

Ordenamiento por inserción

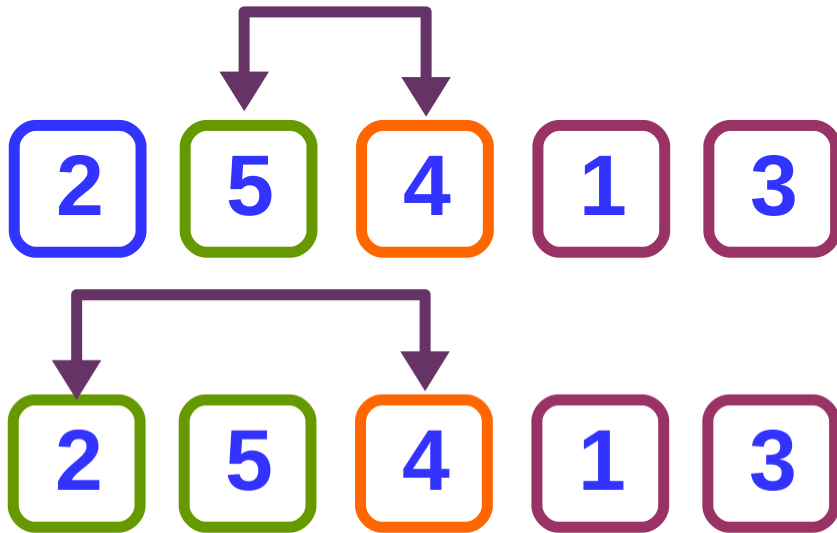
Comenzamos con una lista de elementos no ordenados



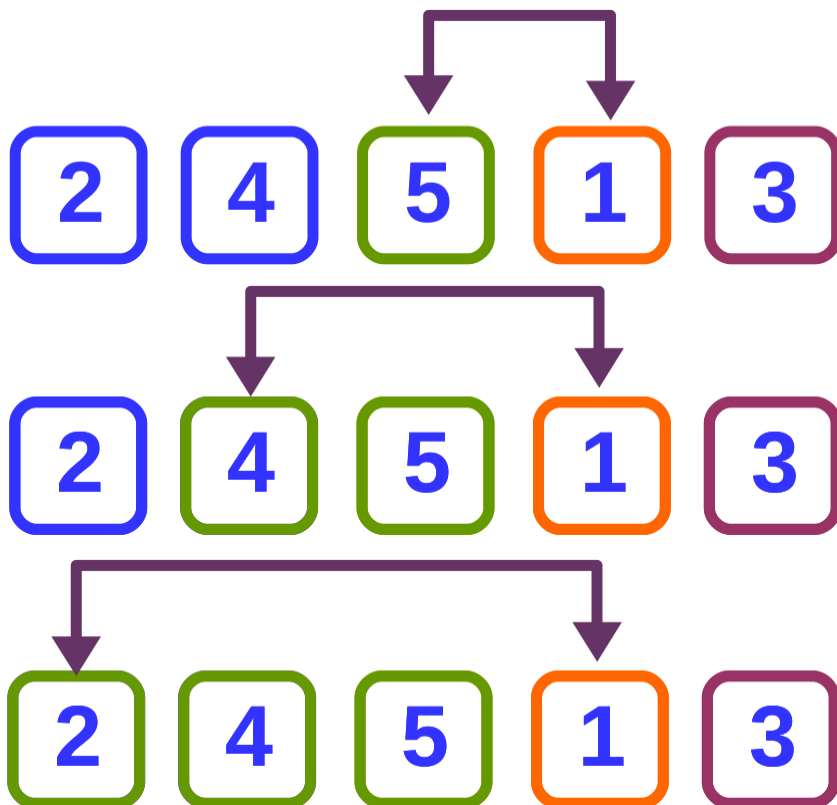
Se selecciona el segundo valor como clave y se lo compara con los valores ubicados a su izquierda. Si el valor es menor entonces se inserta en el lugar correspondiente.



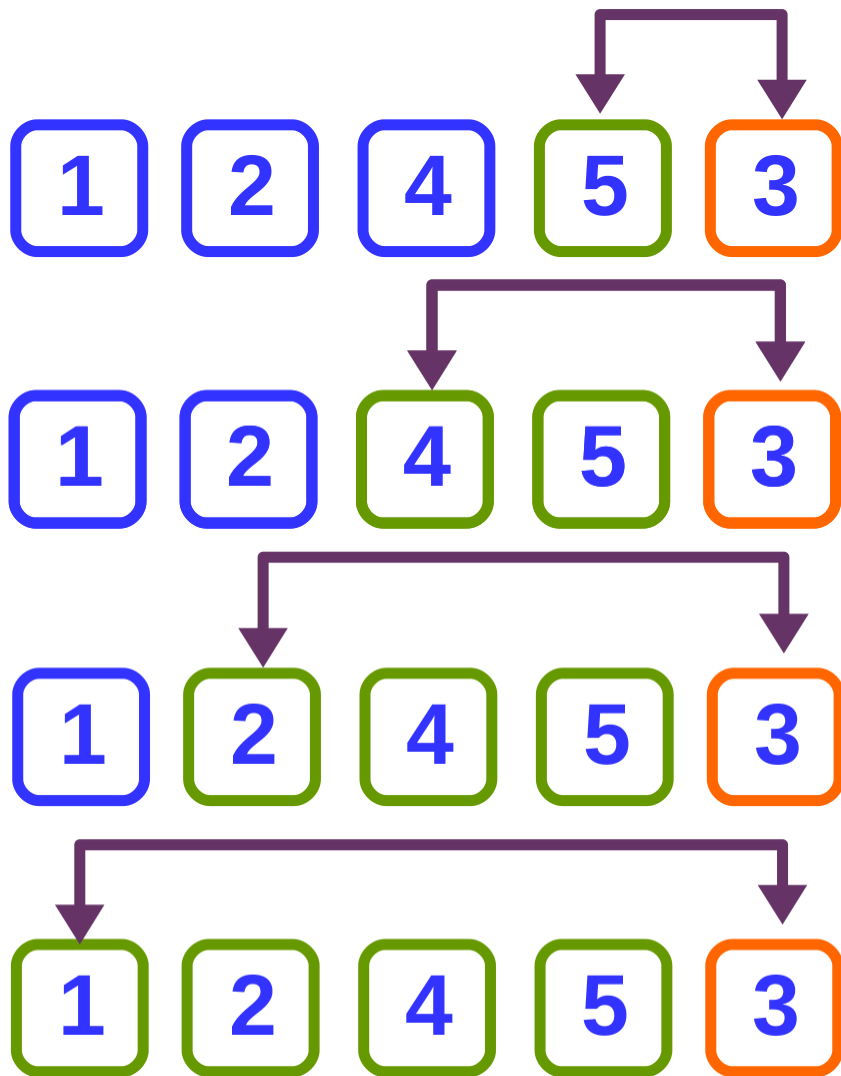
Se selecciona el siguiente número como clave y se repite el proceso para todos los valores anteriores. En el siguiente caso la clave 4 se compara primero con 5 y luego con 2. Al ser menor que el primer caso comparado y mayor que el segundo se lo inserta entre ambos números.



Se selecciona la siguiente clave. Se sigue comparando con cada número a su izquierda hasta encontrar uno que sea menor o llegar al principio de la lista.



Finalmente se selecciona la última clave.



Al finalizar el algoritmo tenemos como resultado la lista ordenada.



Ordenamiento de burbuja bidireccional

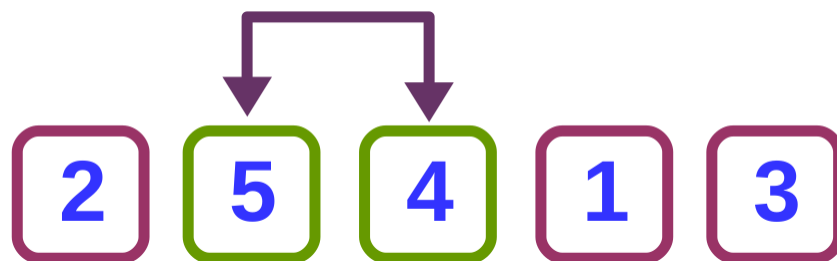
Comenzamos con una lista de elementos no ordenados



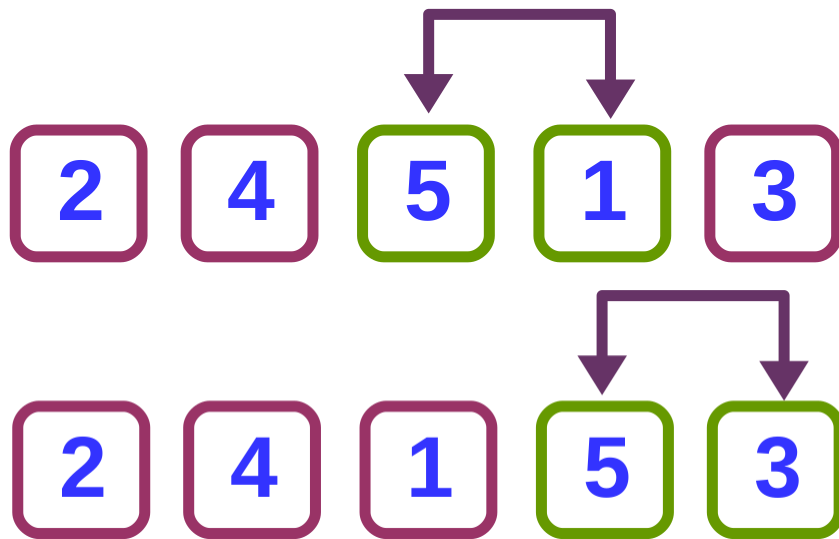
Tomamos los primeros dos números y si no están ordenados se intercambian los lugares



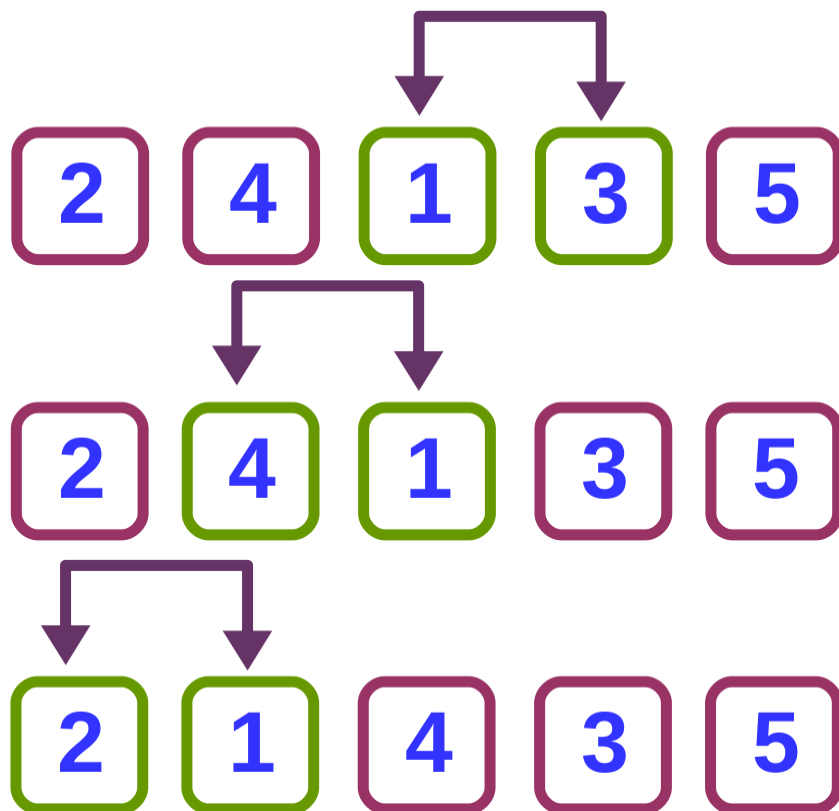
Se mueve un espacio hacia la derecha y se repite el proceso.



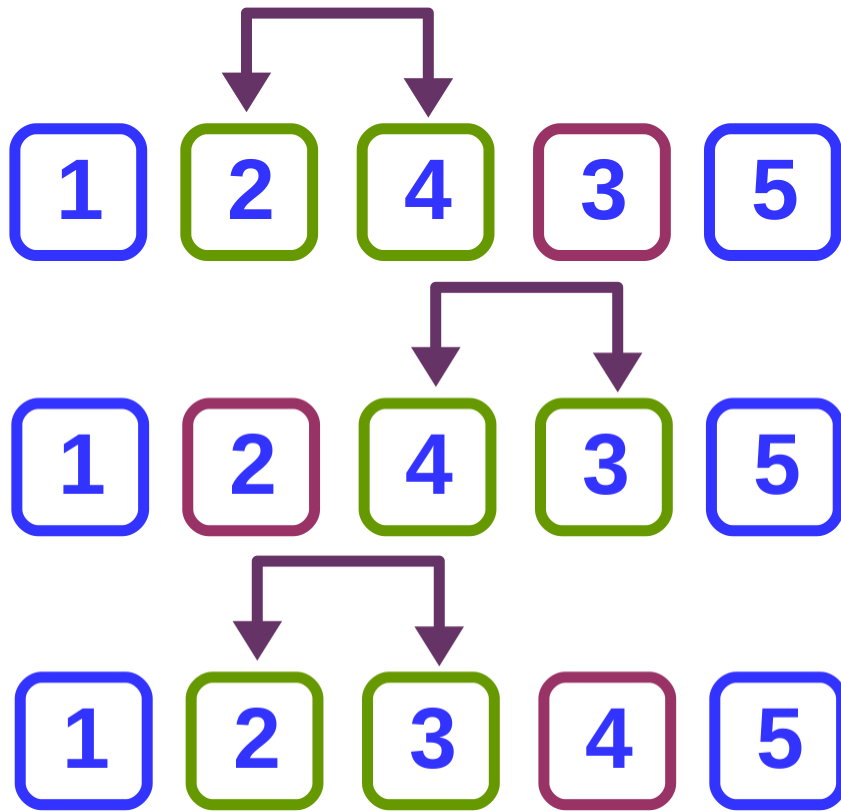
El proceso continua hasta llegar al final de la lista.



Al llegar al final a diferencia del ordenamiento de burbuja se repite el proceso en sentido inverso comenzando por el final de la lista hasta llegar al inicio.



Al terminar el proceso el último número y el primero ya quedan ordenados por lo que en la siguiente iteración ya no se evalúan acortando el proceso.



Al finalizar la segunda iteración se marcan como ordenados el primer y último número comparado.

No es posible realizar más iteraciones ya que no quedan dos números sin ordenar para comparar, por lo tanto el algoritmo termina.

