Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної

техніки Кафедра інформатики та програмної

інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Основи програмування-2. Методології програмування» «Файли даних. Бінарні файли»

Варіант 06

Виконав студент <u>ПП-13 Вдовиченко Станіслав Юрійович</u> (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вєчерковська Анастасія Сергіївна (прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота №1.2 Файли даних. Бінарні файли

Варіант 6.

Мета роботи: вивчити особливості створення і обробки бінарних файлів. **Завдання:** створити файл з інформацією про товари меблевого магазину: назва товару, його вид (наприклад: стілець кухонний, стілець барний, стілець офісний, стіл кухонний, стіл комп'ютерний, тощо), колір, ціна та наявна кількість. В новому бінарному файлі сформувати список усіх наявних у магазині стільців вказаного виду, їх кількість та вартість. Видалити з нового файлу інформацію про стільці вартістю від 300 до 500 грн.

Постановка задачі: Заповнюємо структуру даними від користувача, записуємо дані в перший файл. Після цього читаємо дані з першого файла та формуємо структуру, залишаючи лише ті стільці, які відповідають введеному виду. Записуємо отриманий список у другий файл. Зчитуємо другий файл і видаляємо з нього стільці, вартість яких від 300 до 500, перезаписуємо структуру в той самий файл.

Код програми

C++

Header.h

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include "vector"
#include "cstring"
using namespace std;
struct catalog{
    char name[70];
    char type[40];
    char color[30];
    int price;
    int amount;
};

void input_file(const char*);
void output_file(const char*);
void create_second_file(const char*, const char*);
void edit_file(const char*);
```

Header.cpp

```
#include "header.h"
void input file(const char* name){
       file.open(name, ios::binary);
void output file(const char* name){
```

```
kind) == 0 && product.amount > 0) {
    file.close();
    remove (name);
```

Main.cpp

```
#include "header.h"
int main() {
    const char* first = "first.dat";
    const char* second = "second.dat";
    input_file(first);
    cout << "First file: " << endl;
    output_file(first);
    create_second_file(first, second);
    cout << "Second file: " << endl;
    output_file(second);
    edit_file(second);
    cout << "\nEdited file: " << endl;
    output_file(second);
    return 0;
}</pre>
```

Робота програми:

```
Select the mode:
1 - create new file.
2 - append file.
Enter number of products:5
Enter name of product: chair
Enter type of product:bar
Enter color of product:blue
Enter price of product:
Enter amount of product:5
Enter name of product: chair
Enter type of product:bar
Enter color of product: red
Enter price of product:600
Enter amount of product:3
Enter name of product: chair
Enter type of product: bathroom
Enter color of product: white
Enter price of product: 436
Enter amount of product:
Enter name of product: table
Enter type of product:bar
Enter color of product:red
Enter price of product: 400
Enter amount of product:4
Enter name of product:bed
Enter type of product: bunk
Enter color of product: white
Enter price of product: 1200
Enter amount of product:4
```

First file:
Name: chair
Type: bar
Color: blue
Price: 400
Amount: 5

Name: chair Type: bar Color: red Price: 600 Amount: 3

Name: chair Type: bathroom Color: white Price: 436 Amount: 0

Name: table Type: bar Color: red Price: 400 Amount: 4

Name: bed Type: bunk Color: white Price: 1200 Amount: 4 Enter the name of products you'd like to add to new file: chair Enter the type of chair you'd like to add to new file:bar Second file: Name: chair Type: bar Color: blue Price: 400 Amount: 5 Name: chair Type: bar Color: red Price: 600 Amount: 3 Edited file: Name: chair Type: bar Color: red Price: 600 Amount: 3

Process finished with exit code 0

Python

Module.py

```
def inputFile(name):
            file = open(name, "wb")
        pickle.dump(product, file)
    file.close()
def showFile(name):
   while file.tell() < filesize:</pre>
    file.close()
```

```
pickle.dump(product, second_file)
first_file.close()
second_file.close()

def editFile(name):
    temp_name = "third.dat"
    file = open(name, "rb")
    temp_file = open(temp_name, "wb")
    filesize = file.seek(0, 2)
    file.seek(0)
    while file.tell() < filesize:
        product = pickle.load(file)
            if product["price"] < 300 or product["price"] > 500:
                 pickle.dump(product, temp_file)
    file.close()
    temp_file.close()
    os.remove(name)
    os.rename(temp_name, name)
```

main.py

```
from module import *

firstName = "first.dat"
secondName = "second.dat"
inputFile(firstName)
showFile(firstName)
createSecondFile(firstName, secondName)
print("Second file: ")
showFile(secondName)
editFile(secondName)
print("\nEdited file: ")
showFile(secondName)
```

Робота програми:

```
Enter 1 if u want to create a new file.
Enter 2 if you want to append the file.
Enter number of products: 4
Name: chair
Type: bar
Color: red
Price: 400
Amount: 5
Name: chair
Type: bar
Color: white
Price: 600
Amount: 5
Name: chair
Type: bar
Color: blue
Amount: 8
Name: table
Type: bar
Color: red
Price: 400
Amount: 5
```

Name: chair Type: bar Color: red Price: 400 Amount: 5

Name: chair Type: bar Color: white Price: 600 Amount: 5

Name: chair Type: bar Color: blue Price: 500 Amount: 0

Name: table
Type: bar
Color: red
Price: 400
Amount: 5

Enter the name of products you'd like to add to new file: chair
Enter the type of that product you'd like to add to new file: bar

```
Second file:
Name: chair
Type: bar
Color: red
Price: 400
Amount: 5
Name: chair
Type: bar
Color: white
Price: 600
Amount: 5
Edited file:
Name: chair
Type: bar
Color: white
Price: 600
Amount: 5
Process finished with exit code 0
```

Висновок: під час виконання даної лабораторної роботи я навчився працювати з бінарними файлами на мовах C++ та Python.