**实验二 人机智能交互关键算法设计与实现**

|  |
| --- |
| **一、实验目的：**  1、设计人机智能化对弈模型与算法；  2、实现人机智能化对弈。 |
| **二、实验内容：**  1、建立交互规则引擎；  2、对弈过程中，人、机均受交互规则引擎约束；  3、建立机器制胜自动对弈算法，为机器提供策略模型，机器可根据交互状态（盘面）进行决策，达到人、机自动对弈的目的。  4、由2个上机课时构成。 |
| 1. **收获与体会（要求小组成员简要填写在课程实验中遇到的主要问题以及解决方法，并手工签上小组所有成员姓名）：**   **遇到的问题及解决方法：**  **签名：** |

**附加模型思想描述、规则引擎与机器策略模型的主要算法设计**