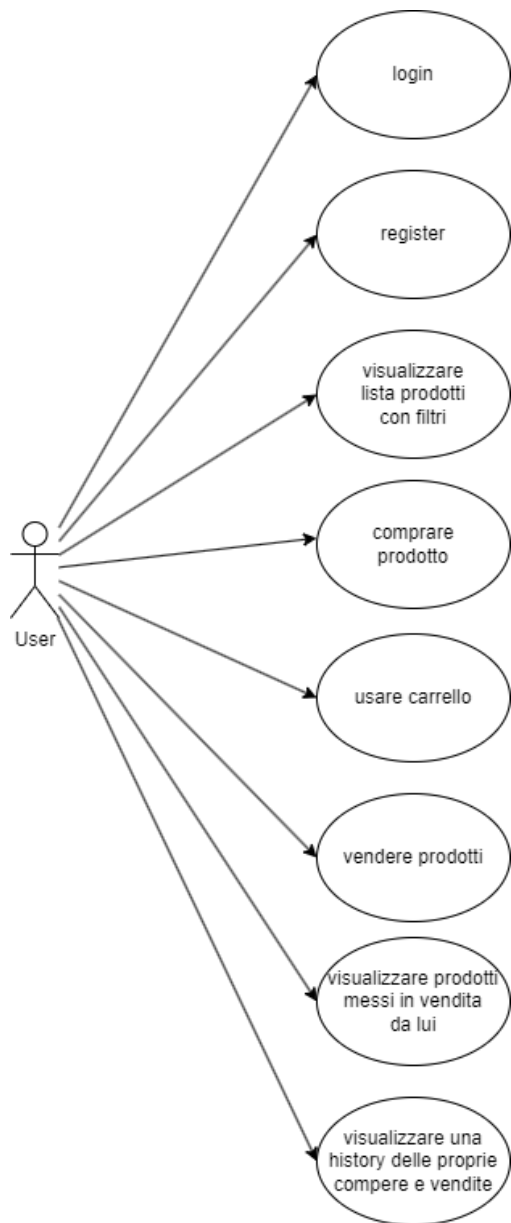


Tecnologie Web

Analizzando il problema richiesto ho deciso di adattare una soluzione leggermente diversa da quella proposta. Dato che non vi e' specificato chi sia l'utente finale da parte dei venditori, mentre e' sottointeso che i clienti siano utenti universitari, dato che la consegna dei prodotti avviene al campus, ho deciso di progettare un sito che permetta agli studenti di comprare e vendere oggetti di un qualsiasi genere fra loro.

Partendo con questo presupposto, nel mio caso, l'utente cliente e venditore hanno lo stesso target.

Per analizzare le azioni che un utente puo' voler svolgere all'interno del sito ho deciso di utilizzare un diagramma dei casi d'uso, per facilitare in seguito la progettazione e il design del mio sito web.



1. Come e' possibile osservare il nostro attore sara' solo uno, ossia l'utente. Ognuno di questi utenti avra' la necessita' di registrarsi per poter salvare i propri dati e utilizzare il sito.

2. Ne seguita la possibilita' di fare login.

3. Una volta registrato l'utente potrebbe essere interessato a visualizzare una lista dei prodotti disponibili per essere comprati, o cercarne alcuni specifici.

4. In contrario il nostro utente potrebbe essere invece interessato a vendere alcuni dei suoi prodotti.

5. Per comprare i prodotti puo' essere comodo per l'utente avere un proprio carrello che viene salvato attraverso le sue varie sessioni sul sito.

6. Se il nostro utente vuole vendere dei prodotti puo' essere comodo vedere i prodotti che lui ha messo in vendita, e in caso modificarli.

7. Potrebbe essere interessante avere una cronologia delle compere e vendite fatte dal nostro utente.

Con queste informazioni in mente ho iniziato a creare un design per la mia pagina web attraverso Adobe XD.