Синтаксические (и лексические) анализаторы в современной разработке

Спикер: Волкова Юлия





https://github.com/xnuinside



Iuliia Volkova xnuinside

Developer https://twitter.com/xnuinside | https://www.linkedin.com/in/xnuinside

Edit profile

A 126 followers · 10 following

A https://medium.com/@xnuinside

@xnuinside



<mark>Агенда</mark>

- Бизнес-задачи, в которых требуются синтаксические анализаторы
- О том, что это вообще такое
- С чего начать
- Какие библиотеки есть в Python
- Посмотрим на примеры кода

<u>Бизнес-задачи</u>

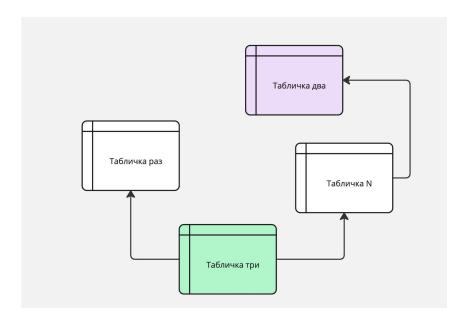
1) Data-Platforms -> Query - как user input

```
Last refreshed at 9:21:48 AM
                                                                                                      SQL Text
    select exp(sum(j))
  2 from x join y using (i)
    where j > 300
     and i < (
      select avg(j) from x
                                                                                                      Select SQL
```

1) Зачем нам анализировать пользовательский ввод:

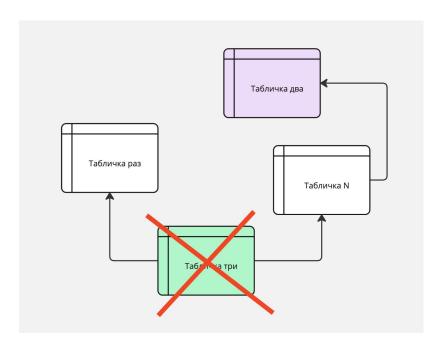
- Мы хотим давать подсказки пользователю на основе ввода (например, что ошибка в имени таблицы)
- Мы хотим подсвечивать syntax errors
- Мы хотим подсвечивать куски квери на оптимизацию
- Мы хотим подсказывать более оптимальные таблицы для выборки данных
- Ит.д.

2) Data Warehouses -> Валидации операций



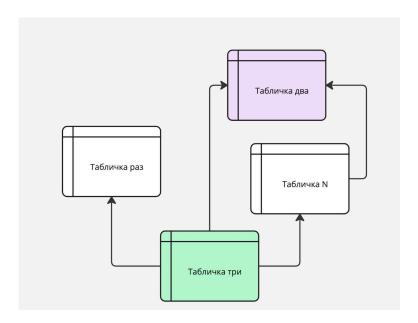
<mark>Бизнес-задачи</mark>

2) Data Warehouses -> Валидации операций



<mark>Бизнес-задачи</mark>

2) Data Warehouses -> Валидации операций



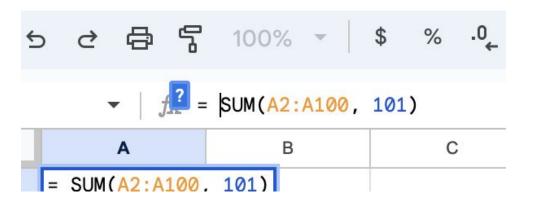
2) Data Warehouses -> Валидации операций:

- Можно ли удалить эту таблицу?
- Можно ли удалить эту колонку?
- Можно ли добавить в зависимость вот эту таблицу (не будет ли у нас рекурсии, которую мы вдруг не умеем разруливать?)
- Можно ли вообще создать эту таблицу или там запрещенные перс данные?
- Ит.д.

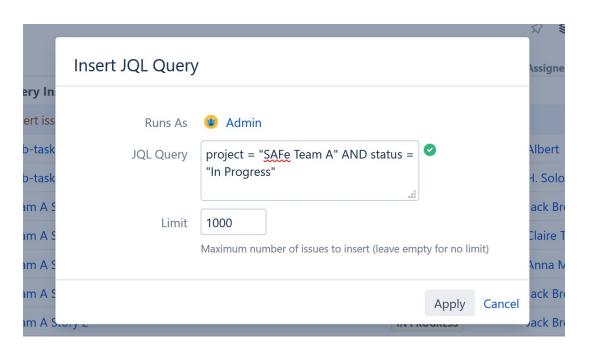
2) Data Warehouses -> Таблица = DDL

3) Ввод формул, калькуляции через ввод

О, сколько нам экселей дивных дарят бухгалтерские и менеджерские SaaS-решения...



4) Специальные Query-языки



5) Автоматическая обработка любого ввода / любой текстовой информации:

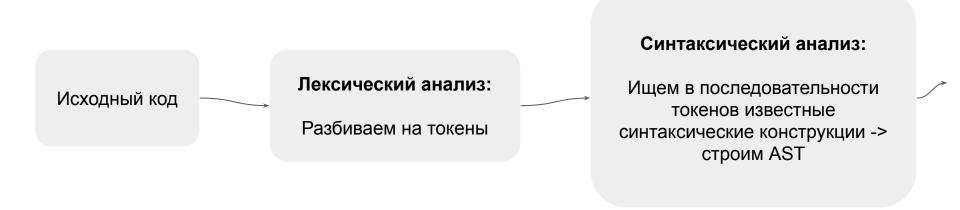
- Специфический формат данных
- Валидация пользовательского ввода
- Транспайлеры из одного формата в другой (чтобы что-то затранспайлить нам надо это сначала проанализировать/распарсить)
- Линтеры
- Любой ввод, где мы ищем команды/смыслы (например, чат-боты)
- Ит.д.

<mark>Классическая задача</mark>

6) Компиляторы и интерпретаторы

Классическая задача

- Компиляторы и интерпретаторы



В чем сложность

Есть задача, начинаем гуглить, а там ...

Терминалы, нетерминалы, LL, Labelled BNF, BNF, EBNF, LR, SLR, токены, грамматики, AST, PEG, lex, yacc, antlr...

"Левая рекурсия: NT ::= NT x | y, где x, y — произвольные строки терминалов/не терминалов, но y не начинается с NT"

(c) из статьи "Парсеры, обработка текста. Просто о сложном. CFG, BNF, LL(k), LR(k), PEG и другие страшные слова"

Историческая справка

Зарождение и активное развитие синтаксических анализаторов, формальных языков и грамматик приходится на **1950-е – 1960-е годы**

Ноам Хомский (Noam Chomsky)

"отец" науки о формальных языках и классификации грамматик выпускает в **1957 году книгу** «Синтаксические структуры», создает Иерархию Хомского (классификация грамматик формальных языков)

Историческая справка

Создатели BNF (Backus normal form / Backus – Naur form) «нормальной формы Бэкуса» или «форма Бэкуса — Наура» (в 1964 году Дональд Кнут предложил переименовать расшифровку):

- **Джон Бэкус (John Backus)** создатель первого языка программирования высокого уровня **«Фортран»** (первая редакция BNF 1949, Фортран 1957)
- **Питер Hayp (Peter Naur)** участвовал в создании ALGOL 60

Историческая справка

EBNF (Extended Backus–Naur Form) - 1981 год:

- **Никлаус Вирт (Niklaus Wirth)** – создатель Pascal, Modula-2, Oberon - разработал **EBNF**

PEG (Parsing Expression Grammar) - 2004 год:

Bryan Ford (https://bford.info/), Lead of Decentralized/Distributed Systems (DEDIS) lab
at the Swiss Federal Institute of Technology in Lausanne (EPFL)

У каждого языка есть:

- Алфавит (набор символов)
- Правила составления выражений (грамматики)

Синтаксические парсеры:

- 1) Инструменты, используемые для анализа и разбора текстов, составленных на <mark>естественных или формальных языках</mark>
- 2) Используются для определения структуры языков и связей между элементами

Грамматика - способ описания языка



```
<expression> ::= <expression> + <term>
<expression> - <term>
<term>
<term> ::= <term> * <factor>
<factor>
<factor> ::= <primary> ^ <factor>
<primary> ::= <primary>
<element>
```

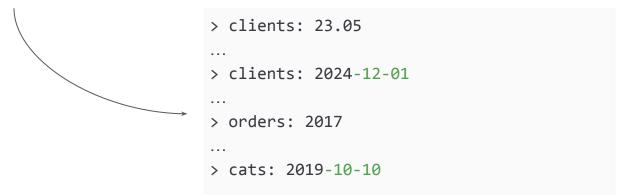
Подробнее -> Теория формальных языков

(раздел Теоретической информатики и математики)

Разберем на примере

<mark>Задача</mark>

Запросы в некую систему аналитики



Ожидаемый результат

Вот это: "clients: 23.05"

Превратить в вот это:

SELECT * from clients WHERE
event_date = '2023-05-23'

Шаги получения



Шаги получения



Смотрим на инпут

```
> clients: 23.05
...
> clients: 2024-12-01
...
> orders: 2017
...
> cats: 2019-10-10
```

Токены и грамматики

```
${key}: ${value} - выражение раз
```

А потом сказали, хотим еще и так:

```
> clients: 2024-12-01 / 2025-12-01
...
> cats & orders: 2019-10-10
...
> cats - orders: 2024-12-01 / 2025-12-01
...
```

Токены и грамматики

```
> clients: 2024-12-01 / 2025-12-01
> cats & orders: 2019-10-10
> cats - orders: 2024-12-01 / 2025-12-01
                                           ${key} "-" ${key}: ${value} / ${value}
                                           ${key} "-" ${key}: ${value}
                                           ${key} "&" ${key}: ${value}
```

<mark>Грамматики</mark>

Грамматика в формальных языках — это формальное **описание правил**, которые определяют, **каким образом можно строить выражения в данном языке**.

clients: 2024-12-01 / 2025-12-01



Прежде чем начинать писать свой парсер

- Готовое решение всегда выгоднее самописного, если его можно допилить

- Чем больше грамматика языка, тем больше размер проблемы, парсить разные диалекты DDL SQL – уже сложно

- Прежде чем выбирать библиотеку для генерации парсера – посмотрите внимательно, как выглядит определение грамматик, трансформеров AST и тд

Прежде чем начинать писать свой парсер

- Кто будет после вас поддерживать этот парсер?

Выбирайте максимально понятный инструмент для генерации или оставляйте подробные инструкции

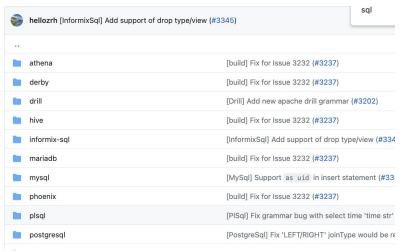
AST – как результат работы парсера, всегда понятнее и проще в дальнейшей работе

Если вам достаточно пары регулярок – пользуйтесь ими

Прежде чем начинать писать свой парсер

- <u>Если вам нужен SQL-парсер</u> для определенного диалекта – гляньте в открытом доступе ANTLR (LL) грамматики, возможно, или вы найдете нужную вам, или чтото будет проще дописать, чем писать с 0 https://github.com/antlr/grammars-v4





Парсер-генераторы и парсеры

Парсер-генераторы – библиотека для создания парсеров на основе заданной грамматики

Парсеры – программный код для синтаксического анализа конкретной грамматики

<mark>Например</mark>

Помогают создавать парсеры

Сами парсеры для конкретных форматов



- Lark
- Antlr
- Ply
- Pyparsing
- Parsiminious
- Ит.д.

Парсеры

- Sqlparse
- Sqlglot
- Xml
- Yaml
- Configparser
- Ит.д.

Парсер-генераторы в Python

https://github.com/xnuinside/big-parsers-generators-comparison

No.	Name	URL	Parsing Algorithms	Grammar Types
1	Lark	https://github.com/lark-parser/lark	Earley, LALR, CYK	EBNF, LALR
2	Parsley	https://parsley.readthedocs.io/en/latest/	PEG	PEG
3	PLY	http://www.dabeaz.com/ply/	eaz.com/ply/ Lex, Yacc	
4	PyParsing	https://github.com/pyparsing/pyparsing	Top-down	Top-down
5	Parsimonious	https://github.com/erikrose/parsimonious	ps://github.com/erikrose/parsimonious	
6	ANTLR4	R4 https://github.com/antlr/antlr4 LL(*)		LL(*)
7	Lrparsing	https://pypi.org/project/lrparsing/	LR(1)	LR(1)
8	SLY	https://sly.readthedocs.io/en/latest/sly.html#sly- overview Lex, Yacc		LALR(1)
9	pyPEG	https://fdik.org/pyPEG/	PEG	PEG
10	parse	https://github.com/r1chardj0n3s/parse	-	-
11	pyleri	https://github.com/cesbit/pyleri	PEG	PEG



Парсер-генераторы в Python

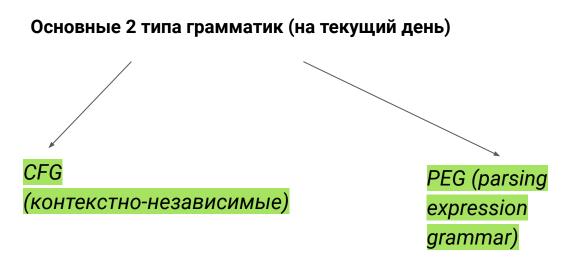
- Всего 15 активных библиотек парсер-генераторов в Python + **ANTLR + еще**
- А еще есть чистый regex (например, **configparser** написан просто на регулярках)

No.	Name	URL	Parsing Algorithms	Grammar Types	
1	Lark	https://github.com/lark-parser/lark	Earley, LALR, CYK	EBNF,	
2	Parsley	https://parsley.readthedocs.io/en/latest/	PEG	PEG	
3	PLY	http://www.dabeaz.com/ply/	Lex, Yacc	LALR(1)	
4	PyParsing	https://github.com/pyparsing/pyparsing	Top-down	Top-down	
5	Parsimonious	https://github.com/erikrose/parsimonious	PEG	PEG	

Напишем Парсер к нашей задаче

Название	url	Грамматика (язык для описания грамматики)	Алгоритмы
Lark	https://github.com/la rk-parser/lark	EBNF (Extended Backus-Naur Form)	- Earley (Эрли, top-down parsing algorithm) - LALR1 (Look-Ahead Left-Right)
Ply	https://github.com/d abeaz/ply	BNF (Backus-Naur Form)	- LALR1 (Look-Ahead Left-Right)
Parsimonious	https://github.com/e rikrose/parsimonious	PEG	- PEG
Antlr	https://github.com/a ntlr	LL(k)	- LL(*)

Очень коротко про грамматики



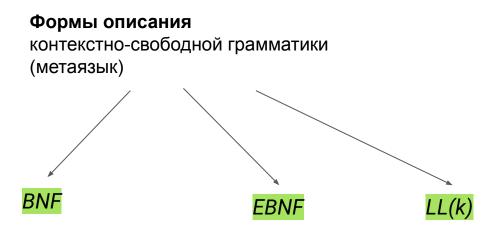
Основная мысль и идея стоящие за PEG

https://bford.info/pub/lang/peg/

Parsing Expression Grammars: A Recognition-Based Syntactic Foundation

- CFG изначально для естественных языков со всей их недетерминированностью
- в PEG реализован приоритизированный однозначный выбор
- PEG упрощает синтаксис, фактически устраняя разделение на лексические и иерархические компоненты

<mark>Метаязыки грамматик</mark>



Наглядно разница между BNF vs EBNF

BNF

EBNF

```
<expr> := '-'? <digit>+ ('.' <digit>+)?
<digit> := '0' | '1' | '2' | '3' | '4' |
'5' | '6' | '7' | '8' | '9'
```

Про PEG и EBNF

https://docs.python.org/3/reference/grammar.html - например, грамматика Python это микс между PEG и EBNF

The notation is a mixture of EBNF and PEG. In particular, & followed by a symbol, token or parenthesized group indicates a positive lookahead (i.e., is required to match but not consumed), while ! indicates a negative lookahead (i.e., is required *not* to match). We use the | separator to mean PEG's "ordered choice" (written as / in traditional PEG grammars). See PEP 617 for more details on the grammar's syntax.

Про PEG и EBNF

EBNF

- Все нетерминалы равнозначны, есть проблема
- "Shift/Reduce-conflict" (у алгоритмов)

PEG

```
value = date / float / int / date_range
```

Тут очередность поиска

Про PEG

Есть дополнительные expressions, например:

```
"a - b"

Hапример:
a = b / "papa" / "babushka"
b = "mama"
```

Про алгоритмы

Нисходящие (top-down)

- LL(*) (Left-to-right, leftmost derivation / Recursive descent parser)
- Earley
- PEG (packrat)
- ...

Восходящие (bottom-up)

- LR parser (Left-to-right, Rightmost derivation in reverse)
- LALR
- CYK (Cocke-Younger-Kasami)
- ...

На практике

Знание алгоритма нужно для:

- Понимания как обрабатывается EBNF грамматика в конкретно выбранном вами парсер-генераторе
- Понимания времени/памяти парсера если это вам важно
- В реальности достаточно понимания как писать грамматику для выбранного парсер-генератора

Напоминаем про задачу

```
> clients: 23.05
> clients: 2024-12-01
> orders: 2017
> cats: 2019-10-10
> clients: 2024-12-01 / 2025-12-01
> cats & orders: 2019-10-10
. . .
> cats - orders: 2024-12-01 / 2025-12-01
```

Как выглядит код для парсер-генератора (на примере Parsimonious) PEG-грамматика

```
import parsimonious
grammar = """
line = key_expr colon value_expr
key_expr = key (op key)?
value_expr = value (op value)?
key = \sim"[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*"
value = date / float / int / date_range
. . .
op = ws? ("%" / "-"/ "/") ws?
WS = \sim " \setminus S * "
emptyline = ws+
11 11 77
parser = parsimonious.Grammar(grammar)
```

Как выглядит код для парсер-генератора (на примере Parsimonious) PEG-грамматика

```
class LineVisitor(parsimonious.NodeVisitor):
  def visit line(self, node, visited children):
       return (visited children[0], visited children[2])
  def visit key(self, node, visited children):
       return node.text
   def visit date(self, node, visited children):
       return node.text
   def visit date range(self, node, visited children):
       return (visited children[0], '/', visited children[2])
   def visit expr(self, node, visited children):
       return (visited children[1], visited children[0], visited children[2])
   . . .
```

Как выглядит код для парсер-генератора (на примере Parsimonious) PEG-грамматика

```
visitor = LineVisitor()

results = []
for line in lines.split('\n'):
    if not line.strip():
        continue
    parsed_data = parser.parse(line.strip())
    key = visitor.visit(parsed_data.children[0])
    value = visitor.visit(parsed_data.children[2])
    results.append((key, value))
```

Что пишем для парсер-генератора

- 1. Грамматика правила языка
- 2. Visitor/Listener/Transformer обработчик (что на выходе хотим)

Далее уже вызываем парсер и пользуемся результатами





- Генерирует парсеры, написанные на разных программирования, в том числе и Python
- Есть огромное количество готовых грамматик в открытом доступе
- Написан на Java
- Прост в использовании: пишем грамматику, вызываем:

pip install antlr4-tools (+ установите JVM) antlr4 -Dlanguage=Python3 наша_грамматика.g4





- Свой синтаксис грамматики LL(k), есть свои нюансы и плюшки
- Например, фрагменты

```
fragment OperatorCharacter
: [*<>=~!@%^&|`?#]
;
// these are the operator characters that don't count towards one ending with + or -
```





- Или "Alternative Labels" - аналогично Labelled BNF

Alternative labels do not have to be at the end of the line and there does not have to be a space after the context class definition for each label. For example, here is the listener that ANTLR generates:

```
public interface AListener extends ParseTreeListener {
    void enterReturn(AParser.ReturnContext ctx);
    void exitReturn(AParser.ReturnContext ctx);
    void enterBreak(AParser.BreakContext ctx);
    void exitBreak(AParser.BreakContext ctx);
    void enterMult(AParser.MultContext ctx);
    void exitMult(AParser.MultContext ctx);
    void enterAdd(AParser.AddContext ctx);
    void exitAdd(AParser.AddContext ctx);
    void exitAdd(AParser.IntContext ctx);
    void exitInt(AParser.IntContext ctx);
}
```





- Из коробки создает AST
- 2 типа алгоритмов (но код придется переписывать под каждый тип отдельно)
- Можно отделять грамматику от кода `.lark` расширение
- Есть свои "фишечки" с грамматикой
- Есть встроенные токены, которые можно импортировать и переиспользовать





- Аналогично Лейблингу в ANTLR

```
DATE_RANGE: CALENDAR_DATE " / " CALENDAR_DATE
expr: value "&" value -> and_expr
| value "-" value -> minus_expr
key_expr: key "&" key -> and_expr
| key "-" key -> minus_expr
You, 2 weeks ago • rename folders
```





- Наиболее удобный в использовании
 (со слов самой либы, но на самом деле грамматика PEG
 действительно удобнее EBNF) + субъективно подтверждаю
- Следят за перфомансом (свечку над бенчмарком не держала, опять таки со слов либы)

Парсер-генераторы: Ply





- Один из старейших
- Наиболее доступный для изучения новичкам (очень много статей, документации, примеров)
- Порт Lex & Yacc на Python
- BNF-грамматика: Сложно поддерживать при больших грамматиках

Live Demo

Давайте сравним грамматики и почитаем их



К чему приводят неправильные решения с большими диалектами

https://github.com/xnuinside/simple-ddl-parser

```
def p_type_name(self, p: List) -> None:
    """type name : type create id AS
    | type_create id DOT id AS
    type create id DOT id
    type create id
    p_list = list(p)
   \{\} = \lceil 0 \rceil q
   if "." not in p list:
        p[0]["schema"] = None
        p[0]["type_name"] = p_list[2]
    else:
        p[0]["schema"] = p[2]
        p[0]["type_name"] = p_list[4]
```

- Очень неприятные минусы BNFграмматики
- Грамматика размазана по функциямтрансформерам

```
def p_type_create(self, p: List) -> None:
    """type_create : CREATE TYPE
    | CREATE OR REPLACE TYPE
    """
    p[0] = None
```

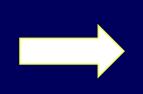
Суммаризируем

- Выбирайте парсер-генератор исходя из удобства написания и поддержания грамматики и трансформеров (в AST)
- В 90% задач, если вы не собираетесь писать свой компилятор алгоритм влияет только на порядок прочтения грамматики в случае с EBNF
- PEG-грамматика читается всегда однозначно
- PEG не CFG, в Иерархии Хомского его нет (расцвет PEG после 2004 года)
- Для написания парсера вам достаточно понять правила написания грамматики для него для определения токенов и выражений
- Парсеры на практике это не сложно не надо бояться
- Не обязательно использовать парсер на своем языке программирования

Что еще посмотреть/почитать

- Очень хороший курс статей на русском https://eugenezolotarev.ru/programming/creating-language/g-01-bnf
- https://coderlessons.com/tutorials/akademicheskii/izuchite-teoriiu-avtomatov/khomskaia-klassi
 fikatsiia-grammatik про грамматики
- https://tomassetti.me/parsing-in-python/ классная большая статья на англ с примерами по парсер-генераторам
- https://notebook.community/pbreach/pysd/docs/development/Building%20a%20SMILE%20to%2 <u>0Python%20Translator%20using%20Parsimonious</u>
- https://habr.com/ru/articles/348314/ Просто о сложном. CFG, BNF, LL(k), LR(k), PEG и другие страшные слова
- Поиграть с грамматикой PEG онлайн: https://ohmjs.org/

Поставить отзыв докладу





Спасибо за внимание!

Вопросы?



Послесловие: ChatGPT и парсеры



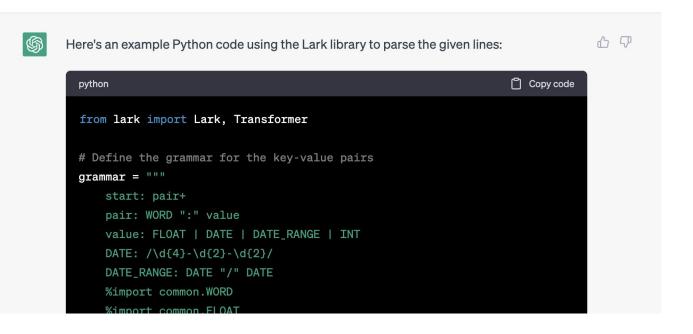
python code with lark library to parse lines: """clients: 23.05

clients: 2024-12-01

clients: 2024-12-01 / 2025-12-01

orders: 2017

cats: 2019-10-10"""



Токены и грамматики

\${key}: \${value} Выражение (expression)

<mark>Для сравнения</mark>

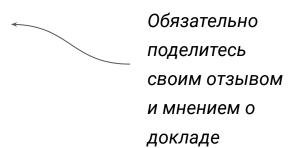
На примере Parsley

ChatGPT

Рабочий код

Доделать слайд

Спасибо за внимание!



Что еще посмотреть/почитать

Hypothesis (тестирование парсеров)

https://ohmjs.org/editor/

https://github.com/anentropic/hypothesis-grammar