

摘要

本次编程作业设计了多重网格求解 poisson 方程。自己设计了限制算子, 插值算子, 求解 Dirichlet 边界、Neumann 边界、混合边界条件的 Poisson 方程。

1 程序实现

1.1 类和成员

1. Sparse_Matrix 类首先我定义了 Sparse_Matrix 类, 用来实现求解 Poisson 方程, 私有成员如下

```

1      class Sparse_Matrix{
2          private:
3              vector<label> elements;
4              int n; //size of matrix
5          public:
6              Sparse_Matrix();
7              Sparse_Matrix(const int &n);
8              Sparse_Matrix(const int &n, const vector<label> &e);
9              //Sparse_Matrix(Sparse_Matrix&& other) noexcept;
10             //Sparse_Matrix& operator=(Sparse_Matrix&& other) noexcept;
11             void setValues(const int &i, const int &j, const double &value); //set A(i,j)
12             double operator()(const int &i, const int &j) const;
13             Sparse_Matrix operator+(const Sparse_Matrix &B) const;
14             Sparse_Matrix operator*(const Sparse_Matrix &B) const;
15             Sparse_Matrix operator*(const double &a) const;
16             Vector operator*(const Vector &v) const;
17             vector<double> convert_to_vector() const;
18             void Gauss_Seidel(Vector &initial, const Vector &b);
19             int getdim() const;
20             void print();
21
22     };
23

```

Listing 1: 运算符实现

其中使用了稀疏矩阵的方法存储矩阵, 只记录非零元素和非零元素的位置。并且实现了矩阵的移动构造、矩阵加法减法, 矩阵的数乘, 矩阵和矩阵、矩阵和向量的乘法以及 Gauss_Sediel 法求解 $Ax = b$ 。最后还实现了类似 matlab 按照行列标号取出矩阵的元素, 如 $A(i, j)$ 取出矩阵的第 (i, j) 个元素。

2. Vector 类: 定义了 Vector 类, 用来储存向量, 具体的成员变量和函数如下:

```

1      class Vector{
2          private:
3              int n=0; //length
4              int m=0; //sqrt(n)
5              vector<double> elements;
6          public:
7              Vector();
8              Vector(const int &n);
9              Vector(const vector<double> &e);
10             Vector(const Vector& other);
11             Vector(const int &n, const vector<double> &_e);
12             Vector(Vector&& other) noexcept;
13             void set_Value(const int &i, const double &value);
14             void set_Value(const int &i, const int &j, const double &value);
15             Vector& operator=(Vector&& other) noexcept;
16             double operator()(const int &i) const;

```

```

17     Vector operator+(const Vector &v) const;
18     Vector operator-(const Vector &v) const;
19     Vector operator*(const double &a) const;
20     int getdim() const;
21     void print() const;
22     double operator()(const int &i, const int &j) const;
23     void go_zero(const int &k);
24     friend class Sparse_Matrix;
25     vector<double> getelements() const;
26     double infinity_norm() const;
27     double l2_norm() const;
28     double l1_norm() const;
29     void projection(); //投影到与kernel正交的子空间
30     void copy(const Vector& other);
31     void print_to_file(const string &filename);
32 };
33

```

Listing 2: 运算符实现

实现了向量的移动构造函数、向量的赋值（避免拷贝）向量的加法、减法，计算向量的范数。对于二维的 Poisson 问题对应的向量，可以视为一维向量对应的张量积，也支持 $v(i, j)$ 的操作取出网格 (ih, jh) 上的元素。

3. 限制算子和插值算子具体的实现见 report.tex, 保存在 src 下的 restriction 和 prolongation 文件夹下。

4. Multigrid 类

```

1     template<int dim>
2     class Multigrid{
3     private:
4         map<int, couplet> discretors; //int 代表网格数目，如2代表2的网格数，4代表4的网格数
5         int n; //网格个数
6         Vector solutions;
7         BoundaryCondition BC;
8         int counter=1; //迭代次数
9         string C;
10        unique_ptr<Retriction<dim>> restriction;
11        unique_ptr<Prolongation<dim>> prolongation;
12        Vector w_Jacobi(int i, const Vector &initial);
13        Vector V_cycle(const int &n, Vector& initial_guess, int nu1, int nu2);
14        Vector FMG(const int &n, int nu1, int nu2);
15        vector<double> corsa_solve(const int &i);
16        void create_grids_D(const Function &f, const Function &g, const int &i);
17        void create_grids_N(const Function &f, const Function &g, const int &i);
18        void create_grids_M(const Function &f, const Function &g, const int &i,
19                             const vector<int> &mixed=vector<int> {0,0,0,0});
20        Vector error(const Function &f);
21
22    public:
23        Multigrid();
24        Multigrid(const Function &f, const Function &g, BoundaryCondition bc, const int &i,
25                  const vector<int> &mixed=vector<int>{0,0,0,0});
26        void solve(const string &restriction, const string &prolongation, const string &cycle,
27                  Vector& initial_guess, int nu1, int nu2,
28                  double tol, const double &value=0.0, int max_itr=50);
29        void print();
30        void print_to_file(const string &filename, const Function &f);
31        void print_solution(const string &filename) const;
32    };
33

```

Listing 3: 运算符实现

本次作业的核心。实现了 FMG 和 V-cycle 两种方法，支持用户输入 $-\delta u = f$ 中的右端项 f ，边界条件，网格数目，限制算子，插值算子，初值，相对误差，最大迭代次数。如果是 Neumann 边界条件，应当给出原函数在 $(0,0)$ 上的值。如果是 *Mixed* 边界条件，还应额外给出在边界上的具体边界条件，用 `vector<int>` 给出边界条件，0 代表 Dirichlet 边界条件，1 代表 Neumann 边界条件。其中函数 `w_Jacobi` 实现松弛操作，之后在 $n = 4$ 的网格上用 Gauss-Seidel 迭代求出真实解。函数 `FMG V-cycle` 分别实现 FMG 和 v-cycle。

1.2 测试函数

测试函数全部定义在 `testFunction.h` 中。

1.3 输入和输出

由于测试用例很多，采用 `jsoncpp` 控制输入和输出。

- **输入：**输入文件放在 `input` 文件夹下，输入文件格式如下：

```

1      {
2          "dimension" :1,
3          "grid_number" :256,
4          "boundary_conditions":"Mixed",
5          "mixed":[0,1],
6          "restriction_operator": "full_weighting",
7          "interpolation_operator": "linear",
8          "cycle_type": "FMG",
9          "max_iterations": 50,
10         "relative_accuracy": 1e-8,
11         "initial_guess": "zero"
12     },
13 
```

- **输出：**最终程序运行的具体结果写在 `output` 文件夹下的 `output.json` 文件中，格式如下：

```

1      {
2          "boundary_condition": 1,
3          "cycle": "FMG",
4          "dimension": 1,
5          "infinity_norm": 9.397917202669248e-06,
6          "iterator times": 5,
7          "l1_norm": 0.0016597179004913531,
8          "l2_norm": 0.00011345851360180907,
9          "number": 256
10     },
11
12 
```

由于本次测试数据规模很大，没有输出真实解和数值解，只输出了无穷范数和 l_1norm , l_2norm 来判断求解器的效果。