



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

ARQUITECTURAS DE SOFTWARE

LABORATORIO NRO 1: Introducción a JEE

Se creará una simple aplicación de tipo CRUD utilizando JSP, Servlets y EJB3 por medio de la plataforma JEE. Esta contendrá 4 operaciones dentro del JSP.

- Insert: Inserta datos en la tabla ACCOUNT.
- List: Lista los datos de los contactos generados.
- Delete: Elimina datos en la tabla ACCOUNT.
- Login: Realiza acceso por medio de usuario y contraseña.

OBJETIVOS

I.Objetivo General

Crear una aplicación CRUD para la gestión de cuentas de usuarios utilizando un pool de conexiones, recursos JDBC, anotaciones JPA, EJB, unidades de persistencia, Servlets y JSP.

II.Objetivos específicos

- Comprender el uso de los recursos JDBC y pool de conexiones para el manejo de conexiones y concurrencia en una base de datos.
- Conocer y comprender las anotaciones JPA para simplificar la persistencia y el mapeo de una base de datos objeto-relacional.
- Comprender el uso de EJB-Session Beans: Stateful, Stateless y Singleton para la seguridad de una aplicación transaccional.
- Utilizar Servlets para la lógica del negocio y JSP para la vista del cliente.
- Conocer la utilidad de los objetos request y response que nos proporcionan los Servlets.
- Comprender el manejo de JSP para la creación de una aplicación web.
- Aplicar una arquitectura básica de 3 o N capas para el desarrollo de una aplicación web.
- Aplicar y entender el uso de los patrones de diseño DTO y DAO.

III.Herramientas Empleadas

- NetBeans 8.1 o Superior.
- Web Browser (Firefox, Chrome).
- Java EE 7 Web, plataforma de desarrollo.
- Java Servlets.
- Java Server Pages.
- Enterprise Javabeans.
- Bootstrap
- GlassFish Server 4 (servidor de aplicaciones).
- Mysql 5.1 o superior.

IV. Arquitectura Propuesta

La aplicación está dividida en 6 capas bien definidas, las cuales están representadas en la figura 1.

Backend:

El Backend está compuesta de 3 capas las cuales son:

- Capa Datos: Corresponde al motor de base de datos MySQL, que tendrá la instancia ACCOUNT, previamente creada.



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

Acá se almacenarán los respectivos datos que lleguen por medio del patrón DAO (Data Access Object), generado en la capa de la lógica del negocio.

- Capa del Modelo: Contiene un Entity Bean que en esencia es un simple POJO (Plain Old Java Object) con anotaciones JPA para facilitar el acceso al modelo del dominio y poder enlazar los datos serializados usando el patrón DTO (Data Transfer Object). Hay que tener en cuenta que al momento de generar el Entity Bean se realiza un mapeo objeto relacional (ORM), de forma transparente al desarrollador, lo que facilita el acceso a los datos. El otro componente es la llamada Unidad de Persistencia (P.U), que permite a través de la clase Entity Manager, realizar la conexión y transaccionalidad hacia la base de datos usando los API JPA y JTA respectivamente. Esto es importante porque facilita al desarrollador acceder al modelo del dominio a través de métodos predefinidos sin preocuparse de la complejidad que implica emplear llamadas por medio de JDBC.
- Capa de Lógica del Negocio: En esta capa se usará el patrón DAO, por medio de un Stateless Session Bean, el cual es una clase que contendrá la implementación de los principales métodos CRUD que serán expuestos a través de un Facade. La implementación se realizará en una clase genérica llamada Abstract Facade.

FrontEnd:

Está compuesta de 3 capas las cuales son:

- Capa Cliente: Corresponde a donde estará el web browser elegido por el usuario para interactuar con el sistema.
- Capa Presentación: Corresponde a las diferentes páginas generadas en JSP y usando etiquetas de HTML5 y Twitter Bootstrap que contienen los formularios y las vistas principales del sistema.
- Capa Lógica de la Aplicación: Acá se tendrá la clase Servlet que actuará como un controlador de las vistas y genera una comunicación con los métodos del DAO por medio de la inyección de dependencias usando la anotación @EJB.

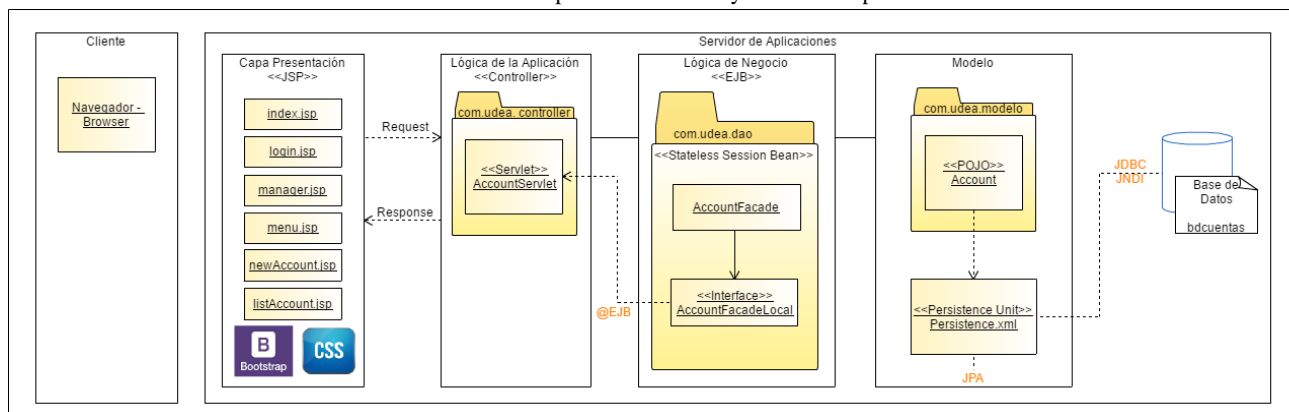


Figura 1: arquitectura de la aplicación.

V. Procedimiento

PASOS GLOBALES

1. Configurar la Base de Datos
2. Conectar la Base de Datos al Servidor de Aplicaciones Glassfish.
 - 2.1 Crear Connection Pool
 - 2.2 Crear Recurso JDBC
3. Crear Proyecto Web



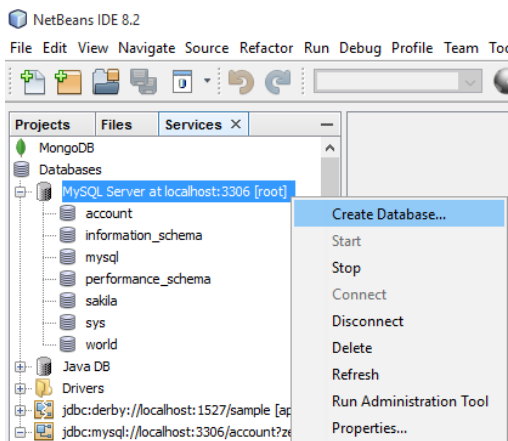
Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

- 3.1 Crear el modelo de clases con anotaciones JPA
- 3.2 Crear componentes DAO (EJB).
4. Crear la Unidad de Persistencia
5. Crear el componente Controller (Servlet)
6. Crear la página web (JSP)
7. Desplegar la aplicación en el servidor de aplicaciones.

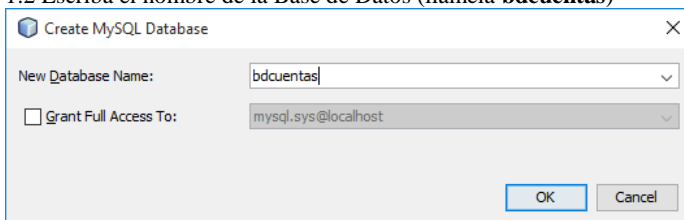
Configurar la Base de Datos.

1.- Cargar Netbeans y crear la base de datos y luego realizar la conexión a la BD tal como se muestra a continuación:

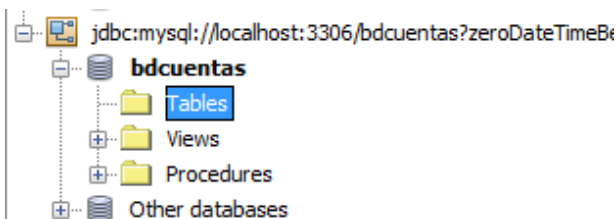
1.1 En el separador **Services** de click con el botón derecho del mouse sobre el nodo MySQL Server (Asegúrese de tener previamente instalado el motor). Nota: En caso de no tener MySQL puede usar otro motor de BD. Haga click en **Create Database**. (Asegúrese que el motor está iniciado, si no es así dar click sobre Start).



1.2 Escriba el nombre de la Base de Datos (llámela **bdcuentas**)



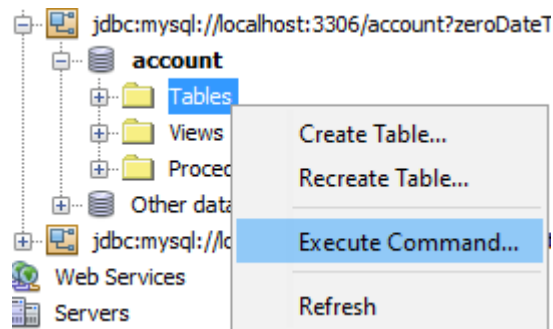
1.3 Sobre el nodo de conexión de Bases de Datos, haga clic con el botón derecho del ratón y elija la opción **Connect**. Sobre el nodo bdcuentas, seleccione a **Tables**.



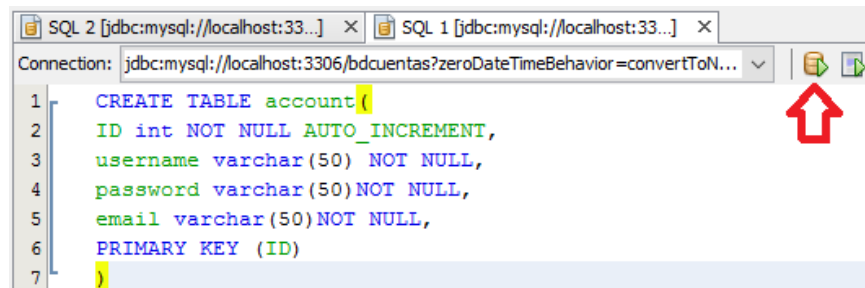


Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

1.4 Sobre **Tables** haga click con el botón derecho del ratón sobre la opción **Execute Command** (Otra opción usando un asistente sencillo si no cuenta con el DDL es Create Table.). Se crea la estructura de la tabla Account.



1.5 En el editor SQL coloque el siguiente código para crear la tabla. Por el momento no nos preocuparemos de los tipos de datos ya que esta base de datos es solo ilustrativa para nuestro ejemplo. Una vez tenga el código ejecútelo en la opción mostrada en la flecha de la siguiente figura.



En resumen la estructura de la Tabla será la siguiente:

COLUMN NAME		
COLUMN NAME	TYPE	DETAIL
ID	INTEGER	PRIMARY KEY
username	VARCHAR(50)	NOT NULL
password	VARCHAR(50)	NOT NULL
email	VARCHAR(50)	NOT NULL

NOTA 1: En el momento no haremos cifrado de la contraseña por facilidad de este laboratorio. En una práctica posterior se aplicará el proceso de encriptación y desencriptación.

NOTA 2: Si usted lo desea puede crear la BD con otras herramientas como MySQL Workbench o PhpMyAdmin.

NOTA 2: Si usted lo desea puede agregar más campos a la BD para pruebas.

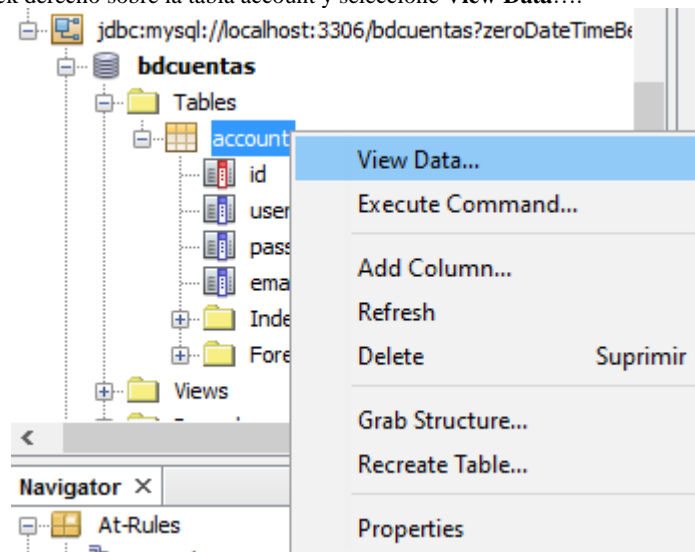
NOTA 3: En caso de usar la BD Derby (JavaDB) puede usar el siguiente script SQL para crear la tabla:



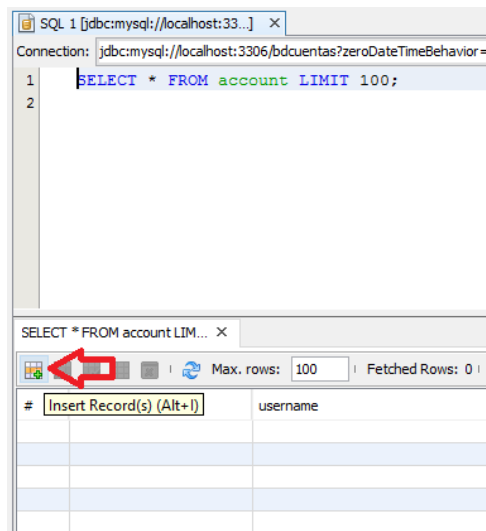
Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

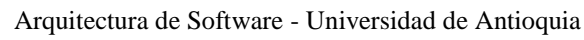
```
CREATE TABLE account(  
id INTEGER NOT NULL GENERATED ALWAYS AS IDENTITY (START WITH 1, INCREMENT BY 1),  
username VARCHAR(50) NOT NULL,  
password VARCHAR(50) NOT NULL,  
email VARCHAR(50) NOT NULL,  
CONSTRAINT primary_key PRIMARY KEY (id)  
);
```

Una vez creada la BD, haga click derecho sobre la tabla account y seleccione **View Data....**



En el editor SQL haga click en **Insert Record** y agregue algunos datos de prueba.



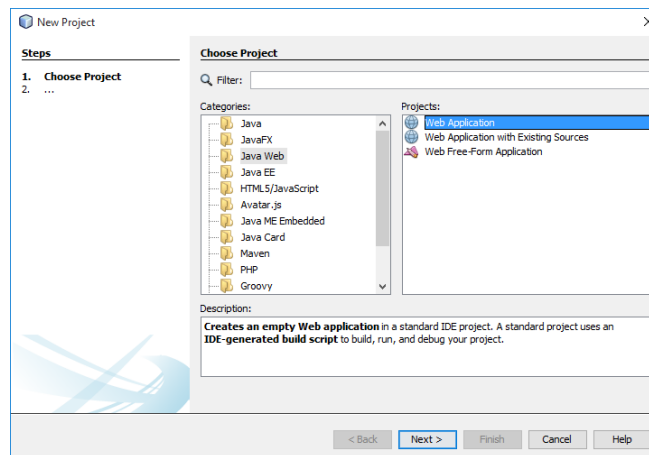
[illegible]

2. Creando la aplicación:

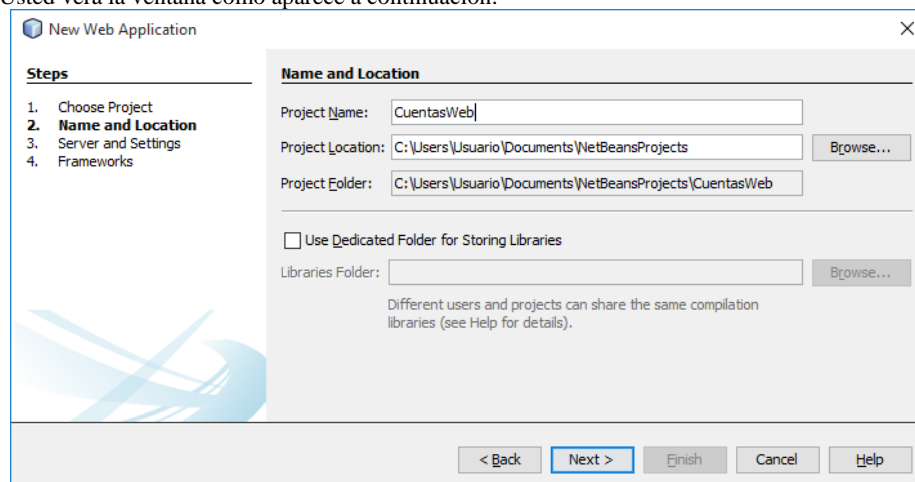
- 6



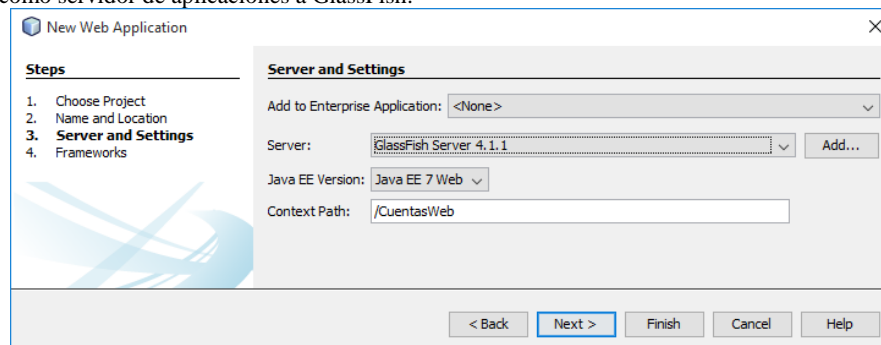
Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia



- Usted verá la ventana como aparece a continuación.



- Aquí puede especificar el nombre del proyecto (En este caso la llamaremos **CuentasWeb**) y la ruta donde almacenar los proyectos.
- Cuando usted da en el botón siguiente se mostrará la configuración del servidor de aplicaciones.
- Seleccione como servidor de aplicaciones a GlassFish.



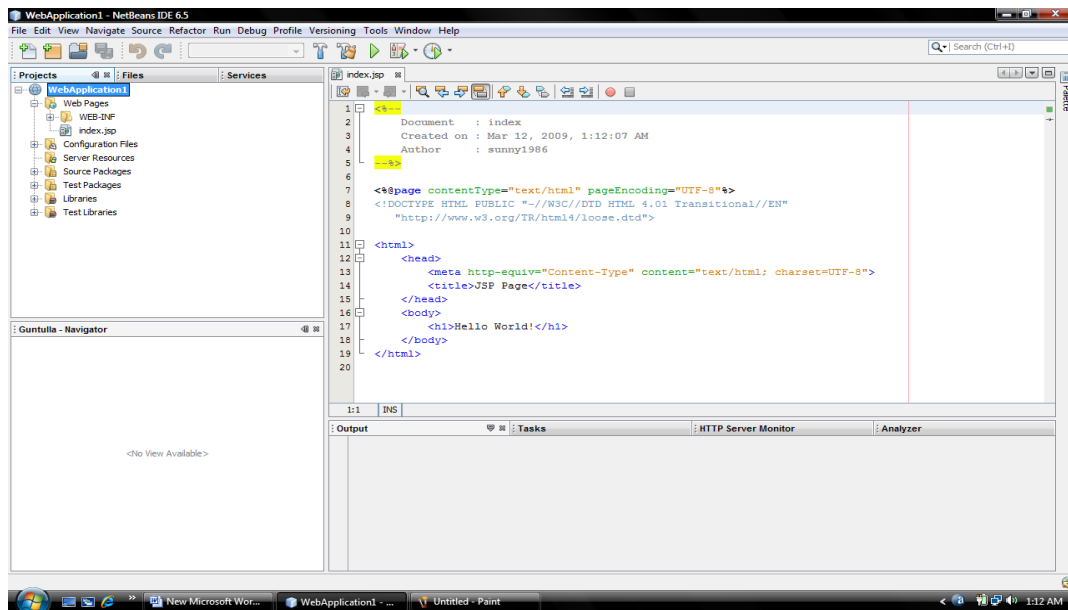
- Después de dar al botón siguiente se mostrará la ventana para seleccionar un framework.



1 8 0 3

Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

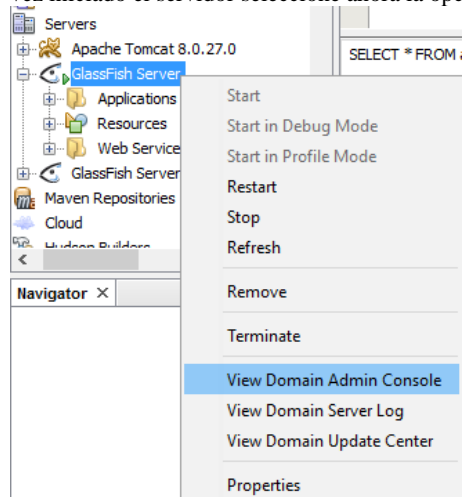
- No se utilizará frameworks aquí, así que no seleccione y haga click en Finalizar. Se creará nuestro proyecto.



- La página index.jsp se creará automáticamente por defecto.

4. Creando un pool de conexiones a la BD:

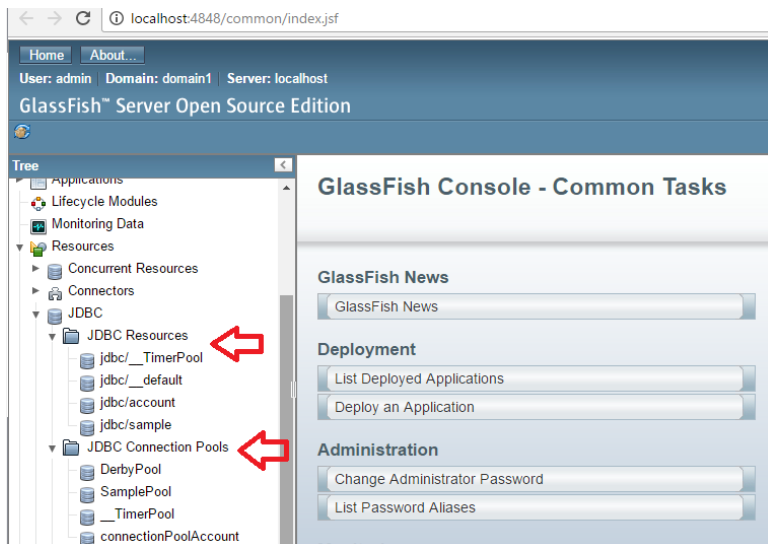
Necesitamos crear un Pool de Conexiones para crear un recurso JDBC desde el servidor de aplicaciones a MySQL. Para esto vaya al separador **Services** del proyecto. Haga click en el nodo **Servers** ● **Glassfish Server** luego haga click derecho y seleccione **Start**. Una vez iniciado el servidor seleccione ahora la opción **View Domain admin Console**. Ver la siguiente figura:



Se iniciará la consola de administración principal de Glassfish en el navegador que tenga por defecto. Dentro de todas las opciones que aparecen nos interesan los nodos JDBC Resources y JDBC Connection Pools.

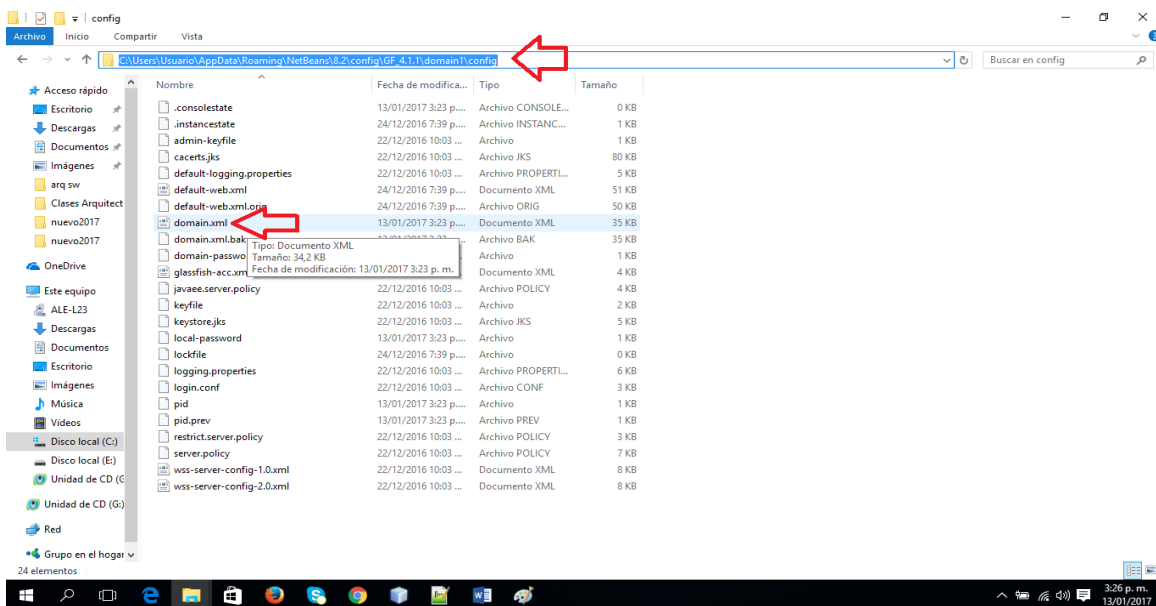


Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia



Nota Especial: Debido a un bug reportado por los usuarios en la versión de Glassfish 4.1.1, se recomienda hacer el siguiente procedimiento para agregar la configuración del Pool.

Ubique el archivo **domain.xml** que se encuentra en la ruta de configuración de glassfish. (Puede verlo mirando las propiedades de glassfish en Netbeans).



Agregue en la sección de Pool de Conexiones JDBC del archivo la siguiente sentencia:

```
<jdbc-connection-pool datasource-classname="com.mysql.jdbc.jdbc2.optional.MysqlDataSource" name="connection-poolAccount"
```



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

```
wrap-jdbc-objects="false" connection-validation-method="auto-commit" res-type="javax.sql.DataSource">
  <property name="URL" value="jdbc:mysql://localhost:3306/bdcuentas?zeroDateBehavior=convertToNull"></property>
  <property name="driverClass" value="com.mysql.jdbc.Driver"></property>
  <property name="Password" value="root"></property>
  <property name="portNumber" value="3306"></property>
  <property name="databaseName" value="bdcuentas"></property>
  <property name="User" value="root"></property>
  <property name="serverName" value="localhost"></property>
</jdbc-connection-pool>
```

```
<jdbc-resource pool-name="connection-poolAccount" jndi-name="jdbc/account"></jdbc-resource>
```

Una vez guardado los cambios en el archivo proceda a reiniciar el servidor de aplicaciones desde Netbeans. Una vez reiniciado el servidor abra de nuevo la consola de administración y verifique que se hayan guardado los respectivos cambios en el Pool de Conexiones JDBC. (Explore y estudie cada una de las opciones que se presentan).

Edit JDBC Connection Pool [Save] [Cancel]

Modify an existing JDBC connection pool. A JDBC connection pool is a group of reusable connections for a particular database.

[Load Defaults] [Flush] [Ping]

* Indicates required field

General Settings

Pool Name: connectionPoolAccount

Resource Type: javax.sql.DataSource

Datasource Classname: com.mysql.jdbc.jdbc2.optional.MysqlDataSource

Driver Classname:

Ping: ☒ Enabled

Deployment Order: 100

Description:

Pool Settings

Initial and Minimum Pool Size: 8 Connections

Maximum Pool Size: 32 Connections

Pool Resize Quantity: 2 Connections

Idle Timeout: 300 Seconds

Max Wait Time: 60000 Milliseconds

Transaction

Non Transactional Connections: ☐ Enabled

Transaction Isolation:

Isolation Level: ☒ Guaranteed



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

General Advanced **Additional Properties**

Edit JDBC Connection Pool Properties

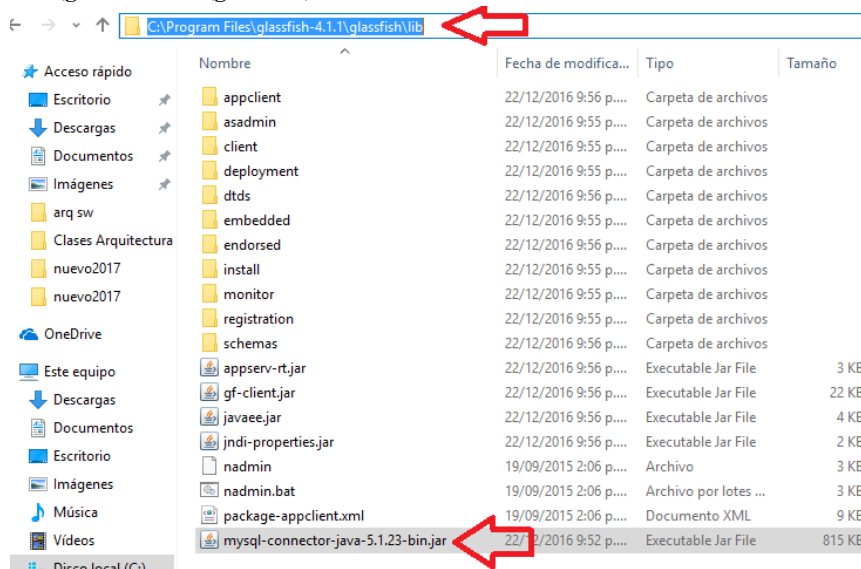
Modify properties of an existing JDBC connection pool.

Pool Name: connectionPoolAccount

Additional Properties (3)

Select	Name	Value
<input type="checkbox"/>	URL	jdbc:mysql://localhost:3306/account?zeroDateT
<input type="checkbox"/>	Password	root
<input type="checkbox"/>	User	root

Para poder comprobar la correcta configuración del pool, debemos hacer una prueba de conexión, para hacerlo debemos copiar el JAR de MySQL (el cual se puede descargar desde el enlace: <http://www.java2s.com/Code/Jar/m/Downloadmysqlconnectorjava5123binjar.htm>). Este JAR lo pegamos en la carpeta de librerías de Glassfish en donde se encuentre instalado el servidor. Por ejemplo **C:\Program Files\glassfish-4.1.1\glassfish\lib**



Ahora dentro de la consola web de Glassfish en las propiedades generales del **Connection Pool** haga click en el botón **Ping** para probar la conexión a MySQL. Si es exitoso aparece el mensaje **Ping Succeeded**.

General Advanced **Additional Properties**

Ping Succeeded

Edit JDBC Connection Pool

Modify an existing JDBC connection pool. A JDBC connection pool is a group of reusable connections for a particular database.

Load Defaults **Flush** **Ping**

El siguiente paso es crear un recurso JDBC, en este caso se debe crear una referencia al respectivo recurso por medio del **API JNDI**



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

(Java Naming And Directory Interface), el cual fue configurado en el archivo domain.xml como **jdbc/account**.

Edit JDBC Resource

Edit an existing JDBC data source.

[Load Defaults](#)

JNDI Name: jdbc/account

Pool Name:

[Use the JDBC Connection Pools page to create new pools](#)

Deployment Order:

Specifies the loading order of the resource at server startup. Lower numbers are loaded first.

Description:

Status: ☒ Enabled

Additional Properties (0)

[Add Property](#)

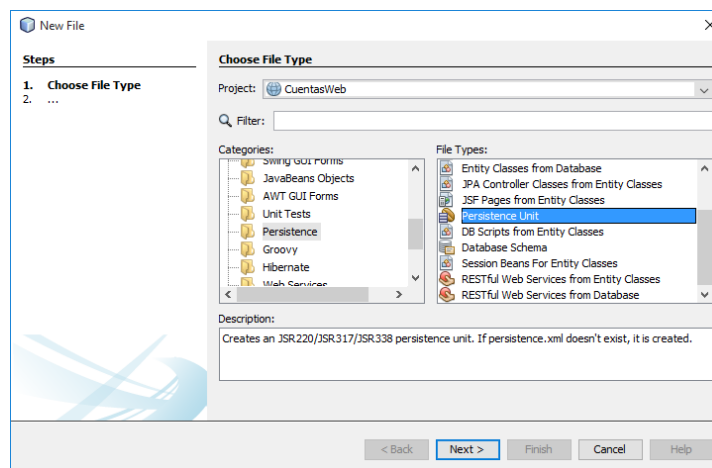
[Delete Properties](#)

Select	Name	Value	Description
No items found.			

Creación de la Unidad de Persistencia

Agregue la Unidad de Persistencia (P:U) como se presenta a continuación:

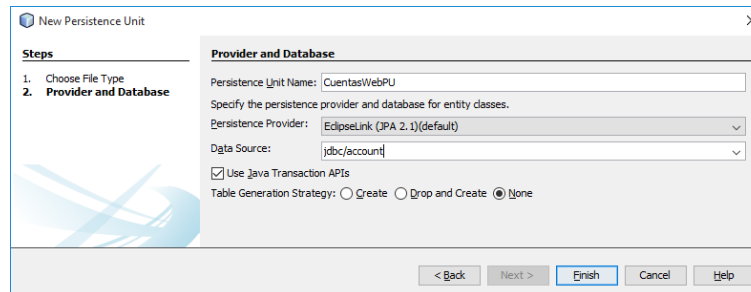
1 Haga click derecho sobre el proyecto y luego seleccione **New** ➤ **Other** ➤ **Persistence** ➤ **Persistence Unit**.



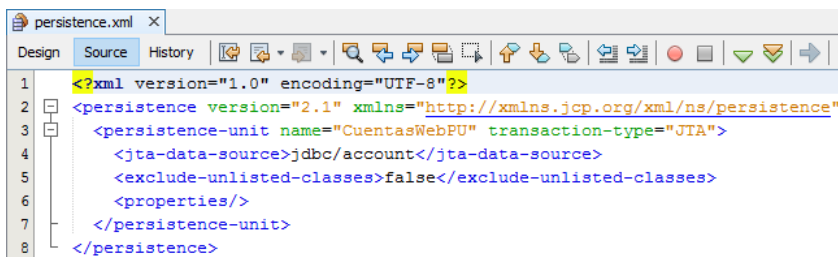
2. En la ventana que aparece deje el nombre que aparece por defecto a la P.U, el proveedor de persistencia será **Eclipse Link (JPA)** aunque puede agregar otro si lo desea. En el **Data Source** seleccione el respectivo **JNDI** que se creó previamente para glassfish, deje activado el API de **JTA (Java Transaction API)** y en la estrategia de generación de tablas en **None**, debido a que ya se tiene previamente creado la tabla en la Base de datos.



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia



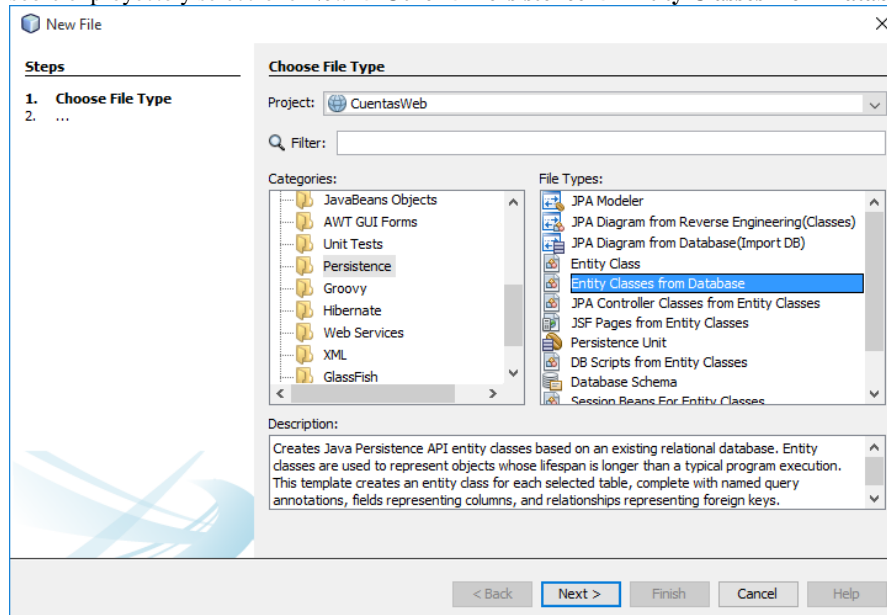
Una vez creado podrá observar el contenido del archivo XML.



Creación del Entity Bean

A continuación se creará una clase Java el cual permitirá crear el POJO Account. Esta clase representará el modelo del dominio de persistencia.

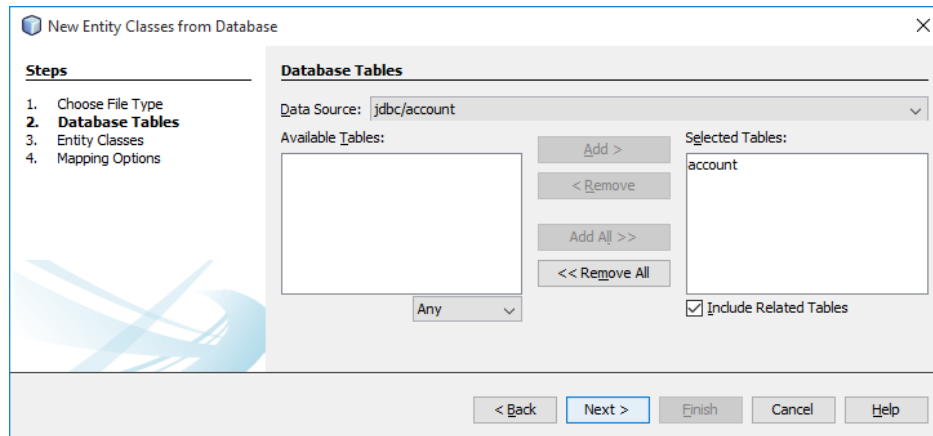
1. Haga click derecho sobre el proyecto y seleccione **New** **Other** **Persistence** **Entity Classes from Database**.



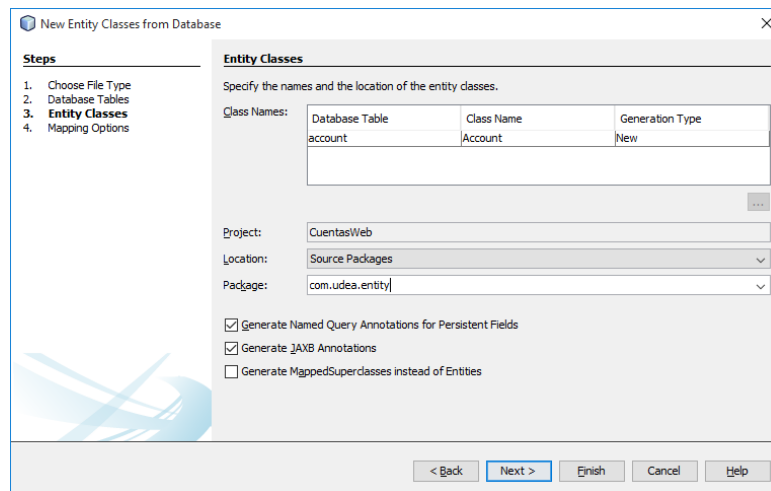


Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

2. En la ventana que aparece seleccione la referencia del **JNDI**, y adicione la tabla **account** en **Selected Tables**. De click en el botón **Next**.

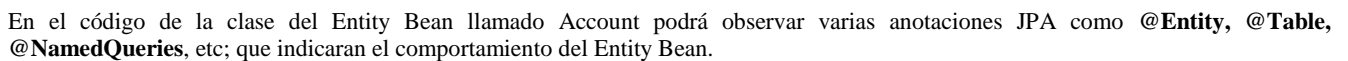
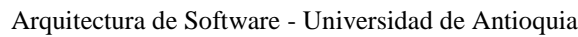


3. En esta ventana aparece cómo se realizará el Mapeo entre la tabla de la BD y la Clase del Modelo del dominio. Coloque un nombre al paquete, y asegúrese de seleccionar las opciones **Generate Named Query Annotation for Persistence Fields**, que creará unas consultas básicas con **JPQL** para cada atributo del POJO y **Generate JAXB Annotations** para que la estructura de los datos de nuestra clase sea generado en XML.



4. Por último en las opciones de Mapeo puede colocar el respectivo **Association Fetch (Eager o Lazy)** y en **Collection Type** dejaremos la clase **java.util.List**. Las demás opciones puede dejarlas como están por defecto.

Nota: Investigue cual es la diferencia entre los tipos de asociación Eager o Lazy.



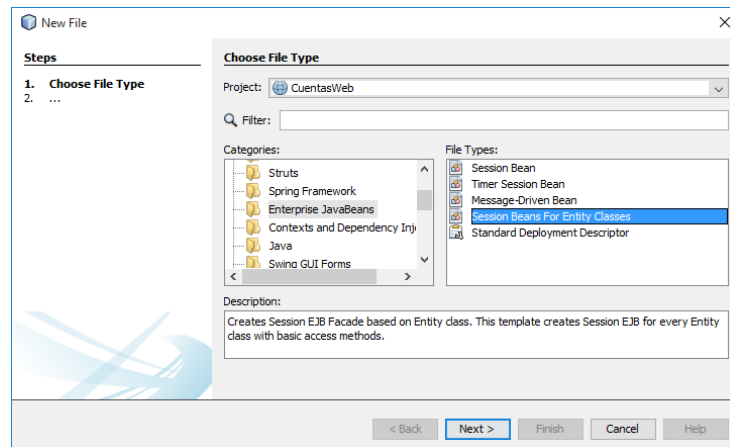
```
persistence.xml x Account.java x
Source History
26 @Entity
27 @Table(name = "account")
28 @XmlRootElement
29 @NamedQueries({
30     @NamedQuery(name = "Account.findAll", query = "SELECT a FROM Account a")
31     , @NamedQuery(name = "Account.findById", query = "SELECT a FROM Account a WHERE a.id = :id")
32     , @NamedQuery(name = "Account.findByUsername", query = "SELECT a FROM Account a WHERE a.username = :username")
33     , @NamedQuery(name = "Account.findByPassword", query = "SELECT a FROM Account a WHERE a.password = :password")
34     , @NamedQuery(name = "Account.findByEmail", query = "SELECT a FROM Account a WHERE a.email = :email"}})
35 public class Account implements Serializable {
36
37     private static final long serialVersionUID = 1L;
38     @Id
39     @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
40     @Basic(optional = false)
41     @Column(name = "ID")
42     private Integer id;
43     @Basic(optional = false)
44     @NotNull
45     @Size(min = 1, max = 50)
46     @Column(name = "username")
47     private String username;
48     @Basic(optional = false)
49     @NotNull
50     @Size(min = 1, max = 50)
51     @Column(name = "password")
52     private String password;
53     // @Pattern(regexp="[a-z0-9!#$%&'*/=?^_`{|}~~]+(?:\\.\\.[a-z0-9!#$%&'*/=?^_`{|}~~]+)*(@(?:[a-z0-9](?:[a-z0-9-]*
54     @Basic(optional = false)
```

15

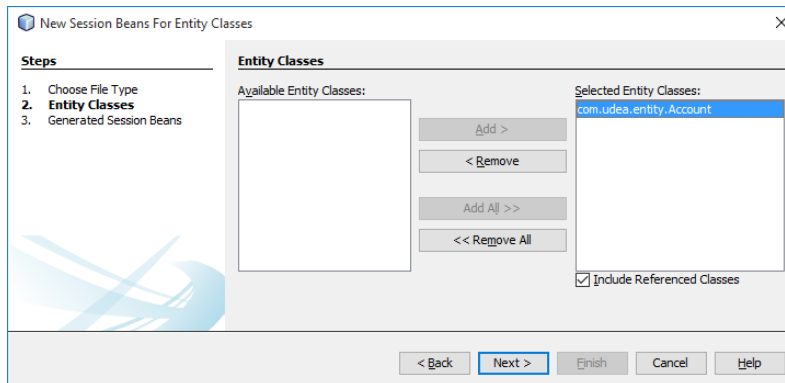


Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

Para crearlo haga click derecho sobre el nodo del proyecto luego **New** ➤ **Other** ➤ **Enterprise JavaBeans** ➤ **Session Bean for entity Classes**.



En la ventana que aparece arrastre la clase entidad hacia la derecha y de click en el botón next.

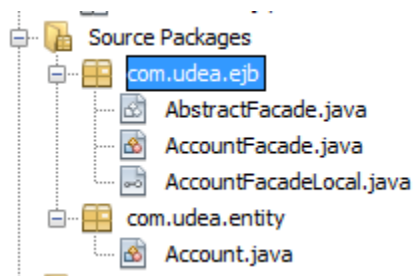




Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

En la siguiente ventana coloque el nombre al paquete en este caso **com.udea.ejb**, y en crear interfaces seleccione de tipo **Local**. De click en el boton Finish

Como puede observar se van a crear 2 clases (Abstract Facade y AccountFacade) y 1 interface Java (AccountFacadeLocal).



Por cada método de negocio se colocará automáticamente la referencia hacia la interfaz que actuará como un **Facade** contra el servlet. Como puede observar a continuación la interface local tiene expuesto los principales métodos del negocio que serán implementados en la clase **Abstract Facade**.



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

```
package com.udea.ejb;

import com.udea.entity.Account;
import java.util.List;
import javax.ejb.Local;

/**...4 lines */
@Local
public interface AccountFacadeLocal {

    void create(Account account);

    void edit(Account account);

    void remove(Account account);

    Account find(Object id);

    List<Account> findAll();

    List<Account> findRange(int[] range);

    int count();
}
```

El **Session Bean** AccountFacade, es la clase que usa el patrón DAO y se extiende de la clase **AbstractFacade**, además genera una referencia a la unidad de persistencia usando la anotación **@PersistenceContext**, que permite llamar a la clase **EntityManager** que facilitará realizar las transacciones a la Base de Datos.

```
package com.udea.ejb;

import com.udea.entity.Account;
import javax.ejb.Stateless;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.PersistenceContext;

/**...4 lines */
@Stateless
public class AccountFacade extends AbstractFacade<Account> implements AccountFacadeLocal {

    @PersistenceContext(unitName = "CuentasWebPU")
    private EntityManager em;

    @Override
    protected EntityManager getEntityManager() {
        return em;
    }

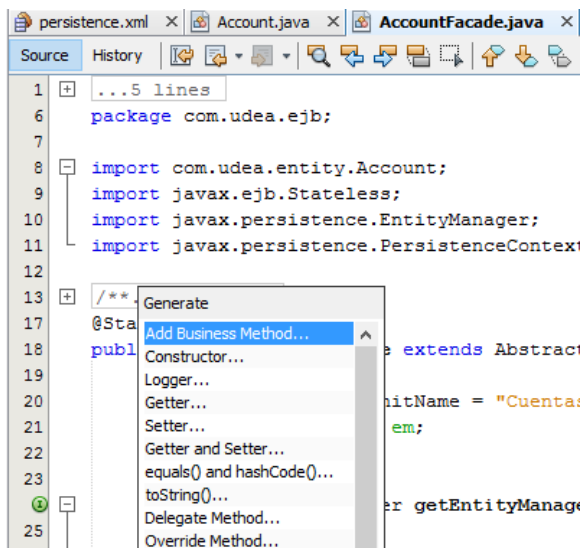
    public AccountFacade() {
        super(Account.class);
    }
}
```

Un método necesario para realizar el chequeo por usuario y contraseña será agregado en el DAO. Para ello agregaremos el método **checkLogin()** como se presenta a continuación:



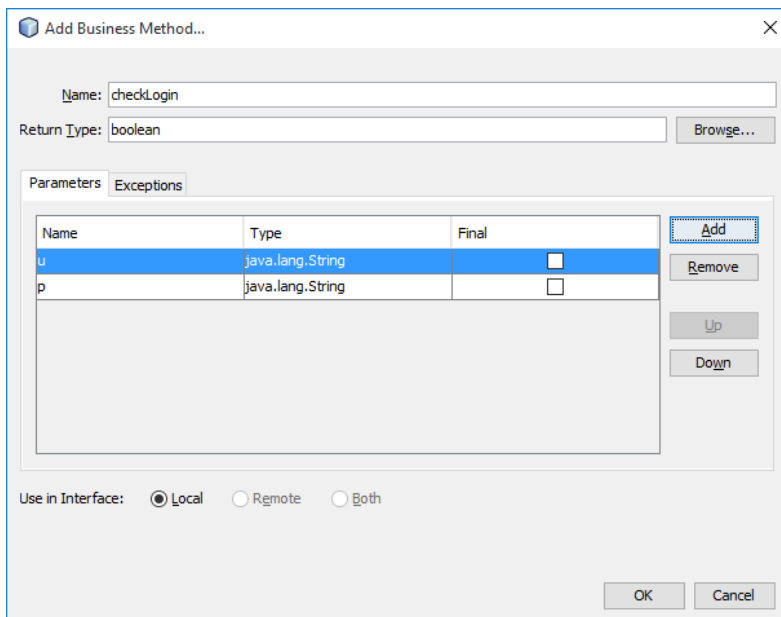
Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

1 Sobre el editor de código con la clase **AccountFacade** abierta, haga click derecho y en el menú emergente seleccione **Add Business Method..**



En la ventana que aparece coloque el nombre del método (**checkLogin**), el tipo de retorno será **boolean** y los parámetros de tipo **String** serán el **usuario** y **password**.

Nota: El atributo Final indica que una variable es de tipo constante: no admitirá cambios después de su declaración y asignación de valor. En este caso final determina que un atributo no puede ser sobrescrito o redefinido.





Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

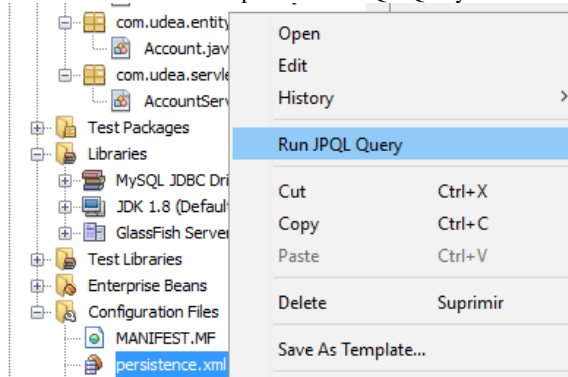
Sobre el esqueleto del método adicione el siguiente código. Note que se usará la Clase **Query** que permite enlazar una consulta **JPQL**, en este caso consular los objetos de la clase **Account** que correspondan a los valores de los atributos Username y Password.

```
@Override
public boolean checkLogin(String u, String p) {
    Query q = em.createQuery("select a from Account a "
        + "where a.username=:u and a.password=:p");
    q.setParameter("u", u);
    q.setParameter("p", p);

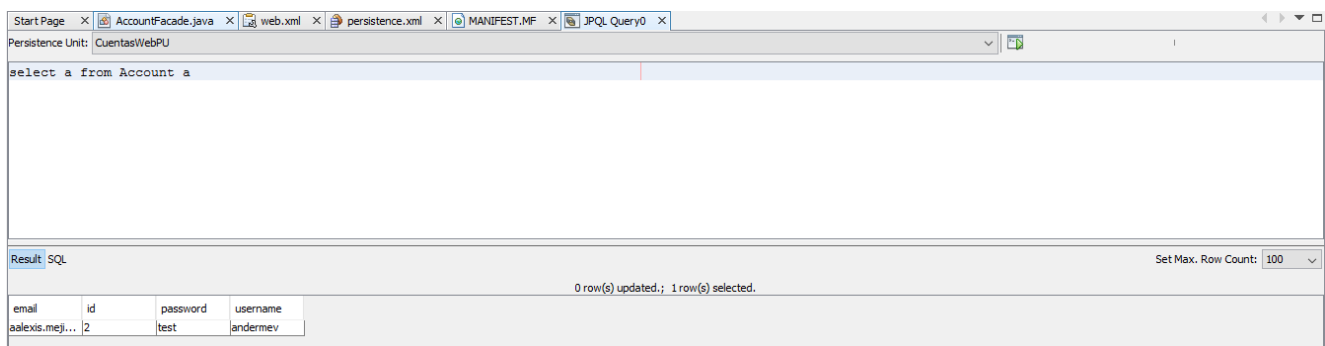
    return q.getResultList().size()>0;
}
```

Nota: Si usted desea comprobar una consulta con JPQL se recomienda hacer los siguientes pasos:

- 1- Haga click derecho sobre el archivo Persistence.xml en el nodo del proyecto.
- 2- Seleccione la opción Run JPQL Query como se muestra en la siguiente figura:



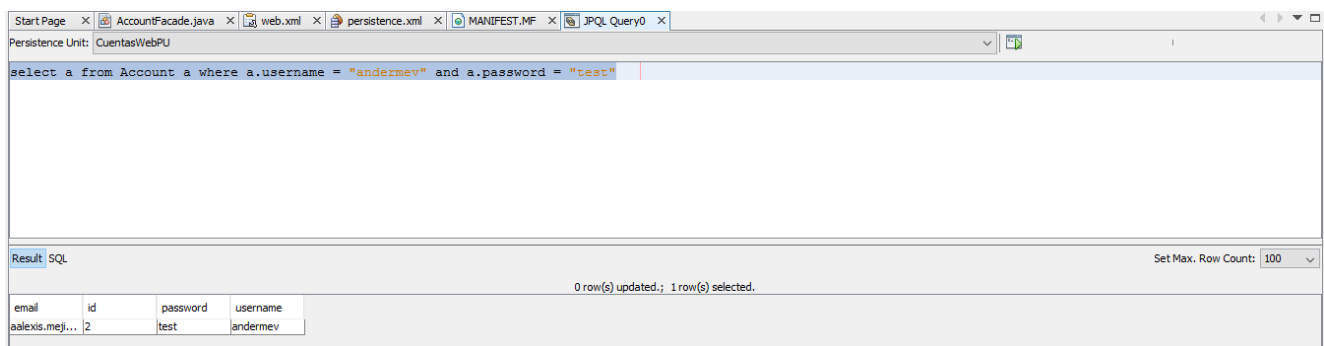
En el editor que aparece coloque la consulta (Recuerde que la sintaxis es diferente a **ANSI SQL**, que corresponde al modelo relacional). Al ejecutar la consulta aparecerá los resultados obtenidos de la instancia de los objetos de la clase. Por ejemplo si se coloca la sentencia **select a from Account a**, se obtiene la siguiente salida:





Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

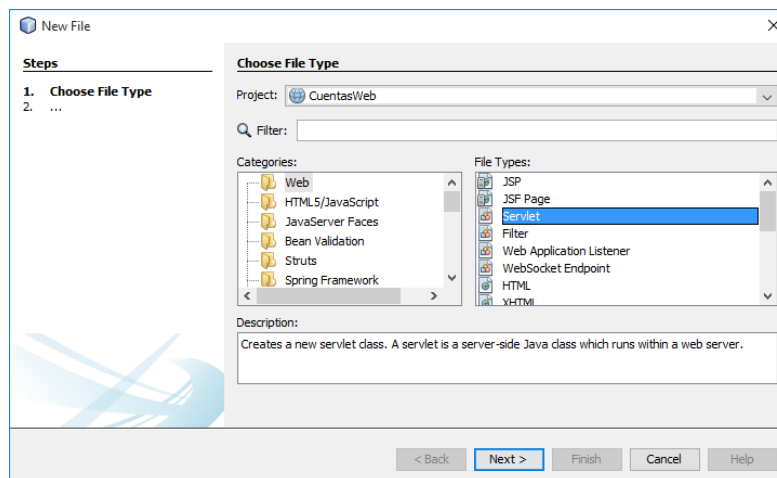
Para la consulta JPQL del método **checkLogin()**, la probamos con la siguiente sentencia: **select a from Account a where a.username="Usuario" and a.password="password"** y obtenemos el siguiente resultado:



Creación del Servlet.

Se creará una clase Servlet llamado **AccountServlet**, que actuará como un controlador de las vistas. Realizaremos el siguiente procedimiento:

- 1- Haga click derecho sobre el respectivo nodo del proyecto. Seleccione **New** ➤ **Other** ➤ **Web** ➤ **Servlet**



2. Coloque el nombre de la clase en nuestro caso **AccountServlet** y el nombre del paquete por ejemplo **com.udea.servlet**. Haga click en el botón siguiente:



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

The 'New Servlet' dialog box is shown with the 'Name and Location' tab selected. The 'Steps' list on the left indicates the current step is '2. Name and Location'. The 'Class Name' field contains 'AccountServlet'. The 'Project' field contains 'CuentasWeb'. The 'Location' dropdown is set to 'Source Packages'. The 'Package' dropdown is set to 'com.udea.servlet'. The 'Created File' field shows the full path: 'C:\Users\NetBeansProjects\CuentasWeb\src\java\com\udea\servlet\AccountServlet.java'. At the bottom, the 'Next >' button is highlighted.

3. En la siguiente ventana verifique que esté activado la opción de usar el descriptor de despliegue (web.xml), para poder registrar y mapear el servlet en el context path del proyecto.

The 'New Servlet' dialog box is shown with the 'Configure Servlet Deployment' tab selected. The 'Steps' list on the left indicates the current step is '3. Configure Servlet Deployment'. The 'Add information to deployment descriptor (web.xml)' checkbox is checked. The 'Class Name' field contains 'com.udea.servlet.AccountServlet'. The 'Servlet Name' field contains 'AccountServlet'. The 'URL Pattern(s)' field contains '/AccountServlet'. Below these fields is a table for 'Initialization Parameters' with columns 'Name' and 'Value'. To the right of the table are buttons for 'New', 'Edit...', and 'Delete'. At the bottom, the 'Finish' button is highlighted.

4. Sobre el editor código de la clase, haga click derecho y seleccione **Insert Code** luego seleccione la opción **Call Enterprise Bean** y agregue la Interfaz Local de la fachada de AccountFacade.



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

```
public class AccountServlet extends HttpServlet
```

Call Enterprise Bean

Select an enterprise bean from open projects.

- mavenproject1
- mavenproject2
- mavenproject1
- EnterpriseApplication2-war
- EnterpriseApplication2-ejb
- CuentasWeb
- AccountFacade**

Reference Name: AccountFacade

Referenced Interface: ☐ No interface ☒ Local ☐ Remote

OK Cancel Help



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

Asegúrese que este referenciado el acceso a los métodos del negocio con la interfaz a través de la llamada con la anotación **@EJB**

```
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

/**...4 lines */
public class AccountServlet extends HttpServlet {

    @EJB
    private AccountFacadeLocal accountFacade;

    protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        try (PrintWriter out = response.getWriter()) {
            /* TODO output your page here. You may use following sample code. */
            out.println("<!DOCTYPE html>");
            out.println("<html>");
        }
    }
}
```

5. Agregue sobre el método principal del servlet **processRequest**, el siguiente código que permitirá generar el control de los eventos de las vistas JSP.

```
29 protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
30     throws ServletException, IOException {
31     response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
32     PrintWriter out = response.getWriter();
33
34     try{
35         String action = request.getParameter("action");
36         String url = "index.jsp";
37         if ("list".equals(action)) {
38             List<Account> findAll = accountFacade.findAll();
39             request.getSession().setAttribute("accounts", findAll);
40             url = "listAccounts.jsp";
41         } else if ("login".equals(action)) {
42             String u = request.getParameter("username");
43             String p = request.getParameter("password");
44             boolean checklogin = accountFacade.checkLogin(u, p);
45             if (checklogin) {
46                 request.getSession().setAttribute("login", u);
47                 url = "manager.jsp";
48             } else {
49                 url = "login.jsp?error=1";
50             }
51         } else if ("insert".equals(action)) {
52             Account a = new Account();
53             // String idu = request.getParameter("iduser");
54             // a.setId(Integer.parseInt(idu));
55             a.setUsername(request.getParameter("username"));
56             a.setPassword(request.getParameter("password"));
57             a.setEmail(request.getParameter("email"));
58             accountFacade.create(a);
59             url = "login.jsp";
60         }
61     }
62 }
```




Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

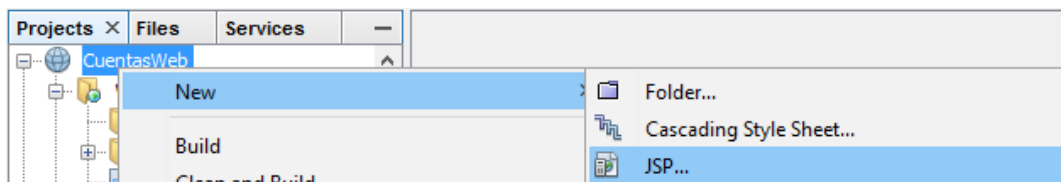
```
59
60
61     } else if ("delete".equals(action)) {
62         String id = request.getParameter("id");
63         Account a = accountFacade.find(Integer.valueOf(id));
64         accountFacade.remove(a);
65         url = "AccountServlet?action=list";
66
67     } else if ("logout".equals(action)) {
68         request.getSession().removeAttribute("login");
69         url = "login.jsp";
70     }
71     response.sendRedirect(url);
72 } finally {
73     out.close();
74 }
75
76
77 + HttpServlet methods. Click on the + sign on the left to edit the code.
115
116 }
```

Nota: Intente comprender el funcionamiento del código y si lo desea agregue nuevas funcionalidades.

Creación de Vistas JSP

El último paso será crear las distintas vistas de nuestra aplicación. Seguiremos los siguientes pasos:

- 1- Sobre el nodo principal del proyecto haga click derecho luego seleccione **New** **Other** **Web** **JSP page**



- 2- Coloque el respectivo nombre a la vista. En nuestro caso tendremos las siguientes vistas:
 - **index.jsp** Página principal de la aplicación.
 - **menú.jsp** Contiene las diferentes opciones del menú que se carga en cada vista si se realizó un logueo exitoso.
 - **listAccounts.jsp** Genera una lista sencilla con los datos de las cuentas registradas en la BD. Desde acá se podrán eliminar cuentas si el usuario lo desea.
 - **login.jsp** Es el formulario para el logueo por usuario y contraseña de nuestros usuarios
 - **manager.jsp** Será la página de entrada a cada usuario siempre y cuando el logueo sea exitoso.
 - **newAccount.jsp** General el formulario que permite crear nuevas cuentas a nuestros usuarios.

Todas las vistas tendrán enlace al framework de Twitter Bootstrap, para hacer un poco más usable la aplicación. Coloque el respectivo nombre a cada vista la cual quedará registrada en la carpeta Web Pages del proyecto.



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

New JSP

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

File Name:

Project:

Location:

Folder:

Created File:

Options:

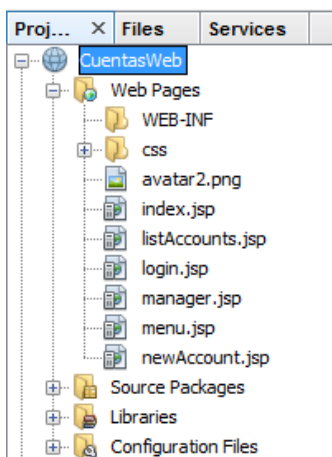
☒ JSP File (Standard Syntax) ☐ Create as a JSP Segment

☐ JSP Document (XML Syntax)

Description:

< Back Next > **Finish** Cancel Help

Las vistas serán las siguientes:





3- Agregue el siguiente código JSP y HTML a cada vista:

Index.jsp

```
index.jsp x
Source History
... 5 lines
6
7 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
8 <!DOCTYPE html>
9 <html>
10 <head>
11 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
12 <title>JSP Page</title>
13 </head>
14 <body>
15
16 <jsp:include page="menu.jsp"></jsp:include>
17 <h1>PAGINA PARA GESTION DE PERSONAL</h1>
18 </body>
19 </html>
```

Menu.jsp

```
menu.jsp x
Source History
1 <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
2
3 <c:if test="${empty login}">
4 |<a href="login.jsp">Login</a>|
5 |<a href="newAccount.jsp">Register</a>|
6
7 </c:if>
8 <c:if test="${not empty login}">
9 |<a href="AccountServlet?action=logout">Logout</a>|
10 |<a href="AccountServlet?action=list">List Accounts</a>|
11
12 </c:if>
13 |<a href="about.jsp">About</a>|
14 <hr/>
```



1 8 0 3

Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

listAccounts.jsp

```
Source History ...5 lines
6
7 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
8 <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
9
10 <!DOCTYPE html>
11 <html>
12 <head>
13 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
14 <title>JSP Page</title>
15 </head>
16 <body>
17 <jsp:include page="menu.jsp"></jsp:include>
18 <h1>Hello World!</h1>
19 <c:forEach var="a" items="${accounts}">
20 |${a.id}| |${a.username}| |${a.email}|
21 <a onclick="return confirm('Esta seguro?')" href="AccountServlet?action=delete&id=${a.id}">Delete</a>
22 <hr/>
23 </c:forEach>
24
25 </body>
26 </html>
```

newAccount.jsp

```
6 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
7 <!DOCTYPE html>
8 <html>
9 <head>
10 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
11 <title>JSP Page</title>
12 <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.2.0/css/bootstrap.min.css">
13 <link rel="stylesheet" href="style.css">
14 <!-- Optional theme -->
15 <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.2.0/css/bootstrap-theme.min.css">
16 <!-- Latest compiled and minified JavaScript -->
17 <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.2.0/js/bootstrap.min.js"></script>
18 </head>
19 <body>
20 <jsp:include page="menu.jsp"></jsp:include>
21 <h1>Hello World!</h1>
22 <div class="container well">
23 <form action="AccountServlet?action=insert" method="post">
24
25 <table>
26 <tr>
27 <th> <label><b>Username:</b></label> </th>
28 <th>
29 <input type="text" placeholder="Enter Username" class="form-control" name="username" required=""/>
30 </th>
31 </tr>
32 <tr>
33 <th> <label><b>Password:</b></label> </th>
34 <th><input type="password" placeholder="Enter Password" class="form-control" name="password"
35 <required=""/> </th>
```



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

```
6 </tr>
7 <tr>
8   <th> <label><b>Password:</b></label></th>
9   <th><input type="email" placeholder="Enter Email" class="form-control" name="email"
10      required="" /> </th>
11 </tr>
12
13 <div class="break"></div>
14 </div>
15 <tr>
16   <td colspan="2">
17     <input class="btn icon-btn btn-success" type="submit" name="action" value="Insertar">
18     <span class="glyphicon glyphicon-ok-sign"></span>
19
20     <!-- <span class="glyphicons glyphicon-user-add img-circle te:
21     <input class="btn btn-info btn-lg" type="reset" name="action" value="Reset">
22     <span class="glyphicon glyphicon-remove"></span>
23   </td>
24 </tr>
25 </table>
26 </form>
27 <br>
28 </div>
29 </body>
30 </html>
```



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

Login.jsp

```
7 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
8 <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
9 <!DOCTYPE html>
10 <html>
11 <head>
12 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
13 <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.2.0/css/bootstrap.min.css">
14 <link rel="stylesheet" href="style.css">
15 <!-- Optional theme -->
16 <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.2.0/css/bootstrap-theme.min.css">
17 <!-- Latest compiled and minified JavaScript -->
18 <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.2.0/js/bootstrap.min.js"></script>
19
20 <title>JSP Page</title>
21 </head>
22 <body>
23 <jsp:include page="menu.jsp"></jsp:include>
24 <h1>Hello World!</h1>
25 <c:if test="{param.error==1}">
26 <font color="red">Usuario Invalido. Intentelo de nuevo</font>
27 </c:if>
28 <div class="container well">
29 <h1>Contact Information</h1>
30 <form action="AccountServlet?action=login" method="post">
31 <table>
32 <tr>
33 <th><label><b>Username:</b></label></th>
34 <th>
35 <input type="text" placeholder="Enter Username" class="form-control" name="username" required=""/>
36 </th>
37 </tr>
38 <tr>
39 <th><label><b>Password:</b></label></th>
40 <th><input type="password" placeholder="Enter Password" class="form-control" name="password"
41 <required=""/></th>
42 </tr>
43
44 <div class="break"></div>
45 </div>
46
47 <tr>
48 <td colspan="2">
49 <input class="btn btn-info btn-lg" type="submit" name="action" value="Login">
50 <span class="glyphicon glyphicon-lock"></span>
51
52 <!-- <span class="glyphicons glyphicons-user-add img-circle text-!
53
54 <input class="btn btn-info btn-lg" type="reset" name="action" value="Reset">
55 <span class="glyphicon glyphicon-remove"></span>
56 </td>
57 </tr>
58 </table>
59 </form>
60 <br>
61 </div>
62
63 </body>
64 </html>
```

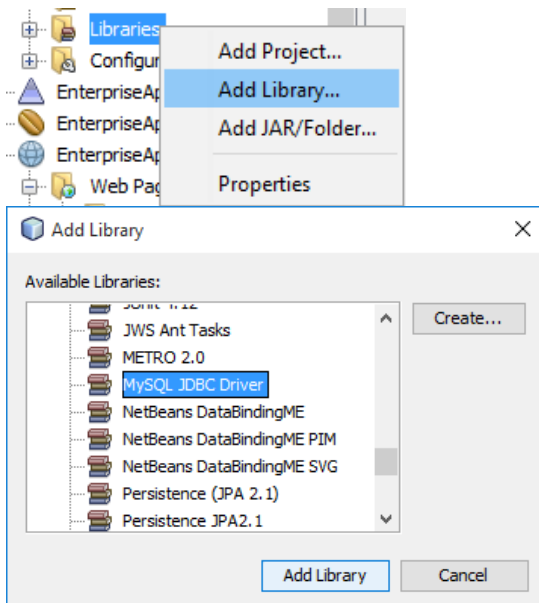


Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

Manager.jsp

```
manager.jsp x
Source History
...5 lines
6
7 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
8 <!DOCTYPE html>
9 <html>
10 <head>
11 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
12 <title>JSP Page</title>
13 </head>
14 <body>
15 <jsp:include page="menu.jsp"></jsp:include>
16 <h1>BIENVENIDO A LA PAGINA ${login}</h1>
17 </body>
18 </html>
```

NOTA: Antes de realizar el despliegue de la aplicación asegúrese de tener cargado el driver de MySQL para JAVA dentro de la carpeta **Libraries** del proyecto. Si no la tiene solo debe adicionar el respectivo Jar.

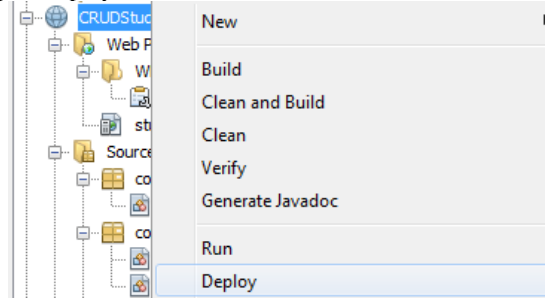




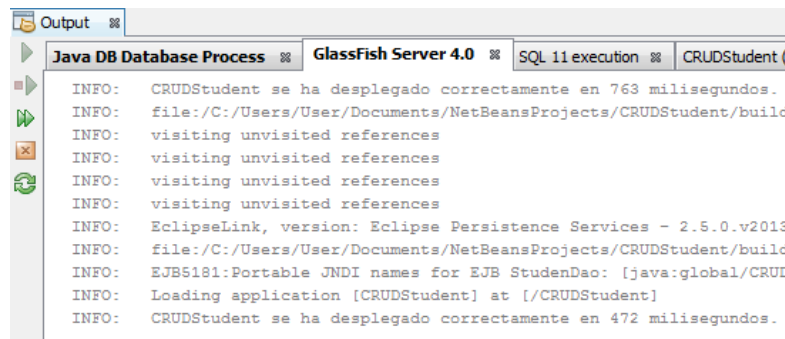
Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

Despliegue del Proyecto

Ahora solo debemos realizar el despliegue del proyecto haciendo click derecho sobre el nodo luego seleccione la opción **Deploy**.



Una vez desplegado exitosamente el proyecto sobre el servidor de aplicaciones puede seleccionar la opción Run para abrir el Navegador.



A continuación, se presentan las salidas de las distintas vistas.



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

← → ↻ ⓘ localhost:8080/CuentasWeb/login.jsp
[|Login|](#) [|Register|](#) [|About|](#)

Hello World!

Contact Information

Username:

Password:

← → ↻ ⓘ localhost:8080/CuentasWeb/manager.jsp
[|Logout|](#) [|List Accounts|](#) [|About|](#)

BIENVENIDO A LA PAGINA andermev

← → ↻ ⓘ localhost:8080/CuentasWeb/listAccounts.jsp
[|Logout|](#) [|List Accounts|](#) [|About|](#)

Hello World!

|2| [|andermev|](#) [|aalexis.mejia@udea.edu.co|](#) [Delete](#)



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

← → ↻ ⓘ localhost:8080/CuentasWeb/newAccount.jsp

[|Login|](#) [|Register|](#) [|About|](#)

Hello World!

Username:

Password:

Email:

☒

← → ↻ ⓘ localhost:8080/CuentasWeb/listAccounts.jsp

[|Logout|](#) [|List Accounts|](#) [|About|](#)

Hello World!

|2| |andermev| |aalexis.mejia@udea.edu.co| [Delete](#)

localhost:8080 dice:

Esta seguro?

← → ↻ ⓘ localhost:8080/CuentasWeb/

[|Login|](#) [|Register|](#) [|About|](#)

PAGINA PARA GESTION DE PERSONAL



Arquitectura de Software - Universidad de Antioquia

VI. Ejercicios Propuestos

FECHA DE ENTREGA: 4 de Marzo de 2017

Realizar una aplicación CRUD completa (siguiendo los mismos pasos de este laboratorio) que permita manejar la información de un concesionario de vehículos. Deberá soportar la información de Clientes, Vehículos, y Ventas generales. Además, deberá permitir subir las fotos de los vehículos y visualizarlos según se busque la información de cada uno por medio de la introducción de la matrícula.

Entregables: Informe de Laboratorio, Script SQL y Proyecto comprimido.

VII. Bibliografía Propuesta - Webgrafia

<http://docs.oracle.com/javaee/1.2.1/devguide/html/DevGuideTOC.html>

<https://docs.oracle.com/javaee/7/tutorial/ejb-intro003.htm#GIPKO>

H. Bergesten, *Java Server Faces*, 1005 Gravenstein Highway North, Sebastopol: O'Reilly & Associates, 2002.

Guía de laboratorio basada de laboratorio del profesor Diego Botia Valderrama.