进行分析，未给出正确的结论。在系统实现过程中未考虑系统对社会的影响，未表达自己的观点，对答辩小组突出的主要问题不能正确回答，论文未对系统中所涉及的前沿技术进行说明，也未分析所在领域的国际发展趋势、研究热点。未在系统实现过程中考了经济、工程管理问题。毕业结构较合理，写作较不规范，语句基本通顺，图标清晰。评定小组认为该同学未能通过答辩，成绩不及格。

5. 附录：德汉互译示例

节选自《查拉图斯特拉如是说》„Also sprach Zarathustra. Ein Buch für Alle und Keinen“.

Du großes Gestirn! Was wäre dein Glück, wenn
→ du nicht Die hättest, welchen du
→ leuchtest!
你，伟大的星球！假若你没有被你照耀的人们，你的幸福何在呢！

Siehe! Ich bin meiner Weisheit überdrüssig,
→ wie die Biene, die des Honigs zu viel
→ gesammelt hat, ich bedarf der Hände, die
→ sich ausstrecken.
看啊！我像积蜜太多的蜂儿一样，对于我的智慧已经厌倦了；
→ 我需要有人伸手来领受这智慧。

Und also sprach der Greis zu Zarathustra:
→ "Verwandelt ist Zarathustra, zum Kind
→ ward Zarathustra, ein Erwachter ist
→ Zarathustra: was willst du nun bei den
→ Schlafenden?
老者对查拉图斯特拉如是说道：“查拉图斯特拉变了，查拉图斯特拉变成了孩子，查拉图斯特拉是个觉醒者：现在你要到沉睡者那里去干什么呢？”

Als Zarathustra aber allein war, sprach er
→ also zu seinem Herzen: "Sollte es denn
→ möglich sein! Dieser alte Heilige hat in
→ seinem Walde noch Nichts davon gehört,
→ dass Gott tot ist!"
可是当查拉图斯特拉独自一人时，他对他的心如是说道：“难道有这种可能！这位老圣人在森林中竟毫无所闻，不知道上帝已经死了！”

Ich lehre euch den Übermenschen. Der Mensch
→ ist Etwas, das überwunden werden soll.
→ Was habt ihr getan, ihn zu überwinden?
我教你们何谓超人。人是应被超越的某种东西。你们为了超越自己，做过些什么呢？

Wahrlich, ein schmutziger Strom ist der
→ Mensch. Man muss schon ein Meer sein, um
→ einen schmutzigen Strom aufnehmen zu
→ können, ohne unrein zu werden.
确实，人是一条不洁的河。要能容纳不洁的河流而不致污浊，
→ 人必须是大海。

Was gross ist am Menschen, das ist, dass er
 ↳ eine Brücke und kein Zweck ist: was
 ↳ geliebt werden kann am Menschen, das
 ↳ ist, dass er ein Übergang und ein
 ↳ Untergang ist.

人类之伟大处，正在它是一座桥而不是一个目的。人类之可
 ↳ 爱处，正在它是一个过程与一个没落。

Seht, ich bin ein Verkündiger des Blitzes
 ↳ und ein schwerer Tropfen aus der Wolke:
 ↳ Dieser Blitz aber heißt Übermensch.

看，我是闪电的宣告者，从云中落下的一滴沉重的雨点：而
 ↳ 这个闪电就叫做超人。

Man muss noch Chaos in sich haben, um einen
 ↳ tanzenden Stern gebären zu können.
 存在于混沌之中，才能生出舞动的星。

Zu meinem Ziele will ich, ich gehe meinen
 ↳ Gang; über die Zögernden und Saumseligen
 ↳ werde ich hinwegspringen. Also sei mein
 ↳ Gang ihr Untergang!

我要朝着我的目标行进，我要超越那些迟疑者和拖延者。我
 ↳ 的行进便是他们的没落！

节选自《上海外国语大学 2017 年硕士研究生入学考试
 德汉互译试题》

1. Märchen sind nicht auf dem Rückmarsch, ganz im Gegenteil.
2. Der Preisträger des Europäischen Märchenpreises 2012 setzt sich seit über 40 Jahren mit der Bedeutung und Weiterverbreitung von Märchen auseinander.
3. Das Prinzip von Gut und Böse ist auch in modernen Sagen wie Harry Potter zu finden.
4. Seine Liebe für deutsche Märchen und die deutsche Sprache entdeckte der Germanist und Folklorist auf Umwegen: nach dem Abitur ging der gebürtige Deutsche zum Studium in die USA, eigentlich wollte er Mathematiker werden.
5. Heute sieht das natürlich anders aus: Durch das digitale Zeitalter hat sich die Verbreitung enorm verändert.
6. 别的表情等待反应，例如悲哀等待怜悯，威严等待慑服，滑稽等待嬉笑。唯美貌无为，无目的，使人没有特定的反应义务的挂念，就不自主地被吸引，其实是被感动。
7. 其实美貌这个表情的意思，就是爱。这个意思既蕴藉又坦率地随时呈现出来。拥有美貌的人并没有这

个意思，而美貌是这个意思。

8. 用美貌这个先验的基本表情，再变化为别的表情，特别容易奏效（所以演员总是以美貌者为上选。日常生活中，也是美貌者尽占优势），那变化出来的别的表情，既是含义清晰，又反而强化美貌。
9. 美貌的人睡着了，后天的表情全停止，而美貌是不睡的，美貌不需要休息；倒是由于撤除附加的表情，纯然只剩美貌这一种表情，就尤其感动人，故曰：睡美人。
10. 老人睡着，见得更老，因为别的附加的表情率尔褪净，只剩下衰败的美貌这一种惨相，光荣销歇，美貌的废墟不及石头的废墟，罗马夕照供人凭吊，美貌的残局不忍卒睹。

6. 附录：详细评分规则

- 实验报告完成度、规范程度：15%。
- 代码完成度、正确度：数据预处理，模型设计、训练、预测，评测模型：25%。
- 模型架构创新，超过基准实现、实际预测应用：10%。

实验报告完成度：15%

- 结构清晰、完备（封面、正文、代码、总结）：5%。
- 解决思路严谨、合理：5%。
- 代码逻辑正确，保留原始输出：5%。

代码完成度：25%

参考[3.6. softmax 回归的从零开始实现](#)、[4.10. 实战 Kaggle 比赛：预测房价](#)。

- 数据获取与预处理：5%。
- 模型定义与训练：5%。
- 模型选择（使用验证方法调节超参数）：5%。
- 使用模型预测（predict、argmax）：5%。
- 正确评测模型（evaluate）：5%。

模型架构创新等：10%

- 模型架构创新：5%。
- 效能超过基准实现、实际预测应用：5%。