

Статус проекта: Клавиатурный Тренажер SaaS

Что уже ГОТОВО (MVP v1.0)

Архитектура и структура

- [x] **index.html** - корневая HTML страница с полным интерфейсом
- [x] **Правильная файловая структура** по папкам
- [x] **Техническое задание** - полное ТЗ на 50+ страниц

CSS стили (100%)

- [x] **assets/css/main.css** - основные стили, адаптивность
- [x] **assets/css/keyboard.css** - виртуальная клавиатура с цветовой маркировкой
- [x] **assets/css/components.css** - UI компоненты, модальные окна, уведомления
- [x] **Цветовая система пальцев** - 6 цветов для обучения
- [x] **Адаптивный дизайн** - поддержка мобильных устройств

JavaScript логика (80%)

- [x] **config/settings.js** - конфигурация приложения, все настройки
- [x] **assets/js/utils.js** - утилиты (DOM, время, хранилище, анимации)
- [x] **assets/js/main.js** - основная логика тренажера (ООП подход)

Функционал MVP

- [x] **Виртуальная клавиатура** с цветовой маркировкой
- [x] **6 уровней сложности** (от мизинца до большого пальца)
- [x] **Система текстов** - разные тексты для каждого уровня
- [x] **Прогресс-бар** и счетчики прогресса
- [x] **Базовая статистика** - время, WPM, точность, ошибки
- [x] **Интерфейс как в ТЗ** - верхняя панель, боковая панель, редактор, клавиатура

Что нужно ДОДЕЛАТЬ (MVP v1.0)

Критические файлы (нужны для работы)

- [] **assets/js/keyboard.js** - логика управления виртуальной клавиатурой
- [] **assets/js/stats.js** - модуль статистики и рейтинга

Файлы данных

- [] **data/texts/ru.json** - русские тексты для тренировок
- [] **data/texts/en.json** - английские тексты (для будущего)

- [] **data/quotes.json** - цитаты для верхней панели
- [] **data/i18n/ru.json** - русская локализация
- [] **data/i18n/en.json** - английская локализация

🛠️ Ресурсы

- [] **assets/images/favicon.ico** - иконка сайта
- [] **assets/images/logo.png** - логотип
- [] **assets/fonts/** - веб-шрифты (если нужны)

📘 Документация

- [] **README.md** - инструкция по установке и запуску
- [] **docs/INSTALLATION.md** - детальная установка
- [] **docs/API.md** - документация для разработчиков

☐ Тестирование и исправления

- [] **Интеграция всех модулей** - связать main.js, keyboard.js, stats.js
 - [] **Тестирование функций** - проверить все возможности
 - [] **Исправление багов** - найти и устранить ошибки
 - [] **Оптимизация производительности** - ускорить работу
-

📋 **ПРИОРИТЕТНЫЙ** список (что делать сначала)

ⓧ **ВЫСОКИЙ** приоритет (нужно СЕЙЧАС)

1. **assets/js/keyboard.js** - без этого файла клавиатура не работает
2. **assets/js/stats.js** - без этого нет статистики и рейтинга
3. **data/quotes.json** - цитаты для верхней панели
4. **data/texts/ru.json** - тексты для тренировок

☐ **СРЕДНИЙ** приоритет (можно отложить)

5. **README.md** - инструкция по запуску
6. **assets/images/favicon.ico** - иконка сайта
7. **Тестирование интеграции** - проверить связи между файлами

ⓧ **НИЗКИЙ** приоритет (для v2.0)

8. **data/texts/en.json** - английские тексты
 9. **data/i18n/** - мультиязычность
 10. **assets/fonts/** - кастомные шрифты
-

🛠️ **КАКИЕ** файлы нужно создать **ПРЯМО СЕЙЧАС**

1. assets/js/keyboard.js КРИТИЧНО

```
// Должен содержать:  
- initKeyboard() - инициализация  
- highlightKey() - подсветка клавиши  
- pressKey() / releaseKey() - обработка нажатий  
- clearKeyHighlights() - сброс подсветки  
- animateCorrectKey() - анимация правильного нажатия
```

2. assets/js/stats.js КРИТИЧНО

```
// Должен содержать:  
- initStats() - инициализация статистики  
- updateStats() - обновление в реальном времени  
- showFinalStats() - показ результата  
- calculateRating() - расчет звездного рейтинга  
- saveBestStats() - сохранение лучших результатов
```

3. data/quotes.json ВАЖНО

```
[  
  {  
    "text": "«Цитата...»",  
    "author": "Автор (годы жизни), описание"  
  }  
]
```

4. data/texts/ru.json ВАЖНО

```
{  
  "beginner": ["текст 1", "текст 2"],  
  "easy": ["текст 1", "текст 2"],  
  "medium": ["текст 1", "текст 2"]  
}
```

📊 ПРОЦЕНТ ГОТОВНОСТИ

| Компонент | Готовность | Статус |
|---|------------|---------------------------------------|
|  <input type="checkbox"/> HTML структура | 100% | <input type="checkbox"/> Готово |
|  <input type="checkbox"/> CSS стили | 100% | <input type="checkbox"/> Готово |
| <input type="checkbox"/> Основная логика | 85% | <input type="checkbox"/> Почти готово |
|  <input type="checkbox"/> Клавиатура | 0% | <input type="checkbox"/> Нужен файл |
|  <input type="checkbox"/> Статистика | 0% | <input type="checkbox"/> Нужен файл |
|  <input type="checkbox"/> Данные | 20% | <input type="checkbox"/> Нужны JSON |
|  <input type="checkbox"/> Документация | 80% | <input type="checkbox"/> Есть ТЗ |
|  <input type="checkbox"/> Тестирование | 0% | <input type="checkbox"/> Не начато |

 **Общая готовность MVP: 60%**

ПЛАН действий на ближайшие дни

День 1-2: Критические файлы

1. Создать assets/js/keyboard.js
2. Создать assets/js/stats.js
3. Протестировать интеграцию

День 3: Данные

4. Создать data/quotes.json
5. Создать data/texts/ru.json
6. Проверить загрузку данных

День 4: Финализация

7. Создать README.md
8. Добавить favicon
9. Полное тестирование
10. Исправление багов

День 5: Деплой

11. Выгрузка на хостинг
 12. Проверка на production
 13. Документирование
-

Что делать ДАЛЬШЕ?

Выбери один из вариантов:

- A)  Создать критические JS файлы (keyboard.js + stats.js) B)  Создать файлы данных (quotes.json + texts/ru.json)
- C) Протестировать текущий код и найти баги D)  Написать README с инструкцией по запуску

Рекомендую начать с варианта А - без этих файлов приложение не заработает!