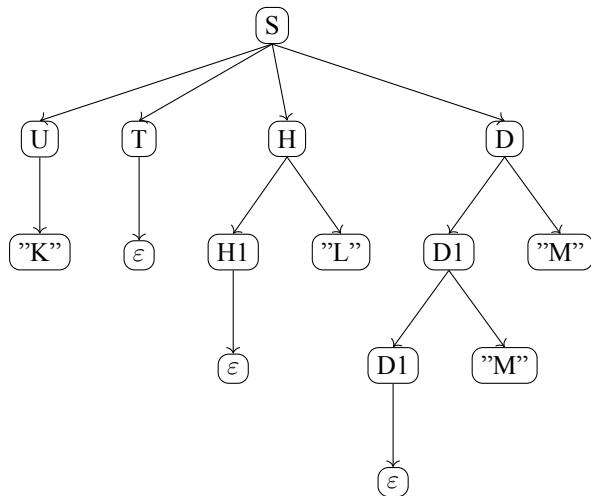


# تکلیف چهارم

مجتبی ملائی  
۴۰۱۳۱۳۸۳

۱

۱.۱ درخت تجزیه عبارت "MMLK"



۲.۱ مقدار ارتبیوت ها

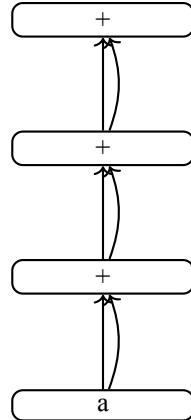
Non-terminal	Production Used	Attribute Value
$S$	$S \rightarrow D H T U$	$5 + 40 + (-5) + 5 = 45$
$D$	$D \rightarrow M D1$	$5 + 0 = 5$
$D1$	$D1 \rightarrow M D1$	$5 + (-5) = 0$
$D1$	$D1 \rightarrow \epsilon$	$-5$
$H$	$H \rightarrow L H1$	$50 + (-10) = 40$
$H1$	$H1 \rightarrow \epsilon$	$-10$
$T$	$T \rightarrow \epsilon$	$-5$
$U$	$U \rightarrow K$	$5$

۲

۱.۲ (الف) کراف DAG

$$(((a+a)+(a+a))+((a+a)+(a+a)))$$

۱



3AC (⌚ ۲.۲

```

1 t1 = a + a
2 t2 = t1 + t1
3 t3 = t2 + t2

```

⌚

### 3.1 Three-Address Code (3AC): $a + b \times c / e^f + b \times a$

```

1 t1 = e ^ f
2 t2 = c / t1
3 t3 = b * t2
4 t4 = a + t3
5 t5 = b * a
6 t6 = t4 + t5

```

### 3.2 Quadruples for $(a + b) \times (c + d) - (a + b + c)$

Index	Op	Arg1	Arg2	Result
(1)	+	a	b	t1
(2)	+	c	d	t2
(3)	*	t1	t2	t3
(4)	+	t1	c	t4
(5)	-	t3	t4	t5

### 3.3 3. Indirect Triple for $a = -b \times (c/d)$

Index	Op	Arg1	Arg2
(0)	/	c	d
(1)	minus	b	
(2)	*	(1)	(0)
(3)	=	a	(2)

⌚

---

**Pointer Table:**

P[0] → (0)  
P[1] → (1)  
P[2] → (2)  
P[3] → (3)

٤

```
1 t1 = B1 and B2
2 t2 = not t1
3 t3 = B1 or B2
4 t4 = t2 and t3
5 B.val = t4
```

٥

١.٥ (الف)

```
1 L1:  ifFalse x > 0 goto L5      ; check first part of &&
2 ifFalse x < 100 goto L5      ; check second part of &&
3 t1 = x + 1
4 x = t1
5 ifFalse x > 20 goto L3
6 t2 = x + 2
7 x = t2
8 goto L4
9 L3:  t3 = x + 3
10 x = t3
11 L4:  goto L1
12 L5:
```

٢.٥ (ب)

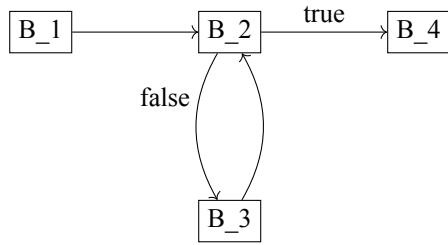
begin = newlabel()	(Start of the loop body)
S <sub>1</sub> .next = begin	(Back edge to condition check)
B.true = begin	(Loop again if condition is true)
B.false = S.next	(Exit loop if condition is false)
S.code = label(begin)    S <sub>1</sub> .code    B.code    gen('goto begin')	

## 6.1 3AC

- (1)  $t := 0$
- (2)  $i := 0$
- (3)  $L1 : \text{if } i > 10 \text{ goto } L4$
- (4)  $t := t + i$
- (5)  $i := i + 1$
- (6)  $\text{goto } L1$
- (7)  $L4 : x := t$

## 6.2

- $B_1 : (1) t := 0 \quad (2) i := 0$   
 $B_2 : (3) \text{if } i > 10 \text{ goto } L4$   
 $B_3 : (4) t := t + i \quad (5) i := i + 1 \quad (6) \text{goto } L1$   
 $B_4 : (7) x := t$



## ١.٧ (الف)

1. READ(A)
2. READ(B)
3.  $C = A + B$
4.  $A = A + B \quad // \text{بـا (مشترڪ شـد حـذـف)}$
5.  $B = C * D$
6.  $T1 = C * D \quad // \text{بـا (مشترڪ شـد حـذـف)}$
7.  $T2 = T1 + C$
8.  $F = A + B \quad // \text{بـا (مشترڪ شـد حـذـف)}$
9.  $C = F + B$
10.  $G = A + B \quad // \text{بـا (مشترڪ شـد حـذـف)}$

- 
11.  $T3 = F + B$
  12.  $T4 = C * D$  // با (مشترک شد حذف) 5
  13.  $T5 = T3 + T4$
  14. WRITE(T5)

بنابراین کد جدید و بهینه شده به صورت زیر خواهد بود:

1. READ(A)
2. READ(B)
3.  $C = A + B$
4.  $B = C * D$
5.  $T2 = B + C$
6.  $C = C + B$
7.  $T3 = C + B$
8.  $T5 = T3 + B$
9. WRITE(T5)

**۲.۷ ب**

در کد اولیه، خطوطی که مقدارشان استفاده نشده‌اند و فقط مقداردهی کرده‌اند (و اثر در خروجی ندارند)، عبارت‌اند از:  
4, 6, 8, 10, 12

**۳.۷ ج**

### **الف) حذف عبارات مشترک Subexpression Elimination (Common**

1. READ(A)
2. READ(B)
3.  $C = A + B$
4.  $A = A + B$  // با (مشترک شد حذف) 3
5.  $B = C * D$
6.  $T1 = C * D$  // با (مشترک شد حذف) 5
7.  $T2 = T1 + C$
8.  $F = A + B$  // با (مشترک شد حذف) 3
9.  $C = F + B$
10.  $G = A + B$  // با (مشترک شد حذف) 3
11.  $T3 = F + B$
12.  $T4 = C * D$  // با (مشترک شد حذف) 5
13.  $T5 = T3 + T4$
14. WRITE(T5)

---

بنابراین کد جدید و بهینه شده به صورت زیر خواهد بود:

1. READ(A)
2. READ(B)
3.  $C = A + B$
4.  $B = C * D$
5.  $T2 = B + C$
6.  $C = C + B$
7.  $T3 = C + B$
8.  $T5 = T3 + B$
9. WRITE(T5)

#### ب) کدام جملات در کد اولیه توسط dead code elimination حذف خواهند شد؟

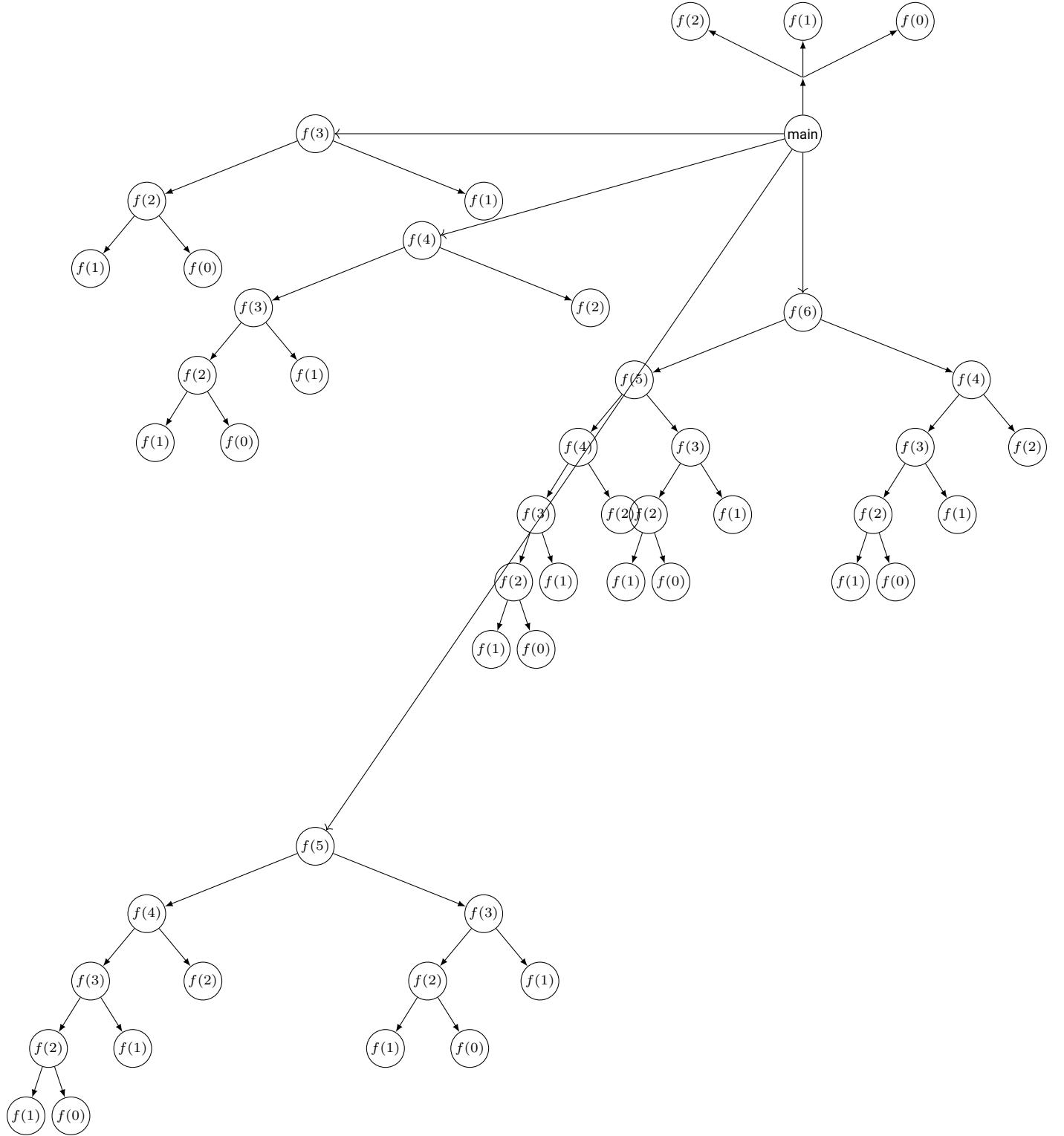
در کد اولیه، خطوطی که مقدارشان استفاده نشده‌اند و فقط مقداردهی کرده‌اند (و اثر در خروجی ندارند)، عبارت‌اند از:

4, 6, 8, 10, 12

(ج) ۴.۷

در کد جدیدی که بعد از حذف عبارات مشترک تولید شد، تمام دستوراتی که باقی مانده‌اند، در ادامه مورد استفاده قرار گرفته‌اند و اثری در خروجی دارند. بنابراین: هیچ‌کدام از دستورات باقی‌مانده توسط DCE حذف نخواهند شد.

Λ



∨