

## Tarea 4

### MANDATO

Crear un Login de usuarios donde se podrán ingresar con usuario y contraseña (al escribir la contraseña esta debe ocultarse), si el usuario no está registrado se podrá registrar ingresando los siguientes campos (nombre de usuario, nombre, apellido, número de teléfono, correo electrónico, contraseña, confirmar contraseña). Cuando el usuario accede ingresando una contraseña y un usuario ya registrado se cierra la ventana de login y se muestra una ventana diferente con un listado de todos los usuarios registrados, sus nombres, número de teléfono y correo electrónico.

### REQUISITOS

- Si se presiona un botón de iniciar sección y alguno de los campos no está lleno me muestra un mensaje de error indicando "debe ingresar su usuario y contraseña, si no está registrado debe registrarse".
- Al registrarse todos los campos son obligatorios, si el usuario intenta enviar el formulario si haber llenado uno de los campos el programa debe mostrar en un mensaje el campo faltante.
- Si la contraseña y la confirmación de la contraseña no coinciden debe mostrar un mensaje de error.
- Al ingresar los campos de contraseña esta debe estar oculta.
- Una vez dentro de la aplicación debe mostrarse un botón de cerrar sección.
- Al cerrar sección de mostrarse de nuevo el login.
- Se debe poder actualizar los datos de los usuarios y eliminar usuario también.
- Una vez actualizado o eliminados los cambios se muestran automáticamente en la pantalla principal.

### TECNOLOGIA

#### Obligatorio

Uso de Orientación a objeto

- Abstracción
- Encapsulamiento
- Herencia
- Polimorfismo

#### Recomendado

- Java
- Swing
- Awt
- Eclipse
- Mysql

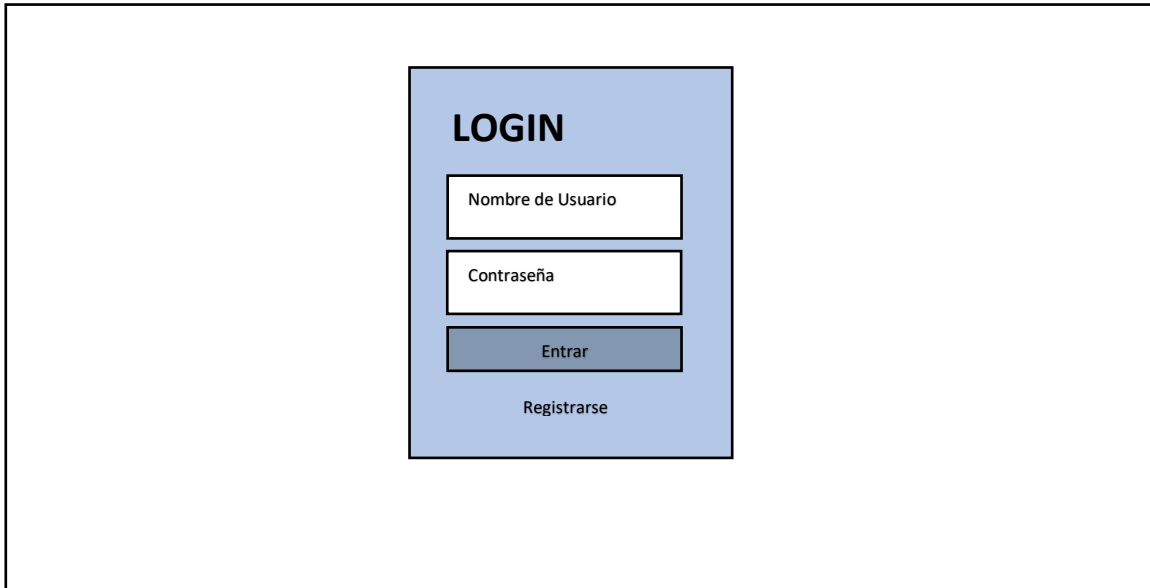
#### Apreciado

Uso de los patrones de diseño

- Singleton
- Fabrica

## MOCKUP

### *PANTALLA DE LOGIN*



A mockup of a login screen. It features a light blue rectangular box centered on a white background. Inside the box, the word "LOGIN" is written in bold black text at the top. Below it are two white input fields with black borders, labeled "Nombre de Usuario" and "Contraseña". Under these fields is a dark blue button with the text "Entrar" in white. At the bottom of the box is a link labeled "Registrarse" in blue text.

### *PANTALLA DE REGISTRO*



A mockup of a registration screen. It features a light blue rectangular box centered on a white background. Inside the box, the word "REGISTRO" is written in bold black text at the top. Below it are four white input fields with black borders, labeled "Nombre", "Apellido", "Nombre de Usuario", and "Contraseña". At the bottom of the box is a dark blue button with the text "Registrar" in white.

**Nota:** debe tener todos los campos especificados en el mandato este es solo un ejemplo.

## PANTALLA DE PRINCIPAL

### Cientes Registrados

Nombre	Apellido	Teléfono	Correo electrónico	Usuario

**NUEVO****ACTUALIZAR****ELIMINAR****CERRAR SECCION**

NOTA: ESTOS SON SOLO EJEMPLOS PARA TOMAR COMO GUIA SU DISEÑO PUEDE SER DISTINTO.

### REQUISITOS DE LA ENTREGA

- Link del repositorio Github
- Link del video
- Video de 2 minutos explicando cada funcionalidad una por una **DEBE VERSE SU CARA EN EL VIDEO.**

### CRITERIO DE EVALUACION

#### Advertencias

EN CASO DE:	SU CALIFICACIÓN SERA
Repositorio vacío	0
Repositorio actualizado después de la fecha de entrega	-5
No subir video	-5
No agregar link de repositorio	0
PLAGIO	0

ESTA TAREA ES DE CARÁCTER INDIVIDUAL.

## Evaluación

Criterio	Calificación			
	<b>El entorno grafico es estéticamente es:</b>			
Entorno Grafico	Excelente 3	Muy bueno 2	Bueno 1	Malo 0
	<b>Los pilares de la programación orientada a objeto son aplicados:</b>			
Programación aplicada	Completamente 3	Parcialmente 2	Poco aplicados 1	No aplicados 0
	<b>Lo requisitos del mandato son cubiertos:</b>			
Requerimientos del mandato	Completamente 4	Parcialmente 2	Poco cubiertos 1	No cubiertos 0