Využitie neurónových sietí na prácu s dátami o filmoch

Semestrálny projekt ENC-NS

Bc. Zuzana Lysová, Bc. Pavel Bulín

Obsah

1 Úvod a cíl 5

2 Teoretický základ 6

3 Data 7

4 Vypracování 8

4.1 Analýza a zpracování dat 8

4.2 První model 12

4.3 Druhý model 12

5 Závěr 13

6 Literatúra 14

Zoznam tabuliek

Zoznam obrázkov

1. Úvod a cíl

Co proč jak

Cíl = závěr shoda

2 příklady (obsah, v2 binary = 1, v3 cross = 2)

1. Teoretický základ

NS  
4 NS

Výběr NS

1. Data

Všechno je data loader 3

original\_data (filmovy dataset, zdroj dat)

očištění dat …..

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, menu, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

1. Vypracování
   1. Analýza a zpracování dat

Rozdělení zanru (exploded\_genres)

all\_genre\_counts???

genre\_counts???   
1) tabulka, 2) graf 🡪 uvidim

Obsah obrázku text, menu, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automatickyall\_genres

processed\_genres (výběr zanru s nejvíce filmy) + nejvíc specifické (animation, family je nevhodne)

Obsah obrázku text, Písmo, snímek obrazovky

Popis byl vytvořen automaticky

Remove stop words (popis funkce)

časté\_slova (jen popis) 🡪 která slova ve stop words

word clouds koláž

výběr prvního žánru z pole (hlavní žánr)

přidání sloupce is\_horror

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, číslo

Popis byl vytvořen automatickyv2 proccesed 🡪 první model

výběr prvního žánru z pole (hlavní žánr)

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, číslo

Popis byl vytvořen automatickyv3 proccesed data 🡪 druhý model

delka\_vet

EDA – na základě čeho se rozhodujeme

* 1. První model

Popsat všechno v modelu

* 1. Druhý model

Popsat všechno v modelu

1. Závěr

Shrnutí (popis filmu není moc dobrý na určení žánru 🡪 rodinný, animovaný)

Co jsme tím dokázali

Úvod = závěr

Git odkaz

1. Literatura

<https://www.kaggle.com/datasets/rounakbanik/the-movies-dataset>