

总述-性能概述

原著：Apple Inc.

翻译：Gavin

介绍

重要提示：此文档不再更新。关于苹果SDKs的最新信息，请访问[文档网站](#)

性能是所有软件产品的重要设计因素。如果一个程序运行缓慢或一个旋转的光标，用户很可能会对这个程序感到失望，并寻找替代方案。保持一个合理的性能水平需要你付出一些努力，但是你越早开始考虑，就越容易发现并解决问题。

谁应该阅读这份文档

性能概述是开发人员在软件性能分析领域的基本指南。本文档概述了控制性能的因素，并提供了识别和修复常见性能问题的方法。它还向您介绍了用于识别和修复性能问题的特定工具和文档。

这个文档的组织

该文档有以下几章：

- [性能开发](#)描述了构成性能的因素以及实现软件最佳性能的方法。
- [基本性能技巧](#)描述了要分析的代码的公共区域，并提供了一些基本性能技术。
- [性能工具](#)描述了用于对程序进行性能分析的可用工具。
- [做一个初步的性能评估](#)，让您了解一些关键工具的基本知识，并向您展示如何使用它们来发现性能问题。

提供反馈

如果您对文档有反馈，您可以使用每个页面底部的内置反馈表单来提供。

如果您在苹果软件或文档中遇到错误，建议您向苹果报告。您还可以将增强请求归档，以指示您希望在将来的产品或文档修订中看到的特性。要提交Bug或增强请求，请访问[苹果开发者网站](#)的Bug报告页面：

<http://developer.apple.com/bugreporter/>

对于文件错误，您必须注册为Apple开发人员。您可以按照[苹果注册页面](#)上的说明免费获得登录名。

另请参阅

除了这个文档之外，还有一些文档涵盖了性能的更具体方面。您应该研究这些文档，了解如何分析和解决性能问题的详细技巧。

- [代码大小性能指南](#)提供了关于如何改进程序内存占用的建议。
- [代码速度性能指南](#)提供了关于如何优化算法和发现性能瓶颈的建议。
- [绘制性能指南](#)提供了关于如何优化程序绘图相关代码的建议。
- [文件系统性能指南](#)提供了如何更有效地访问文件的建议。
- [启动时间性能指南](#)提供了关于如何加速应用程序启动时间的建议。
- [内存使用性能指南](#)提供了关于如何更有效地使用内存和如何分析当前内存使用的建议。
- [并发编程指南](#)提供了关于如何并行执行任务的详细信息和示例。
- [64位转换指南](#)讨论了64位二进制文件的性能影响，并提供了创建此类二进制文件的指导。