## Informační systém Balónky

# Technická zpráva k projektu do předmětu ITU FIT VUT v Brně, 2021

Název týmu

Tým **xkvasn14** 

<u>Autoři</u>

Jaroslav Kvasnička, xkvasn14

Lenka Šoková, xsokov01

Lukáš Fuis, xfuisl00

## 1. Zadání a organizace týmu

#### 1.1 Cíl

Informační systém pro společnost, jejíž zaměstnanci (piloti a doprovod) potřebují mít přístup k informacím o letech, počasí, odměnách a k vnitřním poznámkám společnosti. Stránka má uživatelům usnadnit a zrychlit přístup k informacím o nadcházejícím letu, podívat se do kalendáře kdy jsou lety, aby se jim nepřekrývaly termíny, zjistit kolik za poslední dobu získali odměn nebo se podívat, zda není potřeba udělat nějaký specifický úkol.

#### 1.2 Tým

xkvasn14 – login stránka, stránka s počasím, navigační lišta a informace

xsokov01 – kalendář a seznam odměn

xfuisl00 – seznam letů a interaktivní mapa

#### 1.2 Roadmapa

- Získání požadavků od uživatele 8.10.
- Vytvoření prvního plánu a zadání 9.10.
- Vytvoření prototypu 9.10.
- Záhlaví a odkazy a jejich logika 7.11.
- Přehled letů a jejich logika 14.11.
- Vytvoření Log In stránky 14.11.
- vytvoření kalendáře a jeho logiky 14.11.
- vytvoření počasí a její logiky 21.11.
- vytvoření odměn-shrnutí 21.11.
- Vytvoření a zprovoznění interaktivní mapy 28.11.
- vytvoření odměn-detail 28.11.
- vytvoření a zprovoznění informací 28.11.
- zprovoznění login a logout funkce 28.11.
- vyčištění kódu, testování na testovacích datech 5.12.
- mockup 5.12.

#### 1.3 Existující řešení

Určitě existují podobné informační systémy pro jiné firmy, ale žádné existující řešení není příliš podobné zadání od imaginární firmy Balónky.

#### 1.4 Uživatelské potřeby

Uživateli jsou zejména piloti balónů a řidiči vozidel přepravující balóny a pasažéry na a z místa odletu. Piloti i řidiči potřebují mít možnost zjistit kde a kdy se odlétá a kolik má být v letu pasažérů. Piloti navíc potřebují znát přibližnou situaci počasí v dané lokalitě. Obě skupiny kromě výše zmíněných informací chtějí mít možnost podívat se na odměny, ke kterým mají přístup díky své tvrdé práci v uplynulé době.

#### 1.5 Shrnutí

Systém by měl mít jednoduché a lehce navigovatelné prostředí pro rychlé zjištění informací

#### 2. Architektura řešení

#### 2.1 Architektura aplikace

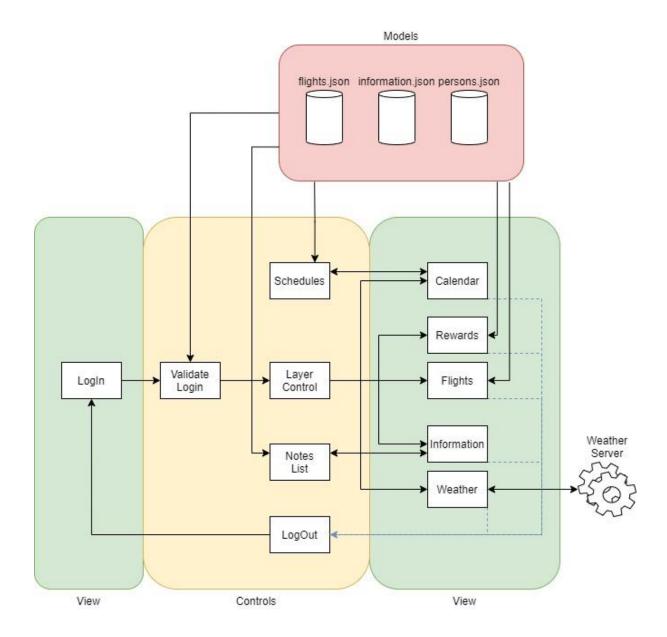
Systém obsahuje přihlašovací stránku a stránku s navigační lištou a polem pro vykreslovaný obsah.

Při vytváření aplikace jsme vycházeli z MVC modelu, ikdyž pojmy controller a view mohou být často slučitelné, nicméně jejich rozdělení nemusí být na úrovni souborů ale kódu.

Modely se nachází ve složce models a sestávají se z json datových struktur s daty, které jsou v aplikaci zpracovávané.

Pohledy se nachází ve složce views, zobrazují informace ve formách uživateli a zajistí předání informací dalším formám, kontrolérům pomocí stavů událostí.

Controllers se nachází především ve složce controls a jejich funkcionalita spočívá v komunikaci s modely a přenášením dat do View. O přecházení na jednotlivých záložky se stará kód v Layers.js, o kompletní odhlášení uživatele a bezpečné odstranění dat ze session se postará logout.js. ValidateLogin zkontroluje správné vložení dat uživatelem do přihlašovací formy, uloží si uživatele a vpustí jej do systému.



## 2.3 Datový model

Informační systém bere data ze statického JSON souboru, který simuluje databázi.

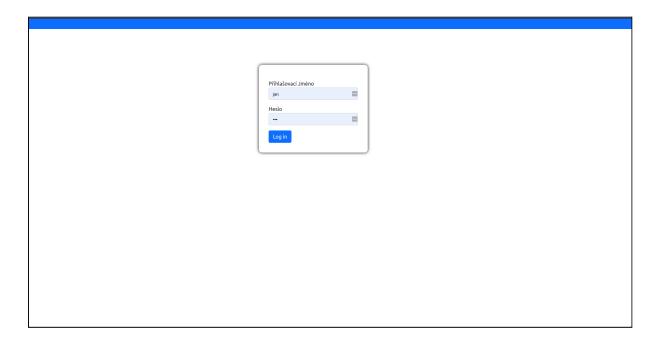
#### 2.4 Vybrané technologie a implementace

Technologií využitou v tomto projektu je knihovna Javascriptu React.js, která je upravená pro vývoj uživatelských rozhraní a pro specifičtější potřeby byly využity knihovny React-bootstrap, React-icons, React-big-calendar, React-toastify, React-image-mapper.

### 3. Návrh GUI

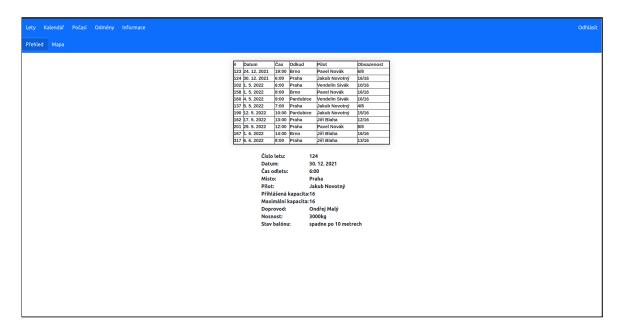
GUI se skládá ze dvou hlavních částí, login stránky a stránky po přihlášení.

Login stránka má dvě vstupní textová pole, jedno na username a druhé na heslo, a tlačítko Log In.

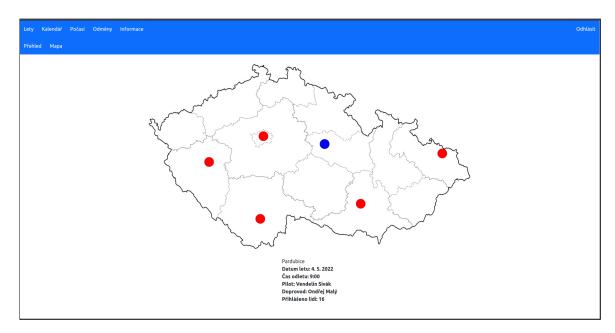


Stránka po přihlášení má ve vrchní části navigační lištu obsahující tlačítka, která odkazují na data která se následně vypisují do bloku pod lištou. V případě kliknutí na tlačítka Lety a Odměny se otevře druhá lišta obsahující tlačítka specifikují informace k zobrazení.

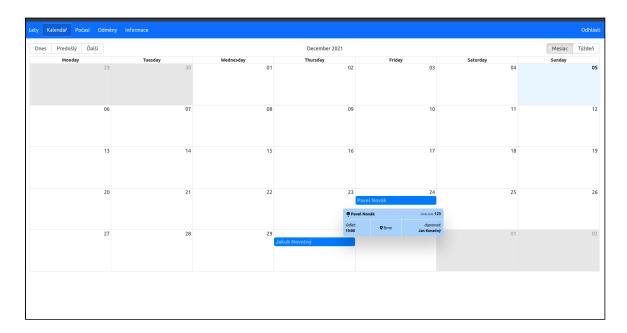
Tlačítko Lety-Přehled zobrazí tabulku obsahují všechny nadcházející lety. Při najetí kurzorem na specifický let se zobrazí veškeré informace o daném letu.



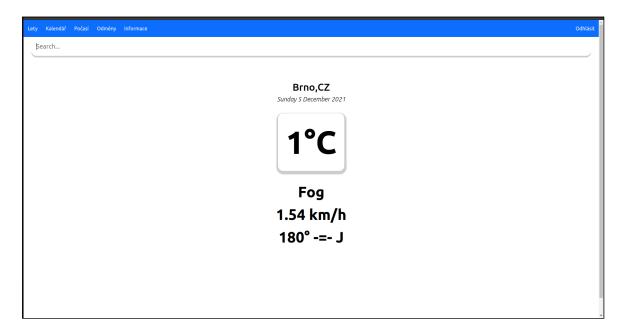
Tlačítko Lety-Mapa zobrazí mapu, při najetí na červené kolečko se zobrazí jméno města a při kliknutí se zobrazí informace o následujícím letu z daného města.



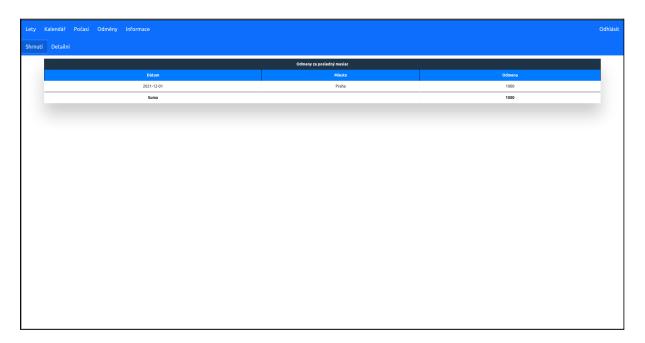
Tlačítko Kalendář zobrazí kalendář obsahující termíny letů, při najetí na konkrétní let se zobrazí základní informace o daném letu.



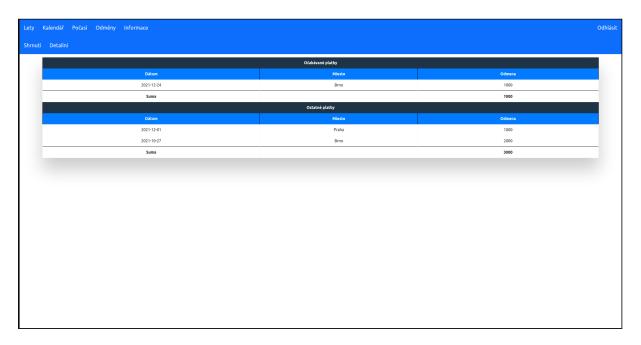
Tlačítko Počasí zobrazí textové pole do kterého se zadá jméno města a zobrazí se aktuální stav počasí v daném městě



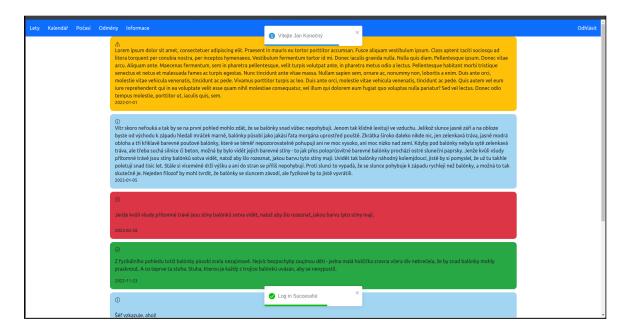
#### Tlačítko Odměny-Shrnutí zobrazí tabulku odměn z letů za poslední měsíc



#### Tlačítko Odměny-Detailní zobrazí detailní seznam odměn podle měsíců



Tlačítko Informace zobrazí jednotlivé poznámky, na které je potřeba si dát pozor



#### 4. Závěr

Práce v týmu byla velmi přínosná z pohledu rozdělení práce a případné pomoci když se něco nedařilo, ale nevýhodou byl subjektivní názor na vzhled či funkčnost prvků stránky a při této situaci jsme museli možnosti probrat a pokračovat s verzí na které jsme se shodli.

#### Reference

React.js - https://reactjs.org

React-bootstrap - https://react-bootstrap.github.io

React-icon - https://react-icons.github.io/react-icons/

React-big-calendar - https://jquense.github.io/react-big-calendar

React-toastify - https://fkhadra.github.io/react-toastify

React-image-mapper - https://www.npmjs.com/package/react-image-mapper

Reach-router - <a href="https://reach.tech/router/">https://reach.tech/router/</a>

Color Thema - https://themestr.app/theme

Data o počasí - https://openweathermap.org/

React - big - calendar <a href="https://reactjsexample.com/simple-and-flexible-events-calendar-written-in-react/">https://reactjsexample.com/simple-and-flexible-events-calendar-written-in-react/</a>

Dokumentace k horní liště - https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/navbar/

Dokumentace k barvám a tlačítkům - https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/buttons/

Ikona balónka

https://icons8.com/icon/Kjme2LpnHhql/hot-air-balloon https://icons8.com/icon/62231/hot-air-balloon

Dokumentace k react bootstrap - https://react-bootstrap.github.io/

Dokumentace k react ikonám - https://react-icons.github.io/react-icons

Toasty - https://openbase.com/search?q=toastify

Dokumentace k pohybům s uživatelskými daty - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/localStorage

https://codepen.io/florantara/pen/dROvdb

Log In stránka - https://www.formget.com/javascript-login-form/