**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФГБОУ ВО «БРЯНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ   
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**Кафедра** «Информатика и программное обеспечение»

**ЗАДАНИЕ**

на курсовую работу по дисциплине ПРОГРАММИРОВАНИЕ

студентам гр. О-21-ИВT-2-ПО-Б Жуков Павел Романович

**Тема** «Разработка игровой программы в жанре «Roguelike»»

**Содержание работы**

Программа, пояснительная записка, доклад на защите

**Этапы выполнения работы**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Этап | Задание | Анализ предметной области | Базовая часть программы | Описание разработки программы | Итоговая версия программы | Пояснительная записка | Защита |
| Срок сдачи | 23.04 | 30.04 | 14.05 | 21.05 | 28.05 | 28.05 | 28.05 |
| Дата сдачи |  |  |  |  |  |  |  |
| Оценка |  |  |  |  |  |  |  |
| Подпись преподавателя |  |  |  |  |  |  |  |

**Функциональные требования**

Базовые требования (на оценку 3): игровое меню, Vмеханика пошагового перемещения и боя (очки движения), Vсистема экипировки, дальний бой, Vгенерация уровня, Vпротивники с разным поведением, сохранение рекордов и статистики.

Дополнительные требования (на оценку 4): Vсистема прокачки, окно статистики, Vминикарта, 4 типа противников с разным поведением.

Дополнительные требования (на оценку 5): Vсистема области видимости, Vтуман войны, различные виды оружия, Vpathfinder.

Дата получения **\_\_\_\_\_ 23.04.2022\_\_\_\_\_\_**

Срок сдачи **\_\_\_\_\_\_\_**

Студент Жуков П.Р.

Руководитель Радченко А.О.

Брянск 2022