

| Descrição | Comando - pt-BR | Comando - en | Atalho | Exemplo | | NN - Número de passos | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------------------------------------|--|
| Move para frente produzindo uma linha | FRENTE NN | FORWARD NN | FD | FORWARD 50 | | Θ - Valor do angulo em graus | |
| Move para trás produzindo uma linha | ATRAS NN | BACKWARD NN | BK | BACKWARD 50 | | XX - Posição no eixo X, onde 0 é centro da janela | |
| Rotaciona para esquerda alterando a direção | ESQUERDA Θ | LEFT Θ | LT | LEFT 90 | | YY - Posição no eixo Y, onde 0 é centro da janela | |
| Rotaciona para direita alterando a direção | DIREITA Θ | RIGHT Θ | RT | RIGHT 60 | | ## - A cor a ser utilizada | |
| Move para uma posição do eixo X | MUDAX XX | SETX XX | SX ou X | SETX 100 | | ii - Valor inteiro | |
| Move para uma posição do eixo X | MUDAY YY | SETY YY | SY ou Y | SETY 100 | | | |
| Coloca o lapis no desenho | DESCELAPIS ou DESCE | PENDOWN | PD | PENDOWN | | | |
| Move o cursor para cima | SOBELAPIS ou SOBE | PENUP | PU | PENUP | | | |
| Altera a cor da linha a ser desenhada | COR ## | PENCOLOR ## | PC | PENCOLOR RED | | | |
| Limpa os desenhos na mesa | LIMPA | CLEAR | CS | CLEAR | | | |
| Move para o centro | CENTRO | HOME | HM | HOME | | | |
| Esconde o cursor | ESCONDE | HIDETURTLE | HT | HIDETURTLE | | | |
| Mostra o curosr | MOSTRA | SHOWTURTLE | ST | SHOWTURTLE | | | |
| Inica um novo desenho | NOVO | NEW | - | NEW | | | |
| Define uma variável com um número inteiro | FACA nome = ii | MAKE name = ii | - | MAKE TEST = 100 | | | |
| Mostra o conteúdo da variável | CONTEUDO nome | SHOW name | - | SHOW TEST | | | |
| Soma dois valores positivos e inteiros e coloca o resultado em uma variável | SOMA variável = ii + ii ou ADICAO variável = ii + ii ou | SUM variable = ii + ii | - | SUM TEST = 10 + 20 | | | |
| Subtrai dois valores positivos e inteiros e coloca o resultado em uma variável | SUBTRACAO variable = ii - ii ou SUBTRAI variable = ii - ii | SUBTRACT variable = ii - ii | - | SUBTRACT TEST = 30 - 10 | | | |
| Multiplica dois valores positivos e inteiros e coloca o resultado em uma variável | MULTIPLICACAO variable = ii * ii ou MULTIPLICA variable = ii * ii | MULTIPLY variable = ii * ii | - | MULTIPLY TEST = 20 * 20 | | | |
| Divide dois valores positivos e inteiros e coloca o resultado em uma variável | DIVISAO variable = ii / ii ou DIVIDE variable = ii / ii | DIVIDE variable = ii / ii | - | DIVIDE TEST = 30 / 5 | | | |
| Divide dois valores positivos e inteiros e coloca o resto em uma variável | RESTO variable = ii / ii | REMAINDER variable = ii / ii | - | REMAINDER TEST = 50 / 6 | | | |
| Repete um conjunto de comandos em um certo número de vezes | REPETE ii comandos FIM REPETE | REPEAT ii commands END REPEAT | - | MAKE a = 1 REPEAT 120 FORWARD a RIGHT 20 SUM a = a + 1 END REPEAT" | | | |
| Define um conjunto de comandos com um único nome | DEFINE nome comandos FIM DEFINE | TO name commands END TO | - | TO SQUARE FORWARD 50 LEFT 90 FORWARD 60 LEFT 90 FORWARD 50 LEFT 90 FORWARD 50 LEFT 90 END TO SQUARE | | | |
| Executa o comando caso a condição seja verdadeira. Operadores: =,<,>,!. | SE ii = ii comandos FIM SE | IF ii = ii commands END IF | - | IF 10 < 100 FORWARD 50 END IF | | | |