



# 이승아

Front-End Developer

1994.08.11 (만 29세)

Phone 010-9796-8110

Email [xnclxud9@gmail.com](mailto:xnclxud9@gmail.com)

Address 서울시 서대문구 홍제동

Portfolio <https://xnclxud9.github.io/portfolio/>

## 🎓 교육사항

2022.11 – 2023.05	<b>그린컴퓨터아트학원 종로</b> 『기업연계 프로젝트형』 웹디자인(웹퍼블리셔)&프론트엔드 SW개발자 양성 과정 수료
2014.02 – 2017.02	<b>여주대학교</b> 컴퓨터정보과 졸업

## 💼 경력

2021.11 – 2022.08 (10개월)	<b>케이에스한국고용정보 상담사 근무</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- 배달의민족 앱 고객 채팅 상담사</li></ul>
2020.03 – 2021.08 (1년 6개월)	<b>유튜브 영상 편집자 근무</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- 유튜브 영상 편집, 썸네일 제작</li><li>- 유튜브 영상 콘텐츠 기획</li></ul>
2018.04 – 2018.12 (9개월)	<b>내외정보통신 회사 계약직 근무</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- 상품 상세페이지 디자인</li><li>- 고도물 활용한 홈페이지 관리</li></ul>
2016.07 – 2016.09 (3개월)	<b>디티젠 회사 아르바이트 근무</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- MySQL 활용한 DB 관리</li><li>- 앱 디자인</li></ul>

# 자기소개서

## 1. 지원동기

<꾸준히 탐구하는 개발자가 되고 싶습니다!>

캡스톤 디자인 프로젝트에서 기부 홈페이지를 제작하며 웹 개발에 흥미를 갖게 되었습니다.

대학교 마지막 학기의 팀 프로젝트로 5명의 팀원이 가상의 기업을 세우고 홈페이지를 만드는 것이었습니다. 펀딩을 통해 기부가 가능한 홈페이지 제작을 기획했고 저는 디자인을 맡았습니다. 팀원들과 의논하여 기획 컨셉에 맞는 디자인을 하는 것은 매우 흥미로웠지만, 탐구하기를 좋아하는 성격인 저는 더욱 동적인 홈페이지를 제작하고 싶었습니다. 개발 지식이 부족하여 완성도 있는 홈페이지를 구현하기는 어려웠지만, 직장 생활하는 도중에도 개발자에 대한 꿈을 놓지 않을 수 있었던 계기가 되는 경험이었습니다.

학원에서 프로젝트형 과정을 수강하며 총 4회의 팀 프로젝트를 진행했고, 기획, 디자인, 개발의 모든 파트를 경험했습니다. 프로젝트가 많은 교육에 참여했던 이유는 모든 파트를 경험하며 직무 이해도를 높이기 위함이었습니다. 인터넷 강의를 들으며 자바스크립트를 더 깊이 공부했고, 리액트 보충 수업을 통해 추가 프로젝트를 하며 State를 관리하는 방법을 배웠습니다. 역량 개발을 위해 꾸준히 노력하고, 프로젝트를 수행하며 저의 강점을 더 뚜렷하게 알게 되었습니다. 이런 과정에서 성취감을 느꼈고 적성에 잘 맞다고 생각되어 프론트엔드 개발자로 지원하게 되었습니다.

## 2. 성격의 장단점

<사소한 부분도 놓치지 않는 꼼꼼하고 세심한 성격>

남들은 지나치는 작은 부분도 꼼꼼하게 확인하는 성격입니다. 유튜브 편집자로 일할 때 영상을 편집하며 프레임마다 여러 번 확인하는 습관이 있었습니다. 이에 자막 오타자, 편집 실수 같은 문제가 발생하지 않았고 같은 채널을 담당하는 다른 편집자가 영상을 완성한 후 저에게 컨펌받는 일도 많았습니다. 이런 섬세함을 바탕으로 한 업무수행 방식으로 클라이언트와 채널 시청자들에게 신뢰를 얻을 수 있었습니다.

팀 프로젝트 내에서도 다른 팀원들에게 코드를 깔끔하게 작성한다는 칭찬을 많이 들었고, 남들이 찾아내지 못한 오류를 찾아 수정한 경험이 있습니다. 3차 프로젝트에서 메인 페이지의 강의 일정에 10일 이후의 강의를 노출되지 않는 현상이 발생했었습니다. 수식이 잘못되어 발생한 오류로, 숫자를 바꾸는 방법으로 수정하였습니다.

꼼꼼함은 그만큼 많은 의심이 동반되므로 빠르게 의사 결정을 내리기 어렵다는 단점도 있습니다.

팀 프로젝트 시 각자의 의견이 많아 어떤 방향으로 작업을 진행할지 판단하기에 어려움이 있었습니다. 이에 일의 우선순위를 정해두고, 원활하게 진행하는 것을 우선으로 생각했습니다. 중요하지 않다고 생각하는 부분은 과감한 결단을 내려 마감 기한에 맞출 수 있었습니다. 저는 의심에 책임감을 느끼고 옳은 선택을 할 수 있도록 항상 노력하겠습니다.

## 3. 입사 후 포부

<자기 계발을 위한 끊임없는 노력>

프론트엔드 개발 직무는 데이터를 잘 보여주고 제대로 동작하게 하는 것이 중요하다고 생각합니다. 저는 짧은 기간 내에 다양한 프로젝트를 진행한 경험으로 빠른 업무 파악과 협업 능력, 스스로 학습하는 습관을 지니고 있습니다. 입사 후에도 지속적인 자기 계발을 통해 업무 이해도와 개발 능력을 키우겠습니다.

단기적으로는 빠르게 변화되는 트렌드에 도태되지 않게 새로운 프레임워크를 습득하며 개발 기술을 발전시킬

것입니다. 프론트엔드 개발자로서 갖춰야 할 기술 로드맵을 파악하고 꾸준히 학습하여 스스로 생각하고 문제를 해결할 수 있는 좋은 개발자가 되기 위해 노력하겠습니다.

장기적으론 프로젝트를 완수하는 데에 그치지 않고 기술의 변화에 맞게 리팩토링하여 유지보수와 확장성 등을 고려하고 팀원들의 이해도와 생산성을 높이는 데 노력하겠습니다. 또한, 다양한 프로젝트를 경험하며 소통 능력을 키우고 언제든지 난제에 대응할 수 있는 시니어 개발자로 성장하고 싶습니다.

---

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

2023 년 10월 16일

성 명: 이승아

