

# Dokumentácia k aplikácii Meteority Landings

V zložke APK sa nachádza app-debug.apk, pomocou ktorého sa dá nainštalovať aplikácia.

- Ak sa nezobrazí poloha dopadnutého meteoritu na mape, bude potrebné povoliť prístup k polohe v nastaveniach k tejto aplikácii.
- Prvé načítanie mapy (SupportMapFragment) trvá pár sekúnd, ale ďalšie už nie
- Pri prechodoch medzi Aktivitami som implementoval jednoduché animácie. Tieto animácie sú už v Android Nougat vstavané, ale v starších verziách nie a preto som ich sem dorobil.
- Floating Action Button slúži na zobrazenie full-screen mapy, kde sa zobrazia značky všetkých meteoritov. Po kliknutí na značku sa zobrazí meno meteoritu a po kliknutí na meno sa zobrazí samostatná Aktivita s detailami.
- Pri kliknutí na jednu položku zoznamu sa zobrazí na polovičke obrazovky mapa a na druhej polovičke detaily. Po kliknutí na značku na mape sa zobrazí aj meno. Detaily sú skrolovacie, aby mapa bola stále vidieť. Po kliknutí na značku sa dá prejsť aj do aplikácie Google Maps, ktorá Vás na dané miesto môže navigovať.
- V Toolbare sa nachádzajú 3 tlačítka
  - Search button nie je implementovaný. Keďže po vyfiltrovaní ostane len 7 meteoritov, táto funkcia by bola zbytočná. Ale ako rozšírenie by som to určite implementoval tak, že si jednoducho nastavím listener na toto tlačítko, po zadaní každého znaku by som v objektoch reprezentujúcich Meteority vyhľadával zhodu v ich mene, roku a váhe a priebežne zobrazoval
  - Refresh Button funguje. Ten stiahne .json zo serveru, vyfiltruje a zisťuje, či položky splňujúce podmienky sú už v databáze alebo nie a podľa toho ich tam pridá alebo nie.
  - Setting Button zobrazuje list, kde je len položka Settings. Ako rozšírenie by som nastavenia implementoval ideálne pomocou PreferencesActivity alebo PreferencesFragment a tam napríklad výber jazyku. Všetky stringy v aplikácii čo sa zobrazujú sú v strings.xml, takže jazykové balíčky by bolo jednoduché dorobiť za pár minút.
- Pri prvom spustení aplikácie sa nastaví „alarm“ presne 24 hodín od prvého spustenia a vtedy dôjde k automatickej synchronizácii. Ak nie je práve dostupný internet, nastaví sa ďalší alarm o hodinu, ktorý skúša internetové pripojenie znova a tak ďalej až pokiaľ je internetové pripojenie k dispozícii. Po synchronizácii užívateľa notifikujem o jej prevedení cez notifikácie.
- Všetky vyparované dáta ukladám do Realmovej databázy, takže dáta sú dostupné aj offline.
- Ikonku aplikácie som spravil len na rýchlo, ale ak by som mal k dispozícii Photoshop, vedel by som ju spraviť aj krajšie.
- V každej triede sa nachádza stručný popis pomocou Java Doc.