

## 教育经历

利兹大学 | High-Performance Graphics, School of Computing | 硕士研究生 2022.09—2023.11(预计)  
主要学习方向为图形学，课程包括高性能渲染，几何处理，动画模拟，Vulkan 等等。2024 年应届生。

中北大学 | 物联网工程, 计算机控制与工程学院 | 工学学士 2017.09—2021.06  
获校综合素质一等奖学金一次。获计算机设计大赛省赛二等奖两次，省赛一等奖一次，互联网 + 大赛省赛三等奖一次，蓝桥杯省赛二等奖一次，华北五省计算机应用大赛国赛一等奖两次。

## 技术能力<sup>2</sup>

- 语言: 编程不受特定语言限制。常用 Rust, C++, Python, TypeScript; 了解 Lua。
- 工作流: Windows, MacOS, Shell, Git, GitHub.

## 项目经历

法宝 AI 法律服务平台 | 主要开发者 (学生团队项目) 2018.10 - 2020.06

- 提供法律词典、人工智能推导相似案例和法条推荐、法律社区、法律新闻、法制讲堂等功能
- 本项目现已获得大学生创新创业训练计划项目国家级立项并结题
- 国家级大学生创新创业项目，且获得软件著作权

rupaOS | rCore 课程及毕业设计 2020.12 - 2021.06

- 使用 RISC-V 指令集作为底层架构, 以 OpenSBI 作为 bios 和 bootloader
- 提供中断、内存管理、虚拟内存、进程和线程、系统调用、文件系统等功能

TaixuEngine 一个简单的 3D 游戏引擎 | 主要维护者 (开源项目) 2023.04 - 今

- 使用 OpenGL 和 ImGui 作为渲染和 GUI 库, 使用 GLFW 作为窗口管理, 使用 C++20 标准, 遵循 Modern C++ 和 RAII 原则
- 使用 CMake 作为构建系统, 使用 CPM 作为包管理器
- 自制 ECS 框架, Editor 和 Runtime 分离

## 学校经历

中北大学 AI+ 移动互联实验室 | 核心成员 2017 - 2021

于 Android 开发、机器学习、Web 开发、计算机视觉、嵌入式开发等领域进行研究并参加各类比赛。

## 个人总结

- 本人乐观开朗、自驱能力强, 具有良好的沟通能力和团队合作精神。
- 可以使用英语进行工作交流, 平时有英文资料阅读习惯。
- 关注开源社区, 热爱开源文化, 喜欢尝试新技术。

<sup>1</sup> 下划线内容包含超链接。 <sup>2</sup> 与求职岗位无关的技能省略或用灰色表示。