

Кирилл Галкин

FRONTEND РАЗРАБОТЧИК

Я - опытный разработчик в сфере информационных технологий. Мое профессиональное путешествие началось с работы с технологией .NET, затем я перешел к fullstack разработке и в настоящее время сосредоточился на frontend разработке.

Я верю, что истинное мастерство проявляется в простоте и ясности кода, который легко поддерживать и развивать. Мой главный профессиональный навык - способность решать задачи в ограниченные сроки, что позволяет успешно достигать поставленных целей без лишних задержек.

Я обладаю техническим образованием и всегда готов к обучению и поиску новых способов улучшения своих навыков.

ОПЫТ РАБОТЫ

Старший Разработчик / Ufarm.Digital

JAN 2024 - NOW / Full-time, remote /

- Разработка интуитивно понятных, удобных интерфейсов для взаимодействия с децентрализованными приложениями (dApps)
- Реализация подключений к блокчейн-сетям с использованием Web3-библиотек, таких как Wagmi или ethers.js.
- Взаимодействие с контрактами
- Рефакторинг
- Код-ревью, обсуждение лучших практик.
- Проведение оценки задач, проектирование
- Участие в обсуждениях для упрощения операций, оптимизации эффективности и разрешения конфликтов

Frontend Разработчик / ООО "ЦИП"

ФЕВ 2022 - ИЮЛЬ 2023 / Полный день, удаленно / 1 г 6 мес

- Создание пользовательских интерфейсов и клиентских компонентов с использованием фреймворка Angular для создания интерактивных и отзывчивых веб-приложений
- Сотрудничество с существующими кодовыми базами, понимание и адаптация кода, написанного другими разработчиками, и его интеграция в текущие проекты
- Улучшение качества кода и его поддерживаемости путем перестройки и оптимизации существующего кода без изменения его внешнего поведения
- Повышение производительности кода и приложения для улучшения скорости работы, использования ресурсов и общей эффективности
- Выявление, диагностика и устранение ошибок и проблем в приложениях для обеспечения их бесперебойной работы
- Проектирование, реализация и интеграция новых функций и возможностей
- Обновление и модернизация старых компонентов и функциональности, сохраняя совместимость с существующей системой
- Участие в процессе оценки задач и обсуждении архитектурных решений, с целью совместной разработки наилучших решений для проекта



kgalkin.com/

malo2dis@gmail.com

Грузия

ОБРАЗОВАНИЕ

2009 | Инженер

Радиотехника и Физика
НГТУ

НАВЫКИ

Docker
React
Angular
Web3
Wagmi
Express
Next.js
Node.js
Typescript
Git
...

ПУБЛИКАЦИИ

[Как мы создали игру](#)

КОНТАКТЫ

kgalkin.com/

linkedin.com/in/kgalkin/

instagram.com/kira_galkin/

t.me/Kira_Galkin

github.com/xmal0x/

Кирилл Галкин

FRONTEND РАЗРАБОТЧИК

Fullstack Разработчик / Murano Software

СЕН 2020 - ФЕВ 2022 / Полный день, удаленно / 1 г 6 мес

- Фронтенд-разработка с использованием фреймворков React и Angular, создание пользовательских интерфейсов и клиентской части приложений
- Серверная разработка с использованием платформы .NET, включая создание надежных и масштабируемых серверных компонентов и приложений
- Работа с существующим кодом, включая анализ, адаптацию и внесение изменений в чужой код для улучшения его читаемости и поддерживаемости
- Проведение рефакторинга кода для повышения его структурированности, чистоты и эффективности
- Оптимизация кода и архитектуры приложения
- Разработка нового функционала, включая добавление новых возможностей и модулей в существующие приложения
- Переписывание старого функционала, обновление и модернизация существующих компонентов и модулей для соответствия современным стандартам и требованиям

Старший Разработчик / Елва

НОЯ 2017 - СЕН 2020 / Полный день, удаленно / 2 г 11 мес

- Фронтенд-разработка с использованием фреймворков React и Angular
- Разработка программного обеспечения на платформе .NET, создание надежных и масштабируемых приложений
- Сотрудничество с существующими кодовыми базами, проведение рефакторинга кода и оптимизация производительности
- Создание интеграций между различными системами для упрощения потока данных и улучшения совместимости
- Проектирование и внедрение веб-сервисов для облегчения обмена данными и коммуникации
- Разработка плагинов и бизнес-процессов в среде Microsoft Dynamics CRM для расширения её возможностей
- Важная роль в планировании проектов, включая проектирование и оценку, обеспечивая успешное выполнение проектов по разработке программного обеспечения
- Написание статей о продуктах и решениях для сайта компании с целью повышения осведомленности о продукции и обмена знаний
- Наставничество и руководство младшими разработчиками через программы стажировки, способствуя их росту и развитию внутри команды

Разработчик / BIA

СЕН 2016 - НОЯ 2017 / Полный день, офис / 1 г 3 мес

- Разработка под платформу управления складом
- Создание индивидуальных сценариев, адаптированных под конкретные потребности
- Составление сложных запросов к базе данных, процедур и функций для эффективной обработки данных
- Разработка специализированных сервисов для бесперебойной загрузки данных в систему и обмена информацией с клиентами
- Предоставление непрерывной поддержки и обслуживания системы для обеспечения ее бесперебойной работы