POSITION PREDICTION BASED ON MOVEMENT DATA

SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION

Autoren

Timo Jockers, Oliver Mänder, Benjamin Moser, Manuel Prinz, Sebastian Strumbelj, Simon Suckut

Contents

1	Ein	leitung	3
	1.1	Überblick	3
	1.2	Zweck dieses Dokumentes	3
	1.3	Produktbeschreibung	3
	1.4	Definitionen und Abkürzungen	4
	1.5	Referenzen	4
2	Pro	oduktkontext	5
	2.1	Externe Produkte	5
	2.2	Nutzercharakterisierung	5
	2.3	Annahmen und Abhängigkeiten	5
	2.4	Einschränkungen	6
3	Mir	ndestanforderungen	7
	3.1	Funktionen	7
		3.1.1 Datenmanagement	7
		3.1.2 Vorhersageberechnung	8
		3.1.3 Visualisierung	9
		3.1.4 Nutzerinteraktion	10
	3.2	Nicht-funktionale Anforderungen	11
		3.2.1 Hardware	11
		3.2.2 Implementierung	12
		3.2.3 Robustheit	12
		3.2.4 Performanz	13

	3.2.5 Herstellungsprozess	13
4	Optionale Anforderungen	13
5	Nicht-Anforderungen	14
6	Projektzeitplan	15
7	Diagramme	18

1 Einleitung

1.1 Überblick

Dieses Dokument ist in fünf Abschnitte aufgeteilt. Im ersten Abschnitt (Kapitel 1) wird der Zweck dieses Dokuments erläutert und der Funktionsumfang der Applikation grob beschrieben. Desweiteren werden verwendete Definitionen und Abkürzungen sowie weitere referenzierte Dokumente aufgeführt. Im zweiten Abschnitt (Kapitel 2) wird der Kontext beschrieben, in dem das Produkt verwendet werden soll. Darunter fallen das Verhältnis zu anderen Produkten, die Nutzercharakteristika sowie mögliche Abhängigkeiten und Einschränkungen. Der dritte Abschnitt (Kapitel 3 bis 5) enthält eine detaillierte Auflistung der Anforderungen. Im vierten Abschnitt (Kapitel 6) wird der Projektzeitplan, insbesondere die Meilensteine, festgelegt. Der letzte Abschnitt (Kapitel 7) enthält die wesentlichen UML-Diagramme.

1.2 Zweck dieses Dokumentes

Dieses Dokument dient zur Fixierung der erhobenen Anforderungen und Einschränkungen an die zu entwickelnde Applikation. Damit liefert es eine Grundlage und Referenz für den Entwicklungsprozess sowie für die Überprüfung des Systems auf Vollständigkeit nach Fertigstellung. Für den Kunden legt dieses Dokument fest, welcher Funktionsumfang realisiert werden wird.

1.3 Produktbeschreibung

Die zu entwickelnde Android-Applikation trifft, basierend auf Informationen aus der Vergangenheit, eine Vorhersage über den Aufenthaltsort eines Vogels zu einem gegebenen Zeitpunkt in der Zukunft.

Dabei kann der Nutzer wählen, welche der verfügbaren Daten und Verfahren in die Vorhersage einfließen.

Das Ergebnis der Vorhersage wird in einer zwei- oder dreidimensionalen Karten-

landschaft visualisiert.

Weiterhin ist integriert eine VR-Visualisierung. (Zu klären!)

1.4 Definitionen und Abkürzungen

App, Applikation Soweit nicht anders angemerkt wird hiermit die zu entwickelnde Android-Applikation bezeichnet.

Forscher Ein Mitarbeiter des Max-Planck-Instituts und Nutzer der App.

Mobile Daten Ein Smartphone kann sich entweder über ein WiFi-Netzwerk oder über ein mobiles Datennetzwerk (3G, LTE, ...) mit dem Internet verbinden.

Vorhersage-Modell/Algorithmus Die zur Berechnung einer Vorhersage verwendete Methodik.

API Application Programming Interface, hier insbesondere Schnittstellen mit Providern wie Movebank oder Caesium.

1.5 Referenzen

• Begleitdokument zum Softwareprojekt SS 2018

2 Produktkontext

2.1 Externe Produkte

Die Applikation soll Forschern eine Vorhersage bieten können, wo sie einen Vogel mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit in naher Zukunft antreffen werden.

In der Vergangenheit aufgezeichnete Positionsdaten werden dabei von Movebank bezogen. Das Ergebnis der Vorhersage wird mittels Caesium und Mapbox visualisiert.

2.2 Nutzercharakterisierung

Die Nutzer der Applikation sind Forscher am Max-Planck-Institut für Ornithologie in Radolfzell.

Sie besitzen ein gutes Verständnis für abstrakte und technische Konzepte und verfügen über gutes bis sehr gutes Fachwissen in der Bedienung bzw. Programmierung digitaler Systeme.

Der Nutzer verfügt über mindestens gute Erfahrung im Umgang mit Smartphones und deren Bedienung.

Der Nutzer hat im Allgemeinen eine Vorstellung vom Umfang der verwendeten Datenmengen und der Komplexität der Analyse und ist sich bewusst dass eventuell bei Berechnungsvorgängen kürzere Wartezeiten auftreten können.

Der Nutzer hat Erfahrung im Umgang mit geographischen Daten und deren Interpretation.

Der Nutzer hat grundliegende Erfahrung in der Interpretation von Visualisierungen.

2.3 Annahmen und Abhängigkeiten

• Die verwendeten Schnittstellen (*Movebank*, *Caesium*, ...) sind zu jedem Zeitpunkt verfügbar.

- Eine für die Abfrage der Daten aus *Movebank* ausreichende Identifikation des gesuchten Vogels ist vorhanden.
- Werden für die Datenabfrage aus *Movebank* weitere Schritte oder Informationen benötigt (Zugangsdaten, vorherige Anfrage bei Provider der Daten, ...) so werden diese vom Nutzer erledigt bzw. bereitgestellt.
- Es wird bis zu Milestone 2 ein rudimentäres Vorhersagemodell auf Basis von Positionsdaten aus der Vergangenheit implementiert. Im Laufe der Entwicklung wird in Absprache mit Betreuuern und Kunde ermittelt, welche weiteren Daten und welche weiteren Vorhersagemodelle sinnvoll einbezogen werden können.

2.4 Einschränkungen

todo

- Die Applikation soll als *Open Source* entwickelt werden. Wird Code oder werden Bibliotheken von Dritten verwendet, so müssen die Lizenzen kompatibel sein.
- Die Abfrage von Daten von Schnittstellen kann limitiert sein.
- Die Internetverbindung des Gerätes kann während der Nutzung für kurze oder längere Zeit ausfallen.
- Bei Verwendung des mobilen Datennetzes kann nur eine kleine Übertragungsgeschwindkeit verfügbar sein.
- Von Movebank bezogene Daten können unvollständig oder fehlerhaft sein.

3 Mindestanforderungen

3.1 Funktionen

3.1.1 Datenmanagement

R4.) DatenLadenAusDerMovebank

Funktion: Daten sollen aus der Movebank geladen werden.

Beschreibung: Das Laden der für die Berechnung benötigten Daten geschieht ausschließlich über die Movebank, die die gegeben Daten zur Verfügung stellt.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: -

R24.) SpeicherungMovebankNutzerdaten

Funktion: Nutzerdaten für die Movebank sollen in den Einstellungen eingetragen werden können

Beschreibung: Die App soll in den Einstellungen eine Möglichkeit anbieten, Movebank Nutzerdaten eintragen zu können, um auch Daten aus der Movebank zu laden, die nur mit einem dortigen Account abrufbar sind.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: R4

R21.) OfflineDatenSpeicherung

Funktion: Die App soll für die aktuelle Vorhersage Offline-Daten speichern

Beschreibung: Die App soll die aktuelle Vorhersage lokal speichern, damit man

diese auch ohne aktiven Internetzugang betrachten kann.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: R6

R22.) AktualisierungÜberMobileDaten

Funktion: Über mobile Daten soll die aktuelle Vorhersage aktualisiert werden

können

Beschreibung: Die App soll auch über mobile Daten aktuelle Daten aus der

Movebank empfangen und für eine aktuelle Vorhersage verwenden können.

Quelle: Treffen am 30.04.2018

Abhängigkeiten: R3, R4, R5, R6, R7, R8, R13

3.1.2 Vorhersageberechnung

R6.) BerechnungDesAufenthaltsraumes

Funktion: Für einen gegebenen Vogel soll ein wahrscheinlicher Aufenthaltsraum berechnet werden.

Beschreibung: Wird ein Vogel ausgewählt, soll aufgrund seiner vergangenen Daten der Aufenthaltsraum berechnet werden, in der er sich am wahrscheinlichsten befindet.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: R4

R7.) Aufteilung Der Positionsvorhersage

Funktion: Die Positionsvorhersage soll in Zonen mit unterschiedlicher Wahrscheinlichkeit unterteilt werden.

Beschreibung: Um die Vorhersage übersichtlichter und verständlicher zu machen, soll die Positionsvorhersagen in Zonen eingeteilt werden.

Quelle: Treffen am 30.04.2018

Abhängigkeiten: R6

R8.) VorhersageFürBestimmtenZeitraum

Funktion: Die Positionsvorhersage soll für einen gegebenen Zeitraum berechnet werden.

Beschreibung: Die Positionsvorhersage soll für einen gegeben Zeitraum ab dem aktuellen Moment berechnet werden

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: R4

R15.) WählbarerVorhersagezeitraum

Funktion: Der Nutzer soll den Zeitraum für die Vorhersage wählen können

Beschreibung: Der Nutzer soll die Möglichkeit haben einzustellen für welchen

Zeitraum die Vorhersage berechnet wird. Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: -

R16.) WahlDerDatenFürVorhersage

Funktion: Der Nutzer soll einstellen können auf welchen Daten die Vorhersage

basiert

Beschreibung: Der Nutzer soll einstellen können auf welchen der verfügbaren

Daten und Parameter die Vorhersage basiert.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: R4

3.1.3 Visualisierung

R3.) VisuelleDarstellungDerVorhersage

Funktion: Die Vorhersagen sollen visuell dargestellt werden.

Beschreibung: Die Berechnungen zur Vorhersage der wahrscheinlichen Vogelpo-

sition sollen visuell in der App angezeigt werden.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: -

R5.) Visualisierung Der Vorhanden en Daten

Funktion: Die vorhandenen Daten für einen gegebenen Vogel und Zeitraum sollen

visualisiert werden.

Beschreibung: Wird ein Vogel ausgewählt, sollen dessen vorhandenen Daten in

einem bestimmtem Zeitraum angezeigt werden können.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: R4

R12.) VisualisierungInCesiumBeiWLAN

Funktion: Bei WLAN-Zugang sollen die Daten in Cesium visualisiert werden

Beschreibung: Wenn das Smartphone Internetzugang über WLAN hat sollen die getrackten Positionen und und die Vorhersagen mit Cesium visualisiert werden

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: R4, R5, R6, R7, R8

R13.) VisualisierungMitMapbox

Funktion: Bei Zugang zum mobilen Internet sollen die Daten mit Mapbox visualisiert werdne

Beschreibung: Wenn das Smartphone Internetzugang ausschließlich über mobieles Internet hat sollen die getrackten Positionen und und die Vorhersagen mit Mapbox visualisiert werden

Quelle: Treffen am 30.04.2018

Abhängigkeiten: R4, R5, R6, R7, R8

R14.) VisualisierungAufOfflineKarten

Funktion: Ohne Internetzugang sollen die Daten auf offline-Karten visualisiert werden

Beschreibung: Falls offline-Karten vorhanden sind sollen die getrackten Positionen und und die Vorhersage auf diesen visualisiert werden. **Quelle:** Treffen am 30.04.2018

Abhängigkeiten: R4, R5, R6, R7, R8

3.1.4 Nutzerinteraktion

R20.) TouchBasierteBenutzeroberfläche

Funktion: Die App soll über eine touch-basierte Benutzeroberfläche verfügen Beschreibung: Die App soll über eine touch-basierte Benutzeroberfläche bedien-

bar sein.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: -

R11.) SucheNachVogel

Funktion: In der Software soll nach einem Vogel gesucht werden können

Beschreibung: Der Benutzer soll anhand einer ID nach einem bestimmten Vogel

suchen können

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: -

R18.) HinweisAufFormalFalscheDaten

Funktion: Der Nutzer soll auf einen hohen Anteil formal falscher Daten hingewiesen werden

Beschreibung: Die App soll dem Nutzer einen Hinweis anzeigen, wenn viele formal falsche Daten zur Berechnung verwendet werden mussten, damit dieser einordnen kann wie aussagekräftig das Ergebnis ist.

Quelle: Treffen am 30.04.2018

Abhängigkeiten: R4

3.2 Nicht-funktionale Anforderungen

3.2.1 Hardware

R1.) KorrekteArchitekturDerSmartphones

Funktion: Die App sollte auf Smartphones mit Android 5.1 oder höher, Internet-Zugang und einer armeabi, armeabi-v7a oder amr64-v8a Architektur lauffähig sein.

Beschreibung: Die App sollte auf Smartphones mit Android 5.1 oder höher, Internet-Zugang und einer armeabi, armeabi-v7a oder amr64-v8a Architektur lauffähig sein.

Quelle: Treffen am 30.04.2018

Abhängigkeiten: -

3.2.2 Implementierung

R9.) ModularitätDerSoftware

Funktion: Die Software soll modular gestaltet sein

Beschreibung: Die Software soll aus Modulen aufgebaut werden. Diese Module

sollen möglichst unabhängig voneinander sein.

Quelle: Treffen am 30.04.2018

Abhängigkeiten: -

R10.) Einheitliche Schnittstelle Für Vorhersage algorithmen

Funktion: Die Software soll über eine einheitliche Schnittstelle für Vorhersagealgorithmen verfügen

Beschreibung: Zum einfachen Hinzufügen von weiteren Vorhersagealgorithmen

soll die Software über ein einheitliches Interface für diese verfügen

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: R9

3.2.3 Robustheit

R2.) VerhaltenOhneInternetverbindung

Funktion: Die App sollte bei fehlender Internetverbindung mit eingeschränkter Funktionalität weiter nutzbar sein.

Beschreibung: Bricht die Verbindung zum Internet ab, sollte die App robust darauf reagieren. Einige Grundfunktionen sollten dabei weiter nutzbar sein.

Quelle: Treffen am 30.04.2018

Abhängigkeiten: -

R17.) RobustGegenüberFormalFalschenDaten

Funktion: Die App soll robust gegenüber formal falschen Daten aus der Movebank sein

Beschreibung: Die App soll formal falsche Daten, die sie aus der Movebank bekommt, so aufbereiten, dass das Berechnen und Visualisieren eines Ergebnisses

möglich ist.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: R4

3.2.4 Performanz

R19.) Berechnungsdauer Vorhersage

Funktion: Der Berechnungsdauer der Vorhersage soll die vom Nutzer erwartete

Dauer nicht deutlich überschreiten

Beschreibung: Die App soll die Vorhersage in einem adäquaten Zeitraum berech-

nen und diese dem Nutzer möglichst schnell visualisieren.

Quelle: Treffen am 30.04.2018

Abhängigkeiten: R3, R4, R5, R6, R7, R8, R16, R17

3.2.5 Herstellungsprozess

R23.) CodeDokumentation

Funktion: Programmcode soll kommentiert und dokumentiert werden

Beschreibung: Der Programmcode soll kommentiert und dokumentiert werden, um eine effizientere Arbeitsweise im Verlauf des Projektes möglich zu machen.

Quelle: Treffen am 26.04.2018

Abhängigkeiten: -

4 Optionale Anforderungen

Die Einbindung von Virtual Reality Technik ist angedacht, aber keine Muss-Anforderung.

5 Nicht-Anforderungen

Die App soll keine eigenen Vorhersageverfahren beinhalten, sondern lediglich eine Schnittstelle zur Verfügung stellen, um die vom Kunden zur Verfügung gestellten Modelle/Algorthmen zu integrieren.

Eine Positionsvorhersage für genaue Zeitpunkte in der Zukunft ist nicht vorgesehen. Die Vorhersagen beziehen sich auf Zeiträume der nahen Zukunft (Größenordnung von Stunden).

6 Projektzeitplan

Milestone 1

Fertigstellung am 15.5.

- Software-Architektur festgelegt?
- Software-Design festgelegt?
- Ein Grundgerüst der Applikation ist fertiggestellt: Es sind folgende Views funktional umgesetzt:
 - Caesium (eine Kartenumgebung wird angezeigt, Navigation möglich)
 - Mapbox (eine Kartenumgebung wird angezeigt, Navigation möglich)
 - Diverse UI-Elemente (mindestens Eingabefeld, Button)

Milestone 2

Fertigstellung am 5.6.

- Es wird eine Vorhersage mittels eines einfachen Vorhersagemodells berechnet.
- Es existiert eine funktionale Visualisierung des Vorhersage-Ergebnisses.
- Die Positionsdaten für die Vorhersage werden von der *Movebank*-API bezogen.
- Der Aufbau des User-Interfaces ist festgelegt (nicht-funktionale Mockups).

Milestone 3

Fertigstellung am 10.7.

- Anforderungen, die mit eingeschränktem Internetzugriff in Verbindung stehen sind realisiert.
- Die momentan angezeigte Vorhersage kann aktualisiert werden (Prüfung, ob neue Daten verfügbar, Neuberechnung; auch unter Verwendung von lediglich mobilem Datennetz)
- Die Visualisierung ist vollständig und auf gute Interpretierbarkeit und Ästhetik optimiert.
- Das User Interface ist vollständig und auf gute Benutzbarkeit und Ästhetik optimiert.

7 Diagramme



