

# EXAMEN – ElectroShop (Gestión de Tienda)

## Contexto y objetivo

Gestión de una tienda de electrónica con modelos propios: **inventario, clientes, pedidos con líneas y cupones**. Demuestra POO con encapsulación (#), manejo del DOM y modularidad.

## Estructura del proyecto

- 1 **examen\_electroshop.html** – Interfaz, menús y formularios.
- 2 **js/objetos.js** – Clases: Artículo, Electrodomestico, Gadget, Cliente, Tienda.
- 3 **js/codigo.js** – Lógica DOM: altas, pedidos, cupones, búsquedas y listados.
- 4 **css/electroshop.css** – Estilos del examen.

## Clases (5) y responsabilidades

- 1 **Articulo**: código, nombre, marca, precio, stock; método *toHTMLRow()* con columnas extra.
- 2 **Electrodomestico**: hereda de Artículo; clase energética y garantía (meses).
- 3 **Gadget**: hereda de Artículo; compatibilidad y batería (mAh).
- 4 **Cliente**: DNI, nombre, teléfono.
- 5 **Tienda**: inventario, clientes, pedidos y operaciones de negocio.

## Métodos clave

- 1 **altaCliente, altaArticulo, siguienteCodigoArticulo, siguienteCodigoPedido.**
- 2 **crearPedido, addLineaPedido** (control de stock), **aplicarCupon.**
- 3 **cerrarPedido** (IVA 21% + cupón), **listadoStockBajo, buscarPorMarca, totalPedidosCerrados.**

## Requisitos funcionales

- 1 Alta de cliente y de artículo (campos dinámicos según tipo).
- 2 Crear pedido, añadir líneas y aplicar cupón.
- 3 Cerrar pedido calculando total.
- 4 Listar stock bajo y buscar artículos por marca.
- 5 Mostrar total de pedidos cerrados.