- 1 자료구조란?
- 정보의 홍수로 부를 만큼 자료가 방대해 지면서 "자료를 얼마나 많이 가지고 있느냐?" 보다 "얼마나 효율적으로 잘 사용하는지가?" 중요함
- ▶ 자료구조의 정의

자료를 효율적으로 표현하고 저장하고 처리할 수 있도록 정리하는 것

1 자료구조란?

▶ 문구점에서 필기구를 진열하는 방법을 떠올려보자.



여러 종류의 필기구를 아무렇게나 섞어서 진열할 수도 있지만, <mark>종류</mark>나 <mark>색상</mark>에 따라 분류하여 진열할 수도 있음

1 자료구조란?

원하는 필기구를 찾을 때 어떤 방법이 더 효율적일까?



단순히 생각해 봐도 종류나 색상에 맞춰 분류해 둔 것을 더 쉽게 찾을 수 있음

1 자료구조란?

자료도 마찬가지로 도서관의 책 정리를 살펴보아도 알 수 있음

자료를 효율적으로 표현하고 저장하고 처리할 수 있도록 정리하는 것이 <mark>자료구조</mark>임



※ 출처 : C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어

자료구조란?

▶ 자료구조 예시



도서관 자료구조 예





편의점 음료류 자료구조 편의점 과자류 자료구조 예

2 컴퓨터구조에서 자료구조를 왜 배워야 하나?

컴퓨터에 자료를 효과적으로 표현하고 표현한 자료를 좀 더 효율적으로 저장하고 처리할 수 있도록 논리적인 구조를 만들어 프로그램적으로 처리하는 것



※ 출처: C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어

1 기자료구조의 개요와 정의

2 컴퓨터구조에서 자료구조를 왜 배워야 하나?

컴퓨터

컴퓨터가 **자료를 효율적으로 처리하려면** 문제도출 과 문제 변환 단계에서 문제를 자료구조 측면에서 분석하고 구성해야 함

2 컴퓨터구조에서 자료구조를 왜 배워야 하나?

프로그래머

프로그래머는 **문제를 더 효율적이고 효과적으로 해결하기 위해** 문제를 정의하고 분석하여 효율적으로 문제를 처리하기 위해 처리방식을 결정하여 알고리즘을 작성하고 자료를 정의해서 그에 대한 최적의 프로그램을 작성해야 함

66 이러한 과정에서 <mark>자료구조</mark>의 개념을 **99** 이해하고 이를 활용하는 능력이 필요함

1 기자료구조의 개요와 정의

3 자료구조의 내용

자료구조는 이론적 측면, 효율적 측면, 실제적인 측면에서 응용을 모두 다루어야 함



3 자료구조의 내용

> 자료구조의 내용



2 자료구조의 분류

2 자료구조의 분류

- 1 자료의 형태에 따른 분류
- 표현할 자료의 특성과 주된 사용방법, 수행하는 연산의 특성, 구현에 필요한 저장 공간 용량과 실행 소요 시간 등을 고려하여 가장 효율적인 자료구조 를 선택해야 함

단순 구조 선형 구조 비선형 구조 파일 구조

2 기자료구조의 분류

1 자료의 형태에 따른 분류

단순 구조

- ▶ 자료 값을 사용하기 위한 기본형태
- ▶ 프로그래밍 언어에서 제공하는 <mark>정수, 실수, 문자,</mark> 문자열 등의 데이터 타입에 해당함

2 자료구조의 분류

1 자료의 형태에 따른 분류

선형 구조

- ▶ 자료들 사이의 관계가 1:1 관계
- ▶ 순차 리스트, 연결 리스트, 스택, 큐, 데크 등이 있음

2 | 자료구조의 분류

1 자료의 형태에 따른 분류

선형 구조

- ① 순차 리스트
- 자료의 논리적인 순서와 기억장소에 저장되는 물리적 순서가 일치하는 구조
- ② 연결리스트
- 물리적인 순서와 상관없이 포인터를 사용하여 논리적인 순서대로 연결하는 구조
- ③ 스택, 큐, 데크 리스트
- 자료의 삽입이나 삭제 위치 대한 제한 조건이 있는 리스트

2 기자료구조의 분류

1 자료의 형태에 따른 분류

비선형 구조

- ▶ 자료들 사이의 관계가 1:다 또는 다:다 관계
- 계층구조나 망구조를 갖는 자료구조로 트리, 그래프 등이 있음

2 | 자료구조의 분류

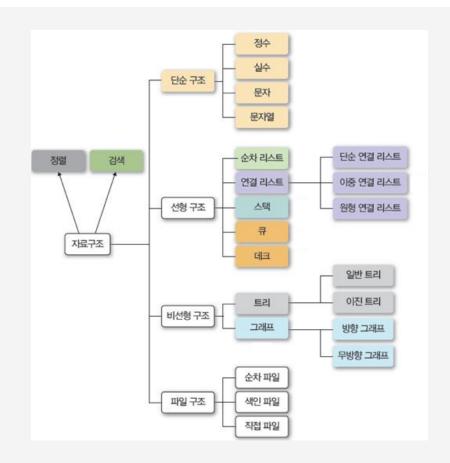
1 자료의 형태에 따른 분류

파일 구조

- 서로 관련 있는 필드로 구성된 레코드의 집합인 파일에 대한 구조로 보조기억장치에 데이터가 실제 기록 되는 형태
- 파일 구성방식에 따라 순차 파일, 색인 파일, 직접 파일 등이 있음

2 자료구조의 분류

- 1 자료의 형태에 따른 분류
- ▶ 자료의 형태에 따른 분류



※ 출처: C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어

1 컴퓨터에서의 자료표현

- ▶ 컴퓨터는 자료를 표현하기 위해 1과 0의 조합으로 구성되는 2진수 코드를 사용함
- 숫자, 문자, 그림, 소리, 기호 등 자료의 형식이 아무리 다양해도 컴퓨터 내부에서는 오직 1과 0을 조합한 2진수 코드 형태로 모든 형식의 자료를 표현하고 저장 및 처리함

예시)
1 1 0 1 0

1 컴퓨터에서의 자료표현

2진수 코드 = 비트(bit) 단위

- ▶ 1과 0, On과 Off, 참(True)과 거짓(False)의 조합
- 한 자리에서 나타낼 수 있는 숫자를 1또는 0로 표현하는 단위로 bit라고 함

1 컴퓨터에서의 자료표현

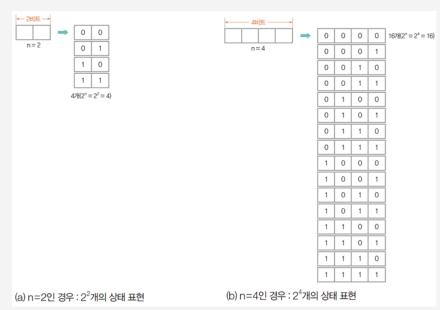
2<mark>진수</mark> 코드 = 비트(bit) 단위

▶ 비트(bit)는 디지털 시스템에서 자료를 표현하는 최소단위



<mark>2</mark> 비트(bit)

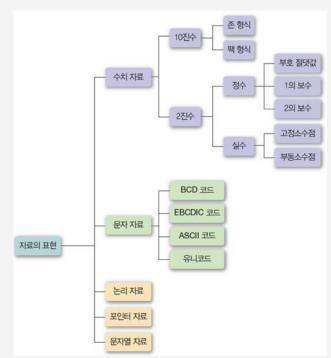
▶ n개의 비트로 2ⁿ개의 상태 표현



※ 출처: C로 배우 는 쉬운 자료구조 (개정3판), 이지영, 한빛미디어

3 컴퓨터 내부에서 표현할 수 있는 자료의 종류

▶ 컴퓨터 내부에서 표현할 수 있는 자료에는 수치자료, 문자자료, 논리자료, 포인터 자료, 문자열 자료 등이 있음



※ 출처: C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어

- **3** 컴퓨터 내부에서 표현할 수 있는 자료의 종류
- ▶ 컴퓨터 내부에서 표현할 수 있는 자료에는 수치자료, 문자자료, 논리자료, 포인터 자료, 문자열 자료 등이 있음
- 이 모든 자료는 1과 0의 조합인 2진수로 표현

4 수치 자료의 표현

▶ 컴퓨터가 자료를 표현할 때 쓰는 2진수와 우리가 실생활에서 쓰는 10진수는 형태가 다르기 때문에 2진수로 쓰여진 자료 값을 보면 이해하거나 쓰기 어렵다고 느낄 수 있음

4 수치 자료의 표현

▶ 그래서 2진수 형태이지만 10진수로 쉽게 해석할 수 있도록 만든 **존(Zone)형식**과 **팩(Pack)형식**이 있음

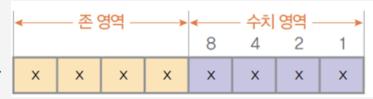


4 수치 자료의 표현

존(Zone) 형식 표현

- ▶ 10진수 한 자리를 표현하기 위해서 1바이트(8비트) 를 사용하는 형식
 - **존 영역**: 상위 4비트로 1111로 표현
 - 수치 영역: 하위 4비트로 표현하고자 하는 10진수 한 자리 값에 대한 2진수 값을 표시

※ 출처: C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 하빛미디어



4 수치 자료의 표현

존(Zone) 형식 표현

▶ 4비트 2진수에 대한 10진수 표현

4비트의 2진수			2	10진수 변환	10진수
0	0	0	0	$0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0$	0
0	0	0	1	$0 \times 2^{3} + 0 \times 2^{2} + 0 \times 2^{1} + 1 \times 2^{0}$	1
0	0	1	0	$0 \times 2^{3} + 0 \times 2^{2} + 1 \times 2^{1} + 0 \times 2^{0}$	2
0	0	1	1	$0 \times 2^{3} + 0 \times 2^{2} + 1 \times 2^{1} + 1 \times 2^{0}$	3
0	1	0	0	$0 \times 2^{3} + 1 \times 2^{2} + 0 \times 2^{1} + 0 \times 2^{0}$	4
0	1	0	1	$0 \times 2^{3} + 1 \times 2^{2} + 0 \times 2^{1} + 1 \times 2^{0}$	5
0	1	1	0	$0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$	6
0	1	1	1	$0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$	7
1	0	0	0	$1 \times 2^{3} + 0 \times 2^{2} + 0 \times 2^{1} + 0 \times 2^{0}$	8
1	0	0	1	$1 \times 2^{3} + 0 \times 2^{2} + 0 \times 2^{1} + 1 \times 2^{0}$	9
1	0	1	0	$1 \times 2^{3} + 0 \times 2^{2} + 1 \times 2^{1} + 0 \times 2^{0}$	10 = A
1	0	1	1	$1 \times 2^{3} + 0 \times 2^{2} + 1 \times 2^{1} + 1 \times 2^{0}$	11=B
1	1	0	0	$1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0$	12=C
1	1	0	1	$1 \times 2^{3} + 1 \times 2^{2} + 0 \times 2^{1} + 1 \times 2^{0}$	13 = D
1	1	1	0	$1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$	14 = E
1	1	1	1	$1 \times 2^{3} + 1 \times 2^{2} + 1 \times 2^{1} + 1 \times 2^{0}$	15=F

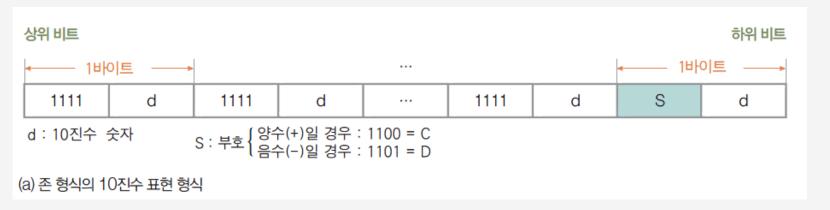
※ 출처: C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어

- 4 수치 자료의 표현
- ▶ 2진수에 대한 10, 8, 16진수 표현

4 수치 자료의 표현

존(Zone) 형식 표현

- 여러 자리의 10진수를 표현하는 방법
 - 10진수의 자릿수만큼 존 형식을 연결하여 사용 ** 출처 : C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어



4 수치 자료의 표현

존(Zone) 형식 표현

- 여러 자리의 10진수를 표현하는 방법
 - 마지막 자리의 존 영역에 부호를 표시



4 수치 자료의 표현

팩(Pack) 형식의 표현

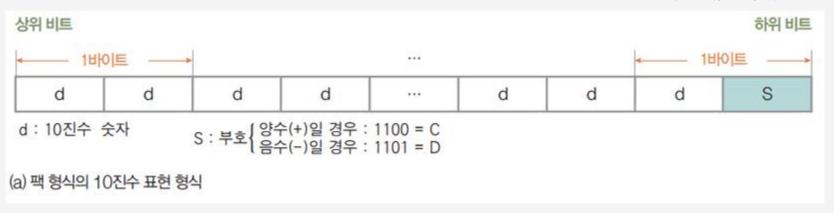
숫자만 사용하는 10진수 연산에서 존형식을 사용하면 부호를 표시하는 최하위 바이트의 존영역을 제외한 나머지 존영역은 항상 '1111'을 저장해야하므로 기억공간이 낭비되고 처리가 지연되는데이러한 문제를 해결한 것이 팩 형식

4 수치 자료의 표현

팩(Pack) 형식의 표현

팩형식은 10진수 한 자리를 표현하기 위해서 존 영역 없이 4비트를 사용하는 형식

※ 출처: C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어



4 수치 자료의 표현

팩(Pack) 형식의 표현

▶ 최하위 4비트에 부호를 표시

양수(+) 는 1100로, 음수(-)는 1101로 표시

※ 출처: C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어

+213				-2 13			
0010	0001	0011	1100	0010	0001	0011	1101
2	1	3	C(+)	2	1	3	D(-)
o) 팩 형식의 1	0진수 표현 예						

4 수치 자료의 표현

- > 2진수는 일정한 길이의 n비트로 표현
- ▶ 실생활에서 사용하는 정수는 음수 양수를 표현하기 위해 -와 +와 같은 부호를 사용하지만 컴퓨터는 자료를 표현할 때 2진수만 사용하기 때문에 음수와 양수를 표현하기 위해 부호가 아닌 2진수 형태를 사용함

4 수치 자료의 표현

2진수의 정수 표현

2진수를 정수로 표현하는 방법으로는 "부호를 어떻게 표현하느냐?"에 따라 부호와 절대값형식, 1의 보수형식, 2의 보수형식으로 구분됨 4 수치 자료의 표현

- ▶ n비트의 부호 절댓값 형식
 - 최상위 1비트 : 부호 표시

4 수치 자료의 표현

2진수의 정수 표현

- ▶ n비트의 부호 절댓값 형식
 - ▶ 나머지 n-1 비트 : 이진수 값을 표시

※ 출처: C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어



〈+21, -21를 1바이트를 사용하는 부호 절댓값 표현 예〉

4 수치 자료의 표현

- ▶ 1의 보수¹' Complement 형식
 - 음수 표현에서 부호 비트를 사용하는 대신 1의 보수를 사용하는 방법

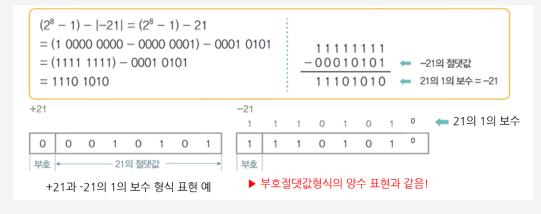
4 수치 자료의 표현

- ▶ 1의 보수¹' Complement 형식
 - n비트의 2진수를 1의 보수로 만드는 방법
 - ① n비트를 모두 1로 만든 이진수에서 변환하고자 하는 이진수를 뺌
 - ② 1 → 0, 0 → 1로 변경

4 수치 자료의 표현

2진수의 정수 표현

- ▶ 1의 보수¹' Complement 형식
 - 예를 들면 10진수 21을 1의 보수로 만듦(1바이트 사용)



※ 출처 : C로 배우 는 쉬운 자료구조 (개정3판), 이지영, 한빛미디어

4 수치 자료의 표현

- ▶ 2의 보수^{2' Complement} 형식
 - 음수의 표현에서 부호 비트를 사용하는 대신
 2의 보수를 사용하는 방법

4 수치 자료의 표현

2진수의 정수 표현

- ▶ 2의 보수^{2' Complement} 형식
 - n비트의 2진수를 2의 보수로 만드는 방법

① 1의 보수에 1을 더함

4 수치 자료의 표현

2진수의 정수 표현

- ▶ 2의 보수^{2' Complement} 형식
 - 예를 들면 10진수 21을 2의 보수로 만들기(1바이트 사용)

※ 출처 : C로 배우 는 쉬운 자료구조 (개정3판), 이지영, 한빛미디어 2진수 정수의 세 가지 표현 방 법에서 양수의 표 현은 같고 음수 의 표현만 다름

4 수치 자료의 표현

- ▶ 보수 변환
 - 10진수 21(0001 0101)을 1의 보수로 2의 보수로

4 수치 자료의 표현



> 2진수의 정수 표현의 3가지 방법

표현 방법	특징
부호와 절댓값 형식	 MSB값을 바꿔 음수를 간단히 표현할 수 있다. 가산기와 감산기가 모두 필요하므로 하드웨어 구성 비용이 많이 든다. +0(00000000)과 -0(10000000)이 존재하므로 논리적으로 맞지 않다. n비트로 -(2ⁿ⁻¹-1) ~ +(2ⁿ⁻¹-1)의 범위를 표현할 수 있다.
1의 보수 형식	 (A-B) 뺄셈을 (A+(B의 1의 보수))로 변환하여 계산할 수 있으므로, 가산기 회로로 감산을 수행할 수 있다. +O(00000000)과 -O(111111111)이 존재하므로 논리적으로 맞지 않다. n비트로 -(2ⁿ⁻¹-1) ~ +(2ⁿ⁻¹-1)의 범위를 표현할 수 있다.
2의 보수 형식	• (A-B) 뺄셈을 (A+(B의 2의 보수))로 변환하여 계산할 수 있으므로 가산기 회로로 감산을 수행할 수 있다. • 덧셈 연산에서 발생하는 오버플로 처리가 1의 보수 형식보다 간단하다. • 컴퓨터 시스템에서 실제로 사용하는 형식이다. • n비트로 -2 ⁿ⁻¹ ~ +(2 ⁿ⁻¹ -1)의 범위를 표현할 수 있다.

※ 출처 : C로 배우는 쉬운 자료구조(개정 3판), 이지영, 하빟미디어

- 4 수치 자료의 표현
- ▶ 2진수의 정수 표현

>> Self Test

-39를 1바이트 부호화 절대값형식, 1의 보수형식, 2의 보수형식으로 나타내세요.

- 부호화 절대값형식
- 1의 보수형식
- 2의 보수형식

4 수치 자료의 표현

2진수의 정수 표현

▶ -39 절대값, 1의 보수 2의 보수 변환 풀이

4 수치 자료의 표현

- 실수는 정수부와 소수부 사이에 소수점이 있는 숫자
- 컴퓨터는 2진수만으로 실수를 표현해야 하므로 소수점을 직접 표현하지 못하고 정수부와 실수부위 위치를 정의하여 실수를 표현

4 수치 자료의 표현

2진수의 실수 표현

2진수 실수를 표현하는 방법에는 소수점 위치가 항상 같은 자리로 고정되는 고정소수점 표현방식과 소수점 위치가 고정되지 않고 변하는 부동소수점 표현방식이 있음

고정 부동 소수점 형식의 표현

4 수치 자료의 표현

- ▶ 고정 소수점 표현
 - 소수점이 항상 최상위 비트의 왼쪽 밖에 고정되어 있는 것으로 취급하는 방법
 - 고정 소수점 표현의 00010101은
 0.00010101의 실수 값을 의미

4 수치 자료의 표현

2진수의 실수 표현

- ▶ 부동 소수점 형식의 표현
 - 고정 소수점 형식에 비해서 표현 가능한 값의 범위가 넓음
 - 과학적 표기방식의 실수를 사용



※ 출처 : C로 배우는 쉬운 자료구조(개정3판), 이지영, 한빛미디어

4 수치 자료의 표현

- ▶ 부동 소수점 형식의 표현
 - 현재 컴퓨터에서는 실수를 표현할 때 IEEE 754 표준표기방식에 따른 부동소수점 표현형식을 사용함
 - 부동소수점 표현형식으로 실수를 표현하려면 부호, 지수, 가수의 세 영역을 사용함
 - 부호비트에는 양수는 0, 음수는 1을 표시

4 수치 자료의 표현

2진수의 실수 표현

- ▶ 부동 소수점 형식의 표현
 - 부동소수점의 표현범위에 따라 4바이트(32비트)의 단정밀도 부동소수점 표현(a)과 8바이트(64비트)의 배정밀도 부동소수점 표현(b)으로 나누어짐



※ 출처 : C로 배우 는 쉬운 자료구조 (개정3판), 이지영, 하빟미디어

4 수치 자료의 표현

2진수의 실수 표현

- ▶ 부동 소수점 형식의 표현
 - 예를 들면 100010.101을 IEEE 754표준에 따라 부동소수점으로 표현한다면 다음 단계를 따름
 - ① 정규화: 정수부가 1이 되도록 소수점을 이동하여 과학적 표기로 변환

1.00010101 X 2⁵

4 수치 자료의 표현

- ▶ 부동 소수점 형식의 표현
 - 예를 들면 100010.101을 IEEE 754표준에 따라 부동소수점으로 표현한다면 다음 단계를 따름
 - ② 부호 : 양수는 0, 음수는 1

4 수치 자료의 표현

- ▶ 부동 소수점 형식의 표현
 - 예를 들면 100010.101을 IEEE 754표준에 따라 부동소수점으로 표현한다면 다음 단계를 따름
 - ③ 가수부: 정규화하면 정수부는 항상 1이 되므로 정수부를 생략하고 소수부(00010101)만 저장

4 수치 자료의 표현

- ▶ 부동 소수점 형식의 표현
 - 예를 들면 100010.101을 IEEE 754표준에 따라 부동소수점으로 표현한다면 다음 단계를 따름
 - ④ 지수부: 정규화에서 구한 지수와 바이어스를 더한 값을 저장(바이어스 값은 지수의 양수음수 부호를 표현하기위한 방법으로 단정밀도 127, 배정밀도 1023 값으로 사용)

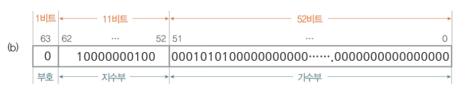
4 수치 자료의 표현

2진수의 실수 표현

- 부동 소수점 형식의 표현
 - 100010.101을 IEEE 754표준으로 단정밀도 부동소수점
 (a)과 배정밀도 부동소수점(b)으로 표현한 결과

단정밀도 에서는 바이어스 127을 사 용하여 지수부에 5 +127=132, 10000100를 저장

※ 출처 : C로 배우 는 쉬운 자료구조 (개정3판), 이지영, 한빛미디어



4 수치 자료의 표현

2진수의 실수 표현

- ▶ 부동 소수점 형식의 표현
 - 100010.101을 IEEE 754표준으로 단정밀도 부동소수점 (a)과 배정밀도 부동소수점(b)으로 표현한 결과

배정밀도에서는 바이어스 값1023을 사용하여 지수부에 5+1023=1028, 1000000100을 저장

	-
0 63 62 52 51	0
00 (b) 0 10000000100 00010101000000000000000	00000000000
부호 ← 지수부 기수부	→

※ 출처 : C로 배우 는 쉬운 자료구조 (개정3판), 이지영, 한빛미디어



4 수치 자료의 표현

2진수의 실수 표현

▶ 100010.101을 IEEE 754표준으로 단정밀도(4바이트) 부동소수점(바이어스 127) 변환 정리