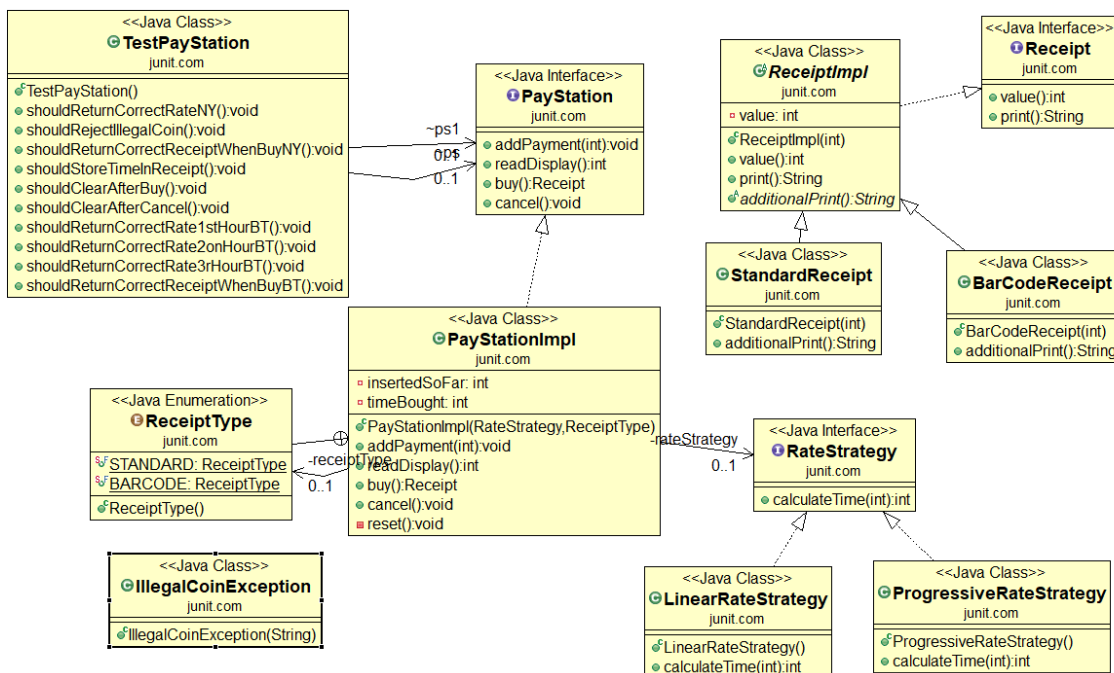


Laboratori 3

La versió del software del parquímetre que tenim en aquests moments permet emetre dos tipus de rebuts diferents: estàndard i amb codi de barres. També permet aplicar dos tipus de tarificacions diferents: linial i progressiva. Actualment, la ciutat de Nova York utilitza una tarifa linial i emet rebuts estàndard i Boston utilitza una tarifa progressiva i emet rebuts amb codi de barres. En el futur preveiem que es puguin afegir noves ciutats amb configuracions diferents.

El codi i els tests corresponents a la versió actual del parquímetre els podeu trobar a l'Atenea. El diagrama de classes corresponent a aquest codi és el següent:



Es demana:

- Fes una exploració del codi, apunta els problemes que trobes i relaciona'ls amb la violació de principis de disseny. Això t'ajudarà a identificar el patró a aplicar.
- Penseu quin patró es podria aplicar per tal de resoldre els problemes identificats. Usa Copilot per preguntar-li quin patró aplicaria. Coincideix amb el que has pensat? Proposa quelcom diferent o erroni? Si Copilot s'equivoca, com pots justificar que la teva solució és millor?
- Feu el diagrama de classes del model de domini (només la part del diagrama que canvia) amb els atributs, associacions i operacions de la solució que proposaries.
- Usa Copilot per ajudar-te a aplicar el refactoring (intenta ser precís en els prompts). Revisa bé la sortida. El codi proporcionat compleix amb l'estructura del patró? Si la solució no està bé, pots ajustar el prompt i tornar a intentar-ho o arreglar el codi de forma manual. Si cal, després feu refactoring dels tests.