Sistema GSM

El inicio nos aria falta una ventana de control de acceso.

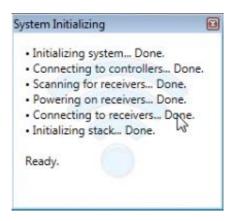
En la siguiente ventana tenemos Receivers eso debe de quedar fijo en el que nos otros necesitemos y no el usuario. En este caso deja fijo el de 16.

En la zona de Output se guarda la ruta donde se va almacenar el archivo de captura y los nombres de los archivos generados es la RUTA/GPI_280316(Fecha DD/MM/AA)_1707(Hora HH:MM).

En la parte inferior tenemos que verificar que el equipo este conectado a internet, la toma de alimentacion de energia al equipo, que el sistema y el tercero queda pendiente pero colocalo con su condicional.

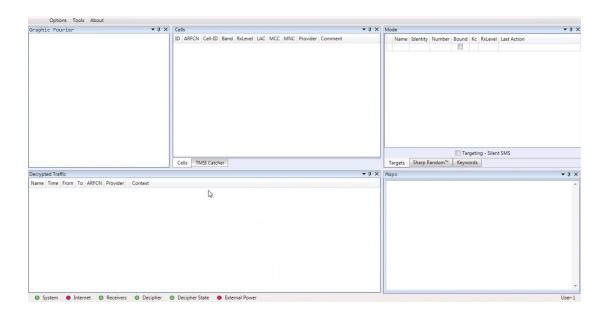


La siguiente ventana se muestra al precionar el boton ONLINE, la cual consulta que los siguientes servicios esten funcionando para el uso optimo del sistema.

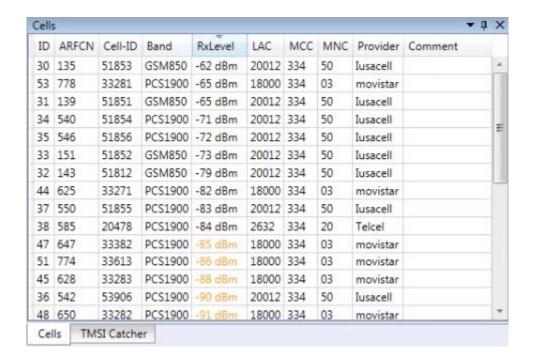


Es la venta que surge despues de analizar todos los componentes, nada mas con las variantes que ya con anterioridad te comentaron. La ventana soperior izquierda lleva una grafica de furier y en la ventana inferior derecha lleva el mapa de google (API).

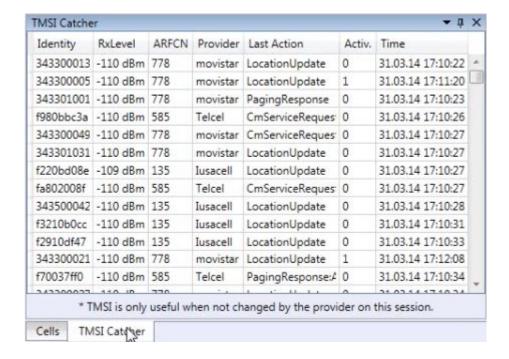
En la parte inferior tenemos los semaforos para monitorear que todo el sistema este funcionando.



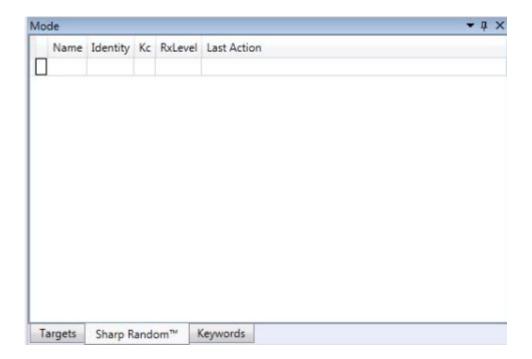
Esta es la ventana central superior la cual nos muestra los siguientes datos en una tabla ya si tu quieres modificar el diseño de la tabla o la quieres dejar igual te lo dejo a tu criterio.



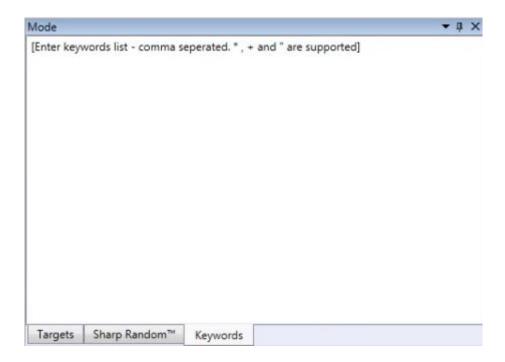
Esta ventana nos muestra todos los objetivos conectados para poder seleccionarlos y enviarlos a la pestaña targets en la ventana Mode para llevar un control.



En la pestaña de Random en la ventana Mode como su numbre lo dice ara una busqueda aleatoria.



En la pestaña Keywords de la ventana mode, se escribiran palabras las cuales se buscaran en las capturas de texto realizadas y pintara de otro color la linea de la ventana Decrypted Traffic.



En esta ventana se muestran todas las capturas de texto realizadas. Cuando el cursor este posicionado sobre la celda del contenido del mensaje que muestre todo el mensaje como en la imagen.

