

# پروژه دوم

مجتبی ملائی  
۴۰۱۳۱۳۸۳

## ۱ تحلیل ترافیک شبکه

در این سوال از توپولوژی signal با ۳ میزبان استفاده شد و سویچ به یک کنترل خارجی با پروتکل OpenFlow ۱.۳ متصل گشت. بسته های میزبان اول و همچنین ذخیره شده اند. پس از اجرا، میزبان h1 از میزبان h2 پینگ می‌گیرد.

در میزبان اول بسته های زیر دیده می‌شوند:

- ICMPv6 Router Solicitation • سوال کابربردی ندارند.)
  - ARP: برای پیدا کردن mac-address متناظر با یک IP در یک شبکه محلی
  - ICMP: برای پینگ گرفتن
- در کنترل خارجی بسته های زیر دیده می‌شود:
- TCP: ارتباط قابل اطمینان بین کنترلر و سوئیچ
  - OpenFlow: ارتباط و انتقال دستورات و اطلاعات میان کنترلر و سوئیچ
- (آ) در پروتکل OpenFlow، هدف از تبادل پیام‌های Feature Request و Feature Reply بین سوئیچ و کنترلر، شناسایی قابلیت‌ها و ویژگی‌های سوئیچ توسط کنترلر است. این تبادل به کنترل اجازه می‌دهد تا از امکانات سخت‌افزاری و نرم‌افزاری سوئیچ آگاه شود و بر اساس آن، تصمیم‌گیری‌های مناسب انجام دهد. برخی از این اطلاعات شامل:
- شناسه سوئیچ (Datapath ID)
  - تعداد جدول‌ها (n\_tables): تعداد جدول‌هایی که سوئیچ پشتیبانی می‌کند
  - قابلیت‌ها

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
14	0.162225	127.0.0.1	127.0.0.1	OpenFlow	74	Type: OFPT_FEATURES_REQUEST
16	0.164687	127.0.0.1	127.0.0.1	OpenFlow	98	Type: OFPT_FEATURES_REPLY

```
OpenFlow 1.3
  Version: 1.3 (0x04)
  Type: OFPT_FEATURES_REPLY (6)
  Length: 32
  Transaction ID: 957548636
  datapath_id: 0x0000000000000001
  n_buffers: 0
  n_tables: 254
  auxiliary_id: 0
  Pad: 0
  capabilities: 0x0000004f
    .... .... .... .... .... 1 = OFPC_FLOW_STATS: True
    .... .... .... .... .... 1. = OFPC_TABLE_STATS: True
    .... .... .... .... .... 1.. = OFPC_PORT_STATS: True
    .... .... .... .... 1... = OFPC_GROUP_STATS: True
    .... .... .... .... 0. .... = OFPC_IP_REASM: False
    .... .... .... .... 1.... = OFPC_QUEUE_STATS: True
    .... .... .... .... 0 .... .... = OFPC_PORT_BLOCKED: False
  Reserved: 0x00000000
```

- ب) در این دو سناریو بسته به کنترلر ارسال می‌شود.
- OFPR\_NO\_MATCH(0): وقتی هیچ Flow ای برای بسته در جدول وجود نداشته باشد و اصطلاحا miss رخ دهد.
  - OFPR\_ACTION(1): وقتی در Flow منتظر با آن بسته action آن ارسال به کنترلر باشد.
- ج) در ارسال بسته‌های ICMP از پروتکل IP استفاده می‌شود. ابتدا با استفاده از ARP به mac-address سپس بسته‌های ICMP در بسته‌های IP و سپس در فریم Ethernet قرار می‌گیرند. در این پروتکل مقدار type در بسته‌ها برابر با 8 قرار می‌گیرد که به معنی Echo Request است. و در پاسخ این فیلد مقدار 0 می‌گیرد که به معنای Echo Reply است. از فیلد ident برای تمایز کردن پینگ بین پروسس‌های متفاوت استفاده می‌شود و از seq برای ترتیب و تمایز کردن بسته‌ها استفاده می‌شود. همچنین هر بسته دارای timestamp می‌باشد.

7 14.100371	10.0.0.1	10.0.0.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x907c, seq=1/256, ttl=64 (reply in 8)
8 14.102988	10.0.0.2	10.0.0.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x907c, seq=1/256, ttl=64 (request in 7)
9 15.096396	10.0.0.1	10.0.0.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x907c, seq=2/512, ttl=64 (reply in 10)
10 15.097049	10.0.0.2	10.0.0.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x907c, seq=2/512, ttl=64 (request in 9)
11 16.123638	10.0.0.1	10.0.0.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x907c, seq=3/768, ttl=64 (reply in 12)
12 16.123739	10.0.0.2	10.0.0.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x907c, seq=3/768, ttl=64 (request in 11)
13 17.147766	10.0.0.1	10.0.0.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x907c, seq=4/1024, ttl=64 (reply in 14)
14 17.147881	10.0.0.2	10.0.0.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x907c, seq=4/1024, ttl=64 (request in 13)
15 18.171783	10.0.0.1	10.0.0.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x907c, seq=5/1280, ttl=64 (reply in 16)
16 18.171895	10.0.0.2	10.0.0.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x907c, seq=5/1280, ttl=64 (request in 15)

```

Internet Control Message Protocol
- Type: 0 (Echo (ping) reply)
- Code: 0
- Checksum: 0x52f5 [correct]
- [Checksum Status: Good]
- Identifier (BE): 36988 (0x907c)
- Identifier (LE): 31888 (0x7c90)
- Sequence Number (BE): 3 (0x0003)
- Sequence Number (LE): 768 (0x0300)
- [Request frame: 11]
- [Response time: 0.101 ms]
Timestamp from icmp data: Jun 12, 2025 19:50:00.217567000 +0330
- [Timestamp from icmp data (relative): 0.000162000 seconds]
- Data (40 bytes)
  - Data: 101112131415161718191a1b1c1d1e1f202122232425262728292a2b
  - [Length: 40]

```

## ۲ اجرای توپولوژی‌های مختلف در Mininet

۱. sudo mn --topo single,5 --mac ovsk : این دستور از توپولوژی سینگل (یک سوئیچ مرکزی) و 5 میزبان که به آن متصل هستند استفاده می‌کند. MAC‌ها به صورت اتوماتیک تنظیم می‌شوند و از سویچ مجازی در کرنل برای سویچ استفاده می‌شود.

۲. sudo mn --topo single,5 --controller remote -x : این دستور از توپولوژی سینگل (یک سوئیچ مرکزی) و 5 میزبان که به آن متصل هستند استفاده می‌کند. آپشن کنترلر باعث می‌شود تا سویچ مرکزی به یک کنترلر خارجی SDN بر روی پورت ۶۶۵۳ (OpenFlow پروتکل) متصل شود. آپشن X نیز به ازای هر دستگاه (میزبان، سوئیچ، کنترلر) یک shell ایجاد می‌کند.

۳. sudo mn --topo tree,5 --mac --arp : این دستور از توپولوژی درخت به شکل باینری و عمق 5 (فقط سوئیچ) و میزبان‌ها که به برگ‌ها وصل شده اند استفاده می‌کند. ۳ میزبان و ۳ سوئیچ MAC‌ها به صورت اتوماتیک تنظیم می‌شوند. همچنین arp-entry کل شبکه برای تمام میزبان‌ها از قبل تنظیم می‌شود.

۴. sudo mn --topo linear --controller=remote,ip=127.1.0.0,port=6633 : این دستور از توپولوژی خطی (دو میزبان و دو سوئیچ) استفاده می‌کند. آپشن کنترلر باعث می‌شود تا سوئیچ‌ها به یک کنترلر خارجی SDN بر روی آدرس IP و پورت مشخص شده متصل شوند.

۱. به ترتیب: سینگل، سینگل، درختی و خطی

- ۲. --mac : این دستور mac-address میزبان‌ها را برای میزبان‌ها به صورت مشخص از 00:00:00:00:00:01 شروع به تخصیص می‌کند. مثلاً mac-address میزبان h10 برابر خواهد بود با 00:00:00:00:00:10 این کار دیباگ کردن شبکه را آسان‌تر می‌کند.
- --arp : این آپشن arp-entity ها را به صورت خودکار برای همه میزبان‌ها پر می‌کند. بنابراین نیازی به اجرای پروتکل arp نیست.

۱. از همه میزبان‌ها به یکدیگر پینگ گرفته شد و نشان میدهد شبکه به درستی کار می‌کند.

```

1 sudo python tree_topo.py 2
2 *** Creating network
3 *** Adding controller
4 *** Adding hosts:
5 h1 h2 h3 h4
6 *** Adding switches:
7 s1 s2 s3
8 *** Adding links:
9 (s1, s2) (s1, s3) (s2, h1) (s2, h2) (s3, h3) (s3, h4)
10 *** Configuring hosts
11 h1 h2 h3 h4
12 *** Starting controller
13 c0
14 *** Starting 3 switches
15 s1 s2 s3 ...
16 *** Starting CLI:
17 mininet> h1 ping h2
18 PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
19 64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=3.58 ms
20 64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.997 ms
21 ^C
22 --- 10.0.0.2 ping statistics ---
23 2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1002ms
24 rtt min/avg/max/mdev = 0.997/2.288/3.580/1.291 ms
25 mininet> h1 ping h3
26 PING 10.0.0.3 (10.0.0.3) 56(84) bytes of data.
27 64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=1 ttl=64 time=5.76 ms
28 64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=2 ttl=64 time=2.11 ms
29 ^C
30 --- 10.0.0.3 ping statistics ---
31 2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1002ms
32 rtt min/avg/max/mdev = 2.105/3.931/5.758/1.826 ms
33 mininet> h1 ping h4
34 PING 10.0.0.4 (10.0.0.4) 56(84) bytes of data.
35 64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=1 ttl=64 time=5.76 ms
36 64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=2 ttl=64 time=2.06 ms
37 64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.171 ms
38 ^C
39 --- 10.0.0.4 ping statistics ---
40 3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2004ms
41 rtt min/avg/max/mdev = 0.171/2.666/5.764/2.322 ms
42 mininet> h2 ping h3
43 PING 10.0.0.3 (10.0.0.3) 56(84) bytes of data.
44 64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=1 ttl=64 time=5.84 ms
45 64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=2 ttl=64 time=2.18 ms
46 64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.094 ms
47 ^C
48 --- 10.0.0.3 ping statistics ---
49 3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2003ms
50 rtt min/avg/max/mdev = 0.094/2.705/5.837/2.373 ms
51 mininet> h2 ping h4
52 PING 10.0.0.4 (10.0.0.4) 56(84) bytes of data.
53 64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=1 ttl=64 time=5.10 ms
54 64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=2 ttl=64 time=1.66 ms
55 ^C
56 --- 10.0.0.4 ping statistics ---
57 2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1001ms
58 rtt min/avg/max/mdev = 1.661/3.381/5.101/1.720 ms
59 mininet> h3 ping h4
60 PING 10.0.0.4 (10.0.0.4) 56(84) bytes of data.
61 64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=1 ttl=64 time=2.40 ms
62 64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=2 ttl=64 time=1.14 ms
63 ^C
64 --- 10.0.0.4 ping statistics ---

```

```
65 2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1002ms
66 rtt min/avg/max/mdev = 1.136/1.766/2.396/0.630 ms
67 mininet>
```

۲. pingall : از هر میزبان به میزبان های دیگر پینگ می‌گیرد.

```
1 mininet> pingall
2 *** Ping: testing ping reachability
3 h1 -> h2 h3 h4
4 h2 -> h1 h3 h4
5 h3 -> h1 h2 h4
6 h4 -> h1 h2 h3
7 *** Results: 0% dropped (12/12 received)
```

• nodes : اجزای شبکه را نشان میدهد.

```
1 mininet> nodes
2 available nodes are:
3 c0 h1 h2 h3 h4 s1 s2 s3
```

c0 : کنترلر خارجی -

sx : سوئیچ -

hx : میزبان -

۳. dump : این دستور اطلاعات دقیق و کاملی در مورد هر نود شبکه به ما میدهد. از جمله آن می‌توان به نام، نوع، اینترفیس، آدرس IP، شماره پروسس اشاره کرد. در این خروجی سوئیچ به دلیل آنکه آدرس آیپی ندارد، به ازای همه اینترفیس‌ها بجز lo آمده است. همچنین نوع سوئیچ OVSSwitch می‌باشد.

```
1 mininet> dump
2 <Host h1: h1-eth0:10.0.0.1 pid=5400>
3 <Host h2: h2-eth0:10.0.0.2 pid=5402>
4 <Host h3: h3-eth0:10.0.0.3 pid=5404>
5 <Host h4: h4-eth0:10.0.0.4 pid=5406>
6 <OVSSwitch s1: lo:127.0.0.1,s1-eth1:None,s1-eth2:None pid=5411>
7 <OVSSwitch s2: lo:127.0.0.1,s2-eth1:None,s2-eth2:None,s2-eth3:None pid=5414>
8 <OVSSwitch s3: lo:127.0.0.1,s3-eth1:None,s3-eth2:None,s3-eth3:None pid=5417>
9 <Controller c0: 127.0.0.1:6653 pid=5393>
```