

Mit Microservices

Jasmin, Aurora, Elmar, Ruben



Inhalt

Einleitung Verteilte Systeme.....	2
Unser Projekt.....	3
Inhalt Überblick verteiltes System	3
Beschreibung Systemkomponente	5
Rückblick Gruppenmitglieder	10
Aurora Rückblick	10
Ruben Rückblick.....	11
Elmar Rückblick.....	11
Jasmin Rückblick	12

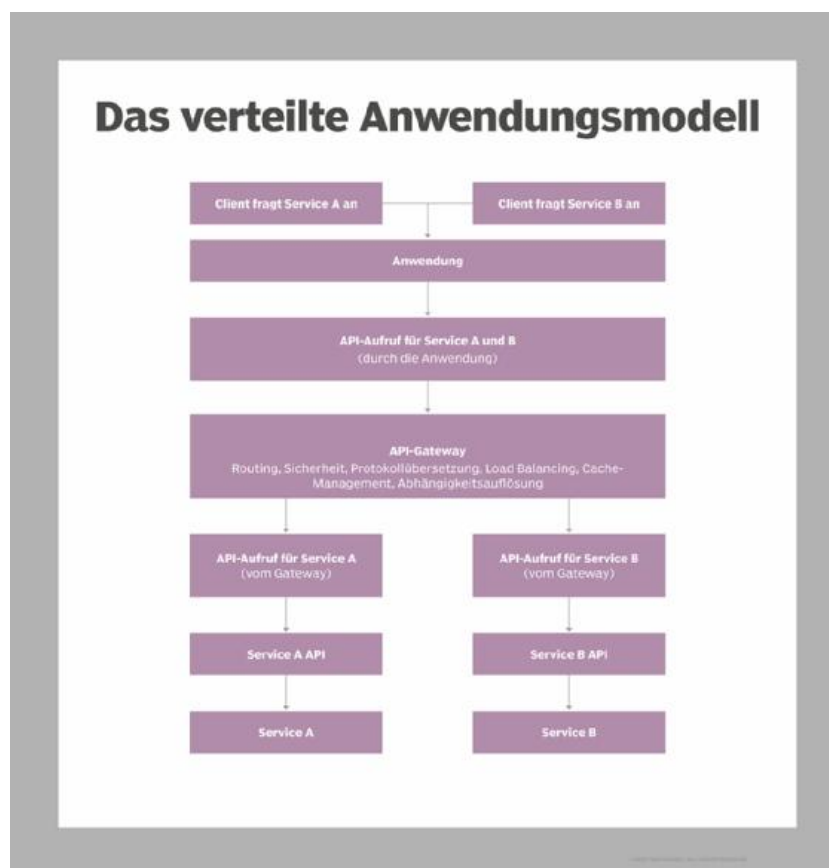
Einleitung Verteilte Systeme

Verteilte Systeme sind Computersysteme, bei denen mehrere eigenständige Rechner oder Knoten über ein Netzwerk miteinander verbunden sind und zusammenarbeiten, um ein gemeinsames Ziel zu erreichen. Diese Systeme erscheinen für den Nutzer häufig wie ein einzelnes System, obwohl die Verarbeitung, Speicherung und Kommunikation über mehrere Standorte verteilt sind.

Das Ziel verteilter Systeme ist es, Ressourcen effizient zu nutzen, Ausfallsicherheit zu gewährleisten und die Leistung zu steigern. Typische Beispiele sind Cloud-Dienste, Online-Banking, verteilte Datenbanken oder Content-Delivery-Netzwerke.

Charakteristisch für verteilte Systeme sind Aspekte wie **Kollaboration mehrerer Rechner**, **Kommunikation über Netzwerke**, **Fehler- und Ausfallsicherheit** sowie **Transparenz**, sodass Nutzer oft nicht merken, dass sie mit einem verteilten System interagieren.



























































Kurz gesagt: Verteilte Systeme verbinden die Leistung vieler Rechner, um Aufgaben schneller, zuverlässiger und skalierbarer zu erledigen, als es ein einzelner Computer könnte



Quelle: [Verteilte Anwendungssysteme](#)

Unser Projekt

Wir haben ein Notensystem entwickelt, das aus mehreren eigenständigen Komponenten besteht: vier Backend-Services, ein Frontend und vier separate Datenbanken. Jede Komponente ist unabhängig und kann separat betrieben, angepasst oder erweitert werden. Dieses modulare Design ermöglicht eine hohe Flexibilität und erleichtert Wartung, Skalierung sowie die Implementierung neuer Funktionen, ohne das gesamte System zu beeinflussen.

<input type="checkbox"/>	Name	Image	Status	Port(s)	Last started	Actions
<input type="checkbox"/>	 school-system	-	Running (9/9)		46 minutes ago	  
<input type="checkbox"/>	 grade-db-1 df7ea74f0fad 	postgres:16	Running	5435:5432 	46 minutes ago	  
<input type="checkbox"/>	 stats-db-1 461a1cbb124c 	postgres:16	Running	5436:5432 	46 minutes ago	  
<input type="checkbox"/>	 user-db-1 6bc8e1416eed 	postgres:16	Running	5433:5432 	46 minutes ago	  
<input type="checkbox"/>	 class-db-1 f867978089e0 	postgres:16	Running	5434:5432 	46 minutes ago	  
<input type="checkbox"/>	 class-service-1 0440b4e7c699 	school-system-class-service	Running	8082:8082 	46 minutes ago	  
<input type="checkbox"/>	 user-service-1 cb795f1d917b 	school-system-user-service	Running	8081:8081 	46 minutes ago	  
<input type="checkbox"/>	 stats-service-1 1ccda4452cb 	school-system-stats-service	Running	8084:8084 	46 minutes ago	  
<input type="checkbox"/>	 frontend-1 e3f0946ef209 	school-system-frontend	Running	3000:3000 	46 minutes ago	  
<input type="checkbox"/>	 grade-service-1 55746367f3cb 	school-system-grade-service	Running	8083:8083 	46 minutes ago	  

Inhalt Überblick verteiltes System

➤ User-Service und Class-Service

- Der **User-Service** repräsentiert Benutzer, die entweder **Studenten** oder **Lehrer** sein können.
- Der **Class-Service** enthält Klassen (**ClassEntity**), die jeweils einem Lehrer (über teacherId) und mehreren Schülern (über studentIds) zugeordnet sind.
- **Beziehung:** Ein Lehrer kann eine oder mehrere Klassen unterrichten, und ein Schüler kann in einer oder mehreren Klassen eingeschrieben sein.

➤ Class-Service und Grade-Service

- Der **Grade-Service** speichert Noten (**Grade**), die einem Schüler (über studentId) für eine bestimmte Klasse (über classId) und ein Fach zugeordnet sind.
- **Beziehung:** Eine Klasse kann mehrere Noten enthalten, die den Schülern in dieser Klasse zugeordnet sind.

➤ Grade-Service und Stats-Service

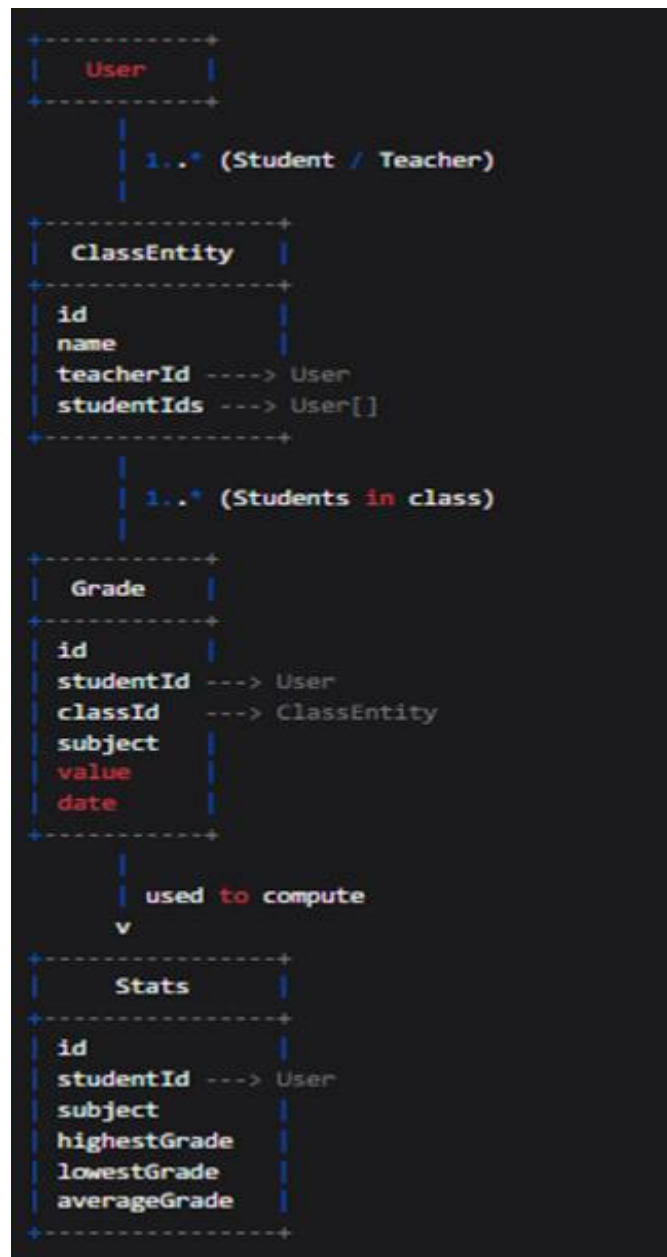
- Der **Stats-Service** berechnet Statistiken (**Stats**) basierend auf den Noten eines Schülers in einem bestimmten Fach.

- Die Statistiken umfassen die höchste Note (highestGrade), die niedrigste Note (lowestGrade) und die Durchschnittsnote (averageGrade).
- **Beziehung:** Die Noten aus dem **Grade-Service** werden verwendet, um die Statistiken im **Stats-Service** zu berechnen.

➤ **User-Service und Stats-Service**

- Die Statistiken im **Stats-Service** sind einem bestimmten Schüler (über studentId) zugeordnet.
- **Beziehung:** Die Leistungen eines Schülers werden in den Statistiken zusammengefasst und analysiert.

➤ grafischer Darstellung



Beschreibung Systemkomponente

User-Service = Ruben

1. Allgemeine Beschreibung

Der **User-Service** ist verantwortlich für die Verwaltung aller Benutzer des Systems. Er speichert, verwaltet und liefert Benutzerdaten und Rolleninformationen.

Zweck:

- Verwaltung von Benutzern (Studenten, Lehrer, Admins)
 - Bereitstellung von Benutzerdaten für andere Services (Grade-Service, Class-Service)
 - Authentifizierung und Autorisierung innerhalb der Applikation
-

2. Funktionale Beschreibung

- **Benutzerverwaltung**
 - Anlegen, Bearbeiten und Löschen von Benutzern
 - Speicherung von Benutzerinformationen: Name, E-Mail, Passwort, Rolle
 - **Rollenverwaltung**
 - Rollen: ADMIN, TEACHER, STUDENT
 - Berechtigungen werden anhand der Rolle festgelegt
 - **Integration mit anderen Services**
 - Class-Service: Zuweisung von Lehrern und Schülern zu Klassen
 - Grade-Service: Referenzierung von Schülern für Noten
 - Stats-Service: Referenzierung von Schülern für Statistiken
-

3. Entität: User

Attribut	Typ	Beschreibung
----------	-----	--------------

id	Long	Eindeutige Benutzer-ID
name	String	Name des Benutzers
email	String	E-Mail-Adresse (einzigartig)
password	String	Passwort (verschlüsselt)
role	Enum	Rolle: ADMIN, TEACHER, STUDENT

4. Schnittstellen

- **REST-API-Endpunkte (Beispiele)**
 - POST /users – Benutzer anlegen
 - GET /users/{id} – Benutzerinformationen abrufen
 - PUT /users/{id} – Benutzerinformationen aktualisieren
 - DELETE /users/{id} – Benutzer löschen
 - **Inter-Service-Kommunikation**
 - Bereitstellung von Benutzerinformationen für Class-Service und Grade-Service
 - Unterstützung bei der Validierung von Schüler- und Lehrer-IDs
-

5. Verantwortlichkeiten

- **Datenhaltung:** Speichern, Aktualisieren und Löschen von Benutzerinformationen
- **Authentifizierung/Autorisierung:** Verwaltung von Benutzerzugriffen und Rollen
- **Datenvalidierung:** Sicherstellen, dass E-Mail-Adressen eindeutig sind
- **Bereitstellung für andere Services:** Lieferung korrekter Benutzerinformationen für Noten und Klassen

Class-Service = Elmar

1. Allgemeine Beschreibung

Der **Class-Service** verwaltet Schulklassen und deren Zuordnung zu Lehrern und Schülern. Er sorgt für die Organisation der Klassenstruktur im System und stellt die Verbindung zwischen Schülern (User) und Lehrern her.

Zweck:

- Verwaltung von Klassen (ClassEntity)
 - Zuweisung von Lehrern und Schülern zu Klassen
 - Bereitstellung von Klassendaten für andere Services, z. B. Grade-Service
-

2. Funktionale Beschreibung

- **Erstellung von Klassen**
 - Anlegen von neuen Klassen mit eindeutiger ID und Namen
 - Zuweisung eines Lehrers (teacherId)
- **Verwaltung von Schülern**
 - Hinzufügen und Entfernen von Schülern (studentIds)

- Abfragen der Schüler einer Klasse
 - **Integration mit anderen Services**
 - User-Service: Validierung der teacherId und studentIds
 - Grade-Service: Referenz auf classId
-

3. Entität: ClassEntity

Attribut	Typ	Beschreibung
id	Long	Eindeutige Identifikation der Klasse
name	String	Name der Klasse (z. B. „3A“, „2B“)
teacherId	Long	Referenz auf den Lehrer (User)
studentIds	List<Long>	Liste der Schüler-IDs (User)

4. Schnittstellen

- **REST-API-Endpunkte (Beispiele)**
 - POST /classes – Neue Klasse anlegen
 - GET /classes/{id} – Klasse abrufen
 - PUT /classes/{id}/students – Schüler zur Klasse hinzufügen oder entfernen
 - **Inter-Service-Kommunikation**
 - **User-Service:** Validierung von Lehrer- und Schüler-IDs
 - **Grade-Service:** Referenz für Noteneintragungen
-

5. Verantwortlichkeiten

- Verwaltung von Klassen und deren Mitglieder
- Sicherstellen der Konsistenz von Lehrer- und Schülerzuordnungen
- Bereitstellung von Klasseninformationen für andere Services

Grade-Service= Jasmin

1. Allgemeine Beschreibung

Der **Grade-Service** ist verantwortlich für die Verwaltung von Schülernoten innerhalb des Systems. Er speichert, verwaltet und liefert Noteninformationen, die von Lehrern für Schüler eingetragen werden.

Zweck:

- Aufnahme und Verwaltung von Noten (Grade)
 - Bereitstellung von Notendaten für Statistikberechnungen (Stats-Service)
 - Sicherstellung der Konsistenz zwischen Schülern (User) und Klassen (ClassEntity)
-

2. Funktionale Beschreibung

- **Erstellung von Noten**
 - Lehrer können Noten für Schüler in einer Klasse hinzufügen
 - Daten: studentId, classId, subject, value, date
 - **Abfrage von Noten**
 - Bereitstellung von Noten für einzelne Schüler oder Klassen
 - Schnittstelle für Stats-Service zur Berechnung von highestGrade, lowestGrade, averageGrade
 - **Integration mit anderen Services**
 - User-Service: Validierung der studentId
 - Class-Service: Validierung der classId
-

3. Entität: Grade

Attribut	Typ	Beschreibung
id	Long	Eindeutige Identifikation der Note
studentId	Long	Referenz auf den Schüler (User)
classId	Long	Referenz auf die Klasse (ClassEntity)
subject	String	Fach der Note
value	Double	Notenwert
date	LocalDate	Datum der Note

4. Schnittstellen

- **REST-API-Endpunkte (Beispiele)**
 - POST /grades – Neue Note hinzufügen

- GET /grades/student/{id} – Noten eines Schülers abrufen
 - GET /grades/class/{id} – Noten einer Klasse abrufen
 - **Inter-Service-Kommunikation**
 - **User-Service:** Validierung der studentId
 - **Class-Service:** Validierung der classId
 - **Stats-Service:** Übergabe der Noten zur Berechnung der Statistiken
-

5. Verantwortlichkeiten

- **Datenhaltung:** Speichern, Aktualisieren und Löschen von Noten
- **Datenvalidierung:** Sicherstellen, dass Schüler und Klassen existieren
- **Bereitstellung für Statistik:** Aggregation der Daten für Stats-Service

Stats-Service

1. Allgemeine Beschreibung

Der **Stats-Service** aggregiert Noteninformationen aus dem Grade-Service und berechnet Statistiken für Schüler.

Er dient der Auswertung und Darstellung von Leistungskennzahlen.

Zweck:

- Berechnung von highestGrade, lowestGrade und averageGrade pro Schüler und Fach
 - Bereitstellung von statistischen Daten für Lehrkräfte, Schüler und ggf. Administration
-

2. Funktionale Beschreibung

- **Aggregation von Noten**
 - Berechnet Statistiken aus allen Noten eines Schülers für jedes Fach
 - Aktualisierung der Statistik bei neuen oder geänderten Noten
 - **Bereitstellung von Statistiken**
 - Endpunkte für einzelne Schüler oder Fächer
 - Schnittstelle für Frontend oder andere Services
 - **Integration mit anderen Services**
 - Grade-Service: Quelle der Noten
 - User-Service: Validierung der studentId
-

3. Entität: Stats

Attribut	Typ	Beschreibung
id	Long	Eindeutige Identifikation der Statistik
studentId	Long	Referenz auf den Schüler (User)
subject	String	Fach
highestGrade	Double	Höchste Note
lowestGrade	Double	Niedrigste Note
averageGrade	Double	Durchschnittsnote

4. Schnittstellen

- **REST-API-Endpunkte (Beispiele)**
 - GET /stats/student/{id} – Statistiken eines Schülers abrufen
 - GET /stats/student/{id}/subject/{subject} – Statistik für ein bestimmtes Fach
 - **Inter-Service-Kommunikation**
 - **Grade-Service:** Abruf von Noten zur Berechnung
 - **User-Service:** Validierung von studentId
-

5. Verantwortlichkeiten

- Berechnung und Speicherung von Schülerstatistiken
- Sicherstellung, dass Statistiken aktuell und konsistent mit Noten sind
- Bereitstellung von Daten für Reporting und Analyse

Rückblick Gruppenmitglieder

Aurora Rückblick

Bei dem Projekt ging es für mich vor allem darum, mich mit der Stats Entity auseinanderzusetzen. Ich habe dann eigene Backends und Datenbanken aufgebaut – das war komplett neu für mich, aber wirklich interessant. Mit Microservices zu arbeiten hat mir gezeigt, wie man Services getrennt hält, aber trotzdem alles zusammen funktioniert.

Docker habe ich auch intensiv genutzt. Ich habe verstanden, wie man Services containerisiert und wie man Abhängigkeiten zwischen den einzelnen Komponenten sauber managt. Das hat mir richtig geholfen zu sehen, wie moderne Softwareentwicklung in verteilten Systemen abläuft.

Teamarbeit war manchmal ein bisschen holprig. Nicht jeder war immer gleich schnell fertig, und die Aufgaben waren nicht immer gleichmäßig verteilt. Trotzdem haben wir das Projekt am Ende geschafft, und ich habe dabei gelernt, wie wichtig klare Absprachen und Organisation im Team sind.

Am Ende habe ich also nicht nur technisch etwas dazugelernt, sondern auch praktische Erfahrungen in der Zusammenarbeit im Team gesammelt.

Ruben Rückblick

In diesem Projekt konnte ich viele neue Erfahrungen sammeln und mein Wissen erheblich erweitern. Besonders spannend war die Entwicklung von unabhängig laufenden Backends und Datenbanken, da dies für mich ein neues Arbeitsfeld war. Durch die Arbeit mit Microservices konnte ich das Prinzip der modularen, servicebasierten Architektur besser verstehen und praktisch anwenden.

Darüber hinaus konnte ich mein Wissen über Docker vertiefen, insbesondere im Hinblick auf die Containerisierung von Services und die Verwaltung von Abhängigkeiten zwischen verschiedenen Komponenten. Diese technischen Erfahrungen haben mir gezeigt, wie moderne Softwareentwicklung in verteilten Systemen funktioniert und welche Vorteile eine Microservice-Architektur bietet.

Die Gruppenarbeit gestaltete sich leider als herausfordernd. Es zeigte sich, dass die Aufgabenverteilung nicht immer gleichmäßig war: Einige Teammitglieder mussten mehr Arbeit übernehmen, während andere ihren Part erst sehr spät fertigstellten. Trotz dieser Schwierigkeiten konnte das Projekt erfolgreich abgeschlossen werden, und ich habe wertvolle Erfahrungen in der Zusammenarbeit in einem Team gewonnen.

Insgesamt hat mir das Projekt nicht nur technische Kompetenzen vermittelt, sondern auch gezeigt, wie wichtig klare Kommunikation und Organisation innerhalb eines Teams sind.

Elmar Rückblick

Bei dem Projekt ging es für mich vor allem darum, mich mit der Class Entity auseinanderzusetzen. Ich habe gelernt, wie man Klassen verwaltet, Lehrer und Schüler korrekt zuordnet und die Beziehungen zwischen den Entitäten abbildet. Dabei habe ich eigene Backends und Datenbanken aufgebaut, was für mich neu war und mir einen guten Einblick in die Struktur von Microservices gegeben hat.

Die Arbeit mit Microservices hat mir gezeigt, wie man Services unabhängig hält, sie aber trotzdem miteinander kommunizieren lässt. Ich habe auch intensiv Docker genutzt und verstanden, wie man Services containerisiert und die Abhängigkeiten sauber organisiert. So konnte ich sehen, wie verteilte Systeme in der Praxis funktionieren.

Die Teamarbeit verlief teilweise etwas holprig. Manche Aufgaben waren ungleich verteilt und nicht jeder konnte immer gleich schnell liefern. Trotzdem haben wir das Projekt erfolgreich abgeschlossen, und ich habe dabei erfahren, wie wichtig klare Absprachen und eine gute Organisation im Team sind.

Insgesamt habe ich nicht nur technische Kenntnisse im Umgang mit Klassen, Services und Datenbanken gewonnen, sondern auch wertvolle Erfahrungen in der Zusammenarbeit im Team gesammelt.

Jasmin Rückblick

Während des Projekts konnte ich viele wertvolle Erfahrungen sammeln, sowohl auf technischer als auch auf organisatorischer Ebene. Besonders spannend war die Arbeit mit Microservices, da ich hier viel über die Struktur unabhängiger Services, deren Kommunikation über Schnittstellen und die korrekte Dokumentation der einzelnen Komponenten lernen konnte. Themen wie Datenmapping, Beziehungen zwischen Entitäten und die Verbindung zu anderen Services haben mir gezeigt, wie wichtig eine saubere Planung und Dokumentation für die Umsetzung komplexer Systeme ist.

Während des Projekts habe ich zudem erneut erkannt, wie entscheidend es ist, frühzeitig mit der Arbeit zu beginnen. Gerade bei komplexen Projekten, wie unserem Schulprojekt, zeigt sich schnell, dass Zeitdruck sowohl die Umsetzung als auch die Koordination im Team erheblich erschwert.

Ein weiterer wichtiger Punkt war die Bedeutung klarer Absprachen im Voraus. Es ist essenziell, von Anfang an festzulegen, wer welche Aufgaben übernimmt, welche Schnittstellen zwischen den Teilprojekten existieren und wie die Kommunikation im Team funktioniert. Ohne diese Abstimmung entsteht schnell Unklarheit, was zu Verzögerungen führen kann.

Darüber hinaus habe ich gelernt, dass die aktive Mitarbeit aller Teammitglieder entscheidend für den Erfolg eines Projekts ist. Nur wenn jeder seinen Beitrag zuverlässig leistet, kann ein komplexes Projekt als Ganzes funktionieren.

Insgesamt hat das Projekt gezeigt, dass Teamarbeit, Planung, Dokumentation, klare Schnittstellen und ein frühzeitiger Projektstart entscheidend sind, um ein komplexes Projekt erfolgreich abzuschliessen. Diese Erfahrungen werde ich in zukünftigen Projekten definitiv berücksichtigen.