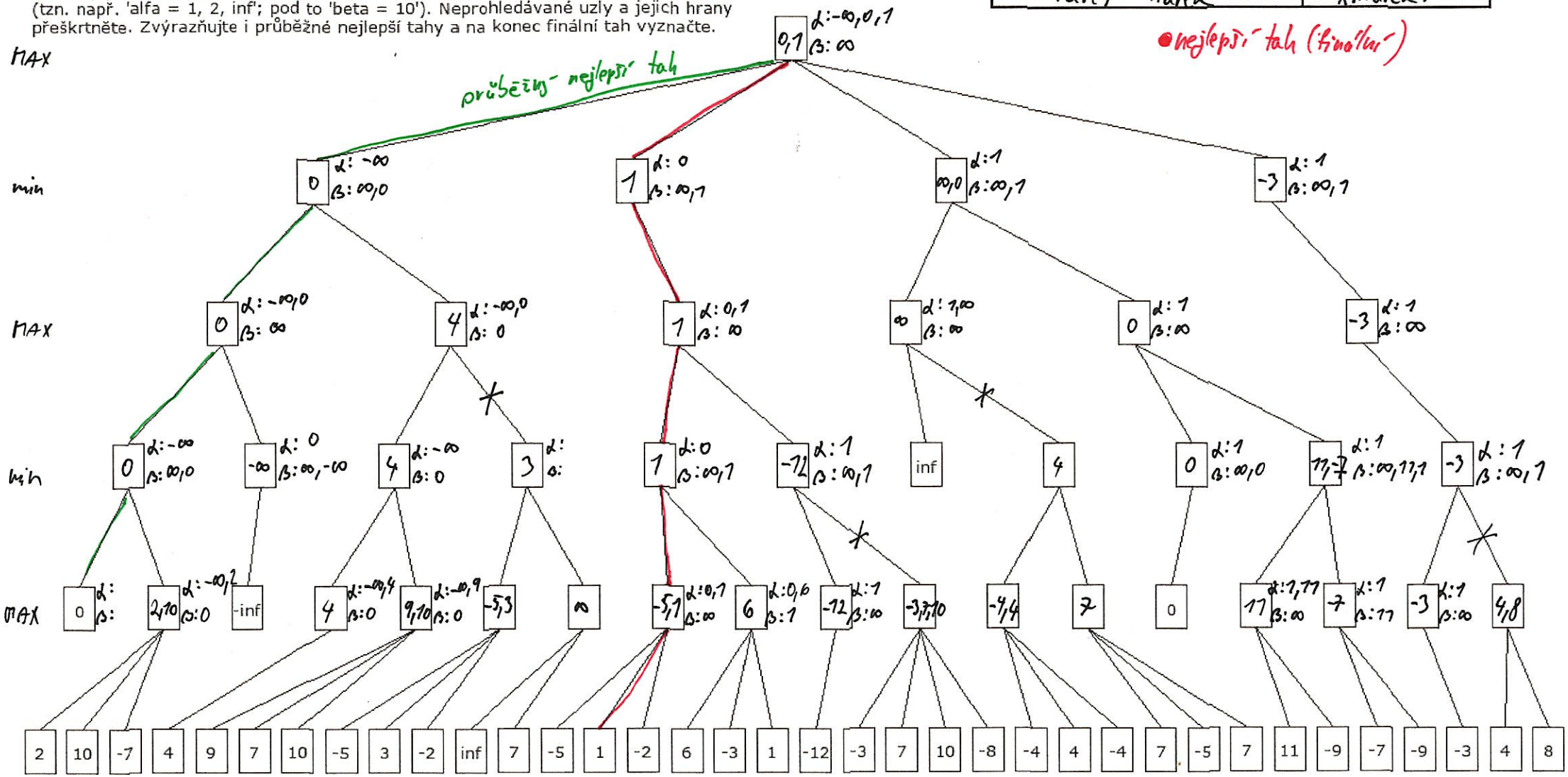
Vyřešte zadání pomocí metod Minimax a Alfa-beta. Pro Minimax pište hodnoty uzlů do uzlů (obdélníčků), pro alfabetu pište hodnoty pro alfu a betu vedle uzlů. Hodnoty při aktualizaci oddělujte čárkami, inf značí nekonečno, '0' značí remízu, (tzn. např. 'alfa = 1, 2, inf'; pod to 'beta = 10'). Neprohledávané uzly a jejich hrany přeškrtněte. Zvýrazňujte i průběžné nejlepší tahy a na konec finální tah vyznačte.

Jméno Příjmení	Login
Pavel Marek	xmarek75