

Caso Uso: AD_1

Proyecto: Sistema de cooperativa

Nombre caso: Agrega usuarios

Módulo: Backoffice

Autor: Federico Ricca (29/8/25)

Descripción: Permite al administrador añadir nuevos usuarios al sistema.

Precondiciones: no hay.

Actores: El administrador que desee agregar a un usuario.

INCLUDE: -

EXTEND: -

Secuencia normal:

1-El administrador selecciona el botón “agregar usuario”

2-El administrador llena los datos de un usuario

3-El administrador selecciona el botón “confirmar”

4-El nuevo usuario es creado.

Secuencia alternativa:

1-El administrador selecciona el botón “agregar usuario”

2-El administrador llena los datos de un usuario

3-El administrador selecciona el botón “confirmar”

4-El sistema niega el nuevo usuario, debido a que los datos ya existen.

Caso Uso: AD_2

Proyecto: Sistema de cooperativa

Nombre caso: Elimina usuarios

Módulo: Backoffice

Autor: Federico Ricca (29/8/25)

Descripción: Permite al administrador eliminar usuarios del sistema.

Precondiciones: no hay.

Actores: El administrador que desee remover a un usuario.

INCLUDE: -

EXTEND: -

Secuencia normal:

1-El administrador selecciona un usuario

2-El administrador elige la opción “eliminar usuario”

3-El administrador confirma su decisión

4-El usuario es eliminado

Caso Uso: AD_3

Proyecto: Sistema de cooperativa

Nombre caso: Edita info. usuarios

Módulo: Backoffice

Autor: Federico Ricca (29/8/25)

Descripción: Permite al administrador modificar datos de un usuario.

Precondiciones: no hay.

Actores: El administrador que desee modificar los datos de un usuario.

INCLUDE: -

EXTEND: -

Secuencia normal:

- 1-El administrador selecciona un usuario
- 2-El administrador elige la opción “modificar datos”
- 3-El administrador modifica los datos necesarios
- 4-El administrador elige la opción “aceptar”
- 5-El sistema guarda los cambios

Caso Uso: AD_4

Proyecto: Sistema de cooperativa

Nombre caso: Informa al usuario

Módulo: Backoffice

Autor: Federico Ricca (29/8/25)

Descripción: Da un mensaje del administrador hacia el usuario sobre sus horas de trabajo, pagos, entre otra información.

Precondiciones: no hay.

Actores: El administrador que desee comunicar algo a a un usuario.

INCLUDE: -

EXTEND: -

Secuencia normal:

- 1-El administrador selecciona un usuario
- 2-El administrador elige la opción “mensaje”
- 3-El administrador llena el mensaje que desea enviar
- 4-El administrador elige la opción “enviar”

Caso Uso: AD_5

Proyecto: Sistema de cooperativa

Nombre caso: Aceptar usuarios

Módulo: Backoffice

Autor: Federico Ricca (29/8/25)

Descripción: Permite al administrador aceptar usuarios que enviaron un comprobante de pago.

Precondiciones: no hay.

Actores: El administrador que desee habilitar a usuarios.

INCLUDE: -

EXTEND: -

Secuencia normal:

1-El administrador revisa el comprobante de pago

2-El administrador acepta al usuario

Caso Uso: AD_6

Proyecto: Sistema de cooperativa

Nombre caso: Listar pagos

Módulo: Backoffice

Autor: Federico Ricca (29/8/25)

Descripción: El sistema lista los pagos de los múltiples usuarios.

Precondiciones: no hay.

Actores:

INCLUDE: -

EXTEND: -

Secuencia normal:

1-El administrador selecciona la opción “pagos”

2-El sistema lista todos los pagos y su usuario asignado

Caso Uso: AD_7

Proyecto: Sistema de cooperativa

Nombre caso: Agregar casas

Módulo: Backoffice

Autor: Federico Ricca (29/8/25)

Descripción: Permite al administrador añadir casas que los usuarios pueden seleccionar.

Precondiciones: no hay.

Actores: El administrador que desee añadir una casa al sistema.

INCLUDE: -

EXTEND: -

Secuencia normal:

1-El administrador selecciona la opción “añadir casa”

2-El administrador selecciona datos para la casa

3-El administrador selecciona la opción “aceptar”

Caso Uso: AD_8

Proyecto: Sistema de cooperativa

Nombre caso: Listar casas

Módulo: Backoffice

Autor: Federico Ricca (29/8/25)

Descripción: El sistema lista los pagos de los múltiples usuarios.

Precondiciones: no hay.

Actores:

INCLUDE: -

EXTEND: -

Secuencia normal:

1-El administrador selecciona la opción “casas disponibles”

2-El sistema lista todas las casas y si poseen un usuario asignado