# Git 使用

罗流毅

xluoly@gmail.com

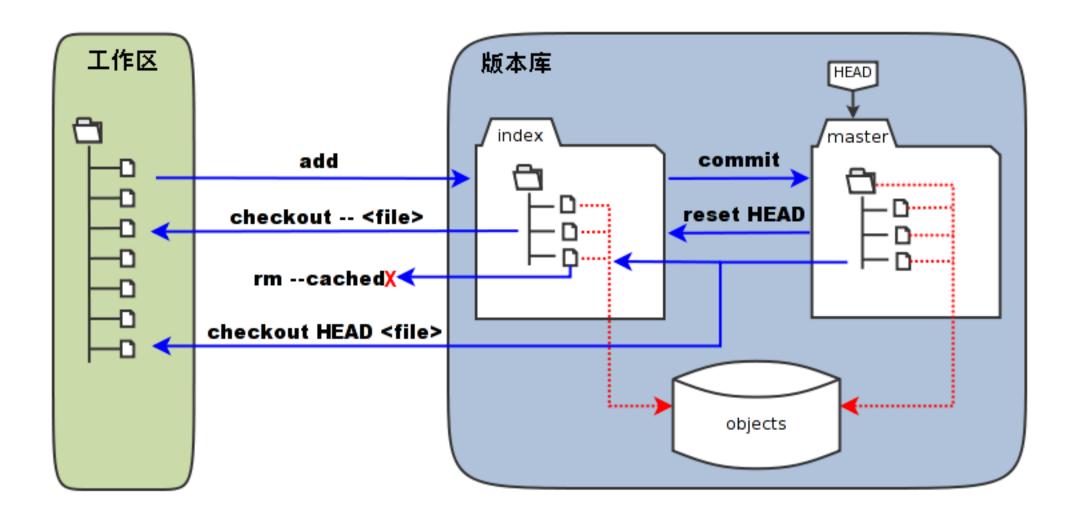
2018-7-26

# Agenda

- ① Git 基本概念
- 2 Git 基本操作
- **Git** 工作流
- 4 Git 进阶

# 本地仓库的组成

- ❶ 工作目录: 它持有实际文件
- ② 暂存区 (Index): 它像个缓存区域, 临时保存你的改动
- 3 HEAD: 它指向你最后一次提交的结果



# Agenda

- 1 Git 基本概念
- ② Git 基本操作
- **Git** 工作流
- 4 Git 进阶

# 安装

- ●git Linux 版
  - https://book.git-scm.com/download/linux
- ogit Windows 版
  - https://book.git-scm.com/download/win
- ●git OSX 版
  - •https://book.git-scm.com/download/mac

# 个人配置

### ●配置用户 ID 和 Email

```
$ git config --global user.name "liuyi.luo"
$ git config --global user.email "xluoly@gmail.com"
```

#### ●配置编辑器、比较工具以及合并工具

```
$ git config --global core.editor vim
$ git config --global diff.tool vimdiff
$ git config --global merge.tool vimdiff
```

## ●编辑 config

```
$ git config --globel -e
```

●直接打开 ~/.gitconfig 文件进行编辑

# 创建新仓库

## ●创建新的 git 仓库:

```
$ mkdir ctname>
$ cd fectname>
$ git init
```

# 克隆仓库

#### • 克隆本地仓库:

```
$ git clone /path/to/repository
$ git clone /path/to/repository project-name>
```

#### ● 克隆远端服务器上的仓库:

```
$ git clone username@host:/path/to/repository
$ git clone username@host:/path/to/repository project-name>
```

# 添加文件

●添加指定文件

```
$ git add foo.c
```

●添加当期目录下所有文件到暂存区

```
$ git add *
```

# 提交修改

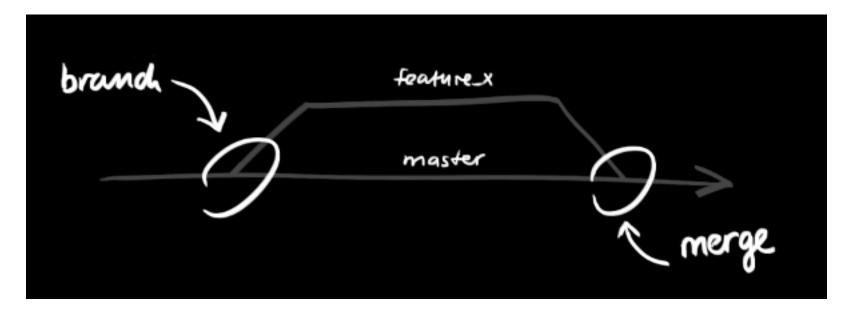
●将暂存区的改动提交到了 HEAD, 但是还没有推送到远端仓库。

\$ git commit -m "代码提交信息"

# 推送改动

- •改动已经在本地仓库的 HEAD 中, 执行如下命令将这些改动提交到远端仓库, 可以把 master 换成你想要推送的任何分支。
- \$ git push origin master
- ●如果还没有克隆现有仓库,可以使用如下命令添加,这样才能够将你的 改动推送到远端的服务器上去了。
- \$ git remote add origin git@server:testing.git

●在创建仓库的时候,master 是默认的分支。在其他分支上进行开发, 完成后再将它们合并到 master 分支上。



# 特性分支

分支可以用来将特性开发隔离开来。

●创建一个叫做 feature x 的分支, 并切换过去:

```
$ git checkout -b feature_x
```

- •切换回主分支:
- \$ git checkout master
- ●删除新建的分支:
- \$ git branch -d feature\_x
- •如果分支不推送到远程仓库,它是不为他人所见的(即私有的):
- \$ git push origin <branch>

# 更新与合并

- ●更新本地仓库至最新状态, 执行:
- \$ git fetch
- ●合并其他分支到当前分支(例如 master), 执行:
- \$ git checkout master
- \$ git merge <branch>
- ●同步远程 master 分支到当前本地分支:
- \$ git pull origin master

其实这个命令同时执行了 fetch 和 merge 操作。

# 解决冲突

- ●在更新合并的过程中, git 会尝试去自动合并改动。
- ●有时可能出现冲突 (conflicts), 这时就需要手动修改这些文件来合并这些冲突。
- 改完冲突之后, 还需要执行如下命令将它们标记为已完成合并的状态。

\$ git add <filename>

# 标签

●通常推荐为软件发布创建标签。可以执行如下命令创建一个叫做 1.0.0 的标签:

```
$ git tag 1.0.0 1b2e1d63ff
```

1b2e1d63ff 是想要标记的提交 **ID** 的前 **10** 位字符。也可以使用少一点的提交 **ID** 位数,只要它的指向具有唯一性就可以。

●可以使用下列命令获取提交 ID:

```
$ git log
```

# 撤销本地改动

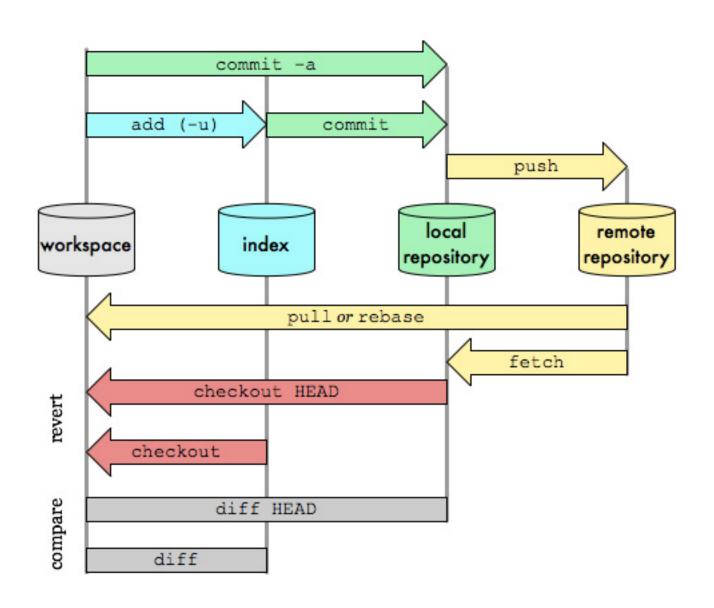
●如果操作失误,可以使用如下命令撤销掉本地改动:

```
$ git checkout <filename>
```

此命令会使用 HEAD 中的最新内容替换掉工作目录中的文件。但是已添加到暂存区的改动以及新文件都不会受到影响。

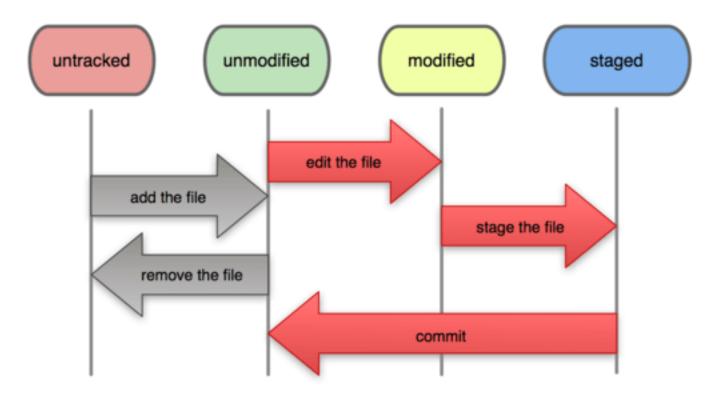
假如想丢弃本地的所有改动与未推送的提交,可以到服务器上获取最新的版本历史,并将本地主分支指向它:

```
$ git fetch origin
$ git reset --hard origin/master
```



# 文件状态变化

#### File Status Lifecycle



# Agenda

- 1 Git 基本概念
- 2 Git 基本操作
- ③ Git 工作流
- 4 Git 进阶

# Git 工作流

① 去自己的工作分支

```
$ git checkout work
```

工作 .....

- 2 提交工作分支的修改
  - \$ git add <modified files>
  - \$ git commit
- 3 回到主分支
  - \$ git checkout master
- 4 获取远程最新的修改,此时不会产生冲突
  - \$ git pull
- 5 回到工作分支
  - \$ git checkout work

# Git 工作流(续)

- ●用 rebase 合并主干的修改,如果有冲突在此时解决
  - \$ git rebase master
- 7 回到主分支
  - \$ git checkout master
- ② 合并工作分支的修改,此时不会产生冲突。
  - \$ git merge work

#### 或者

- \$ git merge --no-ff work
- 9 提交到远程主干
  - \$ git push

### 这个工作流的好处:

- ●远程主干上的历史永远是线性的。
- •每个人在本地分支解决冲突,不会在主干上产生冲突。

# Agenda

- 1 Git 基本概念
- 2 Git 基本操作
- **Git** 工作流
- 4 Git 进阶

# 合并单个 Commit

• 合并其他分支的某个 Commit 到当前分支

\$ git cherry-pick <commit-id>

# 修改已经提交的 Commit

- ●已经提交到本地仓库,只有未 push 到远端仓库的 Commit 才允许被 修改
- ●补充上一次提交

```
$ git commit --fixup=HEAD
$ git rebase -i HEAD^^ --autosquash
```

●修改最近一次 Commit

```
$ git commit --amend
```

●修改多个 Commit,运行下面命令,在弹出的列表中将需要修改的 commit 标记为 edit,保存并退出编辑器,然后按提示完成后面的操作

```
$ git rebase -i <commit-id>^
```

# 修改已经提交的 Commit

●整理 commit 的顺序,运行 rebase 命令,在弹出的列表中按自己的 要求调整 commit 顺序,然后保存并退出编辑器

```
$ git rebase -i <commit-id>^
```

●压制 Commit(将多个 Commit 压制成一个),运行 rebase 命令,编辑列表中想要压制的 Commit 为 squash,保存并退出编辑器,标记未 squash 的 commit 将会被归并到上一个 commit,同时允许你重新编辑 log

# 文件标注

●如果发现某段代码存在问题,想知道是什么时候引入的、或者想知道责任人是谁以便进一步了解

```
$ git blame build.gradle
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800
                                               2) buildscript {
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800
                                                      repositories {
                                               3)
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800
                                               4)
                                                          jcenter()
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800
                                               5)
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800
                                               6)
                                                      dependencies {
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800 7)
                                                     classpath 'com.android.too
2.2.3'
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800 9) }
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800 10)
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800 11) allprojects {
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800 12)
                                                      repositories {
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800 13)
                                                          jcenter()
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800 14)
5b93a45c (liuyi.luo 2017-03-28 09:38:44 +0800 15) }
```

## Patch

- ●有时候需要通过 patch 来与别人交流代码
- ●为两个 commit 之间的修改生成 patch

```
$ git format-patch <commit-id1> <commit-id2>
```

- ●为单个 commit 生成 patch
- \$ git format-patch -1 <commit-id>
- ●为某个 commit 以及之后的所有修改生成 patch
- \$ git format-patch <commit-id>
- ●应用 patch
- \$ git am 0001-xxx.patch

## 二分查找

- •某个版本出现了问题, 而更早的某个版本没有该问题
- ●能够重现问题,但是找不到问题在哪里
- ●两个版本之间有大量的 Commit,需要定位到是哪一次 Commit 引入 了问题

```
$ git bisect start #启动二分查找
$ git bisect bad #当前版本是有问题的
$ git bisect good v1.0 #v1.0这个版本是好的
```

- Git 会检出一个中间版本,你可以测试这个版本,然后用 git bisect bad 来告诉它这个版本是有问题的,或者用 git bisect good 告诉它这个版本是好的,如此反复,直到定位到引入问题的某个 Commit
- ●最后运行如下命令来结束二分查找,将 HEAD 移到开始的位置

```
$ git bisect reset
```

# Git 与 SVN 的结合

- ●项目是用 SVN 管理的
- 想使用 Git 提供的各种便利,例如:便捷的分支策略、重改提交历史、 离线提交等
- clone subversion 仓库
- \$ git svn clone https://example.com/svn/project -s
- ●然后本地仓库的各种操作就像普通的 Git 仓库那样使用了,只是从 SVN 仓库获取更新以及提交到 SVN 仓库有所不同

# Git 与 SVN 的结合

## ●从 SVN 仓库获取更新

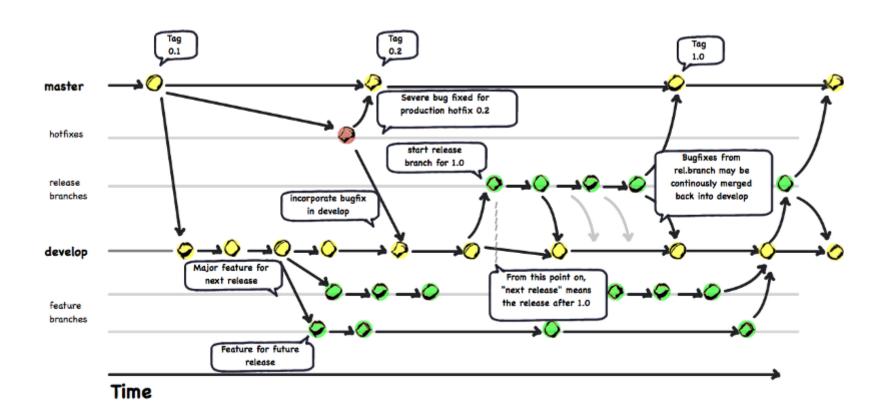
```
$ git checkout master
$ git svn fetch
$ git svn rebase
```

# Git 与 SVN 的结合

#### ●提交到 SVN 仓库

```
$ git checkout master
$ git svn fetch
$ git svn rebase
$ git checkout feature_xxx
$ git rebase master
$ git checkout master
$ git merge feature_xxx
$ git svn dcommit
```

# 推荐的分支模型



# Git 使用者的基本修养

- ●将提交做小
  - 一个提交只需完成一个任务
  - 不要将多个任务放在一起提交
- 将提交做对
  - ●提交日志没写错
  - 没有遗漏文件
  - 不会造成项目编译失败
  - push 之前仔细检查,发现问题还可以用 git commit --amend 和 git commit --fixup 等命令进行补救
- 将提交做好
  - 多个提交的顺序是否合理
  - ●有没有需要 squash 的提交
  - ●认真详细的填写提交日志

# 链接与资源

## 图形化客户端

- Gitg (Linux, 开源软件)
- TortoiseGit (Windows)
- Source Tree (OSX, 免费)

## 指南和手册

- Git 社区参考书
- Git 专家指南
- GitHub 帮助
- 图解 Git

# The End

