**Android中常见的混淆语法**

-keep class com.xzt.demotwo.\*  # 一颗星只保持本包的类名(不包含内容)

-keep class com.xzt.demotwo.\*\* # 二颗星表示保持本包和子包下的类名(不包含内容)

# 只保持本包的类名和内容

-keep class com.xzt.demotwo.\*{\*;}

#可以保持本包和子包的类名和内容

-keep class com.xzt.demotwo.\*\*{\*;}

#保持某个具体的类名不被混淆

-keep class com.xzt.demotwo.MainActivity

#保持某个具体的类及其内容不被混淆

  -keep class com.xzt.demotwo.MainActivity{\*;}

#保持类中特定内容，而不是所有的内容可以使用如下：

-keep class com.xzt.demotwo.MainActivity{

〈init〉;#匹配所有构造器

〈fields〉;#匹配所有域

〈methods〉;#匹配所有方法

    }

你还可以在<fields>或<methods>前面加上private 、public、native等来进一步指定不被混淆的内容，如

-keep class com.xzt.demotwo{

public <methods>;

}

表示MainActivity下的所有public方法都不会被混淆，当然你还可以加入参数，比如以下表示用JSONObject作为入参的构造函数不会被混淆

-keep class com.xzt.demotwo {

  public <init>(org.json.JSONObject);

}

#保持类中特定内容，还可以进一步缩小范围

-keep class com.xzt.demotwo.MainActivity{

public ;#保持该类下所有的共有方法不被混淆

public \*;#保持该类下所有的共有内容不被混淆

private ;#保持该类下所有的私有方法不被混淆

private \*;#保持该类下所有的私有内容不被混淆

public (java.lang.String);#保持该类的String类型的构造方法

  }

#在方法后加入参数，限制特定的构造方法

-keep class com.xzt.demotwo.MainActivity{

public (String);

}

#要保留一个类中的内部类及其内容不被混淆需要用 $ 符号

-keep class com.xzt.demotwo.MainActivity$MyClass{\*;}

#使用Java的基本规则来保护特定类不被混淆，比如用extends，implement等这些Java规则，

#如下：保持Android底层组件和类不要混淆

  -keep public class \* extends android.app.Activity

  -keep public class \* extends android.app.Application

  -keep public class \* extends android.app.Service

  -keep public class \* extends android.content.BroadcastReceiver

  -keep public class \* extends android.content.ContentProvider

  -keep public class \* extends android.view.View

#如果不需要保持类名，只需要保持该类下的特定方法保持不被混淆，

#需要使用keepclassmembers，而不是keep，因为keep方法会保持类名。

#保持MainActivity类下test(String)方法不被混淆

  -keepclassmembernames class com.xzt.demotwo.MainActivity{

public void test(java.lang.String);

}