

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΤΟΜΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

4η ΣΕΙΡΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ ΣΤΗΝ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Ακ. έτος 2016-2017, 5ο Εξάμηνο, Σχολή ΗΜΜΥ

 $(\tau \mu \dot{\eta} \mu \alpha M - \Omega)$

Ημερομηνία Παράδοσης: 12/2/2017

Απορίες στο: ca2016-2017-tmima2@cslab.ece.ntua.gr

Εξετάζουμε την εκτέλεση του ακόλουθου κώδικα C:

```
#define N 16

double a[N*N], b[N][N], c[N][N];
int i, j;

for (i = 0; i < N; i++) {
    for (j = 0; j < N; j++) {
        a[i*N+j] = b[j][i] + c[i][j];
    }
}</pre>
```

- Οι πίνακες περιέχουν αριθμούς κινητής υποδιαστολής διπλής ακρίβειας, μεγέθους 8 bytes.
- Το πρόγραμμα εκτελείται σε επεξεργαστή με μόνο ένα επίπεδο κρυφής μνήμης δεδομένων, η οποία είναι αρχικά άδεια. Η κρυφή μνήμη είναι άμεσης απεικόνισης (direct-mapped), με κατανομή εγγραφών (write-allocate), ετερόχρονη εγγραφή (write-back) και αποτελείται από 128 blocks δεδομένων, μεγέθους 32 bytes έκαστο.
- Η ελάχιστη ποσότητα δεδομένων που μπορεί να διευθυνσιοδοτηθεί είναι το **1 byte**, ενώ γίνεται χρήση **32-bit** διευθύνσεων.
- Όλες οι μεταβλητές, πλην των στοιχείων των πινάκων, αποθηκεύονται σε καταχωρητές του επεξεργαστή, οπότε οποιαδήποτε αναφορά σε αυτές δεν συνεπάγεται προσπέλαση στη μνήμη. Επίσης, σε επίπεδο εντολών assembly, οι αναγνώσεις γίνονται με τη σειρά που εμφανίζονται στον κώδικα.

- Οι πίνακες είναι αποθηκευμένοι στην κύρια μνήμη κατά γραμμές, και διαδοχικά, δηλαδή ο ένας αμέσως μετά τον άλλο, όπως αυτοί έχουν δηλωθεί στον κώδικα. Το πρώτο στοιχείο του πίνακα a βρίσκεται στη διεύθυνση 0x000A0000.
- **Α.** Να υπολογιστούν τα μεγέθη των **TAG**, **INDEX** και **OFFSET** της κρυφής μνήμης.
- **Β.** Να βρεθεί ο συνολικός αριθμός ευστοχιών (hits) και αστοχιών (misses) για όλη την εκτέλεση του παραπάνω κώδικα. Υποδείξτε το είδος των αστοχιών. Ποιο είναι το παρατηρούμενο ποσοστό ευστοχίας (hit rate);
- **Γ.** Έστω τώρα ότι εξετάζουμε τη χρήση μιας συσχετιστικής κρυφής μνήμης 4 δρόμων (4-way set associative cache), με τα ίδια χαρακτηριστικά με την άμεσης απεικόνισης της εκφώνησης. Υπολογίστε το νέο αριθμό ευστοχιών και αστοχιών, υποδεικνύοντας παράλληλα το είδος των τελευταίων. Επέρχεται κάποια βελτίωση στο παρατηρούμενο ποσοστό ευστοχίας;
- **Δ.** Έστω ότι ο χρόνος πρόσβασης στην αρχική **κρυφή μνήμη άμεσης απεικόνισης** είναι **2 ns**, ενώ σε περίπτωση αστοχίας, η πρόσβαση στα επόμενα επίπεδα της ιεραρχίας απαιτεί **10 ns**. Ποιος είναι ο μέγιστος επιτρεπόμενος χρόνος πρόσβασης για τη **συσχετιστική κρυφή μνήμη 4 δρόμων** του ερωτήματος Γ, ώστε να συμφέρει η επιλογή της από άποψη χρόνου εκτέλεσης (ο χρόνος πρόσβασης στα επόμενα επίπεδα της ιεραρχίας μνήμης παραμένει σταθερός);

* * *

Παραδοτέο της άσκησης θα είναι <u>ηλεκτρονικό κείμενο</u> (pdf, doc/docx ή odt) που θα περιέχει τις απαντήσεις των τριών μερών. Το έγγραφο <u>πρέπει να φέρει τα στοιχεία σας</u> (όνομα, επώνυμο και αριθμό μητρώου).