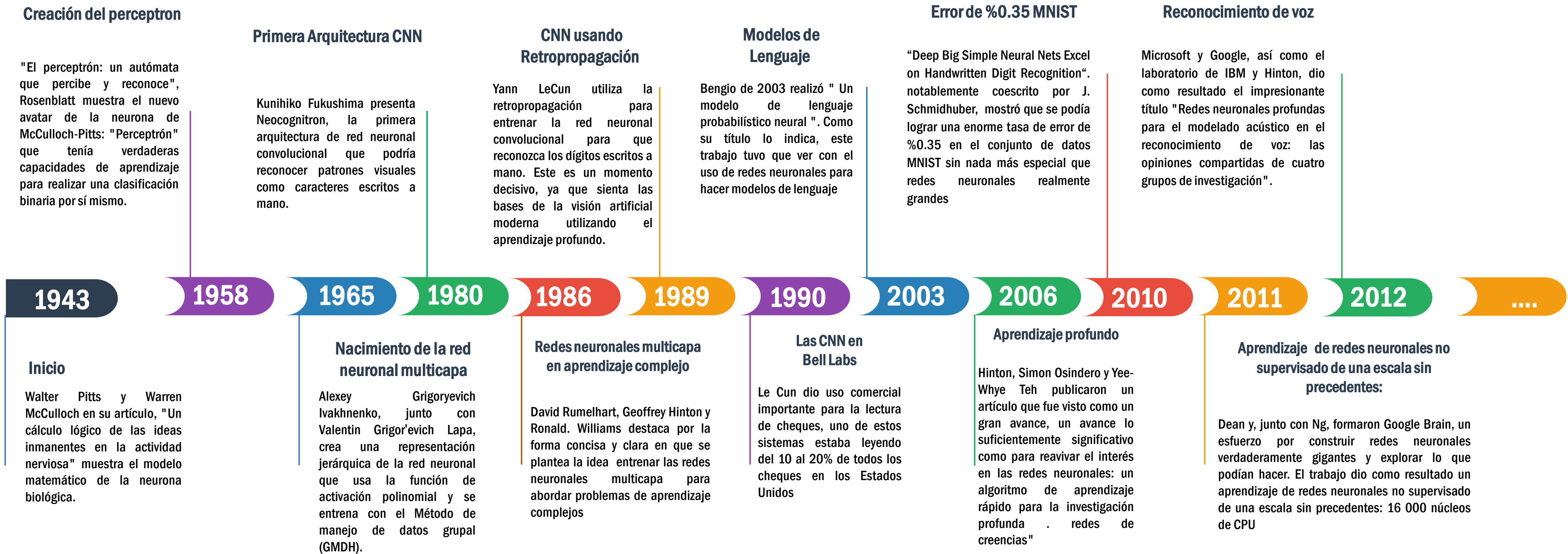


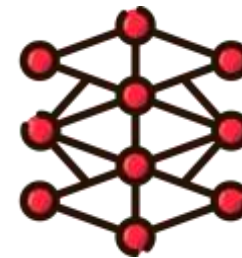
# PRINCIPALES ACONTECIMIENTOS EN EL DESARROLLO DE LAS REDES NEURONALES



# PRINCIPALES ACONTECIMIENTOS DEL DEEP LEARNING

## El nacimiento de las GAN

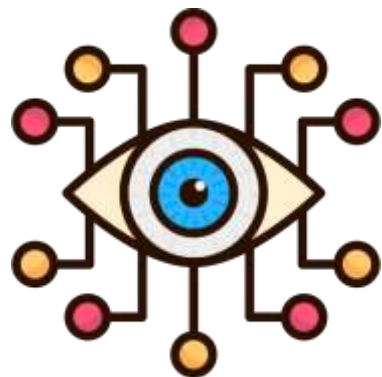
La red neuronal adversa generativa, también conocida como GAN, es creada por Ian Goodfellow. Los GAN abren puertas completamente nuevas de aplicación del aprendizaje profundo en la moda, el arte y la ciencia debido a su capacidad para sintetizar datos reales..



2012

## Auge del aprendizaje profundo

AlexNet, un modelo de CNN implementado en GPU diseñado por Alex Krizhevsky, gana el concurso de clasificación de imágenes de Imagenet con una precisión del 84 %. Es un gran salto sobre el 75% de precisión que habían logrado los modelos anteriores. Esta victoria desencadena un nuevo auge del aprendizaje profundo a nivel mundial..



2014

2015

## ImageNet Reto

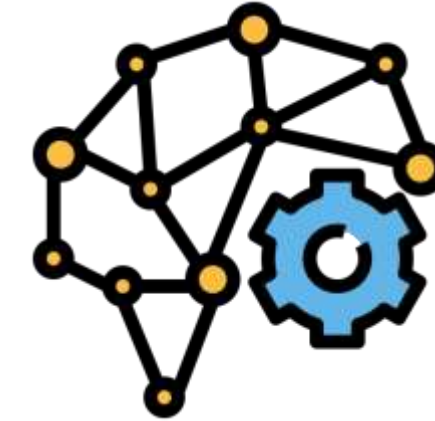
Un equipo de cnn de microsoft supera el punto de referencia humano (tasa de error del 5 %) al reducir la tasa de error al 3 % en el desafío de imagenet



2016

## AlphaGo late humana

El modelo de aprendizaje por refuerzo profundo de Deepmind vence al campeón humano en el complejo juego de Go. El juego es mucho más complejo que el ajedrez, por lo que esta hazaña captura la imaginación de todos y lleva la promesa del aprendizaje profundo a un nivel completamente nuevo.



2019

## Premio Río Win Turing

Yoshua Bengio, Geoffrey Hinton y Yann LeCun ganan el Premio Turing 2018 por su inmensa contribución en los avances en el área del aprendizaje profundo y la inteligencia artificial. Este es un momento decisivo para aquellos que trabajaron incansablemente en las redes neuronales cuando toda la comunidad de aprendizaje automático se alejó de ellas en la década de 1970.



....