SQLite 官网: https://www.sqlite.org/index.html

SQLite可视化工具: https://sqliteexpert.com/download.html

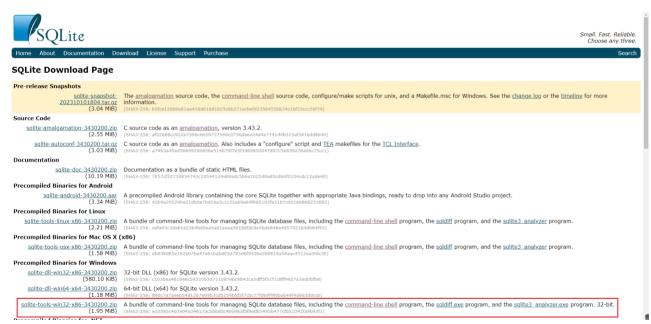
## 1.LINUX下安装<mark>SQLite</mark>

```
apt-get install sqlite3
apt-get install libsqlite3-dev
```

# 2.Windows下安装<mark>SQLite</mark>

## 2.1.下载SQLite二进制文件

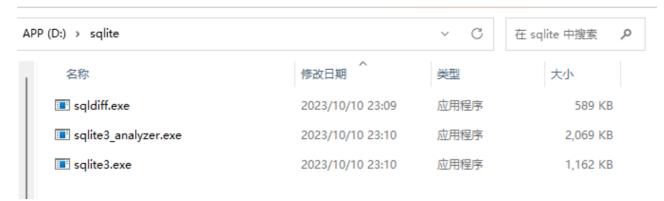
前往SQLite官方网站的下载页面: SQLite Download Page



在"Precompiled Binaries for Windows"部分中,会看到多个版本的SQLite工进制文件,选择适合的系统架构的版本。选择下载红框中的压缩文件(它是一组用于管理SQLite数据库文件的命令行工具)。

### 2.2.解压缩<mark>SQLite</mark>二进制文件

解压缩下载的文件,并将其中的文件复制到希望使用<mark>SQLite</mark>的目录或系统路径中。(例如,可以将其解压缩到D:\sqlite目录中)



#### sglite3.exe:



🥠 作用:<mark>sglite</mark>3.exe 是 <mark>SQLite</mark> 的交互式命令行工具,它允许用户与 <mark>SQLite</mark> 数据库进行交互、 执行 SQL 查询、管理数据库和表,以及进行各种数据库操作。

详细介绍:<mark>sqlite</mark>3.exe 是一个命令行界面的工具,它允许用户打开 <mark>SQLite</mark> 数据库文件,并在 命令行中执行 SQL 语句。可以使用它来创建数据库、创建表、插入数据、查询数据、更新数 据、删除数据等等。它对于开发、测试和调试 SQLite 数据库非常有用,也可以用于执行数据 库备份和还原操作。可以通过在命令行中运行 sqlite3.exe 并指定数据库文件来启动它,然后 在交互式命令行中输入 SQL 命令。

#### • sqldiff.exe:



γ 作用:sqldiff.exe 是 <mark>SQLite</mark> 的数据库比较工具,用于比较两个 <mark>SQLite</mark> 数据库文件之间的结 构和数据差异。

详细介绍:sqldiff.exe 用于比较两个 SQLite 数据库文件,查找它们之间的差异,包括数据库 结构(例如,表、列、索引等)和数据。这对于在不同环境中同步数据库、检测更改或合并 数据库非常有用。sqldiff.exe 生成一个 SQL 脚本,该脚本包含将一个数据库变更为另一个数 据库的命令。可以使用该脚本来将一个数据库的更改应用到另一个数据库。

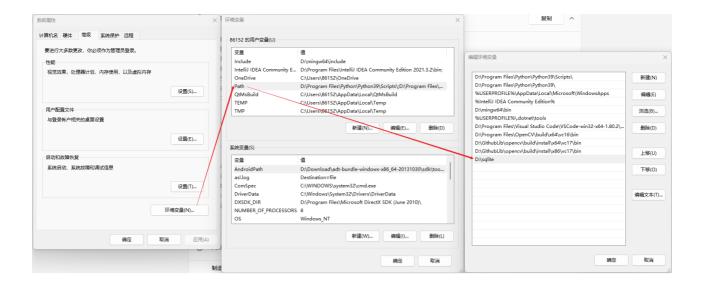
#### sqlite3\_analyzer.exe:



🥠 作用:<mark>sqlite</mark>3\_analyzer.exe 是 <mark>SQLite</mark> 的数据库性能分析工具,用于分析 <mark>SQLite</mark> 数据库文件 的性能和结构。

详细介绍:<mark>sqlite</mark>3 analyzer.exe 可用于检查 SQLite 数据库文件的结构和性能特征。它可以 生成详细的报告,包括数据库的 B 树索引结构、页面使用情况、表的大小等等。这些信息对 于优化数据库查询和性能调整非常有用。另外还可以用于评估数据库文件的大小和性能,以 便在需要时采取相应的措施来改进数据库的性能。

如果要在仟何位置使用SQLite命令行工具,需要将SQLite添加到系统环境变量中。



### 2.3.验证安装

打开命令提示符,然后执行 sqlite3 --version 命令来验证SQLite是否正确安装,如果安装成功会看到SQLite的版本信息。



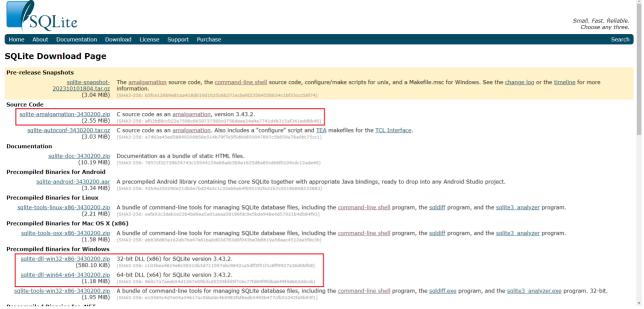
### 2.4. SQLite可视化工具安装

SQLite Expert 是一个用于管理和操作 SQLite 数据库的图形化用户界面 (GUI) 工具,可以从 SQLite Expert 官网 下载最新的免费安装文件。

## 2.5. SQLite库文件获取

### 2.5.1.下载SQLite源文件和库文件

首先,需要下载<mark>SQLite</mark>的预编译二进制文件(dll文件)以及源码文件(<mark>SQLite</mark> Amalgamation文件,这是SQLite的C语言源代码文件),可以从SQLite官方网站下载最新的版本。



(2) sqlite-amalgamation-3430200.zip 文件解压后文件内容如下,是不是非常轻便简洁。



(3) sqlite-dll-win64-x64-3430200.zip 解压缩后包含SQLite数据库引擎的核心库,通常以DLL(动态链接库)的形式提供。这个库文件是用来在应用程序中访问和操作SQLite数据库的。在平时开发中,需要将这个库文件与应用程序一起使用,以便应用程序能够连接到SQLite数据库。

名称	修改日期	类型	大小	
sqlite3.def	2023/10/10 20:52	VCExpress.def.1	8 KB	
sqlite3.dll	2023/10/10 20:52	应用程序扩展	2,905 KB	

sqlite3.dll 是SQLite数据库引擎的二进制库,允许动态加载SQLite数据库引擎,而sqlite3.def 文件定义了 sqlite3.dll 中可供外部程序访问的函数和符号列表,以便其他程序可以在编译时正确链接到SQLite库。

(4) 把这些解压缩后的文件整理一下,以下是我的存放方式,统一放在 D:\sqlite 路径下。

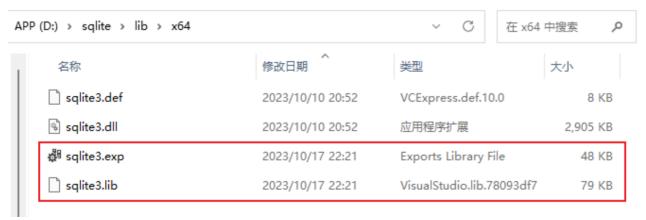


#### D:\sqlite 目录下文件存放方式如下:

- D:\sqlite\include 目录存放 sqlite-amalgamation-3430200.zip 解压后的文件。
- D:\sqlite\lib\x64 目录存放 sqlite-dll-win64-x64-3430200.zip 解压后的文件。
- D:\sqlite\lib\x86 目录存放 sqlite-dll-win32-x86-3430200.zip 解压后的文件。

### 2.5.2.编译SQLite3源码得到sqlite3.lib静态库

- (1) 找到 Visual Studio 安装目录下的 lib.exe 工具路径,将该路径添加到系统环境变量中:(系统架构为64位选Hostx64目录,32位选Hostx86目录)
- 1. D:\Program Files\Visual Studio 2022\VC\Tools\MSVC\14.35.32215\bin\Hostx64\x64
- 2. 上述路径表示 Visual Studio 2022 中的编译工具链是为在 64 位 Windows 操作系统上构建 64 位应用程序和库而设计的。这使我们能够使用 Visual Studio 来开发和构建适用于 64 位环境的软件。(其它路径同理)
- (2) 在上面的 D:\sqlite\x64 路径下打开终端,执行命令: LIB /MACHINE:X64 /DEF:sqlite3.def
- 1./MACHINE:X64: 指定生成的库文件将用于 64 位体系结构,即 x64 架构。
- 2. /DEF:sqlite3.def: 指定用于生成库文件的定义文件(.def文件)。.def 文件通常包含了库文件的导出函数和符号信息。(通过def和dll文件生成lib文件)



- (3) 然后会生成sqlite3.exp和sqlite3.lib两个文件。
- (4) 切换到 D:\sqlite\lib\x86 路径下并打开终端执行命令: LIB /MACHINE:X86 /DEF:sqlite3.def, 将会生成用于32位的库文件。

#### 2.5.3.lib.exe工具的作用

- (1) lib.exe 是 Microsoft Visual Studio 中的库工具,它的主要用途是用于创建、管理和处理静态链接库 (Static Link Library, .lib 文件)。
  - (2) lib.exe 具有以下主要功能和用途:
- 1. 创建静态链接库: lib.exe 可用于将多个目标文件(通常是.obj 文件)合并成一个静态链接库文件,以便在编译和链接应用程序时使用。
- 2.添加和删除目标文件:可以使用 lib.exe 向现有的库文件中添加新的目标文件,也可以从库文件中删除不再需要的目标文件。
- 3. 生成导入库: lib.exe 通常用于生成库文件的导入版本 (import library) ,以便在应用程序编译时链接到动态链接库 (.dll 文件) 。
- 4. 列出库文件内容:可以使用 lib.exe 来列出库文件中包含的目标文件和符号信息。
- 5. 更新库文件:如果库中的一个或多个目标文件已被更新,可以使用 lib.exe 来重新构建库文件,以确保它包含最新的目标文件。

### 2.5.4.添加<mark>SQLite</mark>库和头文件

- 1. 将下载的SQLite头文件复制到项目目录中。
- 2. 在Visual Studio中,右键单击项目,选择"属性"打开属性窗口。
- 3. 在属性窗口中,展开"VC++ 目录 > 常规",然后将<mark>SQLite</mark>头文件的目录路径添加到"外部包含目录"中。 (D:\sqlite\include)
- 4. 在属性窗口中,展开 "VC++ 目录 > 常规",然后将SQLite的dll文件所在的目录路径添加到 "库目录"中。 (D:\sqlite\lib\x64)
  - 如果库目录是D:\sqlite\lib\x64就在当前工程目录下添加 D:\sqlite\lib\x64 目录下的sqlite3.dll文件。
  - 如果库目录是D:\sqlite\lib\x86就在当前工程目录下添加 D:\sqlite\lib\x86 目录下的sqlite3.dll文件。
- 5. 在属性窗口中,展开"链接器 > 输入",然后将<mark>SQLite</mark>的库文件(通常是<mark>sqlite</mark>3.dll)添加到"附加依赖项"中。

## 3. SQLite 交叉编译

- 1. 从sqlite官方网上下载sqlite原码,网址http://www.sqlite.org/download.html
- 2. tar -zxvf sqlite-autoconf-3071600.tar.gz -C ./ 解压到当前目录下
- 3. 进入到原码目录下
- 4. ./configure --host=/usr/local/hfcctool/bin/arm-linux-gnueabihf --prefix=/usr/local/
- --host=交叉编译器目录
- --prefix=需要安装的目录
- 5. 打开Makefile文件,找到-DPACKAGE\_STRING="sqlite\3.7.16"位置,去掉"3.7.16"前面的空格(擦,编译了半天都没有编译过去,后来网上找到答案!)
- 6. make && make install
- 7. 编译安装完成后,会在安装目录下生成四个文件夹: bin include lib share

- 8. 将bin下的文件下载到开发板的/bin/目录下,将lib目录下的所有文件下载到开发板/lib/目录下
- 9. include中的头文件交叉编译文件时会用到,将include目录下的文件复制到交叉编译器目录下的include/目录下
- 10. 在开发板上终端下输入sqlite3命令

# 4.打开数据库

原型:

```
int sqlite3_open(const char *filename, sqlite3 **ppDb)
```

该接口函数用来打开一个指向 SQLite 数据库文件的连接,返回一个用于其他 SQLite 程序的数据库连接对象。如果没有名为 filename 的数据库文件,则创建一个名为 filename 的数据库文件。如果已经存在名为filename的数据库文件,则打开该数据库文件。

返回值: (列举几个相对重要的返回值)

宏	值	含义	
SQLITE_OK	0	Successful result	
SQLITE_ERROR	1	SQL error or missing database	
SQLITE_INTERNAL	2	Internal logic error in SQLite	
SQLITE_PERM	3	Access permission denied	
SQLITE_ABORT	4	Callback routine requested an abort	
SQLITE_BUSY	5	The database file is locked	
SQLITE_LOCKED	6	A table in the database is locked	
SQLITE_NOMEM	7	A malloc() failed	
SQLITE_READONLY	8	Attempt to write a readonly database	
SQLITE_INTERRUPT	9	Operation terminated by sqlite3_interrupt()	
SQLITE_NOTADB	26	File opened that is not a database file	
SQLITE_ROW	100	sqlite3_step() has another row ready	
SQLITE_DONE	101	sqlite3_step() has finished executing	

# 5.执行SQL命令

原型:

```
int sqlite3_exec(sqlite3*, const char *sql, sqlite_callback, void *data, char **errmsg)
```

该接口函数提供了一个执行 SQL 命令的快捷方式,SQL 命令由 sql 参数提供,可以由多个 SQL 命令组成。参数说明:

- 参数 sqlite3 是打开的数据库对象名称;
- 参数sql作为SQL命令传入;
- 参数sqlite callback 是一个回调;
- 参数data 作为回调函数sqlite callback的第一个参数;
- 参数errmsg 用来保存SQL命令是错误信息。

# 6.关闭数据库

原型:

```
int sqlite3_close(sqlite3*)
```

该接口函数用来关闭之前调用 sqlite3\_open() 打开的数据库连接。所有与连接相关的语句都应在连接关闭之前完成。如果还有查询没有完成,sqlite3\_close() 将返回 SQLITE\_BUSY 禁止关闭的错误消息。

# 7.操作SQLite数据库

```
#include <stdio.h>
#include <sqlite3.h>
#include <stdlib.h>

int callback(void *para, int f_num, char **f_value, char **f_name)

{

int i;

for (i = 0; i < f_num; ++i)

}</pre>
```

```
printf("%s:%s\t", f_name[i], f_value[i]);
10
       }
11
       printf("\n");
       return 0;
13
14
15
   int main()
16
17
       sqlite3 *db;
18
       char *errormsg;
19
       int ret;
20
21
       // 打开数据库
22
       ret = sqlite3_open("config.db", &db);
23
       if (ret != SQLITE_OK)
24
25
           perror("open database failed!!!\n");
26
           return -1;
27
28
29
       // 创建数据表
30
31
       ret = sqlite3_exec(db, "CREATE TABLE if not exists config (id INTEGER AUTO
   INCREMENT, \
                                                                     applicationName
32
   varchar(50),\
                                                                     applicationService
33
   varchar(50),\
                                                                     applicationType
34
   varchar(50));",
                           NULL, NULL, &errormsg);
       if (ret != SQLITE_OK)
36
       {
37
           perror("create table config failed!!!\n");
38
           sqlite3_free(errormsg);
39
           return -2;
40
41
42
       // 插入数据
43
       ret = sqlite3_exec(db, "INSERT into config
44
   (applicationName,applicationService,applicationType)
   VALUES('mxapp2','myir.cn.mxapp','qt');", NULL, NULL, &errormsg);
```

```
if (ret != SQLITE_OK)
45
46
           perror("insert data failed!!!\n");
47
           sqlite3_free(errormsg);
48
           return -3;
49
       }
50
51
       // 查询数据
52
       printf("after insert data:\n");
53
       sqlite3_exec(db, "SELECT * FROM config;", callback, NULL, &errormsg);
54
       printf("\n");
55
56
       // 删除数据
57
       ret = sqlite3_exec(db, "delete from config where applicationName='mxapp2';", NULL,
58
   NULL, &errormsg);
       if (ret != SQLITE OK)
59
60
           perror("delete data failed!!!\n");
61
           sqlite3_free(errormsg);
62
           return -4;
63
       }
64
65
       // 查询数据
66
       printf("after delete data:\n");
67
       sqlite3_exec(db, "SELECT * FROM config;", callback, NULL, &errormsg);
68
       printf("\n");
69
70
       // 关闭数据库
71
       sqlite3_close(db);
72
73
       return 0;
74
75 }
```