## 第五章 安装 QT 与测试

本章需要安装 QT 开发工具,以及包括 QT 的动态编译环境。

### 一 安装 qt 官方的动态库与 IDE

qt-5.15.1 官方没有提供动态库,我们可以临时使用较低的版本 5.9.9,里面包含了 qt-creator。如果是 Mac 系统,则需要下载官方的 **dmg** 格式,直接双击 **dmg** 文件进行安装。

下面对 Linux 系统进行安装介绍。下载 qt-opensource-linux-x64-5.9.9.run, 然后对该文件增加执行权限。

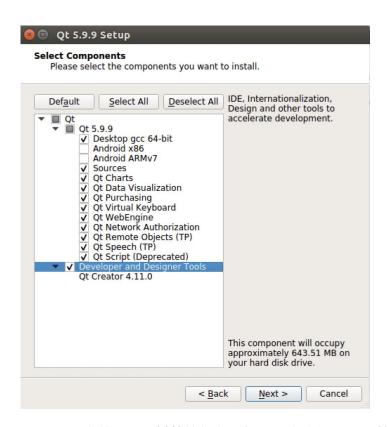
#### chmod +x qt-opensource-linux-x64-5.9.9.run

运行 qt-opensource-linux-x64-5.9.9.run 文件。

./qt-opensource-linux-x64-5.9.9.run



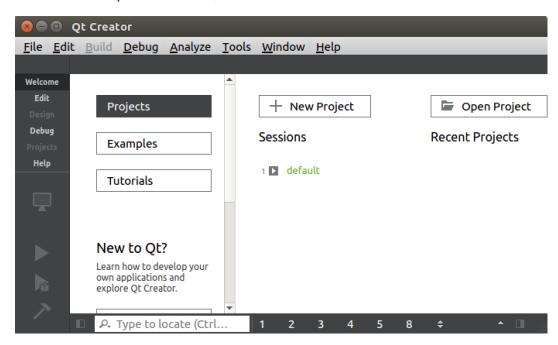
需要登陆 QT 的账号,如果没有,可以注册一个。将安装路径调整为/opt/Qt5.9.9。



因为不使用 android 平台的 sdk , 其他的保留。如果硬盘空间不足 , 并且我们选择的源代码使用 5.15.1 自定义编译则可以忽略 Sources 选项。

## 二 启动 qt 的 IDE

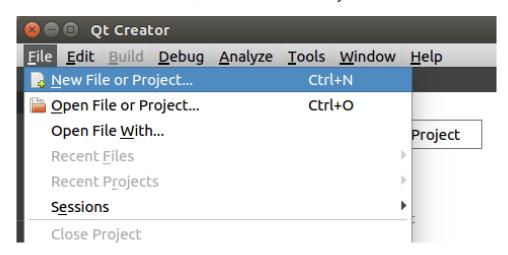
安装完成后,启动 qt-creator 如下图。



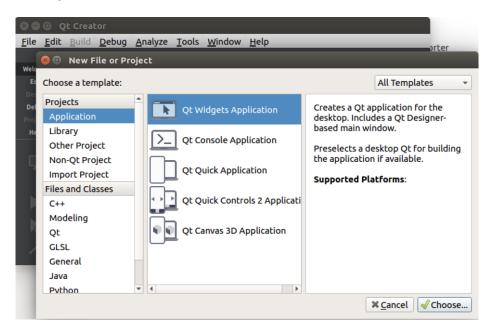
目前我们安装了 qt-creator,同时也安装了 qt 相关的库。这时候是可以开发与编译**动态库**模式的应用。

## 三 创建空白的应用

选择菜单 "File" 菜单中的 "New File or Project" 创建新的空白项目。



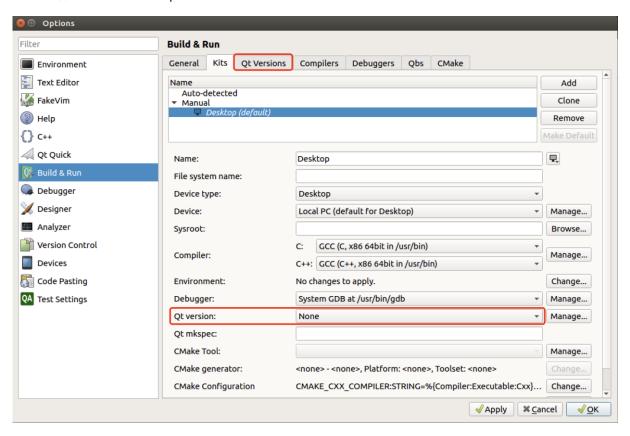
选择创建"Qt Widgets Application",是用于桌面版本的应用,设置保存到/opt/qt-demo。



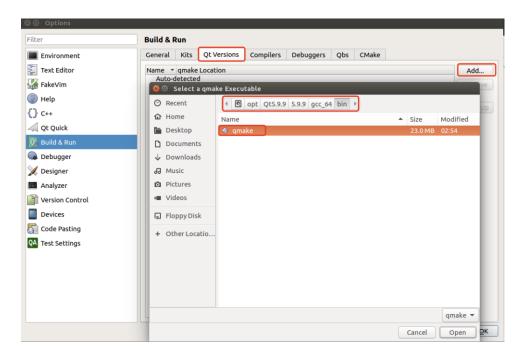
设置qt项目所依赖的开发套件。

❷ ⑤ Qt Widgets Application	
Location  Kits  Details  Summary	Kit Selection
	Qt Creator can use the following kits for project <b>untitled</b> :  No valid kits found.  Please add a kit in the options or via the maintenance tool of the SDK.
	< <u>B</u> ack <u>N</u> ext > Cancel

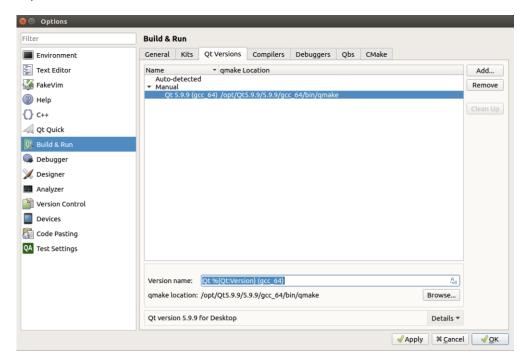
点击窗体里面的选项 "options" 进行设置。



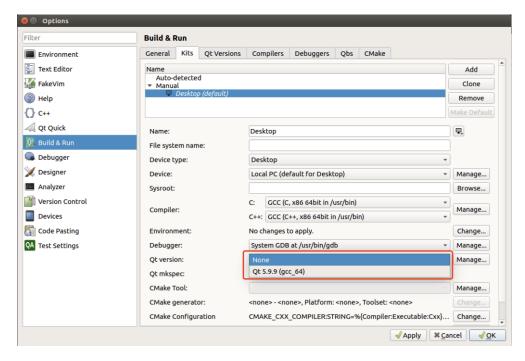
发现"Build & Run"功能的"Kits"页签中,"Qt Version"未找到,需要手动点击"Qt Versions"页签进行设置,找到 qt 编译的 qmake 可执行文件,根据第一步所安装的路径进行添加设置。如下图:



## 点击 "Open"后,如下图:



然后切换回 "Kits" 页签,调整 "Qt Version"。



选择 "Qt 5.9.9 (gcc\_64)" , 然后点击 "Ok" 保存 Kits 的设置。

这时候在 kits 列表中已经出现内容,说明 IDE 的设置正确,显示如下:



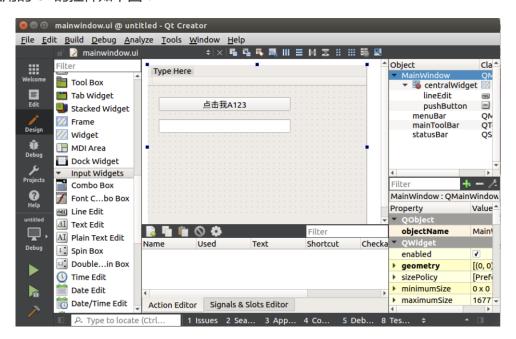
#### 四 测试项目

为测试简单的 Qt 项目能正常编译,在第三步的在空白项目的 ui 中,增加一个QPushButton,修改显示为"点击我 A123",再增加一个文本输入框 QLineEdit 控件,主要的目的是在新电脑上测试以下几点:

- 1. 在新的 Linux 操作系统中是否能正常启动
- 2. 测试显示中文是否正常

#### 3. 测试输入框是否能正常输入中文

#### 应用的 UI 的控件如下图:



#### 1. 设置 Qt 依赖的库

Qt 默认的动态库是依赖 libGL.so 的, 所以需要设置好 GL 库软链接。

sudo ln -s /usr/lib/x86\_64-linux-gnu/mesa/libGL.so.1 /usr/lib/x86\_64-linux-gnu/libGL.so

将/usr/lib/x86\_64-linux-gnu/mesa/libGL.so.1 链接到默认的 lib 所在目录/usr/lib/x86\_64-linux-gnu 中。

#### 2. 编译输出

然后编译项目,在 qt-creator 的编译输出中可以看到最终执行的命令是:

g++ -Wl,-rpath,/opt/Qt5.9.9/5.9.9/gcc\_64/lib -o untitled main.o mainwindow.o moc\_mainwindow.o -L/opt/Qt5.9.9/5.9.9/gcc\_64/lib -lQt5Widgets -lQt5Gui -lQt5Core -lGL -lpthread

简要说明:

- -L 参数: 是设置动态库或静态库的路径,如果有多个则需要设置多个,默认的是包括系统默认的 lib 路径。
- -1参数:是用于指定依赖库的名称,比如-lQt5Gui,则说明依赖 libQt5Gui.so。里面因为有-lGL,所以要先设置好在系统默认的 lib 路径中能找到 libGL.so,否则会编译失败。

#### 3. 分析依赖

对编译后的程序进行分析所依赖的动态库,如果使用该方法打包,则需要将依赖的大部分外部库都要打包。

发现依赖的动态库很多,将这些动态库打包同样也很复杂。而最终的目标是实现静态库编译,减少这么多动态库的依赖。

#### 4. 测试验证

在一台全新的 Linux 系统中,将该可执行文件复制过去,可以通过 scp 命令进行复制。

用法 scp 本机文件名 远程用户名@远程主机 ip:远程主机路径

#### 比如执行:

#### scp untitled test@192.168.131.7:/tmp

如果出现提示连接失败,请确保 2 台机器的网络是相通的以及在目标主机上安装好openssh-server。

切换到新主机上验证/tmp 目录下的 untitled 文件。

- 1. 直接运行,提示缺失库。
- 2. 使用 ldd 查看依赖,发现存在 "not found",是因为缺失该动态库。

```
test@test-virtual-machine:/tmp$ ./untitled
./untitled: error while loading shared libraries: libQt5Widgets.so.5: cannot open shared object file: No such file or directory
test@test-virtual-machine:/tmp$ ldd untitled
linux-vdso.so.1 (0x00007ffeca9be000)
libQt5Widgets.so.5 => not found
libQt5Core.so.5 => not found
libStdc++.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6 (0x00007ff188868000)
libgcc_s.so.1 => /lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1 (0x00007ff18884d000)
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007ff1888661000)
libm.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6 (0x00007ff188513000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00007ff188a90000)
```

# 在新的主机上无法运行导致无法测试,为

了解决该依赖的问题,后面的章节将会对

QT 进行静态编译。