

T3 Developer

Краткое описание:

Человек стреляет в другого человека. Пуля дает импульс в место попадания.
Рагдольное падение. Передвижение.

Полное описание:

- На небольшой поверхности находится герой, враг и башня в разных местах.
- При нажатии мышкой в любое место карты, герой бежит в это место.
- Если герой забегает на верх башни (и может попасть во врага), то его режим переключается в стрельбу.
- При нажатии на экран в любое место из вытянутой вперед руки игрока вылетает пуля и летит в место нажатия на экране.
- Если зажать экран, пули летят без перерыва, направление руки меняется соответственно.
- Когда пуля врежется во врага, должен произойти удар в место попадания пули, который вызовет рагдольное падение врага.
- С помощью Scriptable objects задать:
 - Три разные настройки силы пули (имеется в виду сила толчка пули).
 - Скорость передвижения игрока.
 - Скорость стрельбы.
- При желании можно добавить выброс частиц на выстрел.

Важные примечания:

- ТЗ будет проверяться в эдиторе версии 2019.4.. - 2020.1.. (не используйте альфа и бета релизы юнити).

- Башню для задания можно найти по ссылке:

<https://drive.google.com/file/d/1zzwSLiEy1tWZxNuP06IA5511Kol9pzVI/view?usp=sharing>

- Сделать кнопку, которая перезапустит уровень.
- Необходима 3д модель для игрока и врага. Можно использовать любые бесплатные модели и анимации.

Пример ресурсов для моделей и анимаций:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/zombie-30232>

<http://mixamo.com/>

- Камеру настройте произвольно, играбельно.

Мы делаем игры, поэтому ценим творческий подход не меньше, чем четкую реализацию=)

P.S. По всем вопросам касательно ТЗ можно писать на почту dbliok@lavagames.online