



# Léo Grégori

Étudiant Epitech | Full-stack développeur

## Formation

### Expert en ingénierie logicielle, Epitech, Marseille

Septembre 2023 — Présent

- Développement d'un moteur de ray tracing multithreadé en C++ : calcul physique des ombres, reflets, matériaux personnalisés et scènes paramétrables.
- Développement d'un jeu RPG en C : système de combat tactique, inventaire, IA ennemie et interface interactive.

GPA : 3.10

## Expériences Professionnelles

### Développeur IA — Enedis, Marseille

Juillet 2024 — Décembre 2024

- Création d'un **Système d'anonymisation** hybride pour détecter et anonymiser automatiquement des données sensibles. Utilisation de CamemBERT, adaptation fine-tuning avec multiprocessing.
- Entraînement de modèles EneBERT** avec fine-tuning LoRA pour structurer des données textuelles non structurées et détecter des entités techniques dans les demandes de raccordement.

## Projets Personnels

### TekTests

Mars 2025 — Avril 2025

Plateforme d'évaluation automatisé basée sur Jenkins et Docker. Ce système permet le déploiement rapide d'un environnement d'évaluation standardisé pour nos projets académiques.

### Crypto Wallet Solana

Janvier 2025 — Février 2025

Web App de gestion de wallets pour la blockchain Solana (React.js) : création de portefeuilles, gestion et exécution de transactions.

## Références

**Romain GEMIGNANI** — Enedis, Directeur Laboratoire d'IA PACA

**Laurent FREUND** — Epitech, Directeur Pédagogique Régional

## Contact

Marseille 12e, France

+33 7 69 70 55 41

[leo.gregori@epitech.eu](mailto:leo.gregori@epitech.eu)

## Nationalité

Française

## Date de naissance

16/07/2005

## Permis

Permis B

## Liens

[Github](#)

[LinkedIn](#)

[Portfolio](#)

## Compétences

C / C++

Python

Swift

Docker

JavaScript

TypeScript

Git

Xcode

DevOps

Jenkins

Google Cloud

Cybersécurité

## Langues

Français

Anglais