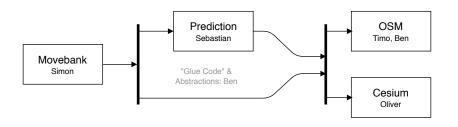
# Group 1.2 - Position Prediction

### Workflow so far



# What we have achieved so far - Design

### Milestone 1 (15.5.)

- Grundliegende Software-Architektur festgelegt
- Grundliegendes Software-Design festgelegt
- ► Ein Grundgerüst der Applikation ist fertiggestellt: Es sind folgende Ansichten funktional umgesetzt:
  - ► Offline-Karten (eine Kartenumgebung wird angezeigt, Navigation möglich)
  - ► Diverse UI-Elemente (mindestens Eingabefeld, Button)
- ► Die Positionsdaten für die Vorhersage werden von der *Movebank*-API bezogen.

- ► Es wird eine Vorhersage mittels eines einfachen Vorhersagemodells berechnet.
- Es existiert eine funktionale Visualisierung des Vorhersage-Ergebnisses.
- ► Es existiert eine Möglichkeit, eine Cesium Ansicht von der Applikation aus aufzurufen.

### What we have achieved so far - Software Architecture

### Request Prediction (User Interaction)

Parameter choice (Settings)

- Algorithm
- Algorithm Parameters
- Visualisation Parameters

### Activity

- obtain Adapter
- link Mapview
- handle Errors
- Communication with User

#### WorkflowController

- 1.) Data Fetch
- 2.) Call Algo
- 3.) Determine Visualisation
- 4.) Set Visualisation Properties (colour, etc)
- 5.) Hand abstract Visualisation to Adapter



CesiumAdapter Cesium Control Cesium Library OSMDroidAdapter OSMDroid Control OSMDroid Library

### Benefits:

- Easier to write: Controller doesn't care about Algo or Map implementation
- ► Easier to integrate (call from anywhere)
- Highly extensible (could subclass controllers?)
- ► Same code for visualisation of past and predicted locations (assumption: never want to see data without a prediction → AnimalTracker)

### What we have achieved so far - Software Architecture

# Request Prediction (User Interaction)

Parameter choice (Settings)

- Algorithm
- Algorithm Parameters
- Visualisation Parameters

### Activity

- obtain Adapter
- link Mapview
- handle Errors
- Communication with User

#### WorkflowController

- 1.) Data Fetch
- 2.) Call Algo
- 3.) Determine Visualisation
- 4.) Set Visualisation Properties (colour, etc)
- 5.) Hand abstract Visualisation to Adapter



CesiumAdapter Cesium Control Cesium Library OSMDroidAdapter
OSMDroid Control

OSMDroid Library

### Challenges:

- Separation of Concerns, D.R.Y.
- ► How to model data in a general but still meaningful, usable, maintainable way?
  - ► e.g. Types

    Locations > SingleTrajectory,

    SingleTrajectoryVis,

    AlgParams

### What we have achieved so far - Software Architecture

# Request Prediction (User Interaction)

Parameter choice (Settings)

- Algorithm
- Algorithm Parameters
- Visualisation Parameters

### Activity

- obtain Adapter
- link Mapview
- handle Errors
- Communication with User

#### WorkflowController

- 1.) Data Fetch
- 2.) Call Algo
- 3.) Determine Visualisation
- 4.) Set Visualisation Properties (colour, etc)
- 5.) Hand abstract Visualisation to Adapter



CesiumAdapter Cesium Control Cesium Library OSMD void A doubou

OSMDroidAdapter OSMDroid Control OSMDroid Library

- OSMDroidAdapter: Convert data to OSM-specific Types and call the right drawing methods.
- ► OSMDroidMap: Library specific code
  - ▶ enable features
  - draw stuff
  - ► handle events
  - make undocumented library functions usable

# Next steps - Software Architecture

### How to integrate...

- ... error handling? (throw where, catch where?)
- ▶ ... user communication? (error messages, progress bars...)
- ► Achieve higher generality in WorkflowController
- ▶ ... see project timeline.

## What we have achieved so far - Movebank

# Milestone 1 (15.5.)

- ► Grundliegende Software-Architektur festgelegt
- ► Grundliegendes Software-Design festgelegt
- ► Ein Grundgerüst der Applikation ist fertiggestellt: Es sind folgende Ansichten funktional umgesetzt:
  - ► Offline-Karten (eine Kartenumgebung wird angezeigt, Navigation möglich)
  - ▶ Diverse UI-Elemente (mindestens Eingabefeld, Button)
- Die Positionsdaten für die Vorhersage werden von der Movebank-API bezogen.

### What we have achieved so far - Database

- ► CSV-Files from the Movebank are parsed and the data is put into the Database.
- ► Data can be accessed using SQL queries

# What we have achieved so far - Algorithms I

- ► Es wird eine Vorhersage mittels eines einfachen Vorhersagemodells berechnet.
- ► Es existiert eine funktionale Visualisierung des Vorhersage-Ergebnisses.
- Es existiert eine Möglichkeit, eine Cesium Ansicht von der Applikation aus aufzurufen.
- Der Aufbau des User-Interfaces ist festgelegt (nicht-funktionale Mockups).

# What we have achieved so far - Algorithms II

## AlgorithmExtrapolationExtended

- (+) Good if the variance of the angles is not too big
- (+) Later datapoints are weighted more
- (+) Fast
- (+) Easy to understand
- ( ) Not very accurate
- ( ) Early data gets ignored

# What we have achieved so far - Algorithms III

# AlgorithmSimilarTrajectory

- (+) Good if the measuring frequency is high
- (+) Earlier datapoints are important for the result
- (+) Multiple trajectories can be found
- (+) Easy to understand
- ( ) Frequency is not always high  $\Rightarrow$  Wrong result
- ( ) Higher complexity than the other algorithm
- ( ) (Currently) only works with the same time span between datapoints

# What we have achieved so far - Visualization (OSM) I

- ► Es wird eine Vorhersage mittels eines einfachen Vorhersagemodells berechnet.
- ► Es existiert eine funktionale Visualisierung des Vorhersage-Ergebnisses.
- Es existiert eine Möglichkeit, eine Cesium Ansicht von der Applikation aus aufzurufen.
- ► Der Aufbau des User-Interfaces ist festgelegt (nicht-funktionale Mockups).

# What we have achieved so far - Visualization (OSM) I



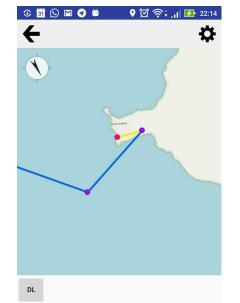


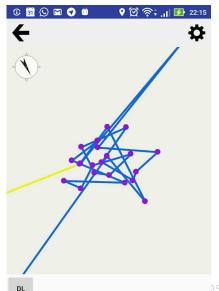
# Next steps - Visualization (OSM) II

- ► Design suitable visualizations for different types of prediction output (trajectories, clouds, ...)
- ► Improve visualisation readability
  - On low zoom levels: cluster points without losing information (cf Example)
  - ► (Idea) Visualise time (e.g. map to point opacity)
  - ► (Idea) Visualise speed (e.g. map to line segment colour)
  - ▶ ..
- ► Speed improvements
- ► Alternative map tile sources

## Next Steps - Visualisation Readability (Example)

### Low zoom levels leave out information:





# What we have achieved so far - Visualization (Cesium)

- ► Es wird eine Vorhersage mittels eines einfachen Vorhersagemodells berechnet.
- Es existiert eine funktionale Visualisierung des Vorhersage-Ergebnisses.
- ► Es existiert eine Möglichkeit, eine Cesium Ansicht von der Applikation aus aufzurufen.
- Der Aufbau des User-Interfaces ist festgelegt (nicht-funktionale Mockups).