

消息与通知中心需求文档

产品部

刘立丹

2016

目录

[1 概述 4](#_Toc462056487)

[2 名词解释 4](#_Toc462056488)

[3 功能描述 4](#_Toc462056489)

[3.1 快捷消息 4](#_Toc462056490)

[3.1.1 功能入口：顶部信息栏>消息中心 4](#_Toc462056491)

[3.1.2 正常流程 4](#_Toc462056492)

[3.1.3 异常流程 4](#_Toc462056493)

[3.1.4 约束 4](#_Toc462056494)

[3.2 消息中心 4](#_Toc462056495)

[3.2.1 功能入口：快捷消息界面打开后的查看全部消息 4](#_Toc462056496)

[3.2.2 正常流程 4](#_Toc462056497)

[3.2.3 分支流程 4](#_Toc462056498)

[3.3 偏好设置 5](#_Toc462056499)

[3.3.1 功能入口：用户名>偏好设置 5](#_Toc462056500)

[3.3.2 正常流程 5](#_Toc462056501)

[4 消息格式表 5](#_Toc462056502)

[5 提示语 5](#_Toc462056503)

|  |  |
| --- | --- |
| 日期 | 修订记录 |
| 2016.9  刘立丹 | 文档创建，任何时候消息中心有了新的格式，需要更新此文档 |
| 2016.9.21  刘立丹 | 将批量标为已读功能改为暂时不做 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# 概述

SuperID消息与通知中心承担了SuperID系统对web端以及移动端推送消息的职责，包含了“提到我的”，“任务提醒”，“系统通知”三种消息类型，以及可以根据用户的需要打开或关闭某类消息的推送。

# 名词解释

|  |  |
| --- | --- |
| 提到我的 | 在系统的任何位置@到我的消息，使用@功能可以快速通知到某人，点击消息可以快速定位到用户@的地点 |
| 任务提醒 | 分为系统预设的任务提醒和用户自定义的提醒，用户可以在任务管理面板更改提醒的规则和提醒的内容，点击该提醒可以跳转到该任务。 |
| 系统通知 | 其它所有系统消息，比如加入盟/事务，加某人为好友，都放在系统通知分类 |

# 功能描述

## 快捷消息

### 功能入口：顶部信息栏>消息中心

### 正常流程

1. 用户点击消息中心
2. 系统显示最新的5条消息
3. 点击消息，进入消息详情，该条消息自动标为已读
4. 快捷消息中心有一个入口可以进入消息中心页面

### 异常流程

2 a 如果一条消息都没有，则显示【3.1.a】

### 约束

1. 快捷消息中心最多显示5条消息

## 消息中心

### 功能入口：快捷消息界面打开后的查看全部消息

### 正常流程

1. 从消息中心界面点击查看全部消息
2. 系统跳转到消息中心页面
3. 消息中心页面包括“提到我的”，“任务提醒”，“系统通知”三类消息，以及“全部消息”和“未读消息”两个快捷入口
4. 每一条消息包含消息类型图标，消息内容，消息时间三个信息，点击消息，则根据消息类型做跳转并且标为已读。如果消息类型没有跳转，则直接标为已读。
5. 消息按照时间顺序倒序排列，即最新的消息放在最前。
6. 消息的格式具体看表【消息格式表】
7. 如果某个分类中一条消息都没有，则显示【3.2.a】

### 分支流程

#### 批量标为已读(暂时去掉)

1. 标记所有为已读

点击标记所有为已读，将该消息类型中的所有消息标记为已读

1. 标记本页为已读

点击标记本页为已读，将该消息类型中当前页的所有消息标记为已读

#### 全部消息

1. 点击全部消息分类
2. 系统将所有的消息按照时间顺序倒序排列，最新的消息放在最前

#### 未读消息

1. 点击未读消息分类
2. 系统筛选出所有用户未读的消息按照时间顺序倒序排列，最新的消息放在最前

## 偏好设置

### 功能入口：用户名>偏好设置

### 正常流程

1. 从用户名进入偏好设置
2. 系统列出所有消息类别以及消息开启/关闭按钮
3. 默认所有的消息类别的开启按钮都是开
4. 用户可以自己选择关闭某些不需要的消息推送通知

# 消息格式表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 消息类型 | | 格式 | 可见性 |
| 提到我的 |  | 角色名+用户名+在位置名称+@了你 | 被@后收到消息 |
| 任务提醒 | 创建任务 | 角色名+用户名+在+事务名称+创建了任务，去看看 | 必须在事务中 |
|  | 更新任务 | 角色名+用户名+在+任务名称+发布公告/上传了文件/创建了合同 | 必须在任务中 |
|  | 任务即将到期 | 任务名称+还有+n+天到期，去处理 | 必须在任务中 |
|  | 任务已过期 | 时间+任务名称+已经超期了 | 必须在任务中 |
| 系统通知 | 加入盟 | 角色名+用户名+已经将你加为+盟名称+的成员 | 加入盟后收到消息 |
|  | 加入事务 | 角色名+用户名+已经将你加为+盟名称+事务名称+的成员 | 加入事务后立刻收到消息 |
|  | 盟友申请 | 盟名称+角色名+用户名+申请加您为盟友，立刻处理 | 收到盟友申请后收到消息 |
|  | 通过盟友申请 | 盟名称+角色名+用户名+通过您的盟友申请，你们已经是盟友了！ | 通过盟友申请后立刻收到消息 |

# 提示语

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 内容 |
| 3.1.a | 没有新消息 |
| 3.2.a | 暂无消息通知 |