

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної
техніки Кафедра інформатики та програмної
інженерії

Звіт
з лабораторної роботи № 5 з дисципліни
«Основи програмування-2. Методології програмування»
«Дерева»

Варіант 06

Виконав студент ІП-13 Вдовиченко Станіслав Юрійович
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Всчерковська Анастасія Сергіївна
(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2022

Лабораторна робота №5

Дерева

Мета роботи: вивчити особливості організації і обробки дерев.

Завдання: Побудувати двійкове дерево пошуку з літер заданого рядка.

Видалити з дерева літери, що зустрічаються більше одного разу.

Вивести елементи дерева, що залишилися, при його постфіксному обході.

Код програми на C++

Tree.h

```
#include <iostream>
#include "string"
#include "cstdlib"
#include "vector"
using namespace std;

struct Branch{
    char Data;
    Branch* LeftBranch;
    Branch* RightBranch;
    Branch* Parent;
};

class Tree {
private:
    Branch *root;
    vector<char> duplicates;

    void insertElementRecursion(Branch*&, char, Branch*);
    void printTreeRecursion(Branch *&, int);
    int deleteElementsPrivate(char key);
    void postOrderRecursion(Branch*&);
    Branch** findBranch(Branch*&, char);
public:
    Tree();
    ~Tree();
    void addElement(char);
    void printTree();
    void deleteElements();
    void printPostOrder();
};
```

Tree.cpp

```
#include "Tree.h"
using namespace std;

Tree::Tree() {
    root = nullptr;
}

Tree::~~Tree() {
    delete root;
}

void Tree::addElement(char str) {
    insertElementRecursion(root, str, nullptr);
}

void Tree::printTreeRecursion(Branch *& branch, int level) {
    char space = ' ';
    char under = '_';
    for (int i = 0; i < level; i++)
        cout << string(3, space) << "|";
    cout << string(2, under);
    if (branch != nullptr)
    {
        cout << branch->Data << "\n";
    }
}
```

```

        printTreeRecursion(branch->RightBranch, level + 1);
        printTreeRecursion(branch->LeftBranch, level + 1);
    }
    else
        cout << "\n";
}

void Tree::printTree() {
    this->printTreeRecursion(root, 0);
}

void Tree::insertElementRecursion(Branch *& branch, char str, Branch*
parent) {
    if(branch == nullptr){
        branch = new Branch;
        branch->Data = str;
        branch->Parent = parent;
        branch->LeftBranch = nullptr;
        branch->RightBranch = nullptr;
    }
    else{
        if(str < branch->Data){
            insertElementRecursion(branch->LeftBranch, str, branch);
        }
        else if (str == branch->Data) {
            duplicates.push_back(str);
            return;
        }
        else{
            insertElementRecursion(branch->RightBranch, str, branch);
        }
    }
}

int Tree::deleteElementsPrivate(char key){

    Branch** current = findBranch(root, key);
    if (current == nullptr)
        return -1;

    if ((*current)->LeftBranch == nullptr && (*current)->RightBranch ==
nullptr) {
        Branch* tmp = *current;
        if ((*current)->Data < (*current)->Parent->Data)
            (*current)->Parent->LeftBranch = nullptr;
        else
            (*current)->Parent->RightBranch = nullptr;
        delete tmp;
        return 0;
    }

    if ((*current)->LeftBranch != nullptr && (*current)->RightBranch !=
nullptr) {
        auto leftmost = (*current)->RightBranch;

        while (leftmost && leftmost->LeftBranch != nullptr)
            leftmost = leftmost->LeftBranch;

        (*current)->Data = leftmost->Data;

        if (leftmost->RightBranch != nullptr) {
            leftmost->RightBranch->Parent = leftmost->Parent;
            auto tmp = leftmost->RightBranch;

```

```

        *leftmost = *leftmost->RightBranch;
        leftmost->Parent->LeftBranch = leftmost;
        delete tmp;
    } else {
        leftmost->Parent->RightBranch = nullptr;
        delete leftmost;
    }
    return 0;
} else {
    if ((*current)->LeftBranch != nullptr) {
        Branch* tmp = *current;
        *current = (*current)->LeftBranch;
        (*current)->Parent = tmp->Parent;
        delete tmp;
    } else {
        auto tmp = *current;
        *current = (*current)->RightBranch;
        (*current)->Parent = tmp->Parent;
        delete tmp;
    }
    return 0;
}
}

void Tree::postOrderRecursion(Branch*& branch) {
    if(branch == nullptr)
        return;
    postOrderRecursion(branch->LeftBranch);
    postOrderRecursion(branch->RightBranch);
    cout << branch->Data << " ";
}

void Tree::printPostOrder() {
    postOrderRecursion(root);
}

void Tree::deleteElements() {
    if (duplicates.empty()) return;
    for (char duplicate : duplicates) {
        deleteElementsPrivate(duplicate);
    }
}

Branch **Tree::findBranch(Branch *& branch, char key) {
    if (branch == nullptr)
        return nullptr;

    if (key == branch->Data)
        return &branch;

    if (key < branch->Data)
        return findBranch(branch->LeftBranch, key);
    else
        return findBranch(branch->RightBranch, key);
}

```

Main.cpp

```

#include "Tree.h"

int main() {
    Tree tree;

```

```
string str;

vector<char> array;
cout << "Enter string: ";
getline(cin, str);
for (char & i : str) {
    if(i != ' ' && i != ',' && i != '.') {
        array.push_back(i);
    }
}
for (char i : array) {
    tree.addElement(i);
}
cout << "Tree: " << endl;
tree.printTree();
tree.deleteElements();
cout << "Postorder (after deleting duplicates): " << endl;
tree.printPostOrder();
return 0;
}
```

Робота програми.

C:\Users\Stas\CLionProjects\Lab6\cmake-build-debug\Lab6.exe

Enter string: *now are u deia today*

Tree:

```
__h
|__o
|  |__w
|  |  |__y
|  |  |  |__
|  |  |  |__
|  |  |  |__
|  |  |__r
|  |  |  |__u
|  |  |  |  |__
|  |  |  |  |__t
|  |  |  |  |  |__
|  |  |  |  |  |__
|  |  |  |__
|  |__i
|  |  |__n
|  |  |  |__
|  |  |  |__
|  |  |__
|__a
|  |__e
|  |  |__
|  |  |__d
|  |  |  |__
|  |  |  |__
|  |__
```

Postorder (after deleting duplicates):

e n i t u y w r h

Process finished with exit code 0

Висновок: під час виконання даної лабораторної роботи я вивчив особливості організації і обробки дерев на основі мови C++.