

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1

ЗНАКОМСТВО С ВОЗМОЖНОСТЯМИ ПРОГРАММЫ AXURE

Цель работы: ознакомиться с основными возможностями программы Axure.

Задание: создать прототип ИС в программе Axure.

Ход работы:

С помощью стандартных средств проектирования производится создание прототипа ИС книжного магазина.

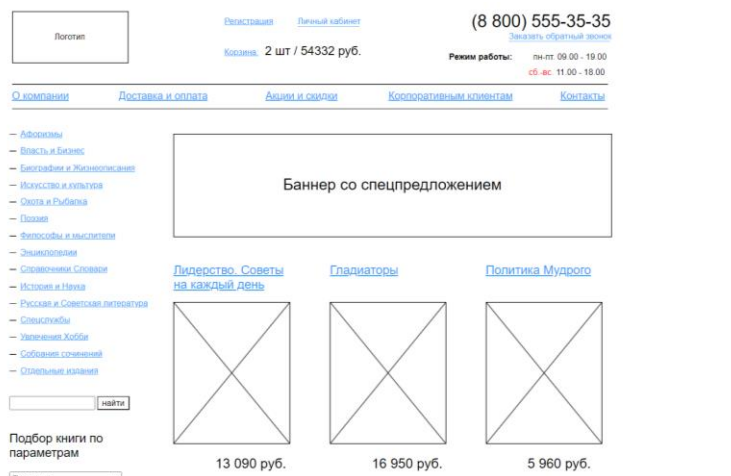


Рис. 1 – Главная страница

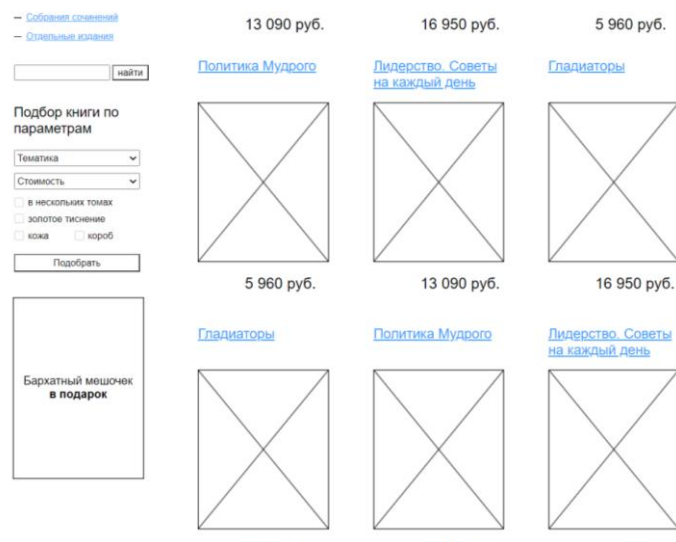


Рис. 2 – Подбор книги по параметрам

Вывод: в результате выполнения лабораторной работы был успешно создан прототип ИС в программе Axure с помощью стандартных инструментов проектирования.