SESSIÓ 1

Table of Contents

PART INTRODUCTORIA	1
Visualització de la imatge	1
2D	
3D	
Imatge aleatòria MANIPULACIÓ D'UNA IMATGE	4
Canals RGB	
Imatge amb només il·luminació	6
Traient la il·luminació	
RGB a HSV	7
Traiem il·luminació a HSV	8

Adrià Cabeza Sant'Anna, Xavier Martín Ballesteros

PART INTRODUCTÒRIA

```
im = zeros(256);
max(im(:))

ans =
0
```

Visualització de la imatge

```
im = imread('Floppy.bmp');
% Accés a píxels de la imatge
im(178, 344)
im(178:180, 334:336)

ans =
   uint8
   55

ans =
   3×3 uint8 matrix
   55   56   56
   57   56   55
```

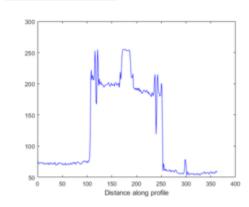
57 56 56

2D

imshow(im), title('Imatge 2D')
impixelinfo
improfile

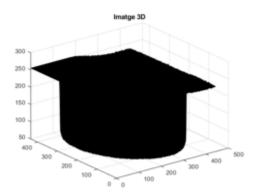


Pixel info: (X, Y) Pixel Value



3D

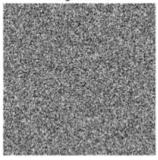
figure, surf(im), title('Imatge 3D')



Imatge aleatòria

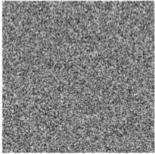
```
b = rand(256);
figure, imshow(b), title('Imatge aleatòria')
b = b * 1000;
figure, imshow(b), title('Imatge aleatòria (valors multiplicats x1000)')
figure, imshow(b, [0 1000]), title('Imatge aleatòria')
figure, imshow(b, []), title('Imatge aleatòria 2')
```

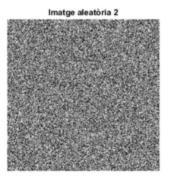
lmatge aleatòria



Imatge aleatòria (valors multiplicats x1000)

Imatge aleatòria





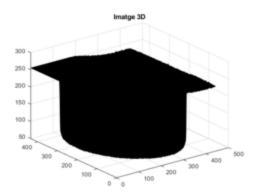
MANIPULACIÓ D'UNA IMATGE

```
im = imread('flowers.tif');
imshow(im), title('Imatge inicial')
```



Canals RGB

```
r = im(:, :, 1);
figure, imshow(cat(3, r, zeros(362, 500, 2))), title('Canal Red')
g = im(:, :, 2);
figure, imshow(cat(3, zeros(362, 500, 1), g, zeros(362, 500, 1))),
  title('Canal Green')
b = im(:, :, 3);
figure, imshow(cat(3, zeros(362, 500, 2), b)), title('Canal Blue')
rgb = cat(3, r, g, b);
figure, imshow(rgb), title('RGB')
```













Imatge amb només il·luminació

gris = r/3+g/3+b/3; figure, imshow(gris), title('Monocroma')



Traient la il·luminació

```
norm = cat(3, gris, gris, gris);
rgbNorm = double(im)./double(norm);
figure, imshow(rgbNorm), title('Normalització RGB')
```





RGB a HSV

```
hsv = rgb2hsv(im);
h = hsv(:, :, 1);
sat = hsv(:, :, 2);
v = hsv(:, :, 3);
figure, imshow(h), title('Hue')
figure, imshow(sat), title('Saturació')
```









Traiem il·luminació a HSV

```
v = ones(size(h));
% Value el que volguem
v = 0.5 * v;
hsv2 = cat(3, h, sat, v);
% Ho hem de passar a RGB per a visualitzar-ho correctament
rgb2 = hsv2rgb(hsv2);
figure, imshow(rgb2), title('HSV normalitzat (il·luminació treta)')
```





Published with MATLAB® R2018b