

游戏是 cribbage (克里比奇纸牌)

A 的值为 1；没有大小王

在程序中，花色的代号：C (梅花♣)，D (方片♦)，S (黑桃♠)，H (红心♥)；

数字的代号：A 代表 Ace；2 到 9 代表本身；T 代表 10，还有就是 J、Q、K

举例：AH (红心 A)，6D (方片 6)，TS (黑桃 10)，QD (方片 Q)

程序大致是这样的，

1. 从 command line argument 那里接收 5 个 argument，这 5 个分别代表 5 张牌，前 4 张是手牌，第 5 张是“起始牌 (start card)”
2. 需要根据以下 5 个规则来判定得分
  - a) (同花) 若 4 张手牌为同一花色，得 4 分。在此基础上，若起始牌也同样是一个花色，那就再加 1 分。但是如果只有 3 张手牌和起始牌为同一花色，那么不得分。
  - b) (nob) 如果 4 张手牌中有一张 J 的花色与起始牌的花色相同，那么得 1 分。
  - c) (和为 15，不分花色) 在手牌+起始牌的 5 张牌中，只要可以凑到和为 15 的组合 (例如 2+3+J)，就可以加 2 分。有几组就加几个 2 分。
  - d) (对子，不分花色) 在手牌+起始牌的 5 张牌中，一个对子算 2 分，3 张数字相同的牌算 6 分 (因为有 3 种组合)，以此类推，4 张数字相同的牌就算 12 分。总而言之，就是能找出几对就加几个 2 分。
  - e) (顺子，不分花色) 3 张连续的牌算 3 分 (每张 1 分)，4 张连续的牌算 4 分 (如果是 4 张的顺子，那就不可再算 3 张的顺子的分)。举例：手牌：2、6、8、9，起始牌：7，因为有个 4 张的顺子：6、7、8、9，所以得 4 分。此外因为 (6+9、7+8、2+6+7) 都等于 15，所以每个组合 2 分 得 6 分)

其他例子

手牌	起始牌	得分	解释
7♣, Q♥, 2♣, J♣	9♥	0	
A♠, 3♥, K♥, 7♥	K♠	2	1 个对子
A♠, 3♥, K♥, 7♥	2♦	5	1 个顺子, 1 个和为 15
2♠, 3♥, K♥, 3♠	4♥	12	2 个顺子, 1 个对子, 2 个和为 15
6♣, 7♣, 8♣, 9♣	8♠	20	2 个顺子, 1 个对子, 3 个和为 15, 同花
7♥, 9♠, 8♣, 7♣	8♥	24	4 个顺子, 2 个对子, 4 个和为 15
5♥, 5♠, 5♣, J♦	5♦	29	8 个和为 15, 6 个对子, 1 个 nob