

# Orquestación de Contenedores

Computación en la Nube  
Oscar H. Mondragón



Nomad



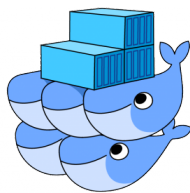
Google Container Engine  
(GKE)

Google Container Registry



Apache  
MESOS™

swarm



orchestration



kubernetes  
by Google™

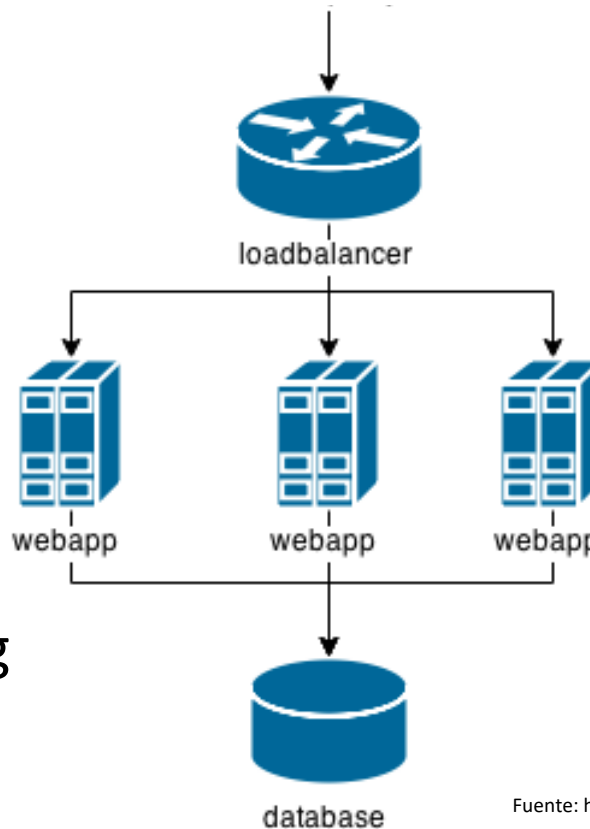
# Contexto

Scheduling

Load Balancing

Autoscaling

Health Monitoring



Cluster Management

Service Discovery

Rules and Constraints

Networking

...

Fuente: <https://eyenx.ch/2015/04/18/loadbalancing-containers-with-docker-compose>

## Blog Interesante sobre Service Discovery

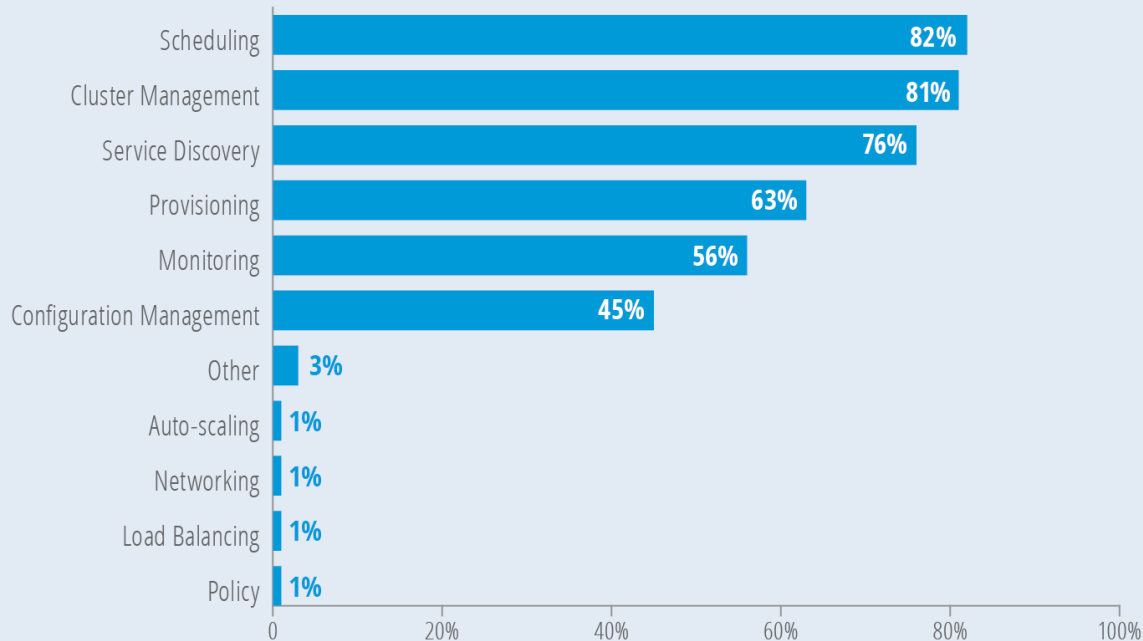
<https://www.oscarblancarteblog.com/2018/09/24/service-discovery-pattern-para-microservicios/>

# Orquestación de Contenedores

- Las herramientas de orquestación extienden las capacidades de administración del ciclo de vida de contenedores a escenarios complejos de **aplicaciones desplegadas en clústeres de maquinas**
- Abstraen la infraestructura de hosts y permiten a los usuarios tratar un **clúster completo como si fuera una sola maquina**

# Funciones de una plataforma de orquestación

Defining Container Orchestration Functionality



Source: The New Stack Survey, March 2016. What functionality do you expect to be in a product described as a container orchestration tool? Select all that apply. n=307.

THE NEW STACK

Fuente: <https://thenewstack.io/containers-container-orchestration/>

# Plataformas de Orquestación de Contenedores



Nomad

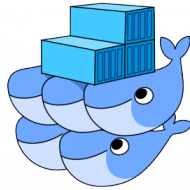


Google Container Engine  
(GKE)  
Google Container Registry



Apache  
**MESOS**<sup>™</sup>

swarm



orchestration

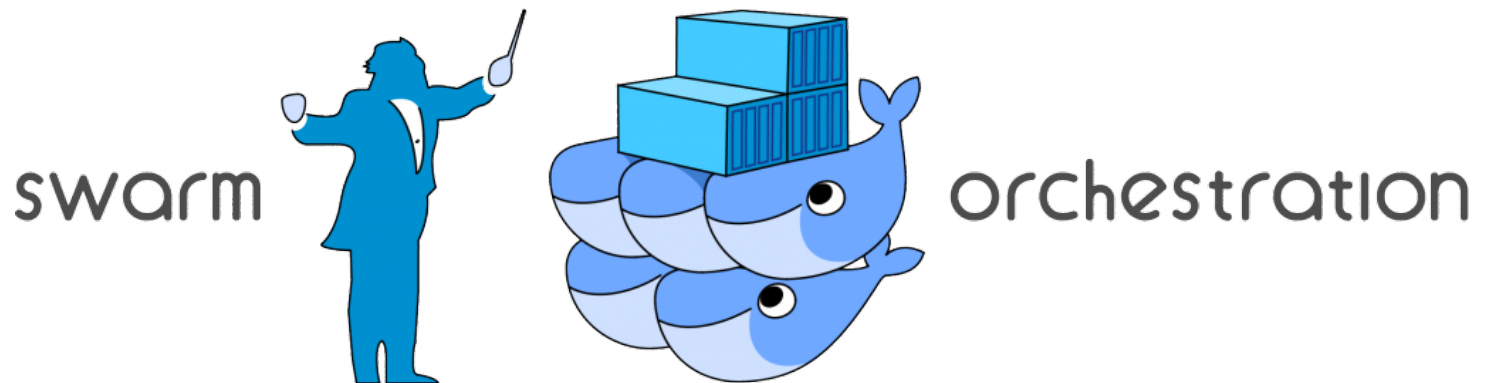


AmazonEKS



**kubernetes**  
by Google<sup>™</sup>

# Docker Swarm

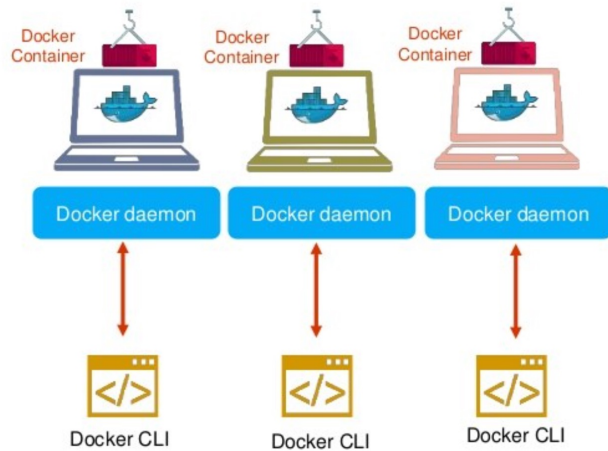


# Docker Swarm

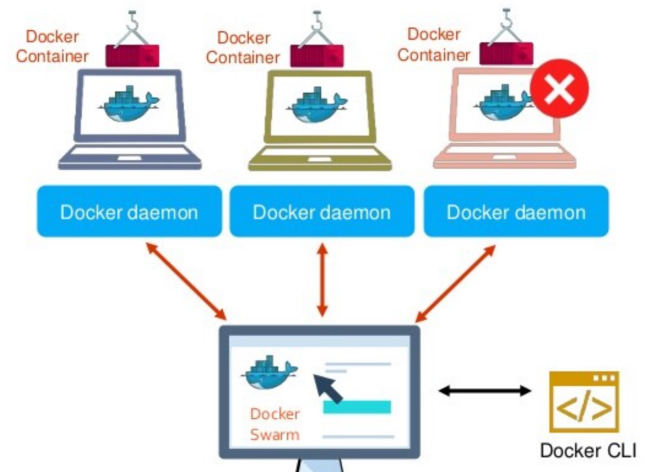
- Docker Swarm es un servicio que permite a los usuarios crear y administrar un cluster de nodos de Docker y orquestar contenedores
- Cada nodo de Docker Swarm es un Docker daemon y todos los docker daemos interactuan usando el Docker API

# Docker vs. Docker Swarm

With Docker



With Docker Swarm

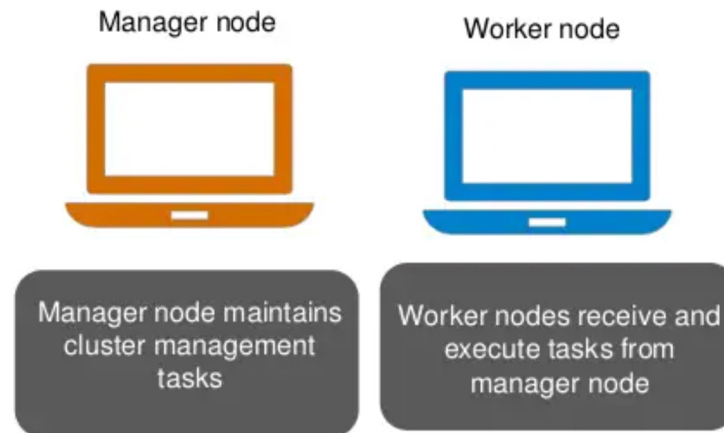




# Servicios en Docker Swarm

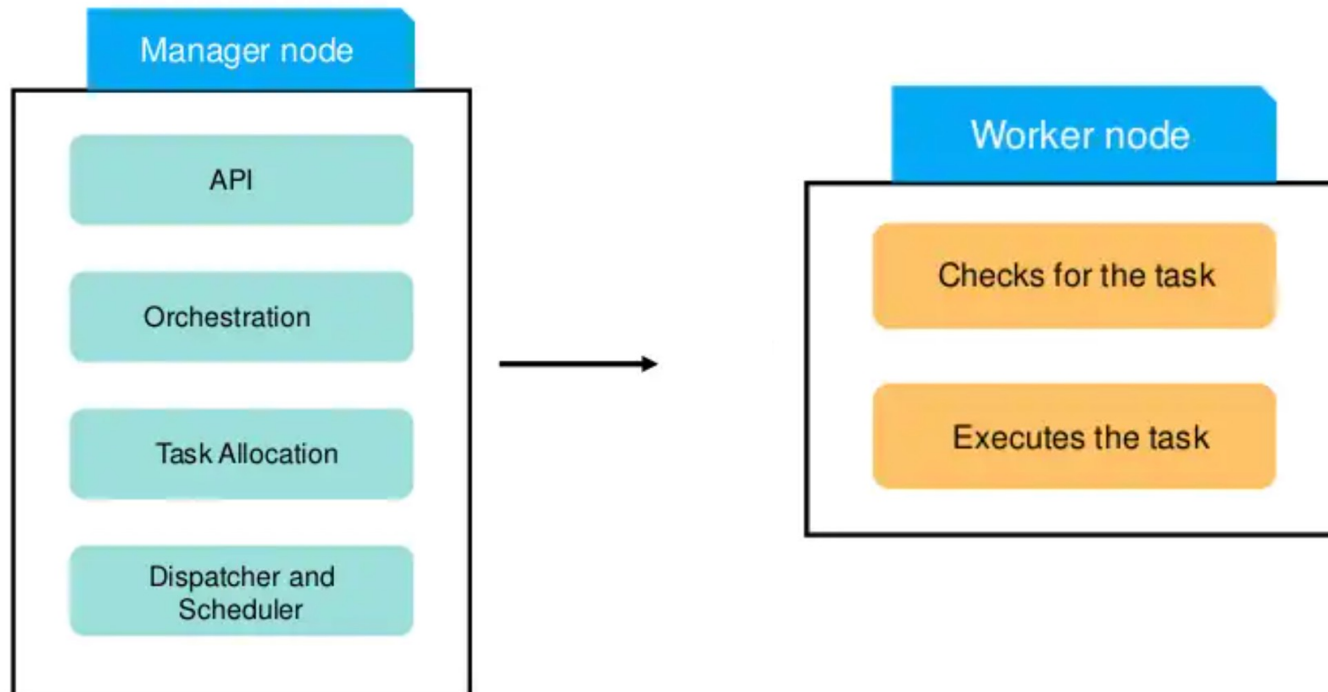
- En Docker Swarm los contenedores son lanzados usando **servicios**
- Un servicio es un grupo de containers de la misma imagen
- Los servicios permiten escalar la aplicación
- Antes de desplegar un servicio en Docker Swarm debe tener al menos un nodo desplegado

# Tipos de Nodos



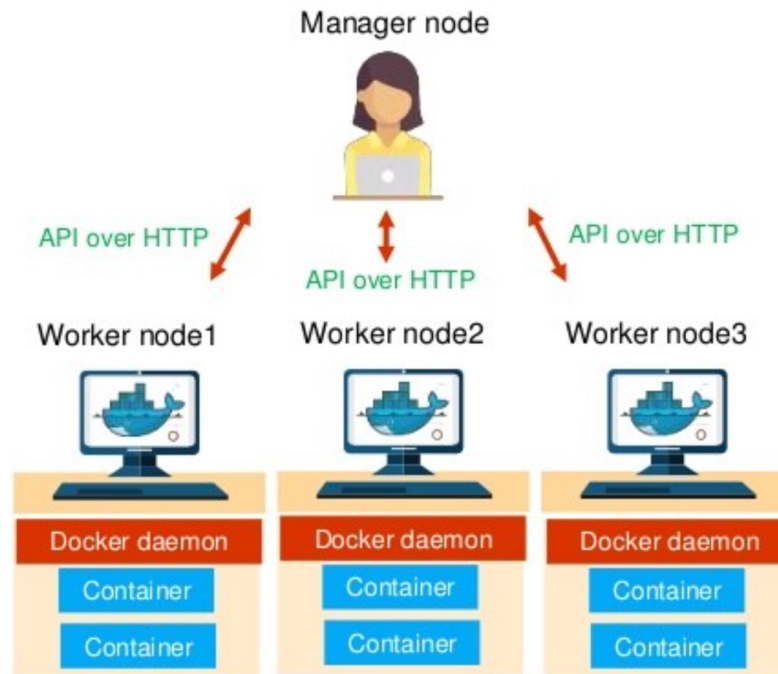
- El nodo manager conoce el estado de todos los workers en el cluster
- Cada worker tiene un agente que reporta el estado de las tareas del nodo al manager
- Los nodos workers aceptan tareas desde el manager

# Tipos de Nodos



# Comunicación Manager - Workers

Los workers se comunican con el manager usando un API HTTP



# Tipos de Servicios

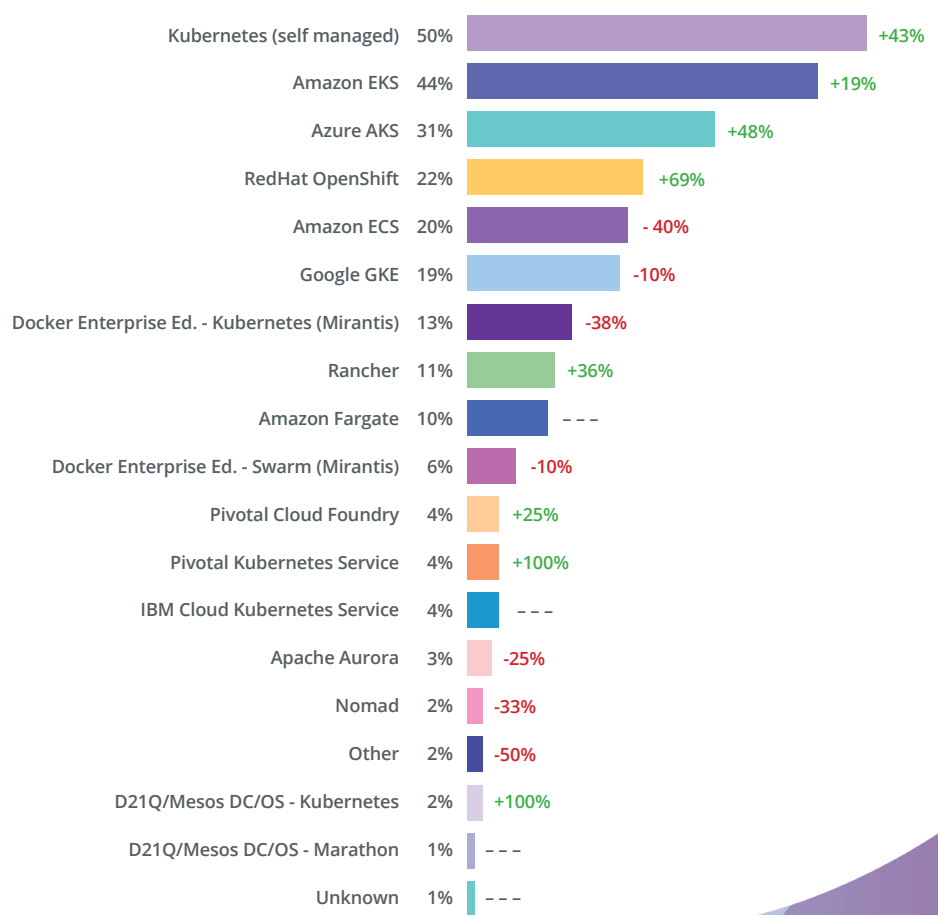
- Los servicios pueden ser desplegados y accedidos por cualquier node del mismo cluster
- Al crear un servicio, el usuario debe especificar que imagen de container usar
- Los servicios pueden ser **globales** o **replicados**
- Los servicios globales corren en cada nodo Swarm
- En un servicio replicado, el manager distribuye las tareas entre los workers



**kubernetes**  
by Google™

# Por que Kubernetes (2020)?

*What do you use to orchestrate your containers? (pick all that apply)*



Fuente: <https://www.stackrox.com/kubernetes-adoption-security-and-market-share-for-containers/>

Autoscaling   Load Balancing   Remote Storage   Service Discovery



**kubernetes**  
by Google™



Bare Metal

Fuente: <https://kubernetes.io/>



# Overview

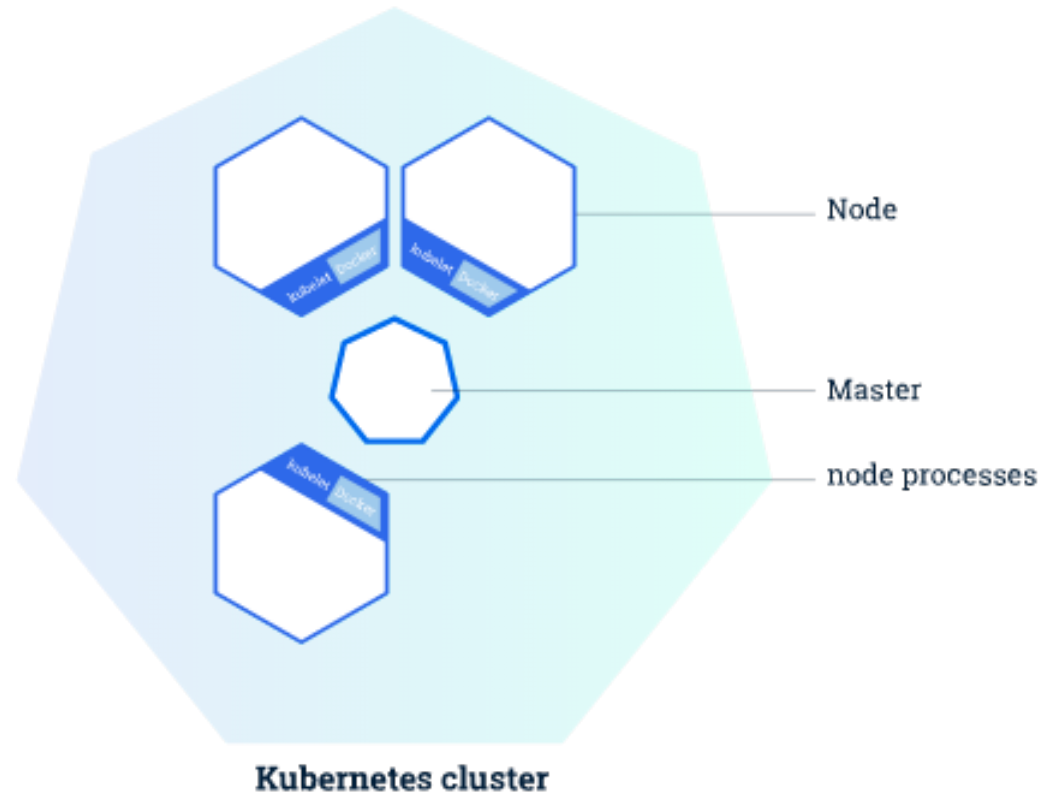
- Plataforma abierta para despliegue, escalamiento y administración automática para clusters de contenedores de aplicaciones
- Diseñada originalmente por Google y donada a Cloud Native Computing Foundation
- Kubernetes v1.0 liberada en Julio 21 de 2015
- Version actual: Kubernetes v1.19

# Clusters

- Kubernetes permite la coordinación de clusters de computadores altamente disponibles que **funcionan como una unidad**
- Automatiza la distribución y scheduling de contenedores de aplicación a través de clusters de una manera eficiente.

# Dos tipos de recursos en clusters

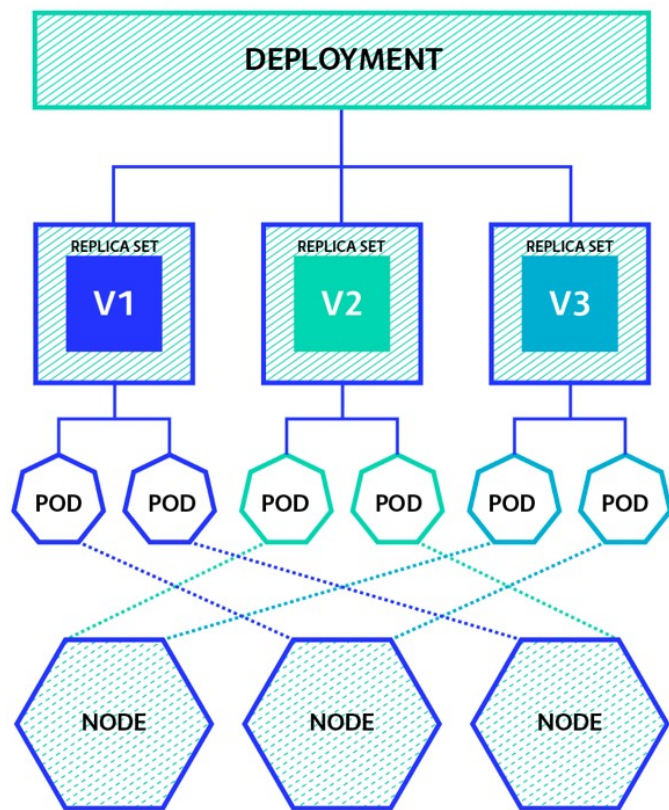
- **Master:** coordina el cluster
- **Nodos:** “workers” que corren aplicaciones
- Los nodos se comunican con el master usando el API de Kubernetes



# Deployments (Despliegues)

- Una vez se tenga un cluster kubernetes funcional se pueden desplegar aplicaciones containerizadas en él
- Para esto, un **Kubernetes Deployment (KD)** permite crear y actualizar instancias de la aplicación
- Después de crear el Deployment, el **Kubernetes Master (KM)** realiza tareas de asignación de tareas de las aplicaciones a los nodos en el clúster
- El **Kubernetes Deployment Controller (KDC)** monitorea continuamente las instancias, si un nodo se cae, reemplaza la instancia que corría en él.

# Deployments (Despliegues)



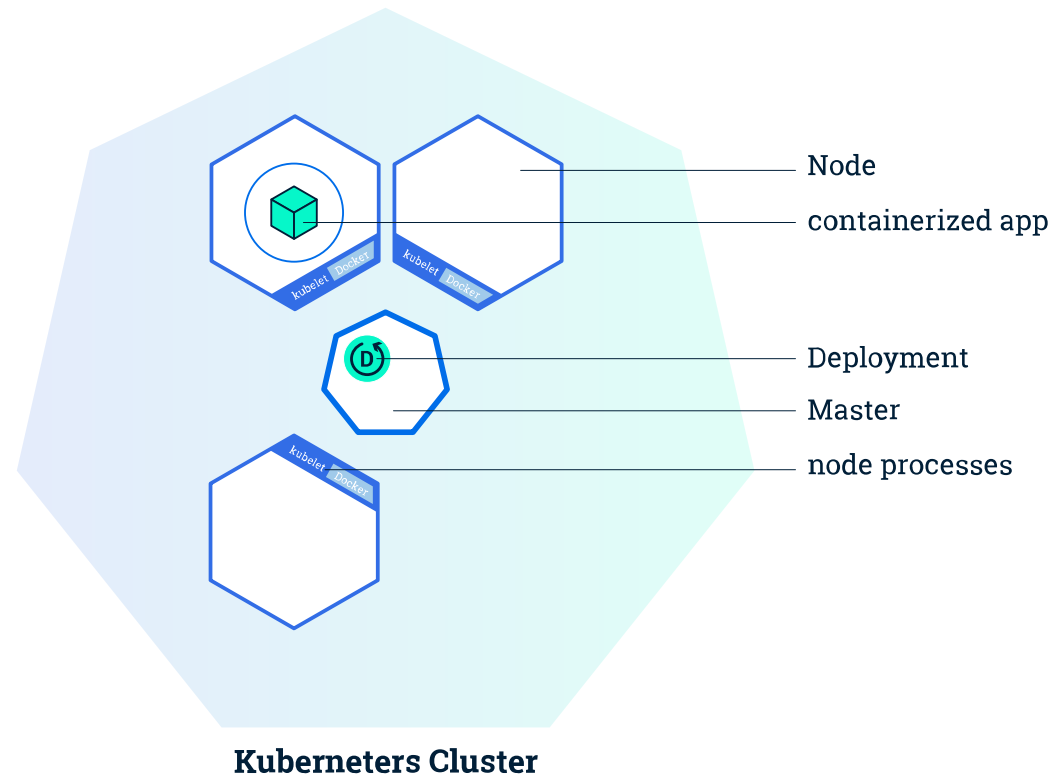
Un Kubernetes Deployment Maneja ReplicaSets. Cada uno Representa una versión diferente De la aplicación desplegada.

Cada ReplicaSet maneja versiones Identicas de Pods

Fuente: <https://thenewstack.io/kubernetes-deployments-work/>

# Kubectl para administrar deployments

- Los deployments se pueden crear y administrar usando la interfaz de línea de comandos de Kubernetes llamada **kubectl**
- Kubectl interactúa con el cluster a través de API de Kubernetes



# Pods

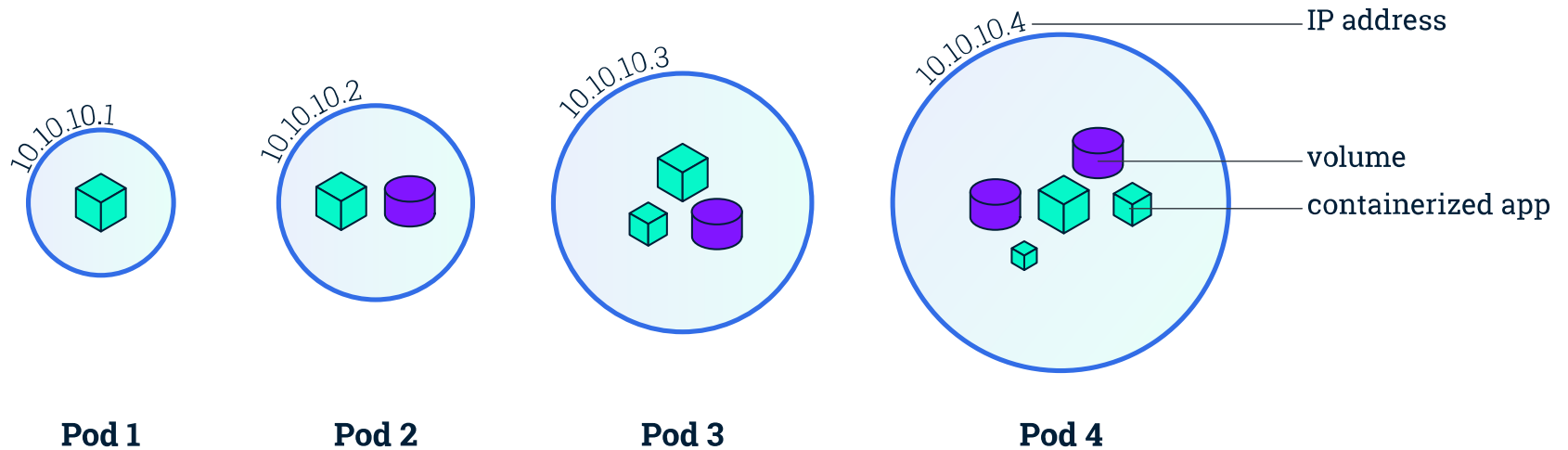
- Al crear un deployment, Kubernetes crea un **Pod** que contiene la instancia de la aplicación creada
- Un Pod es una abstracción que representa un grupo de uno o mas contenedores de aplicación (ejemplo Docker o rkt) y algunos recursos compartidos para esos contenedores
- Los recursos compartidos incluyen:
  - **Almacenamiento compartido.** Ejemplo: Volúmenes
  - **Networking.** Ejemplo: dirección IP única para el cluster
  - **Información de ejecución.** Ejemplo: versión de la imagen, puertos específicos a usar

# Los pods agrupan contenedores fuertemente acoplados

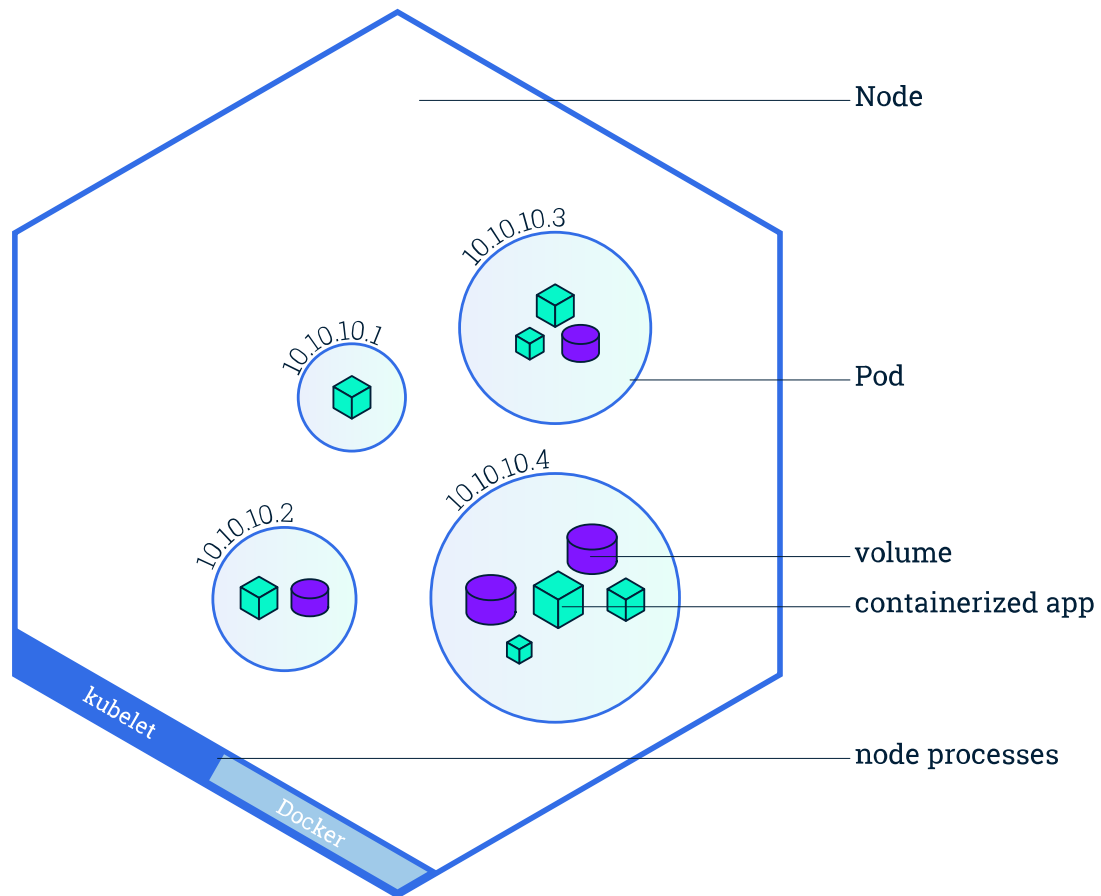
- Pod = “host lógico”
- Agrupan contenedores fuertemente acoplados
- Los contenedores en un pod comparten una dirección IP y un espacio de puertos
- Están siempre **co-locados y corren simultáneamente**
- Cada pod está ligado al nodo donde es mapeado y se mantiene ahí hasta el final (reinicio o eliminación)
- En caso de falla, pods idénticos son lanzados en otros nodos disponibles en el cluster



# Ejemplo Pods



# Ejemplo Nodo



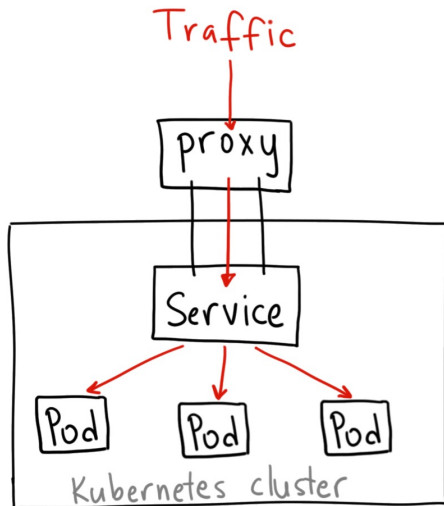
# Nodos

- Un pod siempre corre en un nodo
- Cada nodo corre al menos:
  - **Kubelet.** Un proceso responsable de la comunicación entre el master y los nodos
  - **Un runtime de contenedores (ejemplo: Docker, rkt).** responsable de traer la imagen desde un registry (eg. dockerhub), extraer el container y correr la aplicación.

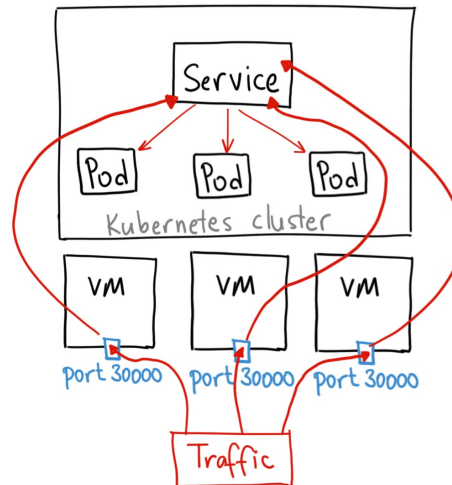
# Exponer Apps Publicamente

- Los Pods son accesibles por fuera del cluster a través de servicios. Estos permiten a la aplicación recibir tráfico
- Los servicios pueden ser publicados en formas diferentes a través del parámetro **type** en la especificación del servicio:
  - **ClusterIP**: expone el servicio en una IP interna en el cluster
  - **NodePort**: expone el servicio en el mismo puerto en cada nodo y lo hace accesible desde fuera del cluster
  - **LoadBalancer**: crea un balanceador de carga externo (si lo soporta) y asigna una IP externa al servicio
  - **ExternalName**: expone el servicio usando un nombre arbitrario (require kube-dns)

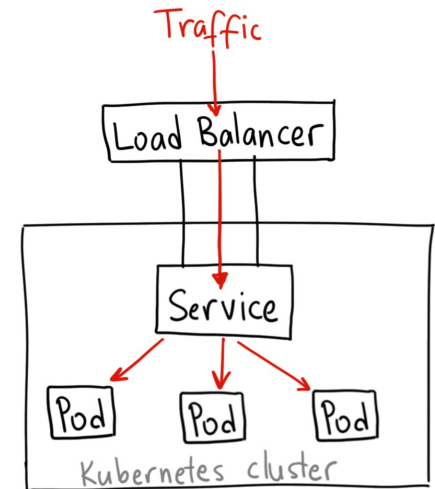
# ClusterIP VS. NodePort vs. LoadBalancer



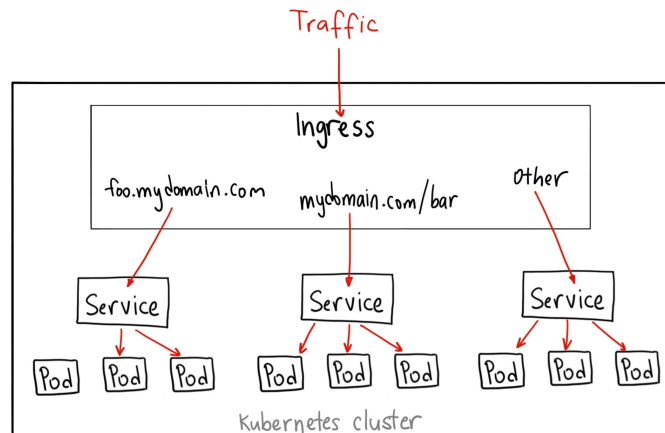
ClusterIP



NodePort

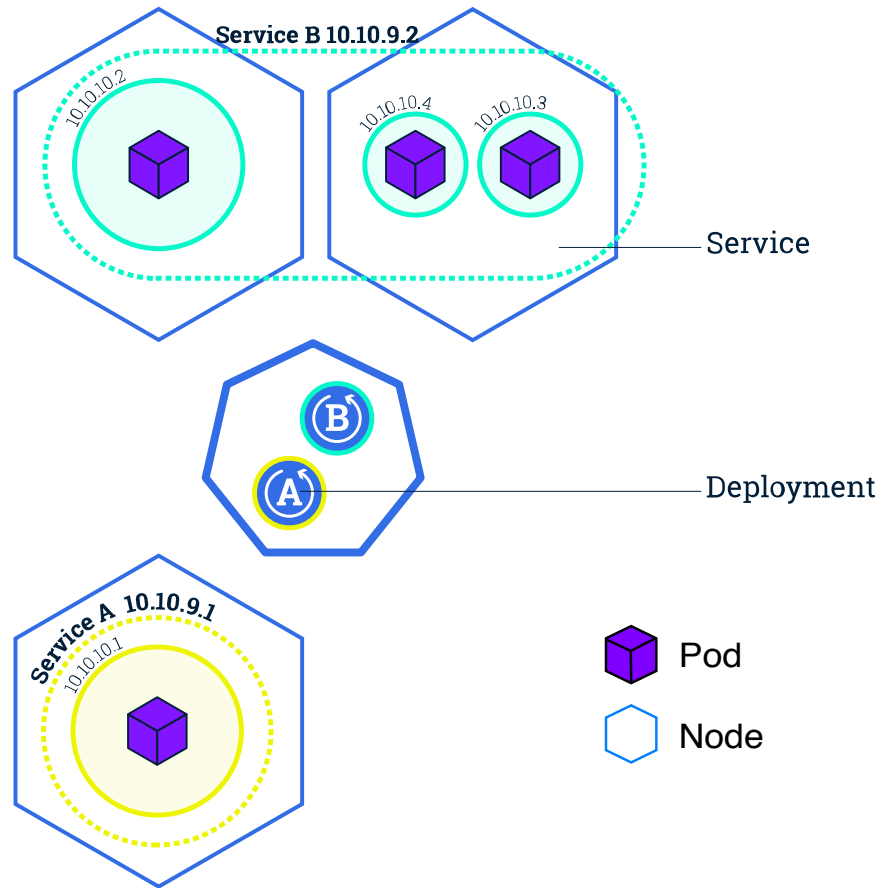


LoadBalancer



Ingress

# Servicios

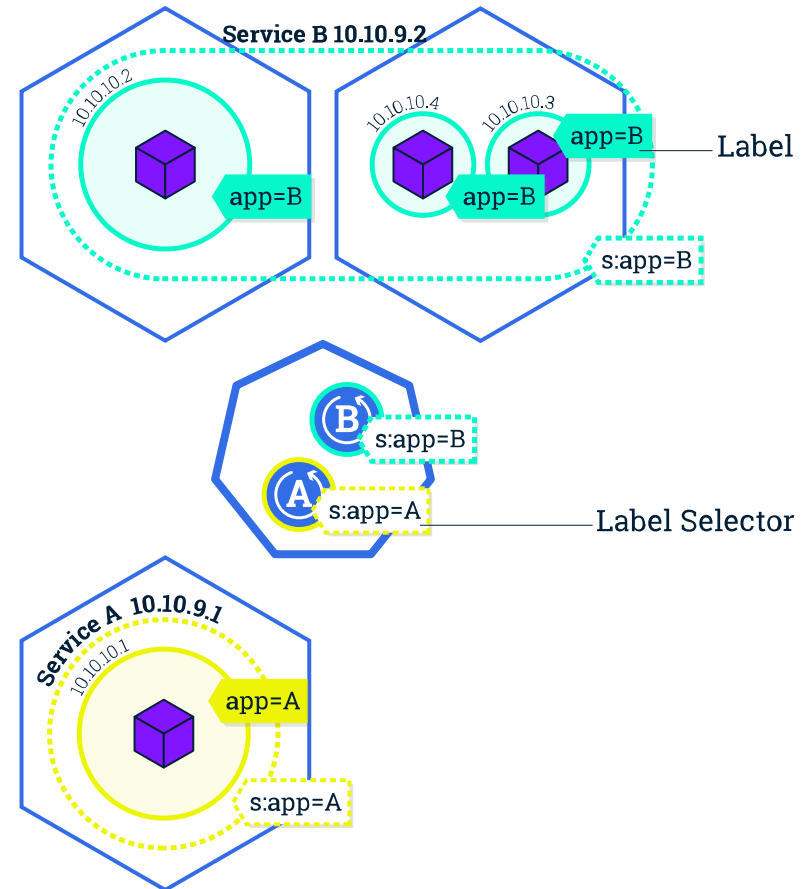


# Los servicios hacen transparente el ciclo de vida de los pods

- Los servicios enrutan tráfico a través de un conjunto de pods
- Los pods tienen un ciclo de vida
  - Cuando un nodo muere, los pods que corren en dicho nodo también se pierden
  - El Replication Controller puede dinámicamente recuperar el cluster a un estado deseado mediante la creación de un nuevo pod para mantener la app corriendo
- Los servicios permiten a los pods morir y replicarse en Kubernetes sin impactar la aplicación

# Labels

- Pares key/value que permiten ser usados con pods para fines tales como clasificar un objeto usando tags, designar objetos para desarrollo, etc.
- Asignados a objetos durante tiempo de creación o después, pueden ser modificados

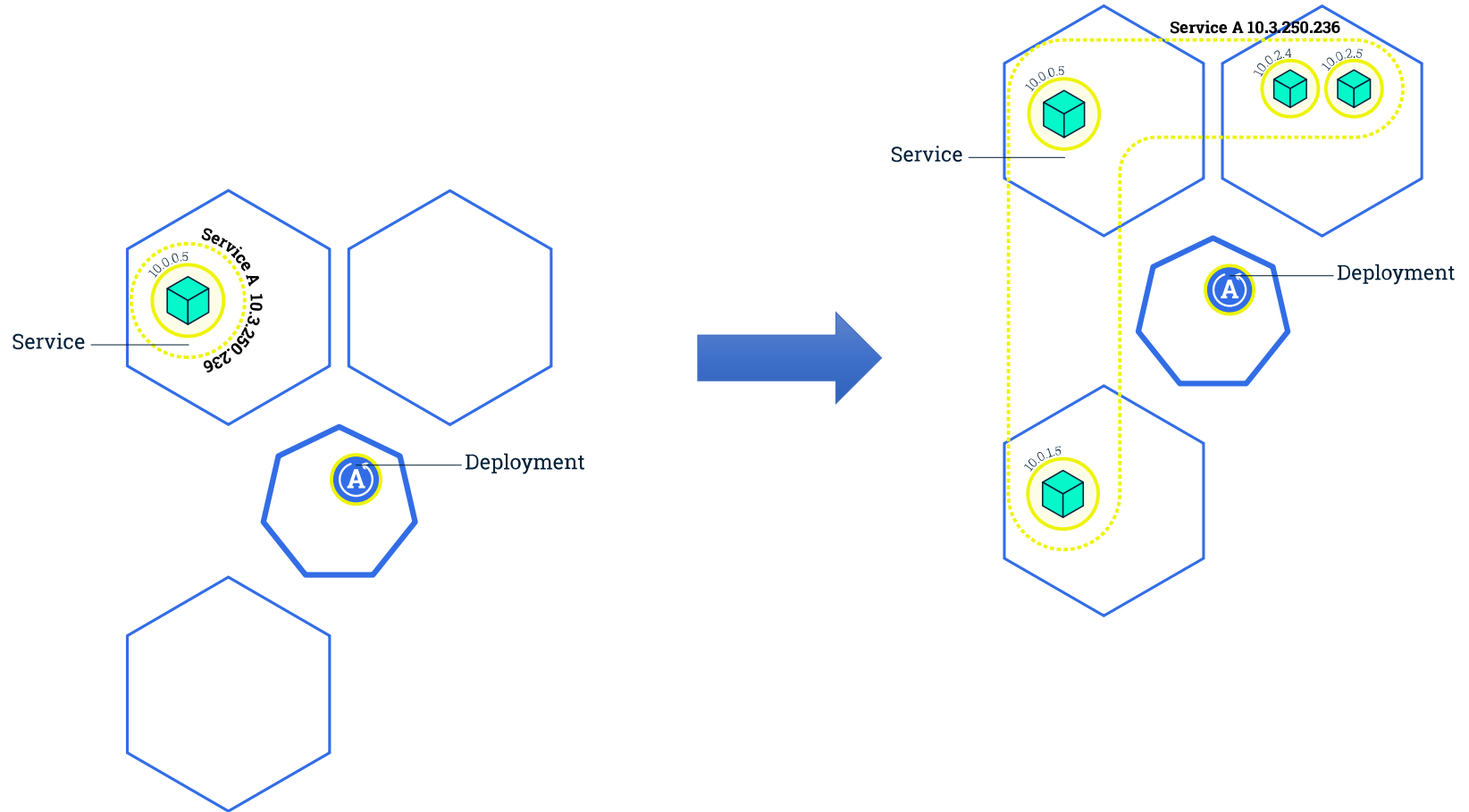




# Escalar Aplicaciones

- Cuando el trafico aumenta, es posible que se necesite escalar la aplicación para cumplir con la demanda de usuarios
- Esto se logra cambiando el numero de réplicas en un Deployment
- Escalar un deployment garantiza que nuevos pods son creados y asignados a nodos con recursos disponibles
- Kubernetes tambien soporta auto-scaling

# Ejemplo Escalamiento



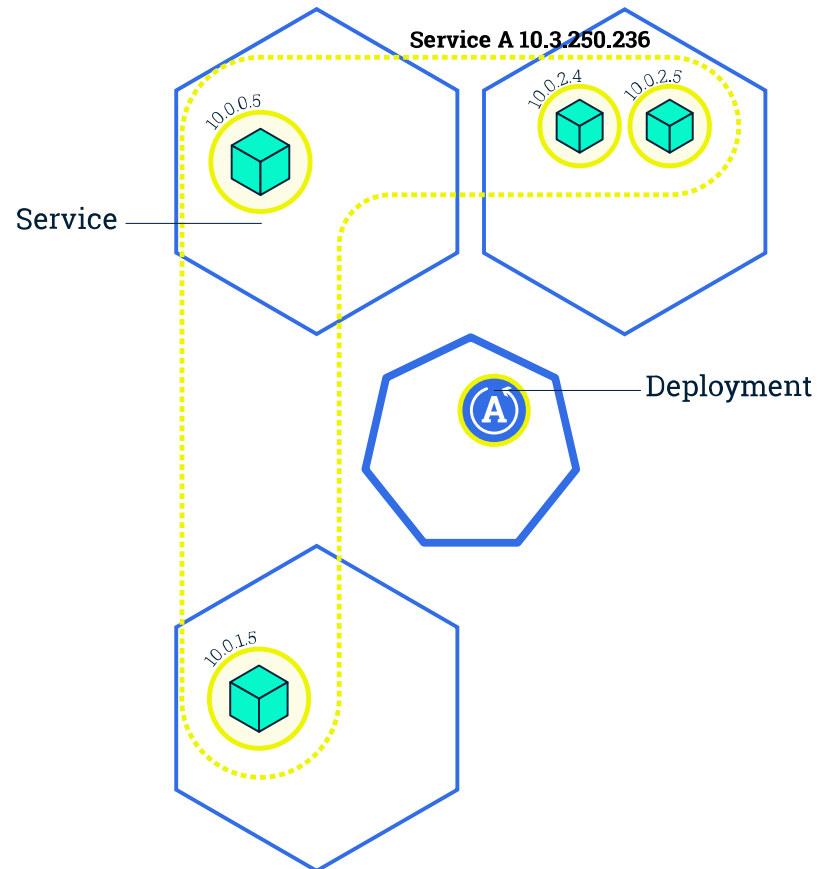
# Balanceador de carga integrado

- Los servicios tienen un load-balancer integrado para distribuir el tráfico de red hacia todos los pods disponibles de un deployment
- Los servicios monitorean continuamente los pods que están corriendo para garantizar que el tráfico se envíe a los pods disponibles (health monitoring).

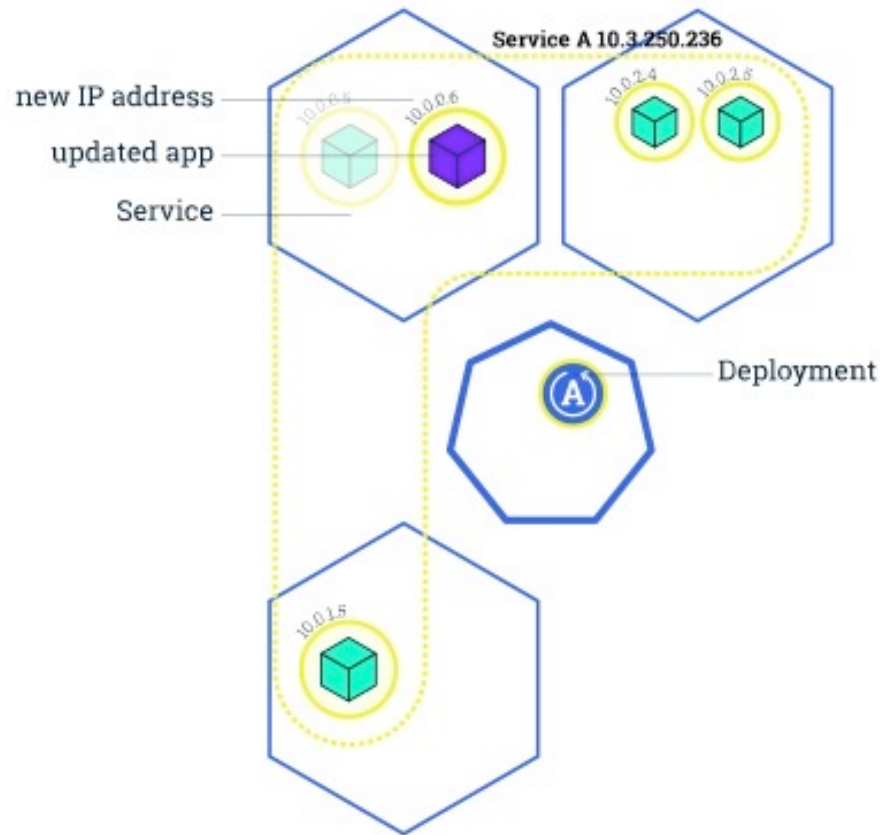
# Rolling Updates

- Permiten a los desarrolladores actualizar las aplicaciones sin interrumpir el servicio
- Esto se realiza actualizando gradualmente pods existentes con las nuevas funcionalidades
- Los nuevos pods son mapeados a nodos con recursos disponibles

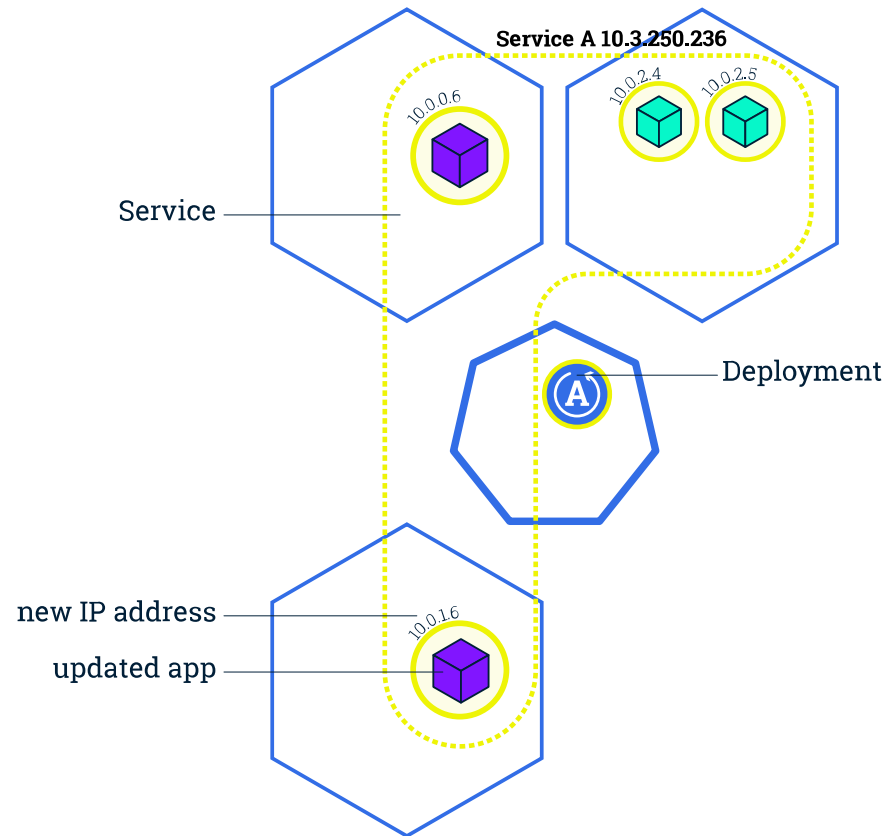
# Ejemplo Rolling Updates



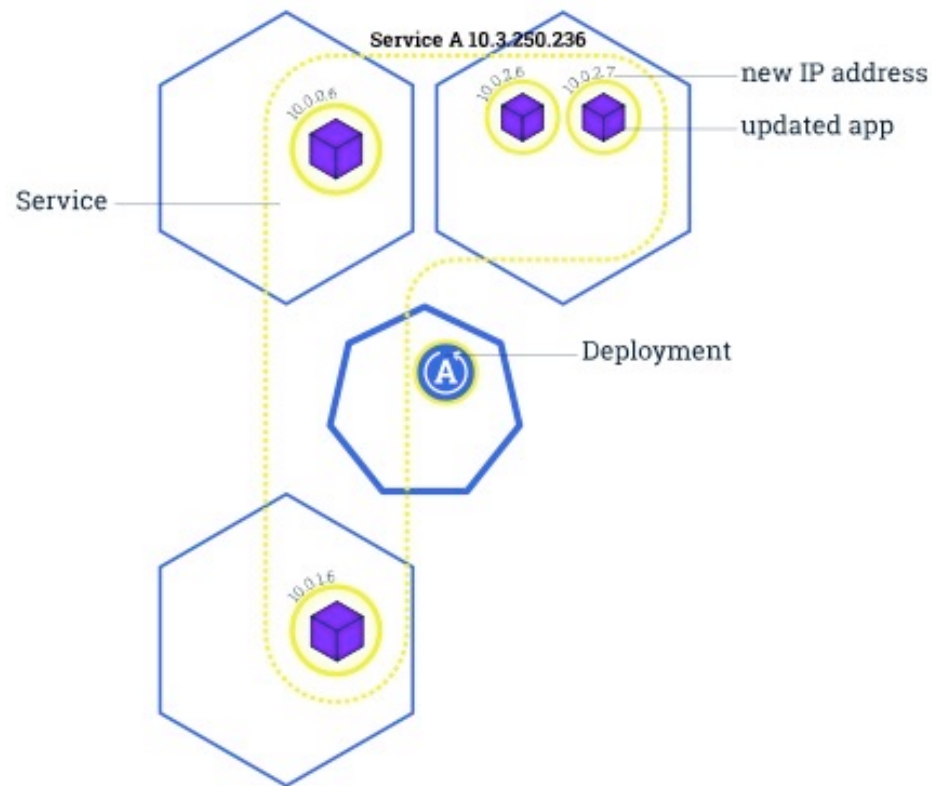
# Ejemplo Rolling Updates



# Ejemplo Rolling Updates



# Ejemplo Rolling Updates





# Referencias

- From Containers to Containers Orchestration, 2016.  
<https://thenewstack.io/containers-container-orchestration/>
- Kubernetes: Production-grade container orchestration:  
<https://kubernetes.io/>
- Docker Swarm vs. Kubernetes.  
<https://www.upcloud.com/blog/docker-swarm-vs-kubernetes/>