

Bijlage 3. Scenario test - ontwerp

Tasks Iteration 1 – Person A

- Enter your name.
- Select a pet.
- Give your pet a name.
- Explore the app
- See where mindfulness stands.
- See where the puzzles are located.
- View achieved goals and the Mood Tracker (week/month).
- View your weekly and daily goals.
- Add a new goal.
- View your walked route, if health is linked.

Questions

Did you find it easy to select and name a pet?

Thats the easy part. The landing page selecting pet and name is good setup.

What did you think of the navigation in the application?

Can be bit simpler. There are a few important parts like insight and my goals, these can be easier.

Was it clear where you could find your achieved goals and Mood Tracker?

It would be nice to see some achieved goals on landing page and I didn't expect it to be in the hamburger menu.

What did you think of the process of adding new goals?

Thats quite clear and its nice. The repeatable is nice, but maybe add some hints or goals which people can add.

Was it clear how you could link your smart watch or health app with the application?

It's difficult to imagine where to find it, but profile is a good place yes.

Did you find the application's interface user-friendly?

Yes, the UI part is really good, it encourage me to use the app. It can be difficult to build. It is a good start as mock-up. The concept is good enough for this stage. Find more validation.

Do you have any suggestions for improving the design or navigation?

Maybe change the location of the burger menu, maybe add it on the dog.

Design is great, I really like the feeling like feeling helpfull, pet. The most important thing is that the pet connect to how I am doing. And see the progress. Maybe in the future to keep motivated add reward and make that the pet gains progress.

Taken Iteratie 2 – Persoon B

- Voer je naam in.
- Selecteer een huisdier.
- Geef je huisdier een naam.

Verken de app

- Bekijk waar de mindfulness staat.
- Bekijk waar de puzzels staan.
- Bekijk behaalde doelen en de Mood Tracker (week/maand).
- Bekijk je wekelijkse en dagelijkse doelen.
- Voeg een nieuw doel toe.

- Bekijk je smart watch gekoppeld is en wat je gelopen route is.

Vragen

Vond je het gemakkelijk om een huisdier te selecteren en een naam te geven?

Ja dat was makkelijk

Wat vond je van de navigatie in de applicatie?

Toen ik het eenmaal wist, maar het was me niet helemaal duidelijk op het begin dat het hondje het menu was.

Was het duidelijk waar je je behaalde doelen en Mood Tracker kon vinden?

Doelen waren duidelijk, moodtracker was voor mij niet zo duidelijk. De font mag wel groter mogen om het leesbaarder te maken. En het design passen bij elkaar maken, en weet niet of de emojis passen bij het design en de kopjes meer onderverdelen.

Wat vond je van het process om nieuwe doelen toe te voegen?

Makkelijk, kwam ik meteen uit en goed dat je er op meerdere manieren bij kan.

Was het duidelijk hoe je je smart watch of health app kon koppelen met de applicatie?

Ik zocht hem bij instellingen in plaats van bij profiel en daar had ik hem dan ook verwacht.

Vond je de interface van de applicatie gebruiksvriendelijk?

Ja en nee. Het menu had ik even moeite mee om te weten waar het zat, misschien kan het wel met intro uitleg. Bepaalde fetures stonden op andere plek dan waar ik had verwacht.

Heb je suggesties voor het verbeteren van het ontwerp of de navigatie?

Zorg dat de dezelfde stijl overal doorgetrokken wordt.

A/B testing

Bekijk nu de navigatie in iteratie 1 welke navigatie zou je voorkeur hebben en waarom?

Iteratie 2, want is prettiger in gebruik en persoonlijker. En links bovenin voelt website achtig.

Tasks iteration 3 – Person A

- Explore the app
- See where mindfulness stands.
- See where the puzzles are located.
- View if you smart watch or health app is linked.

Questions

Was it clear where you could find puzzles and mindfulness?

It is really clear, because it is one button to go to the menu. Then its with extra.

Was it clear how you could link your smart watch or health app with the application?

If it is in preference its okay, but if its for the first time data also makes sense. For me it could be in different places. Preferences is okay, so it doesnt need to change to settings.

Do you have any suggestions for improving the design or navigation?

Maybe make the dog clickable. And I really like the insight and my goals in menu. Maybe in the future add these somewhere in the mainscreen.

A/B testing

Watch the navigation of iteration 1, which navigation would you prefer and why?

Iteration 2 navigation, if it connect the dog with how dog is doing (insight and goals). Later a setting bar or hamburger menu for the settings (account).