Realce del primer plano de la imagen

Objetivos de la práctica.

- Aprender a mejorar una imagen aplicando composición con máscara.
- Aprender a realizar operaciones aritméticas simples entre imágenes.
- Aprender a utilizar la interfaz GUI de OpenCV.
- Aprender a convertir entre espacios de colores desde RGB.

Descripción.

Se trata de desarrollar un programa que permita cargar una imagen RGB y ofrecer una interfaz gráfica al usuario para que seleccione una región de interés (ROI) de la imagen y genere una imagen de salida con los píxeles externos a la región seleccionada en nivel de gris correspondiente a su color RGB y los píxeles internos a la región se dejan con su niveles RGB originales.

Una vez visualizada la imagen procesada el programa esperará el teclado, de forma que si el usuario pulsa la tecla ESC, el programa terminará sin guardar el resultado y en caso contrario almacenará la imagen procesada en un fichero especificado por el usuario.

La operación de realce consiste en realizar una operación bits de la forma:

$$O = [I \wedge M] \vee [I_g \wedge \neg M]$$

donde I es la imagen de entrada, Ig es su versión en nivel de gris, M es la máscara 0/255 que define la región a realzar y ¬M su versión negada (ver Figura 1).

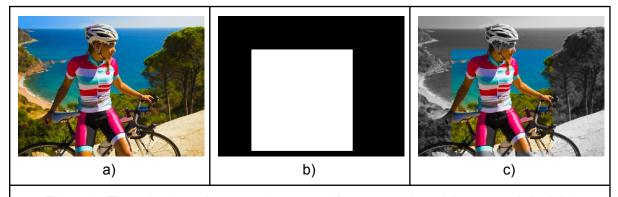


Figura 1. Ejemplo de realce usando una región rectangular. a) Imagen original. b) máscara binaria que define la región a realzar. c) imagen resultante.

Evaluación.

El código está bien escrito, estructurado y compilado.	10%
Se permite seleccionar una región rectangular.	20%
Se permite seleccionar una región circular.	20%
Se permite seleccionar una región usando un polígono cerrado.	20%
Se realiza la selección de la ROI de forma interactiva.	30%

(*las prácticas fuera de plazo tendrán una reducción de la nota)

Recursos OpenCV.

- Función para convertir espacios de color:
 https://docs.opencv.org/3.4.7/d8/d01/group imgproc color conversions.html#ga3
 97ae87e1288a81d2363b61574eb8cab
- Funciones de dibujo para generar máscaras: https://docs.opencv.org/3.4.7/d6/d6e/group imgproc draw.html
- Funciones para gestión de la GUI: https://docs.opencv.org/3.4.7/d7/dfc/group highgui.html
- Función para escribir una imagen cv::imwrite:
 https://docs.opencv.org/3.3.0/d4/da8/group imgcodecs.html#gabbc7ef1aa2edfaa87
 772f1202d67e0ce