

# تکلیف دوم

مجتبی ملائی  
۴۰۱۳۱۳۸۳

۱

(آ) با بررسی در  $S$  می‌بینیم که  $S \xRightarrow{+} S\alpha$  وجود دارد. ابتدا در  $S \rightarrow AbS$  قانون  $A$  را با سمت راست آن جایگزین می‌کنیم:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow SaS \mid SaAbS \mid BbS \\ A &\rightarrow SaA \mid B \\ B &\rightarrow bS \mid c \end{aligned}$$

سپس طبق قانون گفته شده در اسلاید داریم:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow BbSS' \\ S' &\rightarrow aSS' \mid aAbSS' \mid \epsilon \\ A &\rightarrow SaA \mid B \\ B &\rightarrow bS \mid c \end{aligned}$$

(ب) برای ساده سازی ابتدا  $B$  و  $C$  را جایگزین می‌کنیم.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow abcA \mid abcb \mid abc \\ A &\rightarrow abA \mid abbA \mid abbc \end{aligned}$$

سپس  $abc$  را در  $S$  فاکتور می‌گیریم.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow abcS' \\ S' &\rightarrow A \mid b \mid \epsilon \\ A &\rightarrow abA \mid abbA \mid abbc \end{aligned}$$

در  $A$  حروف  $ab$  را فاکتور می‌گیریم.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow abcS' \\ S' &\rightarrow A \mid b \mid \epsilon \\ A &\rightarrow abA' \\ A' &\rightarrow A \mid bA \mid bc \end{aligned}$$

حال می‌توانیم دوباره  $b$  را فاکتور بگیریم.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow abcS' \\ S' &\rightarrow A \mid b \mid \epsilon \\ A &\rightarrow abA' \\ A' &\rightarrow A \mid bA'' \\ A'' &\rightarrow A \mid c \end{aligned}$$

Non-terminals	First	Follow
Program	{	\$
Statements	id, if, $\epsilon$	}
Statement	id, if	id, if, }
Expression	id	;, )
Tail	+, -, $\epsilon$	;, )

Table 1: First and Follow sets for non-terminals

```

1 // Assume we have a function `nextToken()` that gets the next token from the input stream
2 // Assume `currentToken` holds the current token
3 // Assume `match(expected)` matches the current token and advances to the next one
4 function Program():
5     if currentToken == '{':
6         match('{')
7         Statements()
8         match('}')
9         match('eof') // Ensure the program ends correctly
10    else:
11        error("Expected '{' at the start of the program")
12
13 function Statements():
14     if currentToken in {'id', 'if'}: // FIRST(Statements)
15         Statement()
16         Statements()
17     else:
18         // epsilon (FOLLOW(Statements) is { '}' }), so we return without consuming anything
19 function Statement():
20     if currentToken == 'id':
21         match('id')
22         match('=')
23         Expression()
24         match(';')
25     else if currentToken == 'if':
26         match('if')
27         match('(')
28         Expression()
29         match(')')
30         Statement()
31     else:
32         error("Invalid statement")
33
34 function Expression():
35     if currentToken == 'id':
36         match('id')
37         Tail()
38     else:
39         error("Expected identifier in expression")
40
41 function Tail():
42     if currentToken == '+':
43         match('+')
44         Expression()
45     else if currentToken == '-':
46         match('-')
47         Expression()
48     else:
49         // epsilon (FOLLOW(Tail) is { ';', '}' }), so we return without consuming anything

```

Listing 1: Recursive Descent Parser Pseudo-Code

.۱

Non-terminals	First	Follow
S	if	\$
I	=, $\epsilon$	\$
E	(, id, num	\$, ), then
E'	+, $\epsilon$	\$, ), then
T	(, id, num	+, \$, ), then
T'	*, $\epsilon$	+, \$, ), then
F	(, id, num	*, +, \$, ), then

.۲

	<i>id</i>	<i>num</i>	(	)	+	*	=	<i>if</i>	<i>then</i>	\$
<i>S</i>	<i>idI</i>							<i>ifEthenS</i>		
<i>I</i>										<i>e</i>
<i>E</i>	<i>TE'</i>	<i>TE'</i>	<i>TE'</i>							
<i>E'</i>				$\epsilon$	<i>+TE'</i>				$\epsilon$	$\epsilon$
<i>T</i>	<i>FT'</i>	<i>FT'</i>	<i>FT'</i>							
<i>T'</i>				$\epsilon$	$\epsilon$	<i>*FT'</i>			$\epsilon$	$\epsilon$
<i>F</i>	<i>id</i>	<i>num</i>	( <i>E</i> )							

.۳

Step	Matched	Stack	Input	Action
1	$\epsilon$	$S$	$if\ id\ then\ id = (num * id) + num\ \$$	
2	$\epsilon$	$if\ E\ then\ S$	$if\ id\ then\ id = (num * id) + num\ \$$	output $S \rightarrow if\ E\ then\ S$
3	$if$	$E\ then\ S$	$id\ then\ id = (num * id) + num\ \$$	match $if$
4	$if$	$T\ E'\ then\ S$	$id\ then\ id = (num * id) + num\ \$$	output $E \rightarrow T\ E'$
5	$if$	$F\ T'\ E'\ then\ S$	$id\ then\ id = (num * id) + num\ \$$	output $T \rightarrow F\ T'$
6	$if$	$id\ T'\ E'\ then\ S$	$id\ then\ id = (num * id) + num\ \$$	output $F \rightarrow id$
7	$if\ id$	$T'\ E'\ then\ S$	$then\ id = (num * id) + num\ \$$	match $id$
8	$if\ id$	$E'\ then\ S$	$then\ id = (num * id) + num\ \$$	output $T' \rightarrow \epsilon$
9	$if\ id$	$then\ S$	$then\ id = (num * id) + num\ \$$	output $E' \rightarrow \epsilon$
10	$if\ id\ then$	$S$	$id = (num * id) + num\ \$$	match $then$
11	$if\ id\ then$	$id\ I$	$id = (num * id) + num\ \$$	output $S \rightarrow id\ I$
12	$if\ id\ then\ id$	$I$	$= (num * id) + num\ \$$	match $id$
13	$if\ id\ then\ id$	$=\ E$	$= (num * id) + num\ \$$	output $I \rightarrow =\ E$
14	$if\ id\ then\ id =$	$E$	$(num * id) + num\ \$$	match $=$
15	$if\ id\ then\ id =$	$T\ E'$	$(num * id) + num\ \$$	output $E \rightarrow T\ E'$
16	$if\ id\ then\ id =$	$F\ T'\ E'$	$(num * id) + num\ \$$	output $T \rightarrow F\ T'$
17	$if\ id\ then\ id =$	$(\ E)\ T'\ E'$	$(num * id) + num\ \$$	output $F \rightarrow (E)$
18	$if\ id\ then\ id = ($	$E)\ T'\ E'$	$num * id) + num\ \$$	match $($
19	$if\ id\ then\ id = ($	$T\ E')\ T'\ E'$	$num * id) + num\ \$$	output $E \rightarrow T\ E'$
20	$if\ id\ then\ id = ($	$F\ T'\ E')\ T'\ E'$	$num * id) + num\ \$$	output $T \rightarrow F\ T'$
21	$if\ id\ then\ id = ($	$num\ T'\ E')\ T'\ E'$	$num * id) + num\ \$$	output $F \rightarrow num$
22	$if\ id\ then\ id = (num$	$T'\ E')\ T'\ E'$	$*id) + num\ \$$	match $num$
23	$if\ id\ then\ id = (num$	$*\ F\ T'\ E')\ T'\ E'$	$id) + num\ \$$	output $T' \rightarrow *\ F\ T'$
24	$if\ id\ then\ id = (num *$	$F\ T'\ E')\ T'\ E'$	$id) + num\ \$$	match $*$
25	$if\ id\ then\ id = (num *$	$id\ T'\ E')\ T'\ E'$	$id) + num\ \$$	output $F \rightarrow id$
26	$if\ id\ then\ id = (num * id$	$T'\ E')\ T'\ E'$	$) + num\ \$$	match $id$
27	$if\ id\ then\ id = (num * id$	$E')\ T'\ E'$	$) + num\ \$$	output $T' \rightarrow \epsilon$
28	$if\ id\ then\ id = (num * id$	$)\ T'\ E'$	$) + num\ \$$	output $E' \rightarrow \epsilon$
29	$if\ id\ then\ id = (num * id)$	$T'\ E'$	$+ num\ \$$	match $)$
30	$if\ id\ then\ id = (num * id)$	$+ T\ E'$	$num\ \$$	output $E' \rightarrow +T\ E'$
31	$if\ id\ then\ id = (num * id) +$	$T\ E'$	$num\ \$$	match $+$
32	$if\ id\ then\ id = (num * id) +$	$F\ T'\ E'$	$num\ \$$	output $T \rightarrow F\ T'$
33	$if\ id\ then\ id = (num * id) +$	$num\ T'\ E'$	$num\ \$$	output $F \rightarrow num$
34	$if\ id\ then\ id = (num * id) + num$	$T'\ E'$	$\$$	match $num$
35	$if\ id\ then\ id = (num * id) + num$	$E'$	$\$$	output $T' \rightarrow \epsilon$
36	$if\ id\ then\ id = (num * id) + num$		$\$$	output $E' \rightarrow \epsilon$
37	$if\ id\ then\ id = (num * id) + num\ \$$			match $\$$

Table 2: LL(1) Parsing Trace for  $if\ id\ then\ id = (num * id) + num$

۴

۱. ابتدا فاکتور گیری چپ انجام می‌دهیم.

$$S \rightarrow iEtSA|a$$

$$A \rightarrow \epsilon|eS$$

$$E \rightarrow B$$

سپس گرامر را به فرم مورد نیاز تبدیل می‌کنیم

$0 : S' \rightarrow S$   
 $1 : S \rightarrow iEtSA$   
 $2 : S \rightarrow a$   
 $3 : A \rightarrow eS$   
 $4 : A \rightarrow \epsilon$   
 $5 : E \rightarrow b$

$I_0 :$   
 $S' \rightarrow .S\$$   
 $S \rightarrow .iEtSA$   
 $S \rightarrow .a$

$I_1 :$   
 $S' \rightarrow S\$$

$I_2 :$   
 $S \rightarrow a.$

$I_3 :$   
 $S \rightarrow i.EtSA$   
 $E \rightarrow .b$

$I_4 :$   
 $E \rightarrow b.$

$I_5 :$   
 $S \rightarrow iE.tSA$

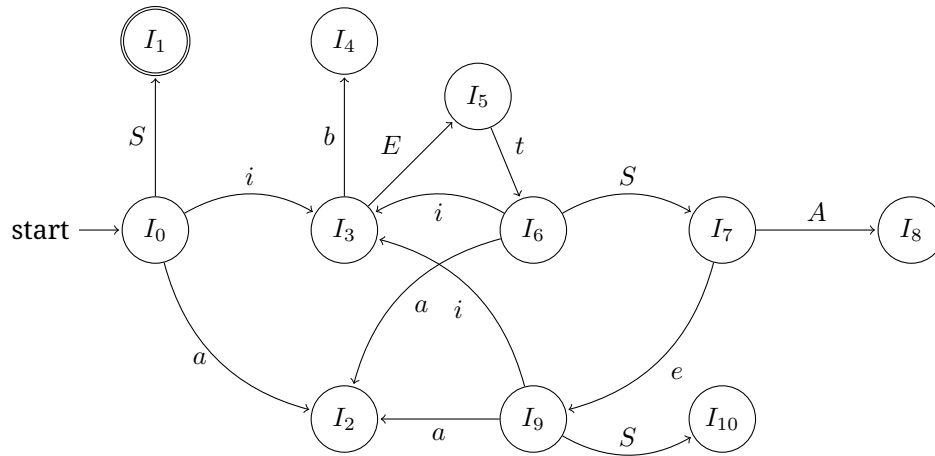
$I_6 :$   
 $S \rightarrow .iEt.SA$   
 $S \rightarrow .iEtSA$   
 $S \rightarrow .a$

$I_7 :$   
 $S \rightarrow iEtS.A$   
 $A \rightarrow .$   
 $A \rightarrow eS$

$I_8 :$   
 $S \rightarrow iEtS.A.$

$I_9 :$   
 $A \rightarrow e.S$   
 $S \rightarrow .iEtSA$   
 $S \rightarrow .a$

$I_{10} :$   
 $A \rightarrow eS.$



در  $I_1$  با  $\$$  به اکسپت می‌رویم.

۲.

	Action						GOTO		
state	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>i</i>	<i>t</i>	\$	<i>A</i>	<i>E</i>	<i>S</i>
0	s2			s3					1
1						acc			
2	r2								
3		s4						2	
4	r5								
5					s5				
6	s2			s3					7
7	r4		r4 & s9		r4		8		
8	r1								
9	s2			s3					10
10	r3								

action های خالی به معنی error هستند!

در حالت ۷ برای  $Action[7, e]$  هم reduce داریم و هم shift. بنابراین گرامر LR(0) نیست.

۱. نیاز داریم گرامر را به شکل زیر تبدیل دهیم.

- $0 : S' \rightarrow S$   
 $1 : S \rightarrow i$   
 $2 : S \rightarrow SS +$   
 $3 : S \rightarrow SS *$

state	ACTION				GOTO	Explanation
	+	*	i	\$	S	
0			s1		2	Initial state; shift on 'i' to state 1, go to 2 on 'S'
1	r1					Reduce using rule 1: $S \rightarrow i$
2			s1	acc	3	After first 'S'; shift 'i' to 1 or accept if input ends
3	s4	s5	s1		3	After 'S'; can shift '+', '*', or another 'i'
4	r2					Reduce using rule 2: $S \rightarrow SS +$
5	r3					Reduce using rule 3: $S \rightarrow SS *$

۲.

step	stack	input	handle	action
0	\$	iii * i + *		shift
1	\$i	ii * i + *\$	i	reduce 1
2	\$S	ii * i + *\$		shift
3	\$Si	i * i + *\$	i	reduce 1
4	\$SS	i * i + *\$		shift
5	\$SSi	*i + *\$	i	reduce 1
6	\$SSS	*i + *\$		shift
7	\$SSS*	i + *\$	SS*	reduce 3
8	\$SS	i + *\$		shift
9	\$SSi	+ *\$	i	reduce 1
10	\$SSS	+ *\$		shift
11	\$SSS+	*\$	SS+	reduce 2
12	\$SS	*\$		shift
13	\$SS*	\$	SS*	reduce 3
14	\$S	\$		acc

گرامر را به شکل زیر تبدیل می‌کنیم.

- $0 : S' \rightarrow S$   
 $1 : S \rightarrow XdY$   
 $2 : X \rightarrow aX$   
 $3 : X \rightarrow \epsilon$   
 $4 : Y \rightarrow bYS$   
 $5 : Y \rightarrow \epsilon$

حال در  $I_0$  داریم:

- $0 : S' \rightarrow .S$   
 $1 : S \rightarrow .XdY$   
 $2 : X \rightarrow .aX$   
 $3 : X \rightarrow .$

در این حالت چون نقطه به احر رسیده است یک reduce مربوط به  $X \rightarrow \epsilon$  : 3 همچنین یک شیفت داریم  $aX$  : 2 بنابراین اگر جدول را بکشیم، در یکی از خانه ها collision رخ خواهد داد پس LR(0) نیست.