

## **Aplicación de las técnicas de creatividad para resolver un problema real.**

### **Objetivo.**

Desarrollar habilidades de pensamiento creativo e innovador mediante la investigación, aplicación y análisis de técnicas de creatividad en la solución de un problema real del entorno académico, profesional o social, considerando los principios de innovación.

### **Instrucciones:**

#### **1. Formación de equipos**

- Formar equipos de **5 integrantes..**

#### **2. Investigación de técnicas asignadas**

- A cada equipo se le asignarán **técnicas de creatividad por sorteo.**
- Deberán investigar a fondo:
  - Definición
  - Características
  - Principios
  - Ejemplos de aplicación

#### **3. Selección del problema o situación real**

- Con base en las técnicas asignadas, elijan un problema que afecte su entorno académico, profesional o social.
- Justifiquen por qué ese desafío es relevante y merece atención.
- La elección debe estar alineada con el enfoque de las técnicas.

#### **4. Investigar el problema**

- Realicen un análisis contextual del problema:
  - Causas
  - Actores involucrados
  - Consecuencias
  - Datos relevantes

#### **5. Aplicar de las técnicas**

- Apliquen las técnicas asignadas para generar ideas, analizar el problema y explorar soluciones.
- Detallen cómo se aplicaron:
  - ¿Qué pasos siguieron?
  - ¿Qué ideas surgieron?
  - ¿Cómo seleccionaron las más viables?

Nota: Es importante que en esta parte **consideren las características clave de la innovación** durante la aplicación:

- Creatividad
- Originalidad
- Implementación
- Impacto
- Viabilidad
- Sostenibilidad

## 6. Diseñar la propuesta de solución

- Elaboren una propuesta creativa e innovadora que responda al problema identificado.
- Expliquen **cómo aplicaron los principios de innovación** en el diseño de la solución:
  - ¿Qué elementos la hacen original?
  - ¿Cómo se puede implementar?
  - ¿Qué impacto tendría?
  - ¿Es viable y sostenible?

## 7. Presentación del proyecto

- Prepararán una presentación clara y creativa donde expongan:
  - Las técnicas investigadas
  - El problema seleccionado
  - El proceso de análisis y aplicación
  - La propuesta final

- La integración de los principios de innovación

## 8. Entrega de reporte

- Cada equipo deberá entregar un **reporte escrito** de las actividades realizadas, además de su presentación digital.