选择题部分: 进制:进制转换 十进制转二进制:整数部分除二取余法,小数部分乘二取整 1. int n; string s; cin>>n; while(n!=0){ s=char(n%2+48)+s; n/=2; } cout<<s; 2. void f(int n){ if(n==0) return ; f(n/2);cout<<n%2; } 二进制转十进制: 按位权求和 string s; int sum=0; cin>>s; for(int i=0;i<s.length();i++){</pre> sum=sum*2+(s[i]-48); // sum=sum+(s[i]-48)*pow(2,s.length()-i-1);} cout<<s; 快速转化法: 四位二进制=一位十六进制 二进制: 位运算按照优先级 ~ 取反, << 左移 >>右移 , & 按位与 , ^ 按位异或 , | 按位或 存储 单位转换: 8bit = 1B , 1024B=1KB , MB , GB , TB 图像存储: 真彩色位图是 24 位, 分辨率*位色=单位是位 二进制三码:原码,补码,反码

数据结构

反码+1 = 补码

原码除符号 0 变 1,1 变 0 = 反码

向量: g.push_back() 末尾添加元素 , g.size() 元素个数

计算机存储是以二进制补码存储, 三码只针对负数

栈: q.push() 栈顶入栈 , q.pop() 栈顶出栈 , q.size() 栈元素个数 , q.top() 栈顶 , q.empty() 判断 栈是否为空,空返回 true , 先进后出

队列: q.push() 队尾入队 , q.pop() 对首出队 , q.size() 队元素个数 , q.front() 队首 , q.back() 队尾 , q.empty() 判断队是否为空,空返回 true , 先进先出

链表:单向链表和双向链表,单向链表指只能从前往后访问。

在节点 a 后面插入 b

b.l=a; b.r=a.r; a.r.l=b; a.r=b;

删除节点 a 后面的元素

a.r.r.l=a a.r=a.r.r

算法

十大排序:复杂度(全部),稳定性(全部),代码(冒泡,选择,插入,快速,归并,计数)复杂度:

排序方法	时间复杂度(平均)	时间复杂度(最坏)	时间复杂度(最好)	空间复杂度	稳定性
插入排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	O(n)	O(1)	稳定
希尔排序	$O(n^{1.3})$	$O(n^2)$	O(n)	O(1)	不稳定
选择排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	O(1)	不稳定
堆排序	$O(nlog_2n)$	$O(nlog_2n)$	$O(nlog_2n)$	O(1)	不稳定
冒泡排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	O(n)	O(1)	稳定
快速排序	$O(nlog_2n)$	$O(n^2)$	$O(nlog_2n)$	$O(nlog_2n)$	不稳定
归并排序	$O(nlog_2n)$	$O(nlog_2n)$	$O(nlog_2n)$	O(n)	稳定
计数排序	O(n+k)	O(n+k)	O(n+k)	O(n+k)	稳定
桶排序	O(n+k)	$O(n^2)$	O(n)	O(n+k)	稳定
基数排序	O(n*k)	O(n*k)	O(n*k)	O(n+k)	稳定

```
//冒泡排序: 复杂度 O(n^2),稳定排序
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
 int n,a[10005];
 cin>>n;
 for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
   cin>>a[i];
 for(int i=n;i>=2;i--){ //执行轮数只有 n-1 论
   for(int j=1;j<=i-1;j++){</pre>
      if(a[j]>a[j+1]) //比较相邻的两个数
       swap(a[j],a[j+1]);//交换,交换 a[j]和 a[j+1]的值
   }
  }
 for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
   cout<<a[i]<<' ';</pre>
 return 0;
}
//选择排序: 复杂度 O(n^2),不稳定排序
#include<iostream>
using namespace std;
//全局变量
int main(){
 int n,a[10005];
 cin>>n;
 for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
   cin>>a[i];
 for(int i=1;i<=n-1;i++){</pre>
   int min=0x3f3f3f3f,mint;//mint 记录最小值的下标
    //记录最小值的是 min
   for(int j=i;j<=n;j++){</pre>
     if(a[j]<min){</pre>
       min=a[j];
       mint=j;//记录最小值下标
     }
   swap(a[i],a[mint]);
  }
 for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
    cout<<a[i]<<' ';
 return 0;
}
```

```
//插入排序:复杂度 0(n^2),稳定排序
//----三大基本排序
#include<iostream>
using namespace std;
//全局变量
int main(){
 int n,a[10005];
 cin>>n;
 for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
   cin>>a[i];
 for(int i=2;i<=n;i++){</pre>
   int j=i;
   while(a[j-1]>a[j] && j>=1){
     swap(a[j-1],a[j]); //交换函数
     j--;
   }
  }
 for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
   cout<<a[i]<<' ';</pre>
 return 0;
}
//快速排序
#include<iostream>
using namespace std;
const int N = 1e4 + 5, M = 1e4 + 5;
int a[N];
int n;
void show()
{
 for(int i = 1; i <= n; i++)</pre>
   cout << a[i] << ' ';
}
void quickSort(int 1, int r)
{
 if(1 >= r)
   return;
 int t = a[1]; // 基准值
 int i = 1, j = r; // 哨兵
 while(i < j){</pre>
   while(a[j] > t)
      j--;
   while(a[i] <= t && i < j)</pre>
      i++;
```

```
if(i != j)
     swap(a[i], a[j]);
 }
 swap(a[1], a[i]);
 quickSort(1, i - 1);
 quickSort(i + 1, r);
}
int main()
{
 cin >> n;
 for(int i = 1; i <= n; i++)</pre>
   cin >> a[i];
 quickSort(1, n);
 show();
 return 0;
}
//归并排序: 复杂度 O(n*logn) 2*10^5 , 稳定排序
#include<iostream>
using namespace std;
int n,a[10005],tmp[10005];//tmp 是合并后的序列
void sort(int l,int r){ //l,r要排序的区间
 if(l>=r) return ;
 int mid=(1+r)/2;//取中间值
 sort(1,mid);//左边
 sort(mid+1,r);//右边
 //回来开始合并,合并2个有序序列
 l=1,r=8 4 5 7 8,1 2 3 6
 int i=1,j=mid+1,k=1;
 //i 访问前半段序列, j 访问后半段序列, k 访问 tmp 数组
 while(i<=mid && j<=r){ //合并
   if(a[i]<a[j]){ //比较开头
     tmp[k]=a[i];
     k++;i++;
   }else{
     tmp[k]=a[j];
     k++;j++;
   }
 tmp[1]=4,tmp[2]=5;tmp[3]=7;
 //按照顺序放入
 while(i<=mid){ //前半段序列有多
   tmp[k]=a[i];
```

```
k++;i++;
 }
 tmp[4]=8;
 while(j<=r){ //后半段序列有多
   tmp[k]=a[j];
   k++;j++;
 }
 //tmp 就是合并过后有序的序列
 for(int i=1;i<=r;i++)</pre>
   a[i]=tmp[i-l+1];
 //我们排序是 a 数组,把排序号的 tmp 赋值回去
 a[1]=4,a[2]=5,a[3]=7,a[4]=8;
 return ;
}
int main(){
 cin>>n;
 for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
   cin>>a[i];
 sort(1,n);
 /*
 for(int gap=n/2;gap>=1;gap/=2){//控制增量
   for(int i=gap;i<=n;i++){ //如果 gap=1, 带入就是插入排序
     int j=i;
     while(a[j] < a[j-gap] \&\& j>=gap){
       swap(a[j],a[j-gap]);
       j-=gap;
     }
   }
 }*/
 for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
   cout<<a[i]<<' ';</pre>
 return 0;
}
//计数排序
#include<iostream>
using namespace std;
int n,a[10005],to[10005];//桶数组,用于计数
int main(){
 cin>>n;
 for(int i=1;i<=n;i++){</pre>
   cin>>a[i];
   to[a[i]]++;
   //最先进入 to 数组肯定是最靠前的
 }
```

```
//0(n+k),稳定排序
 for(int i=1;i<=10000;i++) //取决于数字的大小, k=max(a[i])
   //默认最先输出的就是最先进入的
    while(to[i]!=0){ //n
      cout<<i<<' ';
      to[i]--;
     }
  return 0;
}
数学
组合数学:排列,组合,容斥,抽屉,概率
排列: 选择的数存在位置关系, A(n,m)=A(5,3)=5*4*3;
组合: 选择的数不存在位置关系, C(n,m)=C(5,3)=5*4*3/1/2/3;
容斥: A∪B=A+B-A∩B , A+B+C-A∩B-A∩C-B∩C+A∩B∩C=A∪B∪C ,∪ 取全部,∩取公共部分
抽屉: 如果 n 大于 m,则至少有一个抽屉存在 n/m+1
概率: 方案数/总数=概率
数论: 最大公约数(代码),质数筛法(埃式筛法,欧拉筛法)
//最大公约数
#include<iostream>
using namespace std;
int gcd(int a,int b)
{
 if(a%b==0) return b;
 return gcd(b,a%b);
}
int main()
 int a,b;
 cin>>a>>b;
 cout<<gcd(a,b);</pre>
 return 0;
}
//质数筛法
 //埃氏筛法:每个数筛自己的倍数
#include <iostream>
#include <vector>
#include <cstdio>
using namespace std;
const int N = 1e7+5;
int n;
bool isPrime[N];
vector<int> primes;
```

```
int main() {
 cin>>n;
 for(int i=1; i<=n; i++)//默认都是质数
    isPrime[i] = true;
 for(int i=2; i<=n; i++) {</pre>
    if (isPrime[i]) {//不是合数,也就是质数
      primes.push back(i);
     for(int j=2*i; j<=n ; j=j+i)</pre>
          isPrime[j] = false;
   }
  }
 cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout<</pre>
 for(int i=0; i<primes.size(); i++)</pre>
   printf("%d ", primes[i]);
 cout<<endl;</pre>
 return 0;
}
 //欧拉筛法:每个数 x 筛去 x * <=最小质因子的质数
#include <iostream>
#include <vector>
#include <cstdio>
using namespace std;
const int N = 1e7+5;
int n;
bool isPrime[N];
vector<int> primes;
int main() {
 cin>>n;
 for(int i=1; i<=n; i++)//默认都是质数
   isPrime[i] = true;
 for(int i=2; i<=n; i++) {</pre>
   if(isPrime[i])
      primes.push_back(i);
   for(int j=0; j<primes.size(); j++) {</pre>
      int p = primes[j];
     if(i*p > n) break;
     isPrime[i * p] = false;
     if(i%p == 0) break;
   }
  }
```

```
cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout<</pre>
 for(int i=0; i<primes.size(); i++)</pre>
   printf("%d ", primes[i]);
 cout<<endl;</pre>
 return 0;
}
普及组算法
C 语言的代码:
#include<cstdio> c 语音标准头文件 scanf() 输入 , printf() 输出
#include<iostream> max(2,3)=2 , min(2,3)=2 , swap(a[i],a[i+1]) 交换
#include<cmath> sqrt(9)=3 开根, pow(2,3)=8 求幂,abs(-3)=3 绝对值,
#include<iomanip> fixed<<setprecision(2) 保留小数点后 2 位,有四舍五入
#include<cstring> s.length() 字符串长度 strlen(s) 字符数组长度 ,
#include<algorithm> sort()排序
#include<bits/stdc++.h> 万能头,包含所有头文件,只包含 c++和 c
scanf("%d",&n); //输入一个整数 n, %d 整数, %lld 长整数, %f float 小数 , %llf double ,%c 字
符, %s 字符串
快速读入
&n , &地址 , 输入字符串和数组是不许带 &
 n=3
printf("%");
快速输出
printf("%d ",n)
 gets(s)//输入字符串
 puts(s)//输出字符串
getchar();//输入字符,接受回车
 endl,换行符也是字符
```

二分,n 选 m 排列,n 选 m 组合,迷宫搜索,背包,深搜,广搜,三序遍历,树的父亲表示法,树的孩子表示法,邻接表,邻接矩阵,拓扑序列,环 ,